

Javascript

🚩 基础知识

- 数据类型
 - 基本数据类型
 - 引用数据类型
- 变量和作用域
- 预解释
- if判断
- for、for in、while 循环

面向对象

- 类的封装
 - 单例模式
 - 由此引出了this指向问题
 - 工厂模式
 - 由此引出了闭包
 - 构造函数模式
 - 原型链模式
 - 等等等
- 类的继承
 - 原型继承
 - 由此引出原型链？什么是原型链呢
 - prototype
 - constructor
 - __proto
 - call继承
 - 冒充继承
 - 混合继承
 - 等等等
- 类的多态
 - 没有严格意义上的重载

事件

- 事件流机制
 - 不同浏览器事件的兼容写法
- 事件委托
 - jquery中on和live和bind的区别
 - 了解和学习jQuery
- DOM0级事件
DOM2级事件
 - 不同之处
 - 特点和优点
 - 处理不同浏览器的兼容

交互Ajax

- ajax原生方法的实现
 - 交互的状态，成功或者失败
 - jq中的success和error
 - 请求方式GET和POST
 - 不同请求方式有什么区别
 - GET什么时候使用，post什么时候使用
 - 同步和异步请求
 - ES6的promise对象
 - 由此引出ES6的相关知识
- 除去ajax做数据绑定外，做数据绑定的模板引擎有哪些？比如Ejs和smarty，还有百度的template模板
- 跨域请求
 - 由跨域引出HTTP协议，解释跨域，以及跨域的处理办法