# 工程类硕士论文撰写指南 v1.0

作者: 余阳

### 一. 题目

- 1. 题目一定要反映项目的目标或要解决的问题;
- 2. 题目可以反映所用的理论或技术;
- 3. 题目可以反映项目的应用领域或使用范围;
- 4. 题目一般不超过25个汉字。
- 5. 常用题目模式:
  - 1) 基于 XXX 的 YYY: XXX 一般指所用到的关键技术或理论, YYY 一般指项目的目标 或要解决的问题:
  - 2) 面向 XXX 的 YYY: XXX 一般指项目的应用领域或使用范围, YYY 一般指项目的目标或要解决的问题;

### 二. 摘要

- 1. 摘要的内容主要包括对项目目标或要解决的问题、解决问题的方法和主要原理、应 用效果、结论等内容的简要描述:
- 2. 使用第三人称,被动语句;
- 3. 避免大量背景、必要性、意义的描述,可简要提及;
- 4. 不要过分使用形容词;
- 5. 500-1200 汉字。

# 三. 关键字

- 1. 应包含技术领域和问题领域两大类关键字;
- 2. 尽量不要使用组合词:
- 3. 3-5 个。

## 四. 正文结构

建议的正文结构及内容提示:

第一章 概述/引言

- 1.1项目的背景和意义(阐明项目来源、开发系统的动机、系统研究开发的意义等):
- 1.2国内外研究开发现状分析(通过对来自问题领域、技术领域和两个领域的 交叉领域研究现状的分类、分析,总结现有成果的优缺点,在此基础上,

2007-10-1

阐明项目研究开发的必要性);

- 1.3 项目的目标和范围(确立项目的目标、要解决的关键问题和范围,可通过 系统地描述所有外部对象与系统间的输入/输出来界定范围);
- 1.4 论文结构简介(简单介绍论文各章的主要内容)。

#### 第二章 相关原理和技术

简要介绍本文将要用到的技术或理论。

注意:第一、二章是引用文献最集中的章节,但篇幅不要超过全文的 1/3,后续章节尽量不要再出现大段引用的现象:

#### 第三章 XXX 项目的需求分析

首先描述用户的组织结构、角色即分工;

面向对象方法(00A):

- 1) 以目标分解细化为线索,识别用例(Use Case),画出用例图:
- 2) 描述几个关键用例,对复杂用例可使用活动图描述用例的事件流;
- 3) 应用领域概念模型。主要描述应用领域的概念及概念间的关系。可用包图 或类图表达,一个类表达一个概念。注意不能出现用户不懂的技术概念。

结构化方法:

- 1) 画出系统的分级数据流图 (DFD 图);
- 2) 简要描述重要的加工,可采用 IPO 形式;
- 3) 建立数据字典。正文中只需描述主要条目,完整地字典可以作为附件,也可以不要。

#### 第四章 XXX 项目的总体设计

使用面向对象设计方法 (00D):

4.1 系统架构及原理

经常采用的架构形式是 MVC 和分层架构,按照这些架构给出系统的架构图,图中标明各部分的主要部件及部件之间的关系。对照架构图以通俗的语言阐明系统的实现原理。

架构图可以使用自定义的示意图,但注意图中一种符号只能表达一种涵义,避免二义性。也可使用包图、构件图等更精确的 UML 图示表达系统架构。

#### 4.2 用例的实现

用顺序图或协作图描述用例的实现,除领域概念(类/对象)外,加入用户界面、技术支撑环境(持久化、通讯、进程管理等相关概念)等技术类概念(类/对象)。注意:一个用例可对应若干个顺序图/协作图,若用例较多,只描述主要用例的实现即可。

4.3 系统静态结构设计

将 4.2 中加入的技术类概念添加到(领域概念模型)中,并精确描述所有包或类之间的关系。注意:加入新概念后可能引起原来包结构的调整。

4.4 数据库设计

使用 ER 图进行概念设计,并得出关系模式(表)

使用结构化设计方法:

4.1 系统架构及原理

2007-10-1

经常采用的架构形式是分层架构,按照架构给出系统的结构图,图中标明 各层次的主要模块/子系统及其之间的关系。对照结构图以通俗的语言阐明系统 的实现原理。

4.2 系统的模块结构

从数据流图导出程序结构图(类树图),注意程序结构图只反映模块之间的调用关系。

4.3 模块接口描述

描述每个模块的接口参数(INPUT&OUTPUT)

4.4 数据库设计

使用 ER 图进行概念设计,并得出关系模式(表)

#### 第五章 XXX 项目的详细设计

使用面向对象方法:

只需描述主要类的说明及接口、以及主要类关键方法的算法。算法描述可使用 活动图、程序流程图或其他传统详细设计方法。

使用结构化设计方法:

只需描述关键模块的算法,可使用程序流程图或其他传统详细设计方法。

#### 第六章 XXX 项目的实现和应用

主要表述以下内容:

- 1) 描述系统的开发工具、运行环境,可以使用 UML 的部署图;
- 2) 选择若干典型界面说明系统的重要输入/输出;
- 3)与已有系统进行多方面的对比说明先进性或特色,或与本系统投入使用前状况对比说明应用效果。

#### 第七章 总结与展望

- 1)给出本文的结论;
- 2) 对系统的优缺点进行分析总结,指明以后改进或努力的方向;
- 3) 也可以总结一下本项目工作的经验和教训。

#### 参考文献

- 1)"参考文献"为论文中所有引文、引用观点以及对论文有重要影响和启发的 文献;
- 2)"参考文献"按在论文章出现的先后依次排序;
- 3)"参考文献"内容一般排列在论文末尾(论文篇幅较大且引用文献较多的,可在每章末尾注出),序码与论文加注处对应;
- 4)"参考文献"标注格式:
  - 参考文献是期刊时为:[序号].著者.题名.期刊名,出版年份,卷号(期号): 页码.
  - 参考文献是图书时为: [序号]. 著者. 书名. 版次(第一版不注). 出版地: 出版者, 出版年份. 页码.
  - 参考文献是研讨会论文时为:[序号].著者.文章题目.期刊/会议名称.地名. 国名.月份.年份.卷号:页码.
  - 参考文献是学位论文时为:[序号].著者.论文名称.博/硕士论文.校名.起 止页数,年份.

2007-10-1 3/4

参考文献是网页时为:(序号).著者.题名.网址(必须直达参考的内容).发 表年月

#### 附录 XXX

附录是正文主体的补充。下列内容可以作为附录:

- 1. 攻读学位期间发表的(含己录用,并有录用通知书的)与学位论文相关的学术论文。
- 2. 由于篇幅过大,或取材于复制件不便编入正文的材料、数据。
- 3. 对本专业同行有参考价值,但对一般读者不必阅读的材料。
- 4. 论文中使用的符号意义、单位缩写、程序全文及有关说明书。
- 5. 附件: 计算机程序清单、软磁盘、鉴定证书、获奖奖状或专利证书的复印件等。

#### 致谢

原创性声明

抄袭将会被追究法律责任,即使已获得学位也会被取消!

### 五. 关于图、表和公式

- 1. 正文中的图、表、公式等,一律用阿拉伯数字按章顺序编号。如图 1-1、图 2-2,表 1-1、表 2-1,公式 (1-1)等。图序及图名置于图的下方,居中排列;表序及表名置于表的上方;
  - 2. 图、表一定要有名字,不能只标序号;
- 3. 正文一定要有对图、表和公式的引用,比如出现"如图 XX 所示",否则读者不容易找到与它们对应的文字;
  - 4. 图、表、公式编号和名的字号比正文小一号。

# 六. 关于注释和标注

- 1. 注释: 正文内解释性说明词语,序码以圆括号放在加注处右上角,内容排在加注处 所在页的页下,页下注序码每页单独排序;
- 2. 标注:是在正文中标记引用参考文献内容的位置,标注的序号与参考文献列表中对应文献的序号相同,并以方括号放在加注处右上角。标注时注意:
  - 1) 不要在章节标题上标注,尤其不能出现在目录中;
  - 2) 不要在图表序号或名上标注。

# 七. 其它

其它要求和注意事项请参阅研究生院主页(学位工作/文件汇编)上的<u>中山大学研究生</u> 学位论文格式要求。

完

2007-10-1 4/4