

2016 年全国大学生数学建模竞赛

网络提交方法说明

2016 年全国大学生数学建模竞赛（以下简称“建模竞赛”）的参赛作品将使用超星公司开发的“参赛作品提交客户端”（以下简称“客户端”）通过网络在线提交（该客户端在 Windows XP/7/8/10 下可以运行）。为方便参赛学生顺利完成竞赛，对参赛论文网络提交流程及相关软件的使用方法简要说明如下：

1. 2016 年建模竞赛参赛作品提交流程

- 1.1. 参赛队可在竞赛之前自行下载、解压（参见 2.1）；
- 1.2. 竞赛开始后，绑定（参见 2.2）客户端，并在竞赛截止时间（2016 年 9 月 12 日 8:00）之前，使用客户端生成并上传全部参赛作品（论文正文及支撑材料）对应的 MD5 码（参见 2.3）；
- 1.3. 竞赛截止时间之后，在规定时间（2016 年 9 月 13 日 24:00）之前，择机使用客户端上传参赛作品相关文件（参见 2.4）。

说明：

- 1.4. 竞赛截止时间之前，仅允许上传参赛作品对应的 MD5 码；
- 1.5. 参赛作品论文文件格式应为 doc、docx、pdf、wps 之一，支撑材料格式应为 rar、zip 之一；
- 1.6. 网络上传单一文件大小不超过 20M，即 20971520 字节。

2. 参赛作品提交客户端使用说明

2.1. 客户端的下载、解压缩

- 2.1.1. 下载地址：<http://mcm.dayainfo.com>；

- 2.1.2. 请自行解压下载的压缩包；

说明：

- 2.1.3. 建议使用移动硬盘或独立的文件夹存放客户端的所有相关文件。

2.2. 客户端的绑定

- 2.2.1. 请按照下述流程对客户端进行绑定

- 2.2.1.1. 打开客户端所在目录；

- 2.2.1.2. 运行客户端；

- 2.2.1.3. （仅限首次运行客户端）阅读客户端中的使用说明，选择左下角复选框，并点击“确定”按钮；

- 2.2.1.4. 点击“登录”选项；

- 2.2.1.5. 输入参赛队账号和密码并点击“确定”按钮；

2.2.1.6. 绑定完毕，客户端自行退出。

说明：

2.2.2. 竞赛期间，每一参赛队账号仅对应唯一客户端；

2.2.3. 如参赛队确需更换客户端，则需重新对客户端进行绑定操作；

2.2.4. 绑定流程结束后，客户端会主动关闭，重新打开客户端即可进行后续操作；

2.2.5. 竞赛结束后，客户端将不能继续执行绑定操作。

2.3. 参赛作品 MD5 码的上传

2.3.1. 请按照下述流程上传参赛作品 MD5 码

2.3.1.1. 打开客户端所在目录；

2.3.1.2. 运行客户端并登录系统；

2.3.1.3. 点击“提交选题及 MD5 码”；

2.3.1.4. 在“选题”部分给出选题信息；

2.3.1.5. 在“生成 MD5 码”部分点击“浏览”按钮分别选择“参赛作品”（论文正文）及“支撑材料”文件；

2.3.1.6. 点击“生成 MD5 码”按钮，将在窗口最下两行分别显示论文正文及支撑文件对应的 MD5 码；

2.3.1.7. 点击“提交选题及 MD5 码”，确定简报信息后，即完成提交。

说明：

2.3.2. “选题信息”及“选定参赛作品”项为必选项；

2.3.3. 如无支撑材料，“选定支撑材料”项可不选；

2.3.4. 参赛作品及相关支撑材料请按照全国组委会规定样式命名；

2.3.5. 参赛作品的 MD5 码必须在竞赛截止时间之前提交；

2.3.6. 竞赛截止时间之前，若多次提交 MD5 码，则以最后一次提交的 MD5 码为最终版本；

2.3.7. 生成文件对应的 MD5 码后，对文件进行的一些操作（如打开、编辑、另存等），将改变参赛作品对应的 MD5 码，因此，请参赛队完成 MD5 码上传后，不要再对参赛作品进行操作，直到完成参赛作品上传（参见 2.4）。

2.4. 参赛作品相关文件的上传

2.4.1. 请按照下述流程完成参赛作品上传

2.4.1.1. 打开客户端所在目录；

2.4.1.2. 运行客户端并登录系统；

2.4.1.3. 点击“上传参赛作品及支撑材料”；

2.4.1.4. 在“文件上传”部分使用“浏览”按钮，选择“参赛作品”及“支撑材料”；

2.4.1.5. 点击“开始上传”即可上传作品。

说明：

2.4.2. 上传参赛作品时，请使用上传参赛作品 MD5 码时使用的客户端；

2.4.3. 请保证参赛作品在上传时与上传参赛作品 MD5 码时完全一致；

2.4.4. 参赛作品的上传也许需要较长的时间，请耐心等待系统给出的相关提示信息。

3. 其他常见问题及其处理方法

3.1. 忘记密码了怎么办？

答：竞赛开始之前，可以使用网上登录页面中的“邮件找回”功能找回密码，或联系本校负责教师重置参赛队密码；竞赛开始之后，参赛队不能修改密码，只能使用“邮件找回”功能找回密码。

3.2. 运行客户端时弹出 COMDLG32.OCX 无法执行的错误该怎么办？

答：请使用“管理员身份”运行客户端即可。

3.3. 遇到防火墙安全提示怎么办？

答：请忽略该提示，允许客户端的操作即可。

3.4. 上传文件时，系统提示“可能由于网络原因造成上传失败，请重新上传”怎么办？

答：首先，请核对上传的文件是否为竞赛结束前提交的 MD5 码对应的文件，如不是，则无法上传；其次，如果文件对应的 MD5 码与竞赛结束前提交的 MD5 码相同，则可能是由于网络不稳定造成的，请稍后再试即可。