**封装库--同步动画**

学习要点：

1. 问题所在
2. 设置代码

本节课，我们主要解决一下多个动画同时运行的问题。

1. **问题所在**

在百度分享侧栏拖动滚动条的时候，我们希望能随着滚动条的滚动而一直保持居中。我们希望能够实现比如加长加宽这种同时运动的动画效果。

1. **设置代码**

//跨浏览器获取滚动条位置

function getScroll() {

return {

top : document.documentElement.scrollTop || document.body.scrollTop,

left : document.documentElement.scrollLeft || document.body.scrollLeft

}

}

//初始位置

$('#share').css('top', getScroll().top + (getInner().height -

parseInt(getStyle($('#share').first(), 'height'))) / 2 + 'px');

//滚动条事件

addEvent(window, 'scroll', function () {

$('#share').animate({

attr : 'y',

target : getScroll().top + (getInner().height -

parseInt(getStyle($('#share').first(), 'height'))) / 2

});

});

//扩展更多的属性

var attr = obj['attr'] == 'x' ? 'left' : obj['attr'] == 'y' ? 'top' :

obj['attr'] == 'w' ? 'width' : obj['attr'] == 'h' ? 'height' :

obj['attr'] == 'o' ? 'opacity' : obj['attr'] != undefined ? obj['attr'] : 'left';

PS：可以通过传递一个对象的键值对，来传递多组动画。然后循环显示。

//接收多组键值对

var mul = obj['mul'];

//单个动画和多个动画至少传递一个

if (alter != undefined && target == undefined) {

target = alter + start;

} else if (alter == undefined && target == undefined && mul == undefined) {

throw new Error('alter增量或target目标量必须传一个！');

}

//在定时器里循环

for (var i in mul) {

attr = i == 'x' ? 'left' : i == 'y' ? 'top' : i == 'w' ? 'width' : i == 'h' ? 'height' : i == 'o' ?

'opacity' : i != undefined ? i : 'left';

target = mul[i];

}

//如果是单个动画

if (mul == undefined) {

mul = {};

mul[attr] = target;

}