**封装库--事件绑定[中]**

学习要点：

1. 问题所在
2. 设置代码

本节课，我们主要探讨一下事件绑定，在此之前我们都使用的是传统的事件绑定。这节点，我们想使用现代绑定对事件进行绑定和删除。

1. **问题所在**

上一节课，我们用现代事件绑定封装了事件触发和删除，但还有几个问题没有得到解决：1.无法删除事件；2.无法顺序执行；3.IE的现代事件绑定存在内存泄漏问题。

我们这节课将尝试着通过使用传统事件绑定对IE进行封装。

1. **设置代码**

//跨浏览器添加事件绑定

function addEvent(obj, type, fn) {

if (typeof obj.addEventListener != 'undefined') {

obj.addEventListener(type, fn, false);

} else {

//创建一个可以保存事件的哈希表(散列表)

if (!obj.events) obj.events = {};

if (!obj.events[type]) {

//创建一个可以保存事件处理函数的数组

obj.events[type] = [];

//存储第一个事件处理函数

if (obj['on' + type]) obj.events[type][0] = fn;

}

//通过事件计数器来从第二个事件处理函数开始

obj.events[type][addEvent.ID++] = fn;

//执行所有事件处理函数

obj['on' + type] = function () {

for (var i in obj.events[type]) {

obj.events[type][i]();

}

}

}

}

//每个事件分配一个ID计数器

addEvent.ID = 1;