JoyGamesQAHTTP 文档

日期	更新说明	作者
2017-04-12	初始化 JoyGamesQAHTTP 文档	吴炜

一. 简介

本工具(框架),旨在将接口测试过程中编写代码的工作量减少,使 QA 只需要专心于设计测试用例,从而提高工作效率.

一般的接口测试流程为:准备测试用例套件->描述测试场景函数->发起客户端请求->收集服务器响应->断言->出测试报告.

使用本框架后,QA 只需要准备测试用例套件及进行少量的描述测试场景函数(基本上就只会遇到 signature 加密的额外工作). 其余调用测试用例、发起请求、收集响应数据、断言、出测试报告的工作都不需要编写代码. 大多数情况下,Client 进行简单配置文件修改,Server 端通过 MySQL 提交测试用例,即可进行接口测试,并生成 HTML 报告.

为什么不把 signature 加密的额外工作也处理了?

这和本工具的定位有关. 本工具是为了将一般的接口测试流程框架化,同时提供开源的描述测试场景函数入口,方便 QA 调整测试策略,而不是再做一个 POSTMAN.

二. 开发环境

Debian 3.2.81-1 x86 64

Python 3.5.0

MySQL Ver 14.14 Distrib 5.5.49

三. 使用环境

己验证能在以下 Client 端环境正常使用:

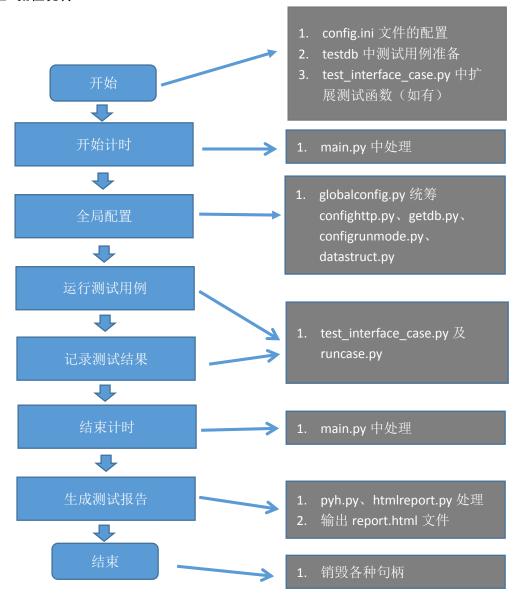
- 1. 环境 1: Debian 3.2.81-1 x86 64 + Python 3.5.0
- 2. 环境 2: Window 7 + Python 3.4.3

注意:为提供更自由的测试场景描述,本工具开源,且不以打包可执行文件方式进行分发.

四. 框架说明

- 1. 支持 Request Method 扩展,Get/Post/Put/Delete 等,甚至是 socket.
- 2. 支持自定义测试接口场景的描述扩展,目前统一用 test_interface_case()通用接口测试函数,对于比较复杂的测试流程,可以额外定义函数,支持拓展.
- 3. 支持 http/https 双协议头选择,支持自定义 headers 描述,支持 cookie.
- 4. 支持通过在 HTTP response 的 header 中设置 cookie 实现 session 机制。
- 5. 支持测试结果 HTML 报告输出,报告支持 Windows/Linux 中文编码.
- 6. 支持通过 config.ini[[DATABASE]] [db、user、passwd]的配置,实现请求不同的数据库,从而达到测试用例分离,多人同时使用的效果.

五. 流程说明



六. 配置文件说明

配置文件: config.ini

[HTTP] 配置 HTTP 相关信息

protocol = http/https

host = URI 里的主机地址,可以为 ip 或域名

port = 服务监听端口, http 默认 80, https 默认 443

headers = 自定义 http 头

[DATABASE]配置数据库信息,对普通使用者来说,就是存放测试用例的地方

host = 139.196.230.110 (MySQL 主机地址)

port = 3306 (MySQL 默认监听端口)

user = JoyGamesQA (MySQL 帐号)

passwd = Aofei123 (MySQL 密码) db = testdb (选择的数据库) charset = utf8 (编码)

[RUNCASECONFIG]配置测试用例的运行模式 runmode = 1(1 为运行所有用例,0 为运行指定范围用例) case id = [3,4](运行指定范围用例,case id from 3 to 4)

七. 数据库说明

举个例子:

数据库: testdb

表: 1. test data 用来存放测试用例

2. test_result 程序运行过程中使用,不介绍

· -t- da Mit VV mit		
test_data 表字段说明		
case_id	测试用例编号,从1开始自增	
http_method	POST/GET	
request_name	自定义的描述,比如通用注册接口	
request_url	请求接口的 URL	
request_param	需要传给接口的参数	
test_method	指定 test_interface_case.py 中的测试函数,默认 test_interface_case	
response_expectation	期望返回值	
test_desc	备注,可以自定义描述	

八. 脚本文件说明

说明: 所有源码里都写了详细的注释, 及遇到的坑的处理, 这里只做简要说明

- 1. confighttp.py,配置要测试接口服务器的协议,ip、端口、域名等信息, 封装 http 请求方法, http 头设置等.
- 2. getdb.py,配置数据库IP,端口等信息,获取数据库连接.
- 3. configrunmode.py,从配置文件中读取运行模式.
- 4. globalconfig.py,负责配置的全局初始化,包括 ConfigHttp、GetDB、ConfigRunMode.
- 5. datastruct.py, 定义结构体,接收从测试数据库 testdb 中 test_data 表读取的测试数据,记录要写入测试报告的数据.
- 6. test interface case.py, 负责管理测试用例对应的测试方法,相关的数据处理.
- 7. runcase.py,运行测试用例.
- 8. htmlreport.py, 生成测试报告.
- 9. pyh.py, 开源 python-html 库,修改了 pyh.py 源码的 printOut()函数,支持跨平台中文编码. windows/linux.
- 10. main.py, 统筹总体流程.

九. 一般使用流程

1. 编写 config.ini 进行配置

- 2. testdb 中测试用例准备
- 3. test_interface_case.py 中扩展测试函数(如有)
- 4. python 运行 main.py 脚本
- 5. 打开 report.html 文件查看测试报告

十. 测试报告展示



十一. 下一步计划

目前是 C/S 架构的接口测试框架,将来需要改进版本,实现转为基于 B/S 架构的工具,所有操作通过前端 WEB 页面配置与提交,所有结果通过 WEB 页面展现,不再需要客户端脚本分发.