

# 适用于谁?

# 前端能做什么

- 可视化系统 D3.JS echart.js
- 后台管理系统,运营支撑系统
- 移动端 webapp,native-app
- 桌面客户端网页
- 桌面APP

# 咱们能做什么?



招聘网站的需求 对比几份简历

# 没有对比就没有伤害

分享a - By 刘德元

1.基本信息

- 学历
- 英语水平
- 期望薪资

2017/4/12

## 2.关键信息- 非专业的

- 是否离职
- 非专业工作经验(ui,java,php,python,c,产品,运营,项目经理,体验顾问)
- 总而言之: 契合度

## 3.自我描述- 专业 方面的描述以及工作经历的描述

- 前三条 原则。
- 亮点 原则。
- 契合度 原则。



## 做过的案例、工作经历的描述

- 你做过那些比较成功或者比较失败的案例?
- 你做过最漂亮的一个案例、效果、工作是哪个?
- 你解决的那个bug、坑是你映像最深刻的?
- 在工作中,有没有到现在还遗留着,尚未解决的问题?

# 专业性的问题

• GIT (版本回退,回退后前进,从版本库恢复,本地\远程切换分支,分支状态查看,冲突解决)

• H5 (1px,fixed输入框BUG,浏览器自动填密码)



• DPI , PIXEL ,

• DOM \ BOM

### fixed输入框bug

浏览器自动填密码

```
<input type='text' name='username' autocomplete='off' />
<input type='text' name='username' autocomplete='off' />
```

class/super关键字

分享a - By 刘德元

```
2017/4/12
```

```
es6 的class:
```

```
class Super {...};
class Sub extends Super {...};
var subObj = new Sub();
```

#### es5

```
function Super() {...};
function Sub() {...};

Sub.prototype.__proto__ = Super.prototype;
//或
Sub.prototype = Object.create(Super.prototype);
Sub.prototype.constructor = Sub;//因为上一步造成constructor为Super
//或
Sub.prototype = Object.create(Super.prototype, {
   constructor: subClass,
});

var subObj = new Sub();
```

es6的 super:

```
class Super {
  constructor() {
    //do something
  }
}

class Sub extends Super {
  constructor() {
    super();
    //do something else
  }
}
```

#### es5:

```
function Super() {
   //do something
}

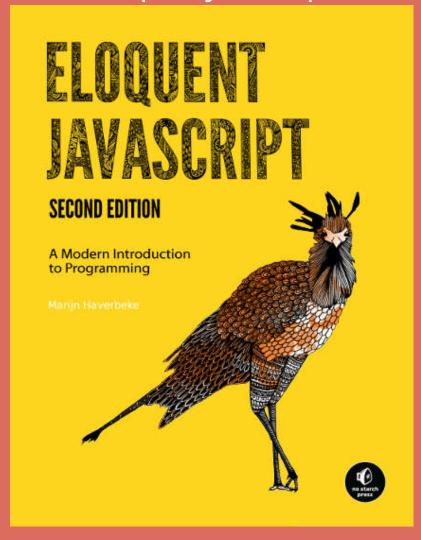
function Sub() {
   Sub.prototype.__proto__ = Super.prototype; //extends
   Super.call(this); //constructor中的super
   //babel的具体的实现要比这个复杂很多。

  //do something else
}
```

2017/4/12

# 学习技术相关的问题

## eloquentjavascript



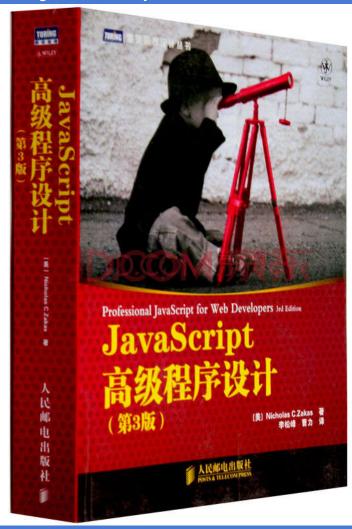
eloquentjavascript

## freecodecamp



freecodecamp

## javascript高级程序设计



javascript高级程序设计

### 项目驱动



# HTTP (400,404,304缓存)

400 - bad required

404 - java映射目录错误、React路由跳转错误、<a>链接配置错误

304 - cache缓存

浏览器缓存是存在浏览器本地的文件,304是HTTP状态码,服务器用来标识这个文件没修改,不返回内容,浏览器在接收到个状态码后,会使用浏览器已缓存的文件

#### 过程如下:

- 1. 客户端请求一个页面(A)。
- 2. 服务器返回页面A,并在给A加上一个Last-Modified/ETag。
- 3. 客户端展现该页面,并将页面连同Last-Modified/ETag一起缓存。
- 4. 客户再次请求页面A,并将上次请求时服务器返回的Last-Modified/ETag— 起传递给服务器。
- 5. 服务器检查该Last-Modified或ETag,并判断出该页面自上次客户端请求之后还未被修改,直接返回响应304和一个空的响应体。

读取过的文件在http header设置了expire(http 1.0) / max-age(http 1.1),在正常浏览时,如未超时,并且浏览器也有缓存时,会直接从浏览器缓存取出,但如果你在当前页面按刷新按钮(F5)时,有的浏览器会再次向服务器发出请求,有些浏览器不会。

CSS是一次渲染全部后再接着做其它工作,重复的图片URL,在没缓存的情况下,只会发出一次请求,如果相同的图片URL已在页面或内存中,不会再次请求。

2017/4/12 分享a - By 刘德元

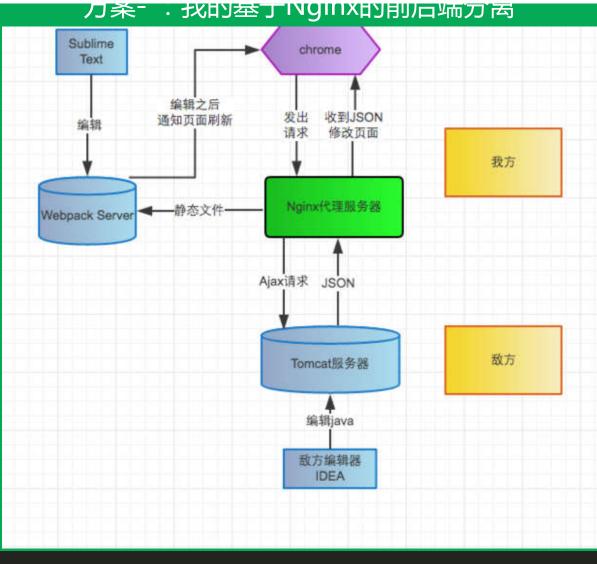
Http2

- 减少http请求,时间占用,http2可以多路复用
  - 浏览器并发限制, http2 影响
  - http头压缩

# 联调的问题(如何定的接口,如何讨论接口是否齐全便利)

前后端是否分离?如何分离的?为什么这样分离?

2017/4/12 分享a - By 刘德元



```
location ~ .*\.(gif|jpg|jpeg|bmp|png|ico|txt|js|css)$ {
   proxy_pass http://192.168.2.72:8888;
}
location ~ /admin/api/ {
   proxy_pass http://192.168.2.147:8080;
}
```

# 方案二:基于Node(express,koa2等)

```
// 配置服务器
   devServer: {
       historyApiFallback: true,
       hot: true,
       inline: true,
       progress: true,
       contentBase: "./app", //最好写上, 否则报错, 难道这里是一个坑?
       port: 8888,
       proxy: { // 联调中跨域问题解决
           '/promxingzuo/index': {
               changeOrigin: true,
               target: 'http://192.168.2.74:8080',
               secure: false,
   },
```

# 接口定义相关

- 统一前缀 例如 ( /jiuye/api/ )
- 请求类型 get\post
- 参数 名称(驼峰、下划线),类型(integer/number,对象,数组,字符串等),是否必须,
- 错误处理 正常的错误码-出错的错误码

```
接口地址
/jiuye/api/getCityPage
提交方式
GET
请求参数
    cityName 城市名称 [必须输入] string
   pageNo 当前页 [非必输入] Ingeter
   pageSize 每页的行数 [非必输入] Ingeter
3.
响应结果(正确)
   "code": "0",
   "message": "分页获取城市信息成功!",
   "data":{
   "total num":2
   "list": [正确的值]
响应结果(错误)
   "code": "-1",
   "message": "分页获取城市信息失败!",
   "data": null
```

• 优化以及优化相关(首屏优化,性能优化,合理缓存)

#### 减少HTTP请求

- 原因:浏览器和同一个域的服务器,只能同时存在6个链接-分布式。
- 解决方案:
  - webpack等构建工具,
  - requireJS 实现页面JS的异步加载,定时间延迟加载,
  - 自己写类库功能减少类库依赖。

### 页面的优化

- 解决方案:
- 延迟加载、事件委托、
- 缓存(代码缓存: ajax请求,较深的变量,、浏览器缓存(cdn,图片-雪碧图,css),浏览器本地存储)