《Kubernetes 原理剖析与实战应用》

正范

拉勾教育出品 —



02 | 高屋建瓴: Kubernetes 的架构 为什么是这样的?



如何将 Kubernetes 应用到自己的项目中

首先就需要了解 Kubernetes 的架构



Google 使用 Linux 容器 时间超过 15年

期间共创建了三套容器调度管理系统

分别是 Borg、Omega 和 Kubernetes





Borg 论文地址

https://research.google/pubs/pub43438/





Borg 用 Cell 来定义一组机器资源

Google 内部一个中等规模的 Cell 可以管理

1万台左右服务器

这些服务器的配置可以是异构的





Cluster

Borg 用 Cell 来定义一组机器资源

Google 内部一个中等规模的 Cell 可以管理

1万台左右服务器

这些服务器的配置可以是异构的

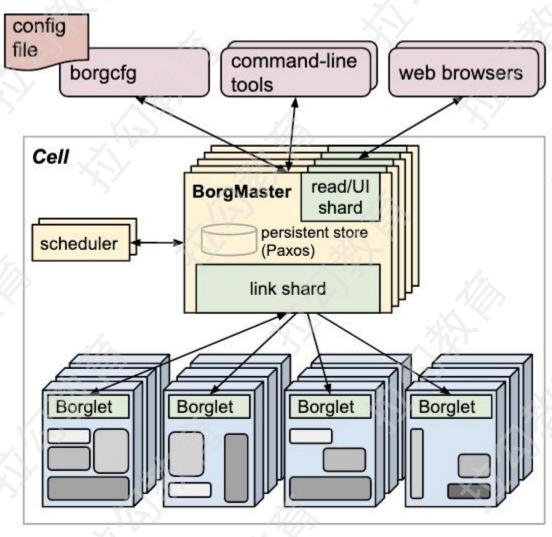
即集群

一个数据中心可以同时运行一个或者多个集群

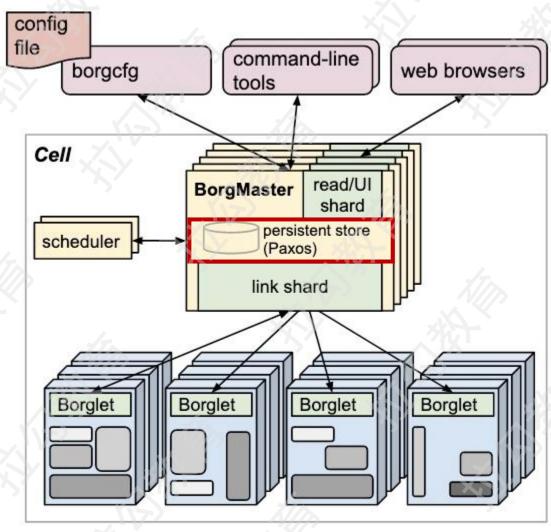
每个集群又可以有多个 Cell

比如一个大 Cell 和多个小 Cell

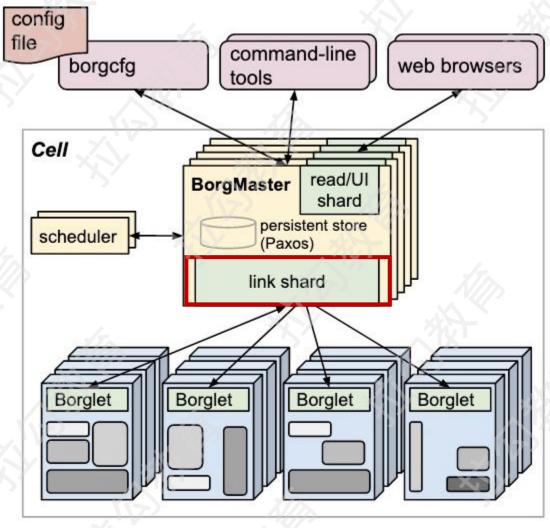






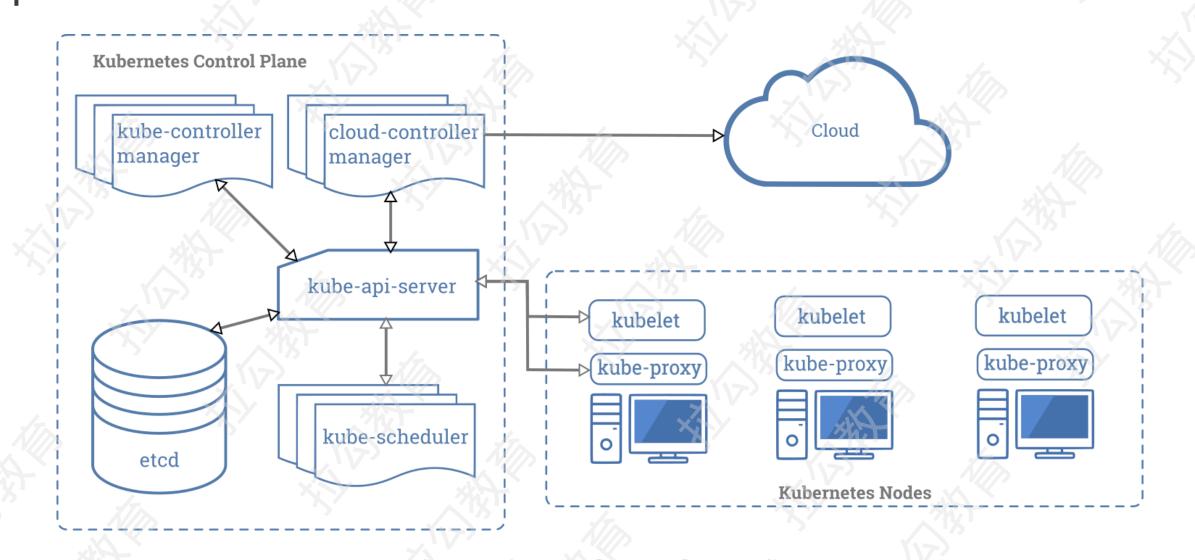






Kubernetes 的架构





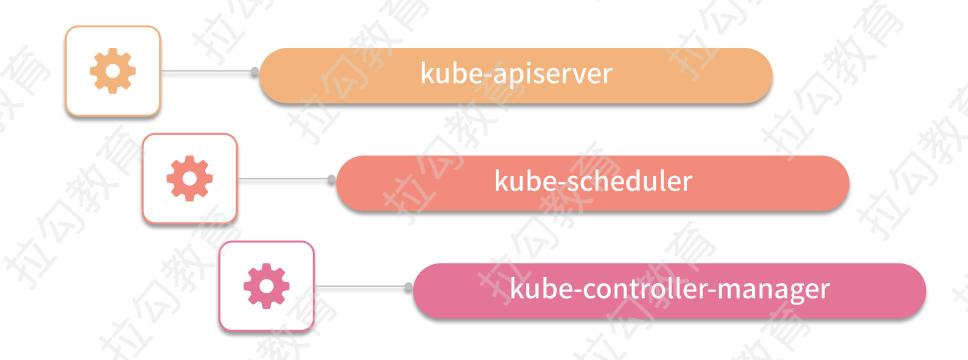
Kubernetes 的架构



Paxos 和 Raft 的前世今生

https://cloud.tencent.com/developer/article/1352070



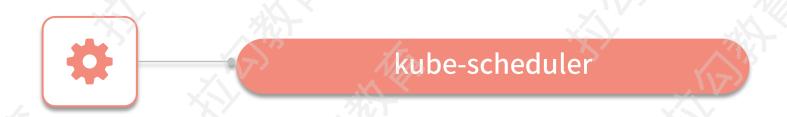






是整个 Kubernetes 集群的"灵魂",是信息的汇聚中枢 提供了所有内部和外部的 API 请求操作的唯一入口 同时也负责整个集群的认证、授权、访问控制、服务发现等等能力





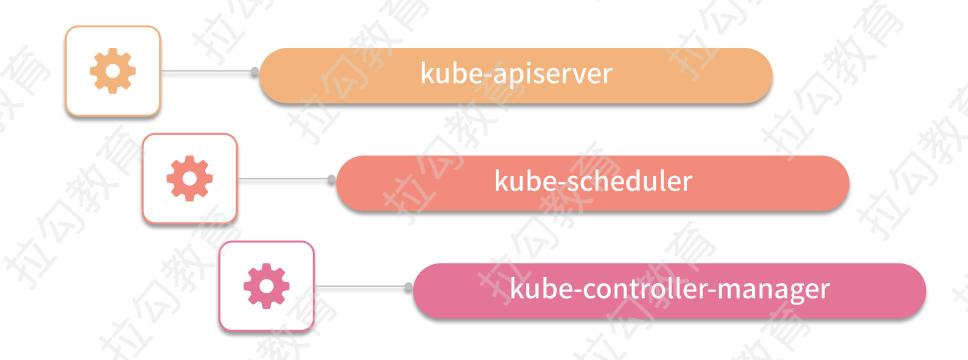
负责维护整个 Kubernetes 集群的状态,比如多副本创建、滚动更新等





是监听未调度的 Pod,按照预定的调度策略绑定到满足条件的节点上









容器运行时主要负责容器的镜像管理以及容器创建及运行





容器运行时主要负责容器的镜像管理以及容器创建及运行



负责维护 Pod 的生命周期,比如创建和删除 Pod 对应的容器





容器运行时主要负责容器的镜像管理以及容器创建及运行



负责维护 Pod 的生命周期,比如创建和删除 Pod 对应的容器



主要负责 Kubernetes 内部的服务通信 在主机上维护网络规则并提供转发及负载均衡能力





CoreDNS

负责为整个集群提供 DNS 服务







Dashboard 提供 GUI 可视化界面 Fluentd + elasticsearch 为集群提供日志采集、存储与查询等能力



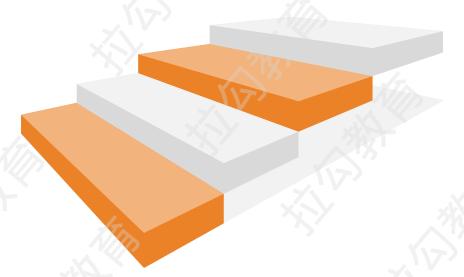
Master 和 Node 的交互方式



Kubernetes 中所有的状态都是采用上报的方式实现的

APIServer 不会主动跟 Kubelet 建立请求链接

所有的容器状态汇报都是由 Kubelet 主动向APIServer 发起的



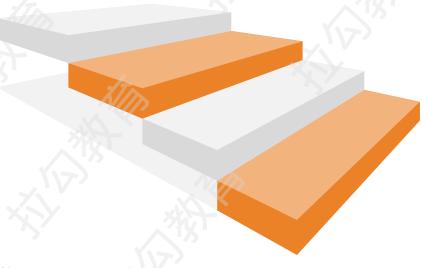
Master 和 Node 的交互方式

拉勾教育

新增的 Node 被 APIServer 纳管后

Kubelet 进程就会定时向 APIServer 汇报 "心跳",即汇报自身的状态

包括自身健康状态、负载数据统计等



Master 和 Node 的交互方式



当一段时间内心跳包没有更新

那此时 kube-controller-manager 就会将其标记为 NodeLost (失联)



Kubernetes 系统在设计时很注重容错性和可扩展性

通过 backoff retry、多副本、滚动升级等机制

增强集群的容错性,提高 Kubernetes 系统的稳定性



Next: 《03 | 集群搭建: 手把手教你玩转 Kubernetes 集群搭建》

L / A / G / O / U



「教育公众号」 关注拉勾 获取更多课程信息