

# 夏斌

## 基本信息

- 电话: 18512529757
- E-mail: [wuwen1030@126.com](mailto:wuwen1030@126.com)
- 个人主页: <http://benxia.gitcafe.com/>
- Github 主页: <https://github.com/wuwen1030>

## 教育背景

- 2009.9-2012.4, 南京理工大学, 理学院, 计算数学, 硕士
- 2005.9-2009.6, 南京理工大学, 理学院, 信息与计算科学, 学士

## 工作经历

- 2014.4 至今, 途牛旅游网, iOS 软件开发工程师, 负责途牛旅游 iPhone 客户端的开发和维护, 途牛自驾 iPhone 客户端开发、维护。
- 2012.4-2014.4, 华为技术有限公司南京研究所, 移动应用研发工程师, 从事 iOS 平台电信运营商定制移动互联网 APP 的开发工作, 主要负责客户端产品 UI 和业务规格评审, 产品业务和 UI 构架设计, 产品代码的开发和维护。
- 2010.7-2011.4, 航天二院二〇七所实习, 软件研发工程师, 使用 MFC 从事一款评价软件的开发工作。

## 项目经验

- 2010.7-2011.4, XXXX 重点实验室评估系统  
保密项目, 用于对 XXXX 重点实验室的运行绩效的评估, 使用 Visual C++6.0 基于 MFC 开发。独立完成该项目, 主要完成评估算法的设计和实现, 评估系统软件的设计、代码的编写和维护。
- 2012.6-2012.9, ePlus  
阿联酋电信 ET 定制项目, 是一款整合 IM、SNS、邮箱和 VoIP 功能综合类应用。主要负责联系人模块 UI 的开发, 第三方 IM (产品集成了 Google Talk 和 MSN) 业务功能的开发。
- 2012.9-2013.3, hiTalk  
一款主打 VoIP 功能的通信增强类应用, 同时支持流行的 IM 功能, hiTalk 有全球落地运营商, 支持客户端对客户端, 客户端对手机的音视频通话。项目前期负责支付功能模块的开发 (Paypal 和 IAP), 同时维护 VoIP 通话模块和 IM 模块, 后期负责项目的开发, 参与产品 UI 与功能设计评审, 重构项目的联系人模块和产品性能的优化。
- 2013.4-2013.7, G3 通话  
一款 VoIP 通话的通信类应用, 以较低的资费提供媲美运营商网络通话品质的通话服务, 支持客户端对客户端, 客户端对手机的音视频通话, 支持多人通话。担任产品的核心业务-通话模块的开发, 负责通话业务和多放通话 SDK 的规格的评审和代码设计开发, 业务调试和代码的维护。开发联系人业务模块, 实现联系人本地存储到云端同步的一系列功能。
- 2013.7-2013.8, 华为 Music 基线  
华为电信软件定制部门基线项目, 提供在线音乐试听、购买功能, 对用户的彩铃库管理, 包括购买、删除、设置和设置专属彩铃。负责“我的彩铃”模块开发, 彩铃展示、设置、联系人专属彩铃等功能开发, 完成音乐播放器歌词模块开发。
- 2013.8-2014.2, 华为经营简报  
为华为高管提供公司经营数据的移动端展示, 包括各种收入订货数据的直方图、折线图、饼图展示, 应用的设计理念为炫酷, 应用集成大量的动画。负责制定开发计划, 管理日常开发工作和开发人员, 协调项目资源。同时完成部分开发工作, 搭建客户端的整体框架, 解决开

发过程的一些疑难问题，比如客户端中的折纸动画效果。

➤ 2014.2-2014.4，菲律宾 spinnr 音乐

菲律宾电信运营商 spinnr 音乐项目，提供在线音乐、音乐 MV 试听、购买、下载等功能。负责制定开发计划，管理日常开发工作和开发人员，协调项目资源。同时负责项目代码开发工作，搭建客户端 UI 框架（使用 ViewDeck），开发公共模块，比如音乐、MV 列表，各种类型音乐详情基类，以及各种公共控件（自定义 ActionSheet）等。负责项目的动画效果，例如语音搜索的动画效果。

➤ 2014.4-2014.11，2015.1 至今途牛旅游 APP

途牛旅游 iPhone 客户端，为用户提供在线旅游产品的展示和购买。先后负责多个模块的开发维护工作，涉及旅游产品详情展示、预订、支付流程，用户中心的用户管理和电子资产维护等。

➤ 2014.11-2015.1，途牛自驾 APP

途牛自驾 iPhone 客户端，为用户提供自驾旅游产品的展示和购买，在途牛旅游的基础上进一步针对自驾用户优化体验。负责业务框架和 UI 框架的搭建，负责各种动画效果的开发（启动引导动画、下拉刷新等），负责解决各种疑难问题。

## 专业技能

- 精通 Objective-C 语言，熟悉 iOS 应用程序开发流程，熟练掌握 iOS 应用程序的开发工具和技巧，精通 XCode 的使用和调试技巧。
- 熟练掌握各种 iOS 控件使用技巧，具备开发自定义控件的能力
- 熟悉 Cocoa 框架，如 Core Animation 等，了解 Objective-C runtime
- 熟悉第三方开源库，AFNetworking，FMDB，OHAttributedLabel，SVPullRefresh，Mantle 等
- 熟悉 App Store 产品发布流程，能够解决上架过程中的各种问题。
- 了解脚本语言，比如 bash, python，并能写一些基本的工具
- 精通面向面向对象的程序设计思想，了解数据库技术和 SQL 语言。
- 了解 UI 设计，能使用 Photoshop 完成移动应用界面设计的标注和切图。
- 有较强的英文读写能力，能够阅读和翻译专业文档，通过 CET6（538 分）考试。