

# Sketch 功能以及插件开发一览

---

- 界面 ( The Interface )
  - 画布 ( Canvas )
  - 检查器 ( Inspector )
    - 对齐选项 ( Alignment Options )
    - 图层属性 ( Layer Properties )
    - 文本字段 ( Text Fields )
    - 尺寸约束 ( Resizing )
    - 外观与样式 ( Appearance and Style )
    - 导出 ( Exporting )
  - 图层列表 ( Layer List )
    - 多页面 ( Multiple Pages )
    - 画板 ( Artboards )
    - 蒙版 ( Masks )
    - 布尔操作 ( Boolean Operations )
    - 符号与共享样式 ( Symbols and Shared Styles )
    - 隐藏与锁定图层 ( Hiding and Locking Layers )
    - 图层筛选 ( Filtering Layers )
  - 工具栏 ( Toolbar )
    - 插入 ( Insert )
    - 数据 ( Data )
    - 创建符号 ( Create Symbol )
    - 视图缩放 ( Zoom )
    - 编组 ( Group )
    - 取消编组 ( Ungroup )
    - 编辑图形 ( Edit )
    - 旋转 ( Rotate )
    - 设置遮罩 ( Mask )
    - 图层缩放 ( Scale )
    - 图层扁平化 ( Flatten )
    - 并集 ( Union )
    - 扣除 ( Subtract )
    - 交集 ( Intersect )
    - 差异 ( Difference )
    - 视图 ( View )
    - 预览原型 ( Play )
    - 云盘 ( Cloud )
    - 导出 ( Export )
- 图层 ( Layer Basics )
  - 添加图层 ( Adding Layers )

- 选中图层 ( Selecting Layers )
- 移动图层 ( Moving Layers )
- 改变尺寸 ( Resizing Layers )
- 尺寸约束 ( Resizing Constraints )
- 编辑图层 ( Editing Layers )
- 图形 ( Shapes )
  - 编辑图形 ( Editing Shapes )
  - 布尔操作 ( Boolean Operations )
  - 旋转与变形 ( Rotate and Transform )
  - 蒙版 ( Masking )
  - 剪刀工具 ( Scissors )
  - 旋转复制 ( Rotate Copies )
  - 铅笔工具 ( Pencil )
- 矢量编辑 ( Vector Editing )
  - 矢量工具 ( Vector Tool )
  - 点与路径 ( Points and Paths )
- 文本 ( Text )
  - 文本检查器 ( Text Inspector )
  - 文本样式 ( Text Styles )
  - 文本路径 ( Text on Path )
  - 转换为轮廓 ( Convert to Outlines )
- 图片 ( Images )
  - 位图编辑 ( Bitmap Editing )
  - 颜色调整 ( Color Adjust )
- 数据 ( Data )
- 组织图层 ( Grouping Layers )
  - 图层编组 ( Groups )
  - 画板 ( Artboards )
  - 页面 ( Pages )
- 样式 ( Styling )
  - 填充 ( Fills )
  - 边框 ( Borders )
  - 阴影 ( Shadows )
  - 模糊 ( Blurs )
  - 颜色 ( Colors )
  - 渐变 ( Gradients )
  - 预设 ( Presets )
  - 图层样式 ( Layer Styles )
- 符号 ( Symbols )
  - 创建符号 ( Creating Symbols )
  - 编辑符号 ( Editing Symbols )

- 覆盖符号 ( Symbol Override )
- 组织符号 ( Organizing Symbols )
- 嵌套符号 ( Nested Symbols )
- 库 ( Libraries )
  - 添加库 ( Adding Libraries )
  - 库符号 ( Library Symbols )
  - 库样式 ( Library Styles )
  - 更新库 ( Library Update )
  - 分享库 ( Shared Libraries )
- 原型 ( Prototyping )
  - 链接 ( Links )
  - 热点 ( Hotspots )
  - 固定元素 ( Fixed Elements )
  - 启动入口 ( Start Points )
  - 预览 ( Previewing )
- 画布 ( Canvas )
  - 像素缩放模式 ( Pixel Zoom )
  - 标尺、参考线、网格 ( Rulers、Guides、Grids )
  - 测量 ( Measuring )
- 导出 ( Exporting )
  - 配置导出选项 ( Make Exportable )
  - 切片 ( Slices )
  - 文件格式 ( File Formats )
  - 导出画板 ( Exporting Artboards )
  - 代码导出 ( Code Export )
  - 打印 ( Printing )
- 首选项 ( Preferences )
  - 常用 ( General )
  - 画布 ( Canvas )
  - 图层 ( Layers )
  - 插件 ( Plugins )
  - 数据 ( Data )
  - 库 ( Libraries )
  - 导出预设 ( Export Presets )
- 插件 ( Plugins )
  - 安装插件 ( Installing Plugins )
  - 关闭插件 ( Disabling Plugins )
  - 创建插件 ( Creating Plugins )
- 插件开发
  - 插件基础
    - 术语

- 插件 ( Plugin )  
脚本、命令以及其他资源的集合。
- 插件包 ( Plugin Bundle )  
包含插件文件的文件夹。
- 动作 ( Action )  
一些由用户行为触发的命令，例如选择菜单、改变文档内容。
- 命令 ( Command )  
通常每个命令都与不同的菜单或者快捷键相关联，并触发执行不同的处理程序。
- 处理程序 ( Handler )  
执行一些命令的函数。
- 脚本 ( Script )  
JavaScript 文件。
- 如何开发一个插件
  - 按 Control + Shift + K 打开 Run Script 面板  
输入以下代码执行一段输出 "Hello, world!" : `const sketch = require('sketch')sketch.UI.message('Hello, world!')`
- JavaScript 小笔记
  - 不会 JavaScript 就去学习  
学习链接：[https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/A\\_re-introduction\\_to\\_JavaScript](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/A_re-introduction_to_JavaScript)
  - 可以使用 ES6
  - 宿主不是 browser 或 Node 环境  
意味着以往在浏览器或者 Node 环境中使用的宿主 API 在这里不能用是很正常的事情，遇到奇怪的程序错误要多参考 Sketch 技术文档。
- 第一个插件
  - 准备工作  
安装 Node.js，并且配置到系统环境变量。
  - 使用 skpm 创建新插件  
`npm install -g skpmskpm create my-plugincd my-plugin`
  - 运行插件
    - build 插件  
`npm run build`也可以使用自动 build 功能：`npm run watch`
    - 启动 Sketch，打开一个文档
    - 选择 Plugins > my-plugin > My Command  
恭喜！你已经创建并执行了你的第一个 Sketch Command
- 插件目录结构
  - .gitignore
  - [README.md](#)
  - src  
源代码。
    - manifest.json

插件清单文件，详细配置参考 <https://developer.sketch.com/guides/plugin-bundles/#manifest>。

- my-command.js

用于定义命令，此文件必须 export 一个函数供 manifest.json 引用。

- node\_modules

- skpm

Sketch 插件开发工具链

- my-plugin.sketchplugin

编译输出结果，真实的插件。

- Contents

- Resources

- Sketch

- manifest.json

- my-command.js

- package.json

- 发布插件

Sketch 插件列表托管在 GitHub 仓库：<https://github.com/sketchplugins/plugin-directory> 发布成功的插件会展示在以下网址：<https://sketchapp.com/extensions/plugins/>

- 首次发布

方法一：使用 skpm 工具执行命令：skpm publish  
方法二：向 Sketch 插件列表的 GitHub 仓库提 PR

- 更新

方法一：使用 skpm 工具执行命令：skpm publish  
方法二：appcast.xml 文件

- 开发环境

- 调试

- Action API

- 发布插件

- 插件包

- 插件安装位置

- CocoaScript

- SketchTool

- 第三方 APP 集成