

北航宇航学院 空气动力学(32学时)

主讲: 覃粒子

陈兵

qlz@buaa.edu.cn

Markchien@buaa.edu.cn

沙河主楼D510,13911744896 沙河主楼I

沙河主楼D519, 13683012881

2024年 春季学期



第七讲 平面不可压势流 (I/2)

- 势函数和流函数方程
- □ 几种典型的平面定常势流
- □ 势流叠加原理
- □ 几种平面势流的叠加势流
- □ 儒科夫斯基升力定理



- 有旋流和无旋流
- 势函数及势函数方程
- 流函数及流函数方程



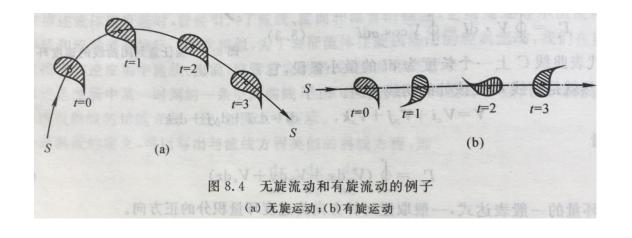
6.1.1 有旋流和无旋流

◆ 在速度分解定理中体现了旋转;

$$\vec{V} = \vec{V_0} + E \cdot \delta \vec{r} + \vec{\omega} \times \delta \vec{r}$$

- ◆ 宏观: 如旋风, 集中涡;
- ◆ 微观: 肉眼看不到,如湍流运动中的流体微团的运动,数学涡。

- ◆ 无旋运动是指流场中各点旋度均为零的流体运动。
- ◆ 引起旋涡的原因主要是粘性。
- ◆ 判断流体运动是否有旋
 - > 唯一标准是旋度是否为零。
 - 必须看流体微团是不是在自转,而不是看它有 没有绕中心作圆周运动,这就是局部和整体性 的差别。





6.1.1 有旋流和无旋流

根据无旋流动条件:

$$\frac{\partial V_x}{\partial y} = \frac{\partial V_y}{\partial x}, \quad \frac{\partial V_y}{\partial z} = \frac{\partial V_z}{\partial y}, \quad \frac{\partial V_z}{\partial x} = \frac{\partial V_x}{\partial z}$$

有下面的定理: 无旋场 ⇔ 有势场

也就是说必存在标量函数 φ ,使得: $\vec{V} = \nabla \varphi$

称 φ 为速度势函数

$$V_x = \frac{\partial \varphi}{\partial x}, V_y = \frac{\partial \varphi}{\partial y}, V_z = \frac{\partial \varphi}{\partial z}$$



6.1.2 势函数及势函数方程

- 无旋流与势函数
 - 当流体运动的旋度为 σ 即流体无旋时,存在势函数 σ ,其与速度的关系为

$$V_x = \varphi_x = \frac{\partial \varphi}{\partial x}$$
 $V_y = \varphi_y = \frac{\partial \varphi}{\partial y}$ $V_z = \varphi_z = \frac{\partial \varphi}{\partial z}$

- 因此求解无旋流动时,可以先求势函数φ,然后得到三个速度分量。
- 但是,如何来求势函数φ呢?

有必要推导出速度势 φ 的控制方程 (Euler方程变形)!

思路:从Euler方程中法消去其他量,从而获得关于速度的控制方程。



6.1.2 势函数及势函数方程

- 葛罗米柯方程

Euler运动微分方程

$$\vec{R} - \frac{1}{\rho} \nabla p = \frac{\partial \vec{V}}{\partial t} + (\vec{V} \cdot \nabla) \vec{V}$$

又由于有矢量运算恒等式

$$(\vec{V} \cdot \nabla)\vec{V} = \nabla \left(\frac{V^2}{2}\right) - \vec{V} \times (\nabla \times \vec{V})$$

故可以得到运动微分方程的另一种形式(即葛罗米柯方程)

$$\vec{R} - \frac{1}{\rho} \nabla p = \frac{\partial \vec{V}}{\partial t} + \nabla \left(\frac{V^2}{2}\right) - \vec{V} \times \left(\nabla \times \vec{V}\right)$$

流体运动=无旋运动+有旋运动



6.1.2 势函数及势函数方程

- 势函数方程
 - 在定常、无旋、理想 (无粘) 气体 (质量力忽略) 流动中, 葛罗米柯方程化简

$$\vec{R} - \frac{1}{\rho} \nabla p = \vec{\nabla} \vec{V} + \nabla \left(\frac{V^2}{2} \right) - \vec{V} \times \left(\nabla \times \vec{V} \right)$$

$$\rho \vec{V} \cdot \left[-\frac{1}{\rho} \nabla p = \nabla \left(\frac{V^2}{2} \right) \right]$$

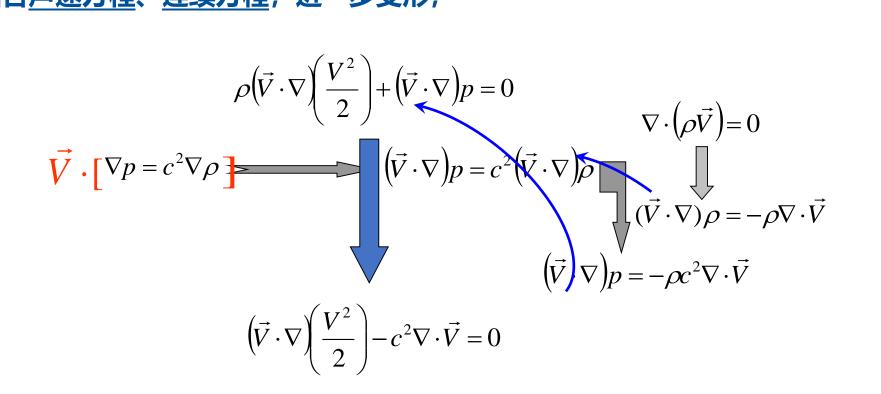
$$\rho \left(\vec{V} \cdot \nabla \right) \left(\frac{V^2}{2} \right) + \left(\vec{V} \cdot \nabla \right) p = 0$$

思路:从Euler方程中法消去其他量,从而获得关于速度的控制方程。



6.1.2 势函数及势函数方程

- 势函数方程
 - 结合声速方程、连续方程,进一步变形,





6.1.2 势函数及势函数方程

- 势函数方程
 - 进一步作展开运算,

$$(\vec{V} \cdot \nabla) \left(\frac{V^2}{2} \right) - c^2 \nabla \cdot \vec{V} = 0$$

$$V_x \frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{V^2}{2} \right) + V_y \frac{\partial}{\partial y} \left(\frac{V^2}{2} \right) + V_z \frac{\partial}{\partial z} \left(\frac{V^2}{2} \right) - c^2 \left(\frac{\partial V_x}{\partial x} + \frac{\partial V_y}{\partial y} + \frac{\partial V_z}{\partial z} \right) = 0$$

$$V^2 = V_x^2 + V_y^2 + V_z^2$$

$$\left(V_x^2 - c^2 \right) \frac{\partial V_x}{\partial x} + \left(V_y^2 - c^2 \right) \frac{\partial V_y}{\partial y} + \left(V_z^2 - c^2 \right) \frac{\partial V_z}{\partial z}$$

$$+ V_x V_y \left(\frac{\partial V_x}{\partial y} + \frac{\partial V_y}{\partial x} \right) + V_y V_z \left(\frac{\partial V_y}{\partial z} + \frac{\partial V_z}{\partial y} \right) + V_z V_x \left(\frac{\partial V_z}{\partial x} + \frac{\partial V_x}{\partial z} \right) = 0$$



6.1.2 势函数及势函数方程

- 势函数方程
 - 应用势函数φ与速度V之间的关系式,

$$\varphi_{x}^{V_{z}^{2}-c^{2}} \underbrace{\frac{\partial V}{\partial x}_{xxx}^{2} + \left(V_{y}^{2}-c^{2}\right) \frac{\partial V}{\partial y}_{yy}^{2} + \left(V_{z}^{2}-c^{2}\right) \frac{\partial V_{z}}{\partial z}}_{\partial z}^{2} + V_{x}V_{y} \underbrace{\left(\frac{\partial V_{x}}{\partial y} + \frac{\partial V_{y}}{\partial z}\right) + V_{y}V_{z} \left(\frac{\partial V_{y}}{\partial z} + \frac{\partial V_{z}}{\partial y}\right) + V_{z}V_{x} \left(\frac{\partial V_{z}}{\partial x} + \frac{\partial V_{x}}{\partial z}\right)}_{=0} = 0$$

$$\left(1 - \frac{\varphi_{x}^{2}}{c^{2}}\right) \varphi_{xx} + \left(1 - \frac{\varphi_{y}^{2}}{c^{2}}\right) \varphi_{yy} + \left(1 - \frac{\varphi_{z}^{2}}{c^{2}}\right) \varphi_{zz} - \frac{2}{c^{2}} \left(\varphi_{x}\varphi_{y}\varphi_{xy} + \varphi_{y}\varphi_{z}\varphi_{yz} + \varphi_{z}\varphi_{x}\varphi_{zx}\right) = 0$$

此即为势函数方程。在二维流动情形下,简化为

$$\left(1 - \frac{\varphi_x^2}{c^2}\right)\varphi_{xx} + \left(1 - \frac{\varphi_y^2}{c^2}\right)\varphi_{yy} - \frac{2}{c^2}\varphi_x\varphi_y\varphi_{xy} = 0$$



6.1.3 流函数及流函数方程

- 流函数定义
 - 流函数定义

在二维定常流中,连续方程为

$$\frac{\partial(\rho V_x)}{\partial x} + \frac{\partial(\rho V_y)}{\partial y} = 0$$

两边同除以滞止密度 ,则连续方程可以化为

$$\frac{\partial N}{\partial x} = \frac{\partial M}{\partial y}$$

其中

$$M = -\frac{\rho}{\rho^*} V_y$$
$$N = \frac{\rho}{\rho^*} V_x$$



6.1.3 流函数及流函数方程

- 流函数定义
 - 流函数定义

$$M = -\frac{\rho}{\rho^*} V_y \qquad N = \frac{\rho}{\rho^*} V_x$$

由数学中曲线积分的性质,如果在规定的区域内,函数M和N及其导数 $\partial M/\partial y$ 和 $\partial N/\partial x$ 都连续,则在该区域内存在点函数 $\psi(x,y)$,使得 $\mathrm{d}\psi=M\mathrm{d}x+N\mathrm{d}y$ 成立的充要条件是

$$\frac{\partial N}{\partial x} = \frac{\partial M}{\partial y}$$

 $\pi_{\psi}(x,y)$ 为流函数,它与势函数的量纲相同。即

$$\psi(x, y) = \int \frac{1}{\rho^*} \left(-\rho V_y dx + \rho V_x dy \right)$$



6.1.3 流函数及流函数方程

- 流函数的性质
 - 1、已知流函数,即可求出速度分布;

$$\frac{\partial \psi}{\partial x} = -\frac{\rho}{\rho^*} V_y, \qquad \frac{\partial \psi}{\partial y} = \frac{\rho}{\rho^*} V_x \longrightarrow \pi \text{TE}$$

 $\psi(x, y) = \int \frac{1}{2} \left(-\rho V_y dx + \rho V_x dy \right)$

2、等流函数线,即为流线;

$$\psi = C \Rightarrow d\psi = \frac{\partial \psi}{\partial x} dx + \frac{\partial \psi}{\partial y} dy = 0 \Rightarrow \frac{dx}{dy} = -\frac{\partial \psi}{\partial \psi} \frac{\partial y}{\partial x} = \frac{V_x}{V_y}$$

3、等流函数线与等势函数线正交:二维定常无旋流场;

$$\varphi = C' \Longrightarrow d\varphi = \frac{\partial \varphi}{\partial x} dx + \frac{\partial \varphi}{\partial y} dy = 0 \implies \frac{dx}{dy} = -\frac{\partial \varphi/\partial y}{\partial \varphi/\partial x} = -\frac{V_y}{V_x}$$



6.1.3 流函数及流函数方程

- 流函数定义
 - 流函数的4点说明:
 - 一切平面流动(有旋与否、有粘与否),都有可能存在流函数ψ;而只有无旋流才有势函数φ。故对于平面流,流函数具有更普遍的意义。
 - ✓ 对于可压流动,只有二维、定常流动,才有流函数,三维或者非定常流不存在ψ。
 - ✓ 对于不可压流动,只要流动为二维的,就一定存在流函数(不要求定常)。
 - ✓对于非定常不可压流动,流函数是时间的函数,同一流场在不同瞬时的流函数是不一样的。

$$\frac{\partial(\rho V_x)}{\partial x} + \frac{\partial(\rho V_y)}{\partial y} = 0 \qquad \psi(x, y) = \int \frac{1}{\rho^*} \left(-\rho V_y dx + \rho V_x dy\right)$$



6.1.3 流函数及流函数方程

- 流函数方程
 - 从葛罗米柯方程出发,应用定常、无旋、理想(无粘)气体等条件,可以推导流函数方程

$$\left[1 - \frac{\psi_{y}^{2}}{c^{2}} \left(\frac{\rho^{*}}{\rho}\right)^{2}\right] \psi_{xx} + \left[1 - \frac{\psi_{x}^{2}}{c^{2}} \left(\frac{\rho^{*}}{\rho}\right)^{2}\right] \psi_{yy} + 2\left(\frac{\rho^{*}}{\rho}\right)^{2} \frac{\psi_{x}\psi_{y}}{c^{2}} \psi_{xy} = 0$$

- 关于流函数的两点说明:
 - ✓对于二维有旋流动,也存在流函数方程,形式较上面方程要复杂。由于此时不存在势函数,故常用流函数求解。
 - ✓ 对于二维无旋流, ψ和φ都存在, 但ψ方程复杂, 故此类流场常采用势函数求解。



6.1.3 流函数及流函数方程

- □ 平面不可压势流势函数、流函数方程
 - 势函数方程 ($c \rightarrow \infty$)

$$\left(1 - \frac{\varphi_x^2}{c^2}\right)\varphi_{xx} + \left(1 - \frac{\varphi_y^2}{c^2}\right)\varphi_{yy} - \frac{2}{c^2}\varphi_x\varphi_y\varphi_{xy} = 0 \implies \varphi_{xx} + \varphi_{yy} = 0$$

■ 流函数方程 (c →∞)

$$\left[1 - \frac{\psi_{y}^{2}}{c^{2}} \left(\frac{\rho^{*}}{\rho}\right)^{2}\right] \psi_{xx} + \left[1 - \frac{\psi_{x}^{2}}{c^{2}} \left(\frac{\rho^{*}}{\rho}\right)^{2}\right] \psi_{yy} + 2 \left(\frac{\rho^{*}}{\rho}\right)^{2} \frac{\psi_{x}\psi_{y}}{c^{2}} \psi_{xy} = 0 \implies \psi_{xx} + \psi_{yy} = 0$$

■ 它们都是拉普拉斯方程,是只与速度有关的线性方程,给定适当边界条件方程是容易求解的。 数学上满足拉氏方程的函数称为调和函数。



- 均匀直线流动
- 点源和点汇
- 点涡 (有旋涡)

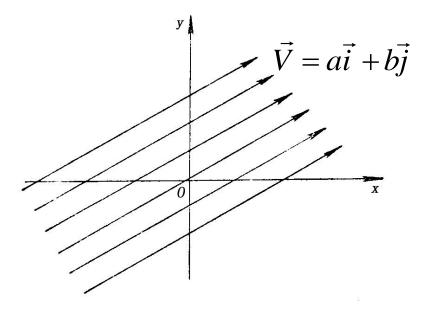


6.2.1 均匀直线流动

□ 均匀直线流是一种速度不变的最简单的平行流动。其流速为

$$V_{x} = a$$
 $V_{y} = b$

这里a和b为常数。很显然,流动为无旋 (旋度为o),且满足连续方程,所以该流 场同时具有势函数 ϕ 和流函数 ψ 。





6.2.1 均匀直线流动

- 势函数

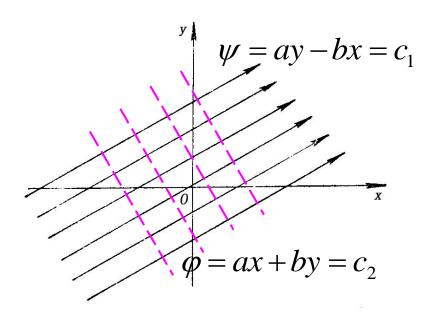
$$d\varphi = \frac{\partial \varphi}{\partial x} dx + \frac{\partial \varphi}{\partial y} dy = V_x dx + V_y dy = adx + bdy$$

$$\Rightarrow \varphi(x, y) = ax + by + C_1$$

□ 流函数

$$d\psi = \frac{\partial \psi}{\partial x} dx + \frac{\partial \psi}{\partial y} dy = -V_y dx + V_x dy$$
$$= -b dx + a dy$$
$$\Rightarrow \psi(x, y) = -b x + a y + C_2$$

如果取 (0, 0) 点的
 $\varphi = \psi = 0$,则 $C_1 = C_2 = 0$ 。



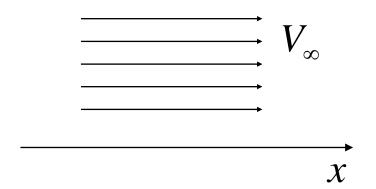


6.2.1 均匀直线流动

- 验证计算表明, φ 和 ψ 均满足拉普拉斯方程。
- \square 常用的是这样的直匀流,它与x 轴平行,从左面远方流来,流速为 V_{∞} 。
- **□ 此时势函数和流函数分别为**

$$\varphi = V_{\infty} x$$

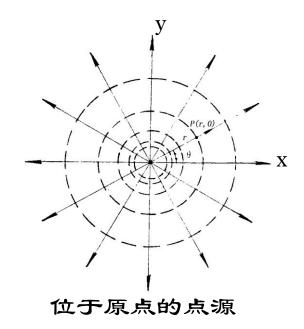
$$\psi = V_{\infty} y$$





6.2.2 点源和点汇

点汇定义:在上述定义中,如果体积流量Q<0,则意味着流体沿着径向均匀地从四周流入一点,这种流动称为点汇,这个点称为汇点。





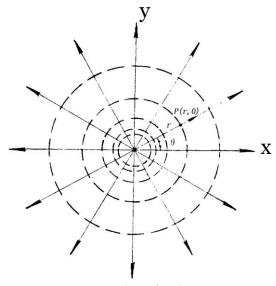
6.2.2 点源和点汇

- $_{\mathrm{o}}$ 如果把源点(或汇点)放在坐标原点上,研究底面为半径 $_{\mathrm{r}}$ 的圆、单位高度的圆柱流体作为研究对象,则这流动便只有 V_{r} ,而没有 $V_{ heta}$ 。
- \Box 设半径为r处的流速 EV_r ,那么这个源的总流量是

$$Q = 2\pi r V_r$$

 \Box 由于流量是常数,故流速 V_r 与半径成反比

$$V_r = \frac{Q}{2\pi r}$$



位于原点的点源



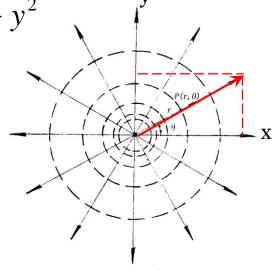
6.2.2 点源和点汇

□x、y 向的速度可分别写为

$$V_x = V_r \cos \theta = \frac{Q}{2\pi r} \frac{x}{r} = \frac{Q}{2\pi} \frac{x}{x^2 + y^2}$$

$$V_y = V_r \sin \theta = \frac{Q}{2\pi r} \frac{y}{r} = \frac{Q}{2\pi} \frac{y}{x^2 + y^2}$$

根据点源(汇)的速度分布,很容易求 出它的势函数和流函数。



位于原点的点源



6.2.2 点源和点汇

□ 点源 (汇) 的势函数

$$d\varphi = V_x dx + V_y dy = \frac{Q(x dx + y dy)}{2\pi (x^2 + y^2)} = \frac{Q}{4\pi} \frac{d(x^2 + y^2)}{x^2 + y^2}$$

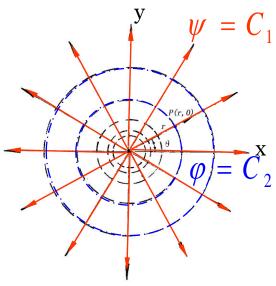
$$\Rightarrow \varphi = \frac{Q}{4\pi} \ln(x^2 + y^2) = \frac{Q}{2\pi} \ln r$$

❖ 点源 (汇) 的流函数

$$d\psi = -V_y dx + V_x dy = \frac{Q(xdy - ydx)}{2\pi(x^2 + y^2)}$$

$$= \frac{Q}{2\pi} \frac{d(y/x)}{1 + (y/x)^2}$$

$$\Rightarrow \psi = \frac{Q}{2\pi} \arctan \frac{y}{x} = \frac{Q}{2\pi} \theta$$



位于原点的点源

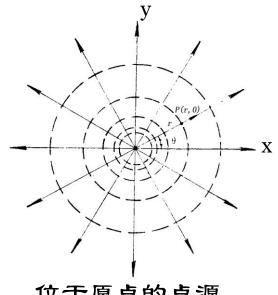


6.2.2 点源和点汇

$$\varphi = \frac{Q}{4\pi} \ln(x^2 + y^2) = \frac{Q}{2\pi} \ln r$$

$$\psi = \frac{Q}{2\pi} \arctan \frac{y}{x} = \frac{Q}{2\pi} \theta$$

- ❖ 当 $r \to 0$ 时, $V_r \to \infty$, $\varphi \to \infty$, 故源点 (汇点) 是奇点,即径向速度和速度势只在源(汇)点 以外的点有意义。
- \bullet 验证计算表明, φ 和 ψ 均满足拉普拉斯方程。



位于原点的点源



6.2.2 点源和点汇

如果源的位置不在坐标原点,而在 $A(\xi,\eta)$ 处,则

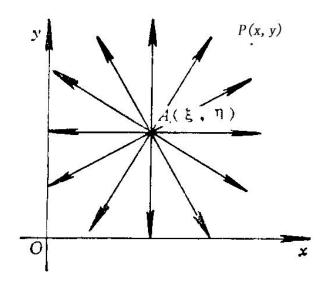
$$\phi = \frac{Q}{2\pi} \ln \sqrt{(x - \xi)^2 + (y - \eta)^2}$$

$$\psi = \frac{Q}{2\pi} \arctan \frac{y - \eta}{x - \xi}$$

相应的速度分量为:

$$V_{x} = \frac{\partial \phi}{\partial x} = \frac{Q}{2\pi} \frac{(x - \xi)}{(x - \xi)^{2} + (y - \eta)^{2}}$$

$$V_{y} = \frac{\partial \phi}{\partial y} = \frac{Q}{2\pi} \frac{(y - \eta)}{(x - \xi)^{2} + (y - \eta)^{2}}$$



除奇点处速度无定义之外,流场其他区域都是是无旋的。

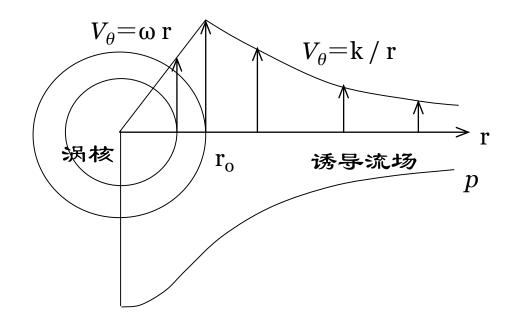


6.2.3 点涡 (有旋涡)

实际旋涡包含有旋的涡核和涡核外的被诱导的无旋流场。



实际旋涡的涡核内为有旋流





6.2.3 点涡 (有旋涡)

□ 点涡可以看成实际旋涡的涡核直径趋于零时的一种极限情况,除涡所在一点外,整个平面流场是无旋的,流体被点涡诱导绕点涡作圆周运动,流线是一些同心圆,流速只有周向速度 V_{θ} ,而没有径向速度 V_{r} 。绕点涡的环量 Γ 是个确定的常数,例如绕半径为r的圆环作环量计算,有:

$$\Gamma = V_{\theta} (2\pi r)$$

□ 式中的Γ是个常数称为点涡的强度,反时针方向为正。从而周向速度与离开中心点的距离 r 成 反比

$$V_{\theta} = \frac{\Gamma}{2\pi r}$$



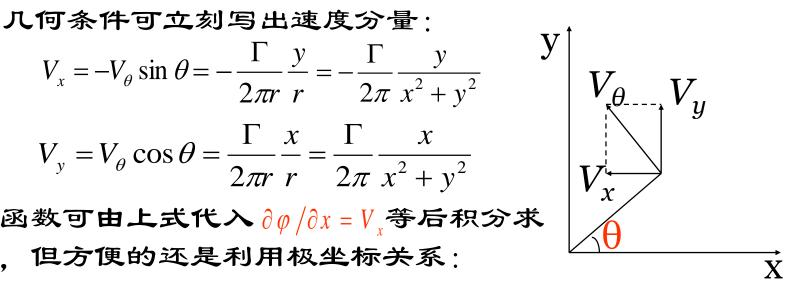
6.2.3 点涡 (有旋涡)

由几何条件可立刻写出速度分量:

$$V_x = -V_\theta \sin \theta = -\frac{\Gamma}{2\pi r} \frac{y}{r} = -\frac{\Gamma}{2\pi} \frac{y}{x^2 + y^2}$$

$$V_{y} = V_{\theta} \cos \theta = \frac{\Gamma}{2\pi r} \frac{x}{r} = \frac{\Gamma}{2\pi} \frac{x}{x^{2} + y^{2}}$$

势函数可由上式代入 $\partial \varphi / \partial x = V_x$ 等后积分求 出, 但方便的还是利用极坐标关系:



$$\frac{\partial \varphi}{r \partial \theta} = V_{\theta} = \frac{\Gamma}{2\pi r}$$

积分后得:

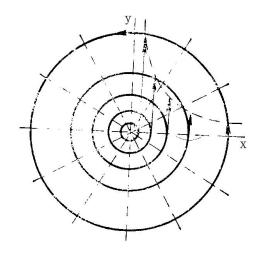
$$\varphi = \frac{\Gamma}{2\pi} \theta = \frac{\Gamma}{2\pi} \arctan \frac{y}{x}$$
 显然等势线 φ =C是 一系列射线



6.2.3 点涡 (有旋涡)

求流函数可由极坐标下流函数与势函数的柯西-黎曼关系

$$\frac{\partial \psi}{\partial r} = -\frac{\partial \varphi}{r \partial \theta} = -V_{\theta} = -\frac{\Gamma}{2\pi r}$$



积分得:

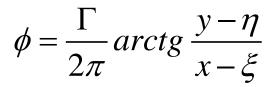
$$\psi = -\frac{\Gamma}{2\pi} \ln r = -\frac{\Gamma}{4\pi} \ln(x^2 + y^2)$$

显然流线 ψ = C 是一系列同心圆,可见点涡与点源的势函数与流函数只是对调了一下(上述负号只是代表涡转向)。

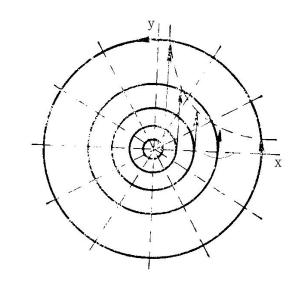


6.2.3 点涡 (有旋涡)

如果点涡的位置不在原点,而在(ξ , η),则点涡的位 函数和流函数的式子分别是:



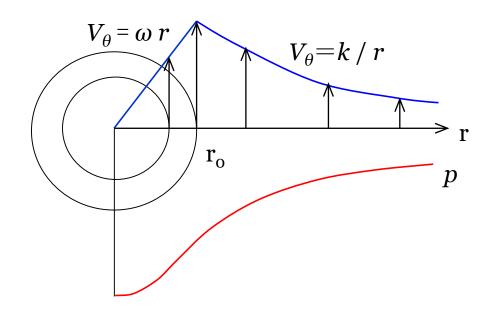
$$\psi = -\frac{\Gamma}{2\pi} \ln \sqrt{\left(x - \xi\right)^2 + \left(y - \eta\right)^2}$$





6.2.3 点涡 (有旋涡)

- □ 点涡是实际旋涡的一种数学近似。
- 」点涡的速度在半径 $r \to 0$ 时将使 $V_{\theta} \to \infty$ 、势必使压强 $p \to -\infty$,这是不现实的,这时 粘性必然要起作用,因此实际的旋涡存在一个涡核,核内流体 V_{θ} 与半径成正比为有旋流,核外为无旋流。
- □ 实际涡核尺寸与粘性和涡强弱有关,一般不大,
- □ 故数学上抽象为一个点,形成点涡模型。

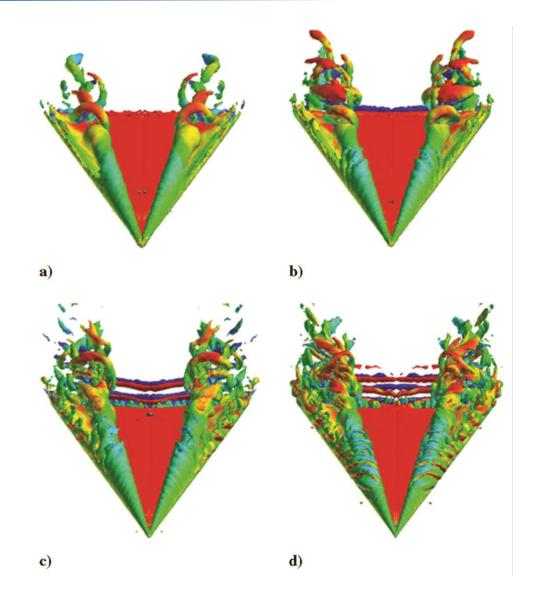




6.2.3 点涡 (有旋涡)

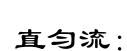
❖ 三角翼与涡升力简介





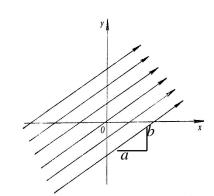


6.2.3 点涡 (有旋涡)



$$\varphi = ax + by$$

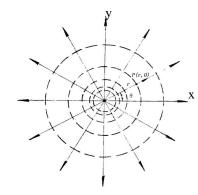
$$\psi = ay - bx$$



点源(汇):

$$\varphi = \frac{Q}{2\pi} \ln r$$

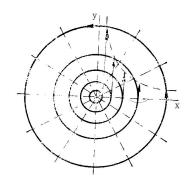
$$\psi = \frac{Q}{2\pi} \theta$$



点涡:

$$\varphi = \frac{1}{2\pi} \theta$$

$$\psi = -\frac{\Gamma}{2\pi} \ln r$$





• 势流叠加原理



6.3.1 势流叠加原理

□ 以两个势流叠加为例

$$\nabla^{2} \varphi_{1} = 0 \implies \frac{\partial^{2} \varphi_{1}}{\partial x^{2}} + \frac{\partial^{2} \varphi_{1}}{\partial y^{2}} = 0$$

$$\nabla^{2} \varphi_{2} = 0 \implies \frac{\partial^{2} \varphi_{2}}{\partial x^{2}} + \frac{\partial^{2} \varphi_{2}}{\partial y^{2}} = 0$$

$$\Rightarrow \nabla^{2} \varphi_{2} = 0 \implies \nabla^{2} \varphi_{2} = 0$$

$$\Rightarrow \nabla^{2} \varphi_{2} = \nabla^{2} (\varphi_{1} + \varphi_{2}) = 0$$

流函数的叠加类似。又由于速度分量与势函数之间的关系是线性的,故速度分量也可以 叠加得到

$$V_{x} = \frac{\partial \varphi}{\partial x} = \frac{\partial (\varphi_{1} + \varphi_{2})}{\partial x} = \frac{\partial \varphi_{1}}{\partial x} + \frac{\partial \varphi_{2}}{\partial x} = V_{x1} + V_{x2}$$

$$V_{y} = \frac{\partial \varphi}{\partial y} = \frac{\partial (\varphi_{1} + \varphi_{2})}{\partial y} = \frac{\partial \varphi_{1}}{\partial y} + \frac{\partial \varphi_{2}}{\partial y} = V_{y1} + V_{y2}$$



6.3.1 势流叠加原理

平面不可压势流的势函数和流函数方程均为拉普拉斯方程,即为

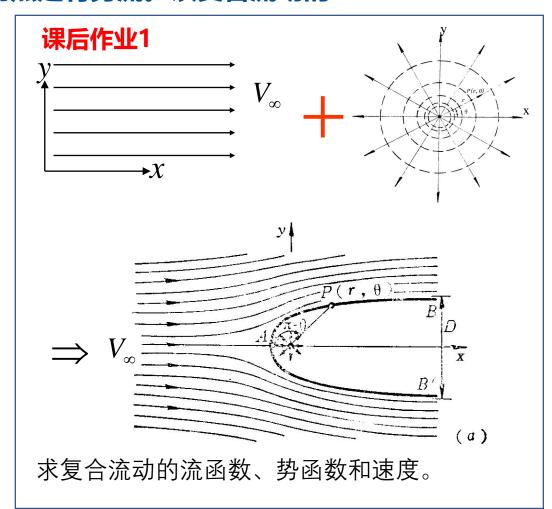
$$\nabla^2 \varphi = 0 \qquad \nabla^2 \psi = 0$$

- □ 拉普拉斯方程可用算子 ▽² 表为 ▽²f = o。它是个线性方程,可以用叠加原理求复合的解。
- □ 所谓<mark>叠加原理</mark>是说如果有 f_1 , f_2 , ..., f_n , 分别满足拉普拉斯方程 $\triangledown^2 f_i = 0$,则这些函数的线性组合 $f_1 = a_1 f_1 + a_2 f_2 + ... + a_n f_n$,也必满足拉普拉斯方程 $\nabla^2 f = 0$ 。



6.3.1 势流叠加原理

- □ 也就是说,将多个势流叠加起来,形成的新流动仍然是有势流。该复合流动的
 - 势函数 $\varphi = \Sigma \varphi_i$
 - 流函数 $\psi = \Sigma \psi_i$
 - 速度V=ΣV_i
- □叠加原理的用途:
 - 就可利用一些简单势流解来求解复杂势流。
 - ✓均匀直线流+点源
 - ✓点源/汇+点涡
 - ✓ 点源+点汇
 - ✓



课后作业



P249页: 8.2、8.3、8.4、8.5

P260页: 9.1、9.3、9.4、9.5、9.7



To be continued ...