

# BroadcastReceiver

---

## 1. 广播有几种形式？有什么特点？

- 技术点：Broadcast类型
- 思路：分条解释每种广播类型的特点
- 参考回答：常见以下四种广播：
  - **普通广播**：一种完全异步执行的广播，在广播发出之后，所有的广播接收器几乎都会在同一时刻接收到这条广播消息，因此它们接收的先后是随机的。
  - **有序广播**：一种同步执行的广播，在广播发出**sendOrderedBroadcast()**之后，同一时刻只会会有一个广播接收器能够收到这条广播消息，当这个广播接收器中的逻辑执行完毕后，广播才会继续传递，所以此时的广播接收器是有先后顺序的，且优先级（priority）高的广播接收器会先收到广播消息。有序广播可以被接收器截断**abortBroadcast()**使得后面的接收器无法收到它。
  - **本地广播**：发出的广播只能够在应用程序的内部进行传递，并且广播接收器也只能接收本应用程序发出的广播。

首先通过LocalBroadcastManager.getInstance(this)方法获取一个LocalBroadcastManager实例，然后用LocalBroadcastManager提供的registerReceiver()和unregisterReceiver()方法来动态注册和取消接收器以及sendBroadcast()方法发送本地广播。是不是非常熟悉？看了下图展示的代码你会更清楚：

- **粘性广播**：这种广播会一直滞留，当有匹配该广播的接收器被注册后，该接收器就会收到此条广播。

通过Context.sendStickyBroadcast()方法可发送粘性(sticky)广播

## 2. 广播的两种注册形式？区别在哪？

- 技术点：Broadcast使用
- 参考回答：广播的注册有两种方法：一种在活动里通过代码动态注册，另一种在配置文件里静态注册。两种方式的相同点是都完成了对接收器以及它能接收的广播值这两个值的定义；不同点是动态注册的接收器必须要在程序启动之后才能接收到广播，而静态注册的接收器即便程序未启动也能接收到广播，比如想接收到手机开机完成后系统发出的广播就只能用静态注册了