```
/*数据区单元编号占用个18,从开始,最大为bit1262143*/
#define DA INDEX MASK (WORD32)0x0003ffff
/*按低位0编号,实例号占用到bit18bit24bit*/
#define DA INSTANCE BIT (BYTE )18
#define DA INSTANCE MASK (WORD32)0x01fc0000
/*按低位0编号,数据区类型占用到bit25bit31bit*/
#define DA_TYPE_BIT (BYTE )25
#define DA TYPE MASK
                            (WORD32)0xfe000000
/*根据获取数据区单元编号CallID*/
#define DA GETINDEX(CallID) (WORD32)((CallID) &
  DA INDEX MASK)
/*根据获取数据区类型CallID*/
#define DA GETTYPE(CallID) (WORD16)( ((CallID) & DA TYPE MASK
 ) >> DA TYPE BIT )
/*根据获取数据区所属实例号CallID*/
#define DA GETINSTANCE(CallID) (WORD16)( ((CallID) &
  DA INSTANCE MASK) >> \DA INSTANCE BIT )
/*根据数据区类型,数据区所属实例号,数据区单元编号合成CallID*/
#define DA GETCALLID(DA TYPE, DA INSTANCE, DA INDEX)
   ( ((DA TYPE) << DA TYPE BIT) | \
   ((DA INSTANCE) << DA INSTANCE BIT) | (DA INDEX) )
```

```
typedef struct{
    DWORD pageNo;    /* 对象所在页面    */
    WORD objectID;    /* 页面内部对象编号 */
    WORD reserved;    /* 保留填充字节 */
} _PACKED_1_ _db_t_object_handle;
```

```
#define USE_RET_CODE /* 说明需要使用返回结果标志 */
#define USE_DM_XXX /* 说明需要调用的接口 */
#include "dbaccess.h"" /* 引入数据库头文件" dbaccess." h */

_UseDBDM_XXXDemo() /* 接口调用的函数 */
{
    /* 入参的申明 */
    DM_XXX_REQ tReq;
    /* 出参的申明 (对于异步调用、异步调用无回应可以不需要) */
    DM_XXX_ACK tAck;

    /* 入参的初始化tReq */
    /* 调用接口 (对于异步调用,调用者进程需要对响应消息进行相应的处理) */
    dbAccess( DM_XXX, (LPSTR)&tReq, (LPSTR)&tAck );
    /* 出参的处理 (对于异步调用、异步调用无回应可以不需要) tAck */
}
```