**封装库--动画初探[上]**

学习要点：

1. 问题所在
2. 设置代码

本节课，我们要讲一下JavaScript在动画中的实现，让大家了解动画是怎样形成的。

1. **问题所在**

在很多时候，我们为了实现一些效果，比如渐变、滑动、运动等等效果我们需要让网页上的元素动起来，而如果使用之前的效果，显得有点生硬。

1. **设置代码**

//最简单的运动

$(function () {

var box = document.getElementById('box');

setInterval(function () {

box.style.left= box.offsetLeft + 1 + 'px';

}, 50);

});

PS：最简单的动画，原理也很简单，通过setInterval每50毫秒不停的执行让left坐标不停的变化，最终呈现出的效果就是元素运动了。

//封装最简单的运动

Base.prototype.animate = function (attr, step, target, t) {

for (var i = 0; i < this.elements.length; i ++) {

var element = this.elements[i];

var timer = setInterval(function () {

element.style[attr] = getStyle(element, attr) + step + 'px';

if (getStyle(element, attr) == target) clearInterval(timer);

}, t);

}

return this;

};

PS：通过设置目标点，可以让运动的元素到到达。然后删除它即可停止运动。

//获取计算后的style，需要转换为数值

function getStyle(element, attr) {

var value;

if (typeof window.getComputedStyle != 'undefined') {//W3C

value = parseInt(window.getComputedStyle(element, null)[attr]);

} else if (typeof element.currentStyle != 'undeinfed') {//IE

value = parseInt(element.currentStyle[attr]);

}

return value;

}

//上下左右均可移动  
 $(function () {

$('#box').animate('left', -5, 0, 50);

});

PS：调用的时候主要的问题是，参数只有left和top，没有right和bottom。如果向左移动，step是负值，并且target应该小于本身的left，依次类推。