并查集

分离集合

- 在有的问题中,需要对不相交的集合(disjoint set)进行这样两种操作:
 - 检索某元素属于哪个集合
 - 合并两个集合
- 能够维护这两个操作的数据结构,我们称之为并查集。

并查集的森林实现

- 一般来说我们用森林的结构实现并查集
- 在森林中,每棵树代表一个集合。用树根来表示这个集合。
- 合并操作:两个集合S1、S2合并,将其中的一个树根作为另一个树根的子树即可。
- 查找操作:对于一个元素u的查找,顺着u往上 找,直到线索到根节点,也就确定了u所在的 集合。

两个优化

• 启发式合并:

在合并集合S1、S2的时候,我们让较小的树成为较大的树的子树。这里可以是深度、节点个数等启发函数来比较树的大小。

• 路径压缩:

我们在查找完u至根节点的路径之后,一 般将这条路径上的所有节点的父节点都设为根 节点,这样可以大大减少之后的查找次数。

并查集的时间复杂度

- 可以证明,经过启发式合并和路径压缩之后的 并查集,执行m次查找的复杂度为O(mα(m))
- 其中α(m)是Ackermann函数的某个反函数,你可以近似的认为它是小于5的。所以并查集的单次查找操作的时间复杂度也几乎是常数级的。