**2020 B答案**

1. 选择题

1.C  2.B   3.D   4.B   5.D 6.D 7.A 8.C 9.A 10.A

1. 判断题
   1. 正确
   2. 正确
   3. 正确
   4. 正确
   5. 错误
2. 填空题
   1. 二义性
   2. +
   3. string.h
   4. 无限次
   5. 操作数
3. 问答题
   1. 答：主要是两个：
      1. 隐藏实现细节，使得代码能够模块化；扩展代码模块，实现代码重用；
      2. 接口重用：为了类在继承和派生的时候，保证使用家族中任一类的实例的某一属性时的正确调用
   2. 区别：虚拟函数有virtual关键字，有虚拟指针和虚函数表，虚拟指针就是虚拟函数的接口，而普通成员函数没有。内联函数和构造函数不能为虚拟函数

**2020 A 答案**

1. 填空题
   1. A
   2. C
   3. A
   4. B
   5. A
   6. D
   7. B
   8. C
   9. C
   10. C
2. 判断题
   1. 正确
   2. 正确
   3. 错误
   4. 错误
   5. 正确
3. 填空题
   1. a[1][3]
   2. auto或自动变量
   3. 0
   4. 基类名
   5. 公有成员
4. 问答题
   1. 答：构造函数在创建类对象的时候被自动调用，析构函数在类对象生命期结束时，由系统自动调用。
   2. 答：总是使用不经常改动的大型代码体。  
      程序由多个模块组成，所有模块都使用一组标准的包含文件和相同的编译选项。在这种情况下，可以将所有包含文件预编译为一个预编译头。

**2019 B 答案**

1. 选择题
   1. C
   2. C
   3. B
   4. B
   5. A
   6. D
   7. A
   8. C
   9. B
   10. D
2. 判断题
   1. 错误
   2. 正确
   3. 正确
   4. 正确
   5. 错误
3. 填空题
   1. 4
   2. -1
   3. 9
   4. 7
   5. 全局
4. 问答题
   1. 答：1、类继承是在编译时刻静态定义的，且可直接使用，  
      2、类继承可以较方便地改变父类的实现。  
      缺点：  
      1、因为继承在编译时刻就定义了，所以无法在运行时刻改变从父类继承的实现  
      2、父类通常至少定义了子类的部分行为，父类的任何改变都可能影响子类的行为  
      3、如果继承下来的实现不适合解决新的问题，则父类必须重写或被其他更适合的类替换。这种依赖关系限制了灵活性并最终限制了复用性。
   2. 答：栈区（stack）— 由编译器自动分配释放 ，存放函数的参数值，局部变量的值等。  
      堆（heap）一般由程序员分配释放， 若程序员不释放，程序结束时可能由OS回收 。

**2019 A 答案**

1. 选择题
   1. B
   2. C
   3. A
   4. C
   5. D
   6. C
   7. A
   8. D
   9. D
   10. B
2. 判断题
   1. 正确
   2. 正确
   3. 正确
   4. 正确
   5. 错误
3. 填空题
   1. 非0
   2. 下划线
   3. 其前面最近的if
   4. ++x或x++
   5. -4.0
4. 问答题
   1. 答：delete只会调用一次析构函数，而delete[]会调用每一个成员的析构函数。
   2. 答：会调用。析构函数调用的次序是先派生类的析构后基类的析构，也就是说在基类的的析构调用的时候,派生类的信息已经全部销毁了