1. HTTP的状态码+浏览器处理缓存的机制

1xx: 信息性状态码 100, 101
2xx: 成功状态码 200: OK
3xx: 重定向状态码 301: 永久重定向, Location响应首部的值仍为当前URL, 因此为隐藏重定向; 302: 临时重定向, 显式重定向, Location响应首部的值为新的URL 304: Not Modified 未修改, 比如本地缓存的资源文件和服务器上比较时, 发现并没有修改, 服务器返回一个304状态码, 告诉浏览器, 你不用请求该资源, 直接使用本地的资源即可。
4xx: 客户端错误状态码 404: Not Found 请求的URL资源并不存在 5xx: 服务器端错误状态码 500: Internal Server Error 服务器内部错误 502: Bad Gateway 前面代理服务器联系不到后端的服务器时出现 504: Gateway Timeout 这个是代理能联系到后端的服务器, 但是后端的服务器在规定的时间内没有给代理服务器响应

浏览器处理缓存机制 见笔记

2. CSS盒模型

从上图可以看到标准 w3c 盒子模型的范围包括 margin、border、padding、content，并且 content 部分不包含其他部分。

ie 盒子模型(怪异盒模型)

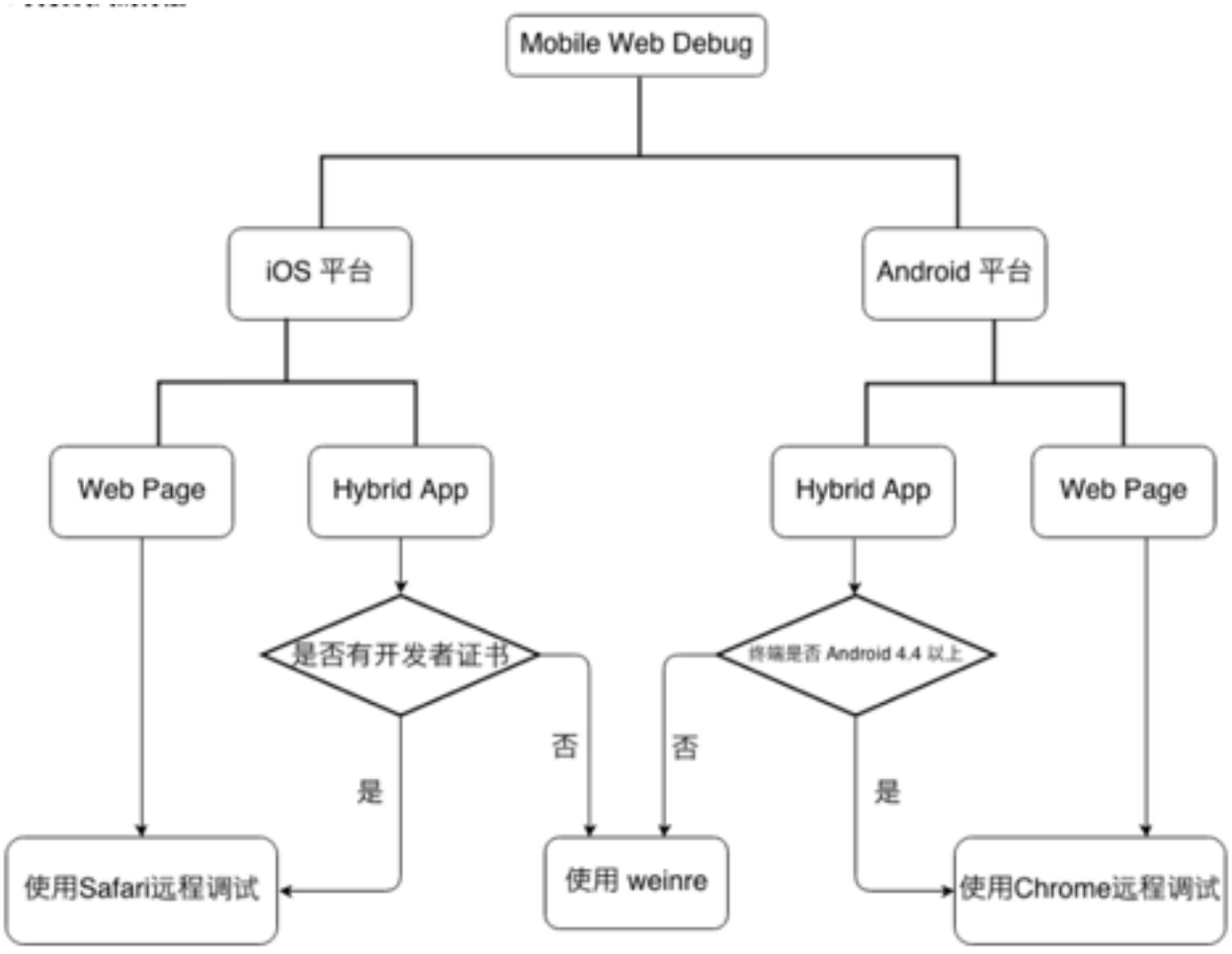
从上图可以看到 ie 盒子模型的范围也包括 margin、border、padding、content，和标准 w3c 盒子模型不同的是：ie 盒子模型的 content 部分包含了 border 和 pading。

3. 垂直居中 flex实现的版本 flex具体的使用 align-items:center

4. 定位**:absolute fixed relative static**
其中static：

5. 继承的几种方式：原型继承，构造函数继承，两者混合的方式。缺点：父类的构造函数执行两次，如何避免：使用寄生组合式继承
详见读书笔记 JS高级程序设计第6章的继承部分

6.真机调式的方法



7. 数组**ES5**的一些方法：**map filter every some**

8. 一个动态的静态页面，一个大的字体库，实现字体文件的动态加载，有什么思路?

首先在浏览器端设置字体通过CSS的@font-face
http://css.doyoe.com/rules/@font-face.htm

至于要动态改变引用的字体库，思路：在本地的构建工具的基础上做一个插件，可以动态根据静态文件的内容来生成对应的字体库

在事件处理程序内部，对象 this 始终等于 currentTarget 的值，而 target 则只包含事件的实际目标。如果直接将事件处理程序指定给了目标元素，则 this、currentTarget 和 target 包含相同的值。来看下面的例子。

```
var btn = document.getElementById("myBtn");
btn.onclick = function(event){
    alert(event.currentTarget === this);    //true
    alert(event.target === this);           //true
};
```

e.target是当前触发click事件的真正目标

这个例子检测了 currentTarget 和 target 与 this 的值。由于 click 事件的目标是按钮，因此这三个值是相等的。如果事件处理程序存在于按钮的父节点中（例如 document.body），那么这些值是不相同的。再看下面的例子。

```
document.body.onclick = function(event){
    alert(event.currentTarget === document.body);    //true
    alert(this === document.body);                   //true
    alert(event.target === document.getElementById("myBtn"));    //true
};
```

9.事件冒泡，e.target和e.currentTarget的区别

```
var word='I can fly to people flyabs cannot ca';

function strSort(str) {
    var arr = str.toLowerCase().split(' ');

    arr.sort(function(a, b) {
        var len = Math.min(a.length, b.length);
        for (var i = 0; i < len; i++) {
            if (a[i] < b[i]) {
                return -1;
            } else if (a[i] > b[i]) {
                return 1;
            }
        }
        return a.length - b.length;
    });

    return arr.join(' ');
}

console.log(strSort(word));
```

10. 跨域技术：**JSONP**，**Comet**，**Websocket**，前端监控**Image**

11.三个题目：数组去重，**InsertAfter**，对一个以空格分隔的字符串按字母表的顺序排列**:**

或者ES6：

12.函数节流

13. hybrid中**js**怎么和**native**通信 **jsBridge** 底层的**SDK**

详见 标签：hybrid通信

https://github.com/jianpx/tech-articles/blob/master/invocation-between-objective-c-and-javascript.md

14. 实现一个动画，一个框的移动动画 **CSS3**，**JS**用**settimeout**或者**requestAnimationFrame**，**JQ**的**animate**函数

使用jq实现：

使用CSS3：

15. 构建工具 **fekit grunt webpack**

http://pinkyjie.com/2016/03/05/webpack-tips/

16.常用的设计模式，发布**-**订阅

http://www.cnblogs.com/TomXu/archive/2012/03/02/2355128.html

17.ES6是否了解

入门：http://es6.ruanyifeng.com/