

企业级软件项目设计



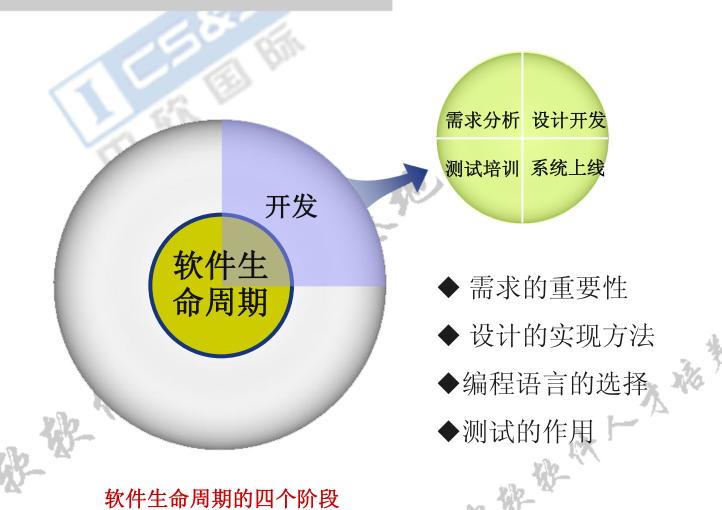


③ 感受建模工具EA

4 软件项目设计实战



软件生命周期



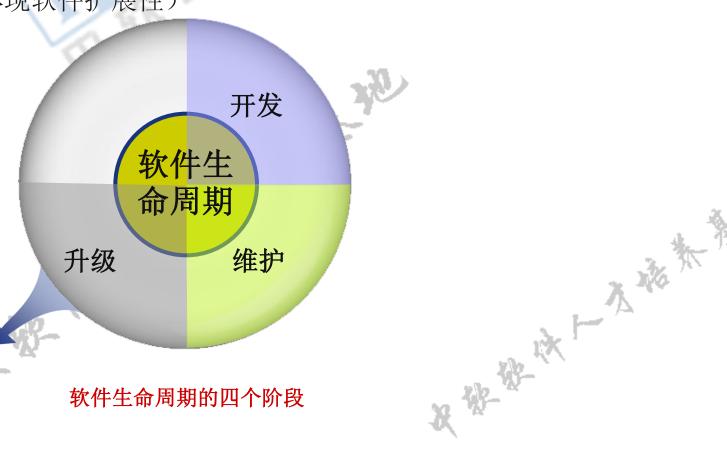


软件生命周期





- ◆ 需求调整的必然性
- 功能调整 (体现软件扩展性)
- ◆优化系统
- ◆升级实现



软件功能 需求调整 分析 拓展 优化系统 升级上线

软件生命周期的四个阶段

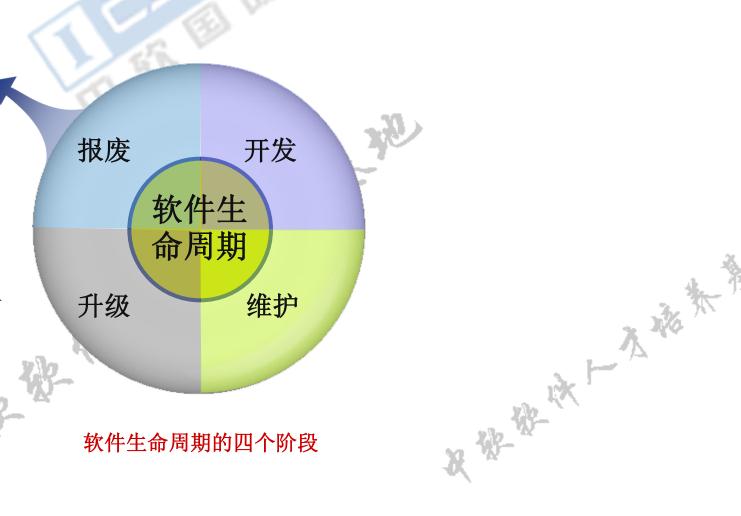


报废原因 数据备份

新系统

正式退出

- 报废原因
- 历史数据备份
- ◆新系统立项

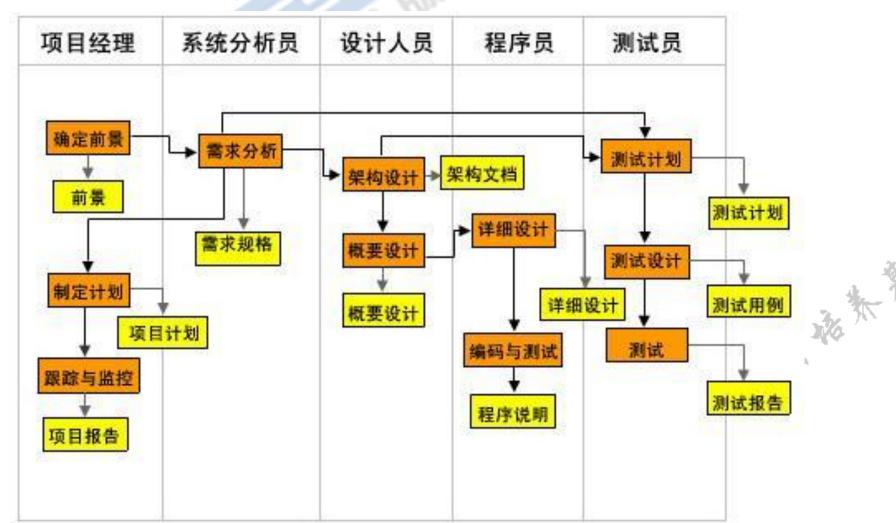


软件生命周期的四个阶段



软件开发项目组组织架构

项目组中的一些职位

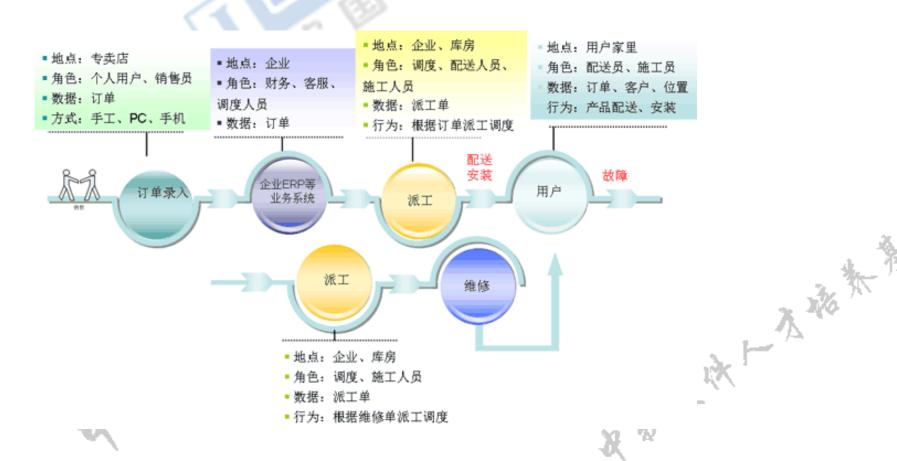




❖ UML (Unified Modeling Language的缩写) 统一建模语言,是用来对软件密集系统进行可视化建模的一种语言。UML为面向对象开发系统的产品进行说明、可视化、和编制文档的一种标准语言。

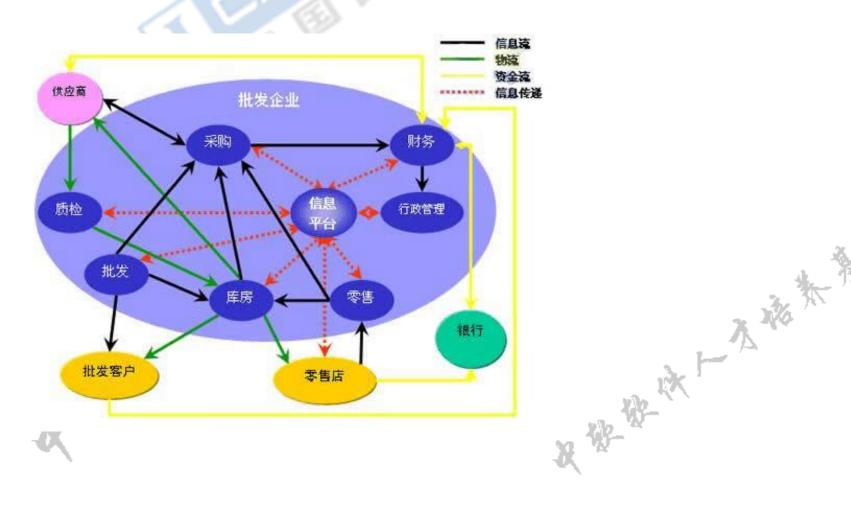


❖ 统一的思想(产生的原因) - 网上业务流程图(非UML)



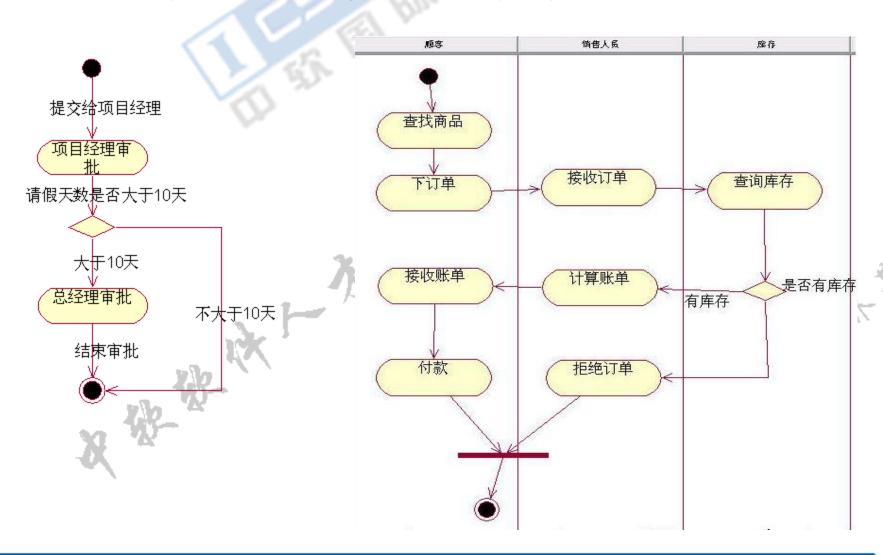


❖ 统一的思想(产生的原因) - 网上业务流程图(非UML)





❖ 统一的思想(产生的原因) - 使用UML的业务流程图

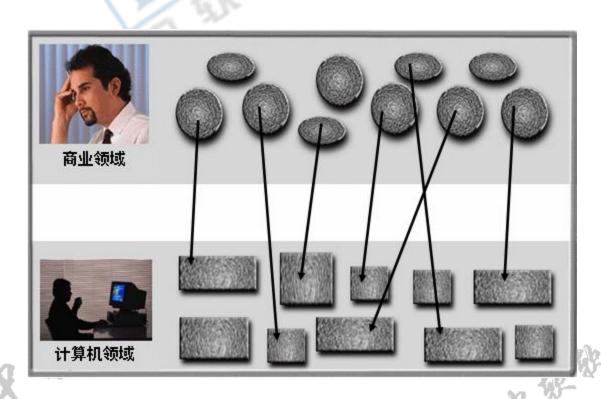




UML三个主要作用(1)

• UML是客户、系统分析员和程序员之间的"桥梁"

使用可视化建模来获取并表现商业逻辑和对象



- 用例图
- 活动图
- 状态图



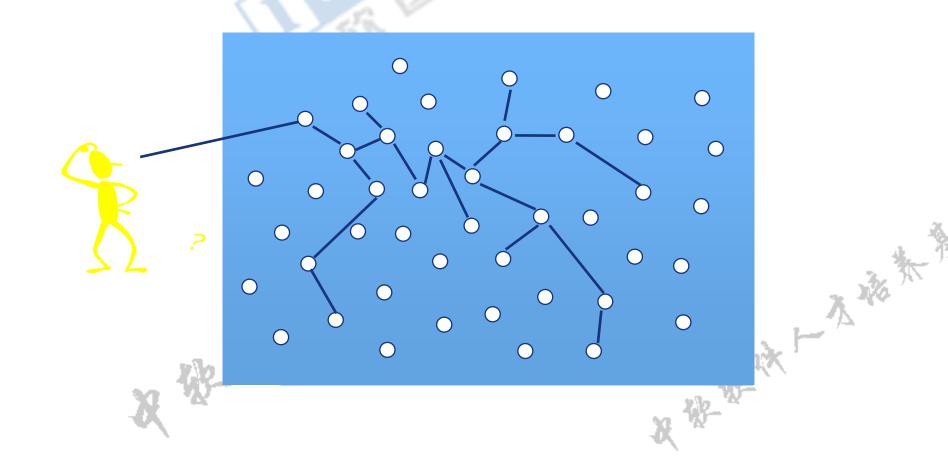
- · 时序图
- 对象图
- 部署图

• • • • •

使用可视化建模来分析和设计计算机应用程序!

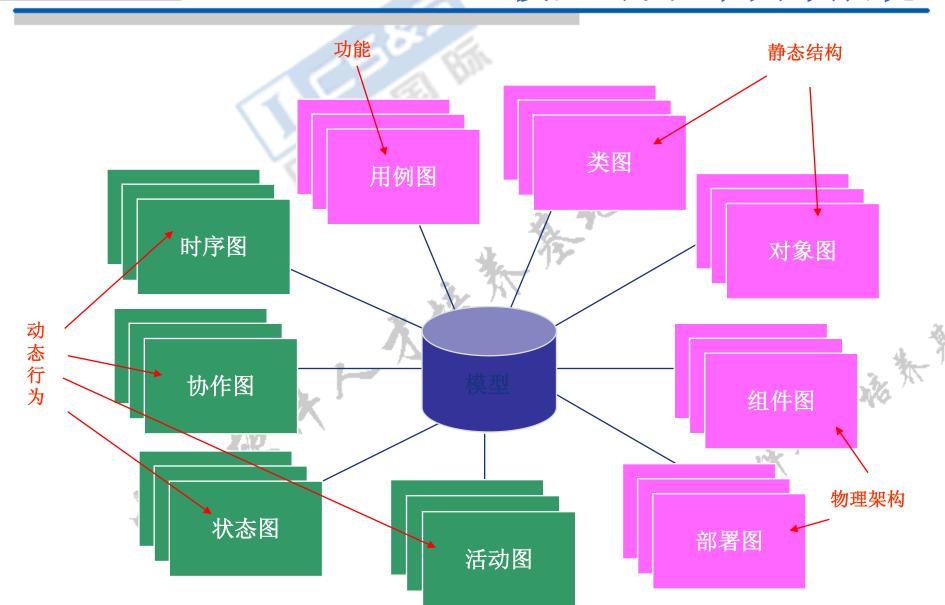
UML三个主要作用(2)

· UML从客户的角度将复杂的系统整理清楚

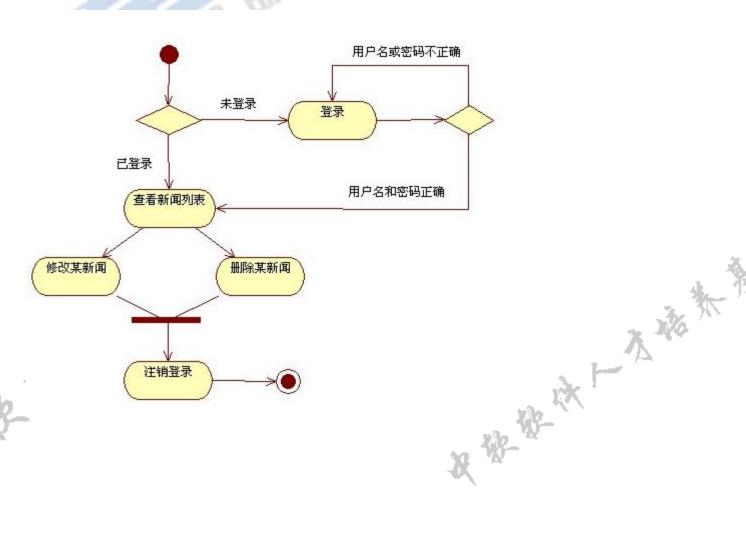




模型可由9个图来展现

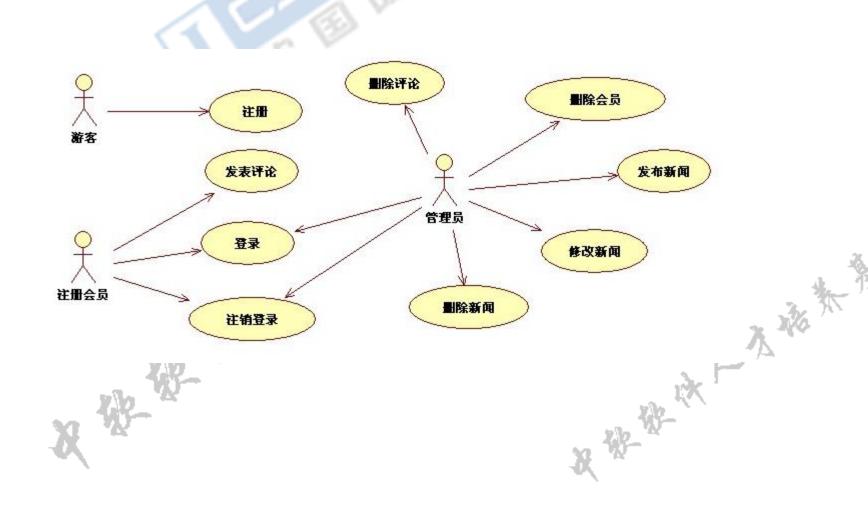


UML图 - 活动图



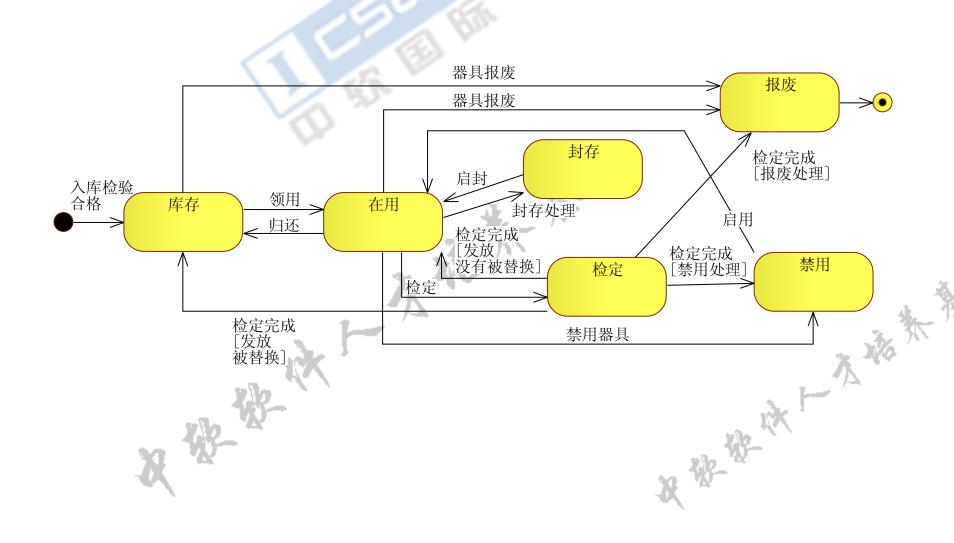


UML图 - 用例图



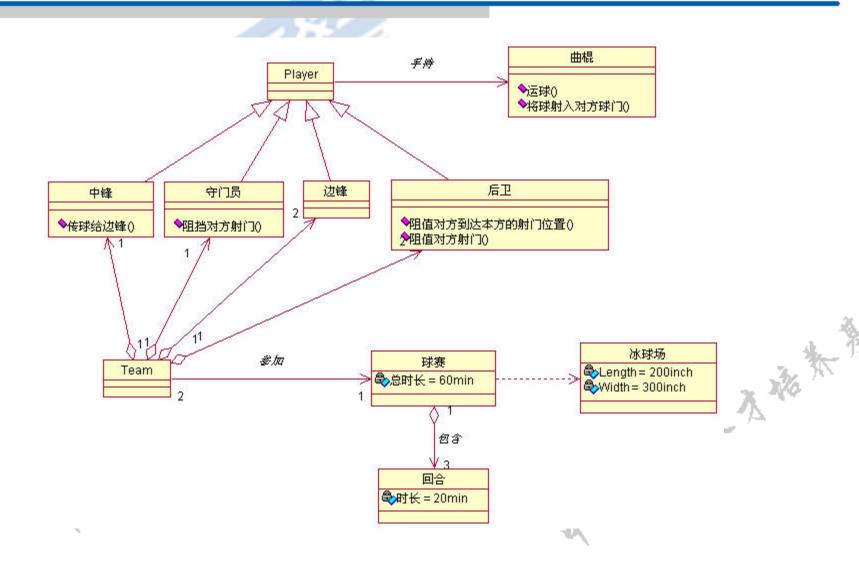


UML图 - 状态图



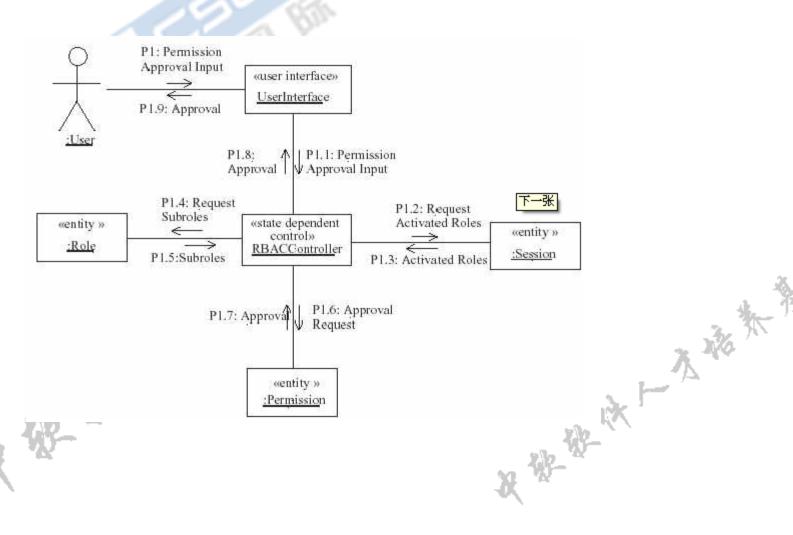


UML图 - 类图



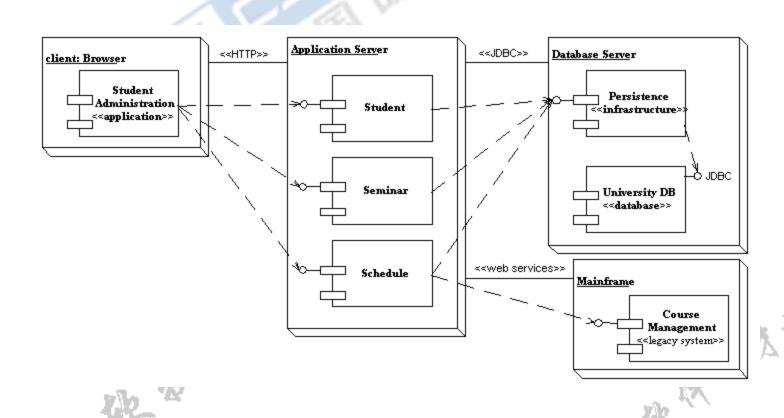


UML图 - 协作图



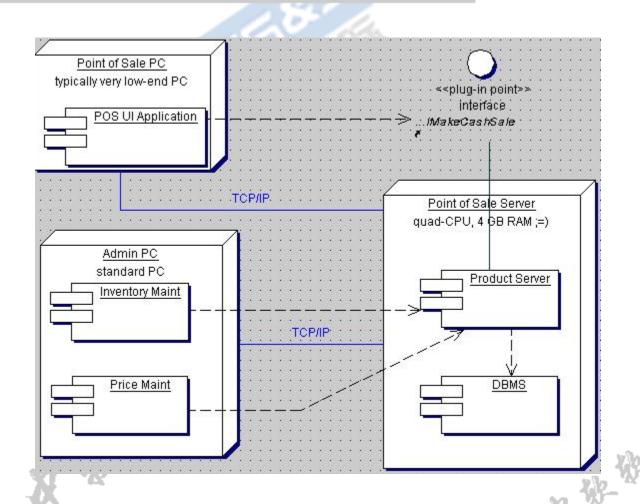


UML图 - 组件图



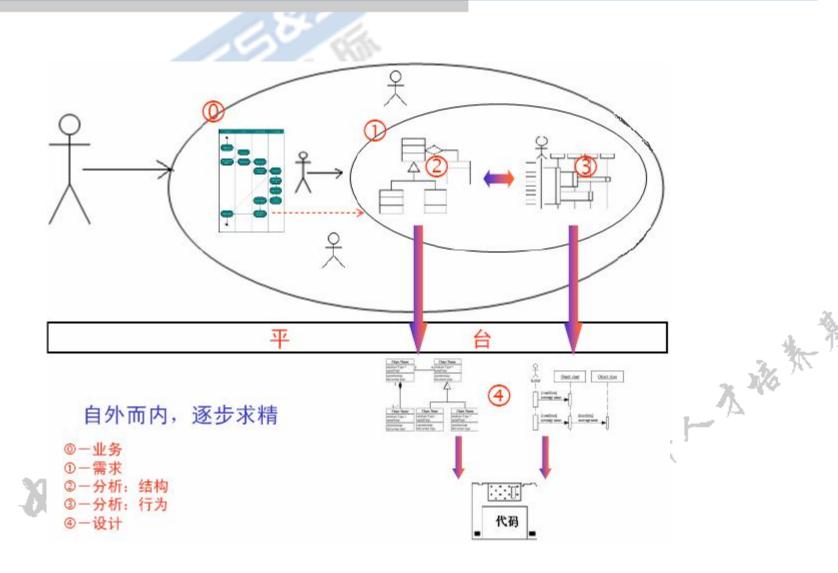


UML图 - 部署图



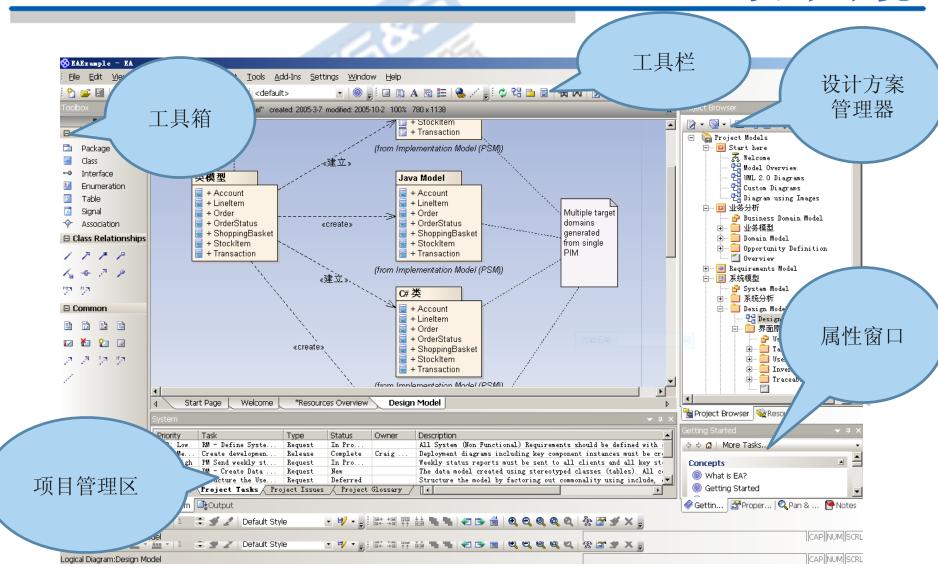








EA设计环境





EA建模案例演示

烟草业务及实训案例 用户管理案例(学习用)

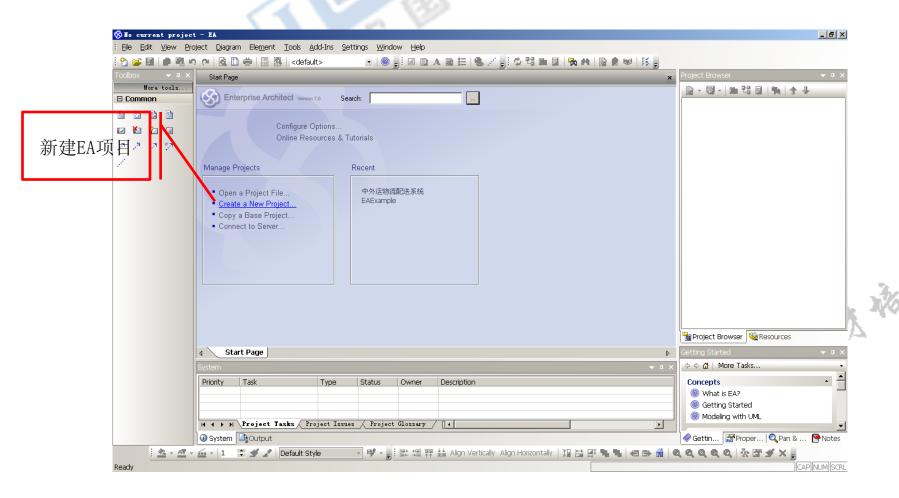
X W W M



EA建模工具及使用演示

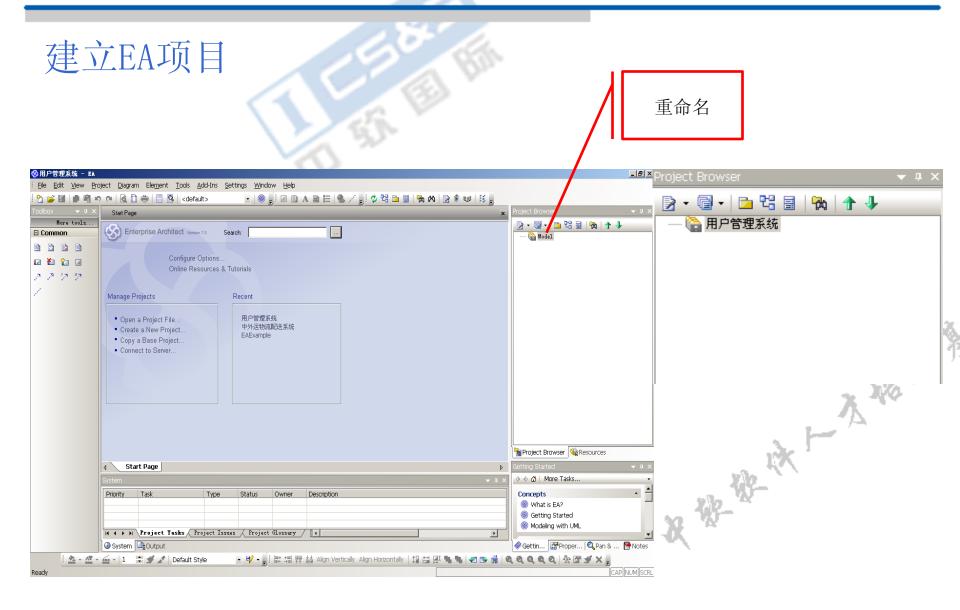
使用EA进行建模

建立EA项目





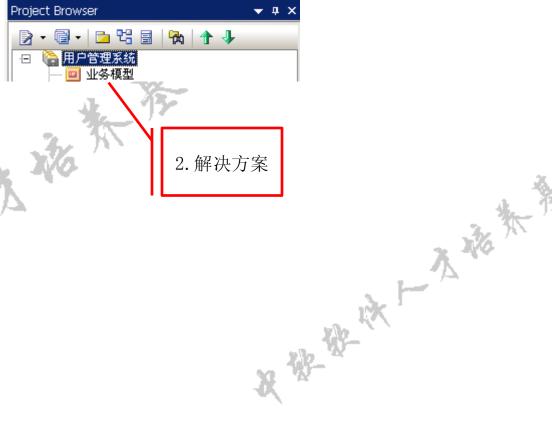
使用EA进行建模





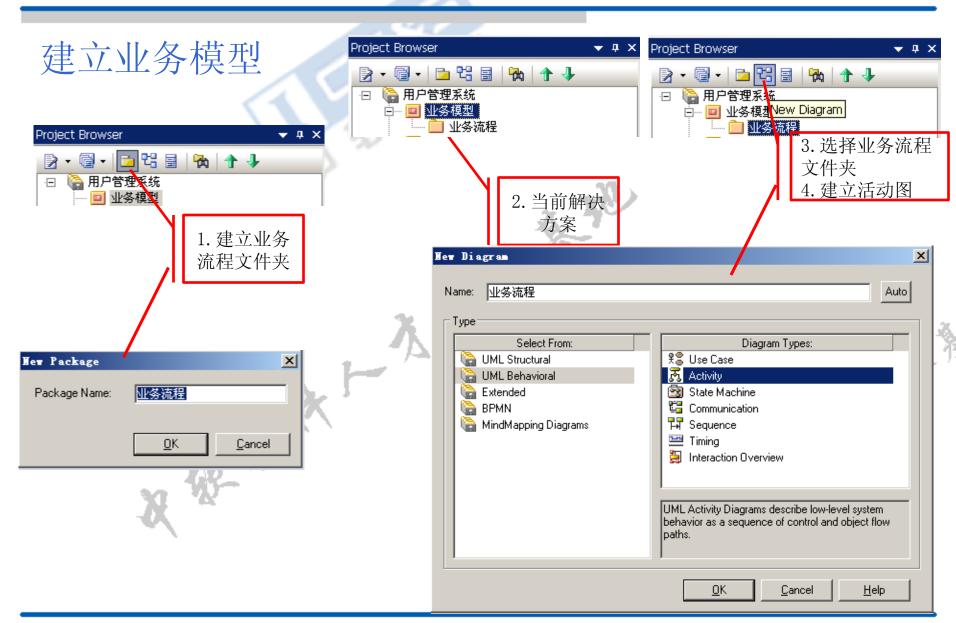
建立业务模型







使用EA进行建模

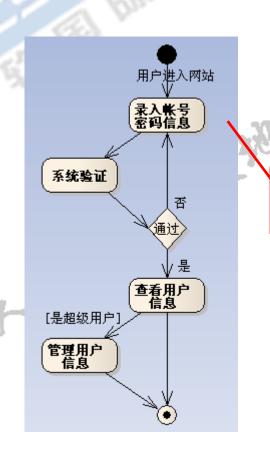




建立业务模型



1. 拖动工具箱元 素,设计出业务 流程



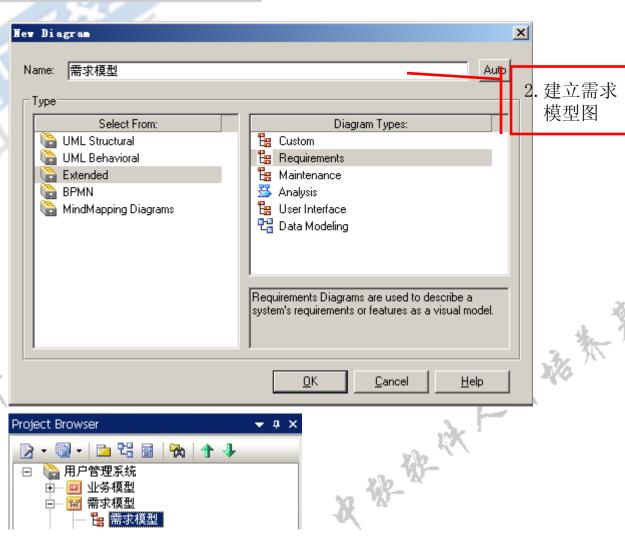
2. 业务流程



使用EA进行建模

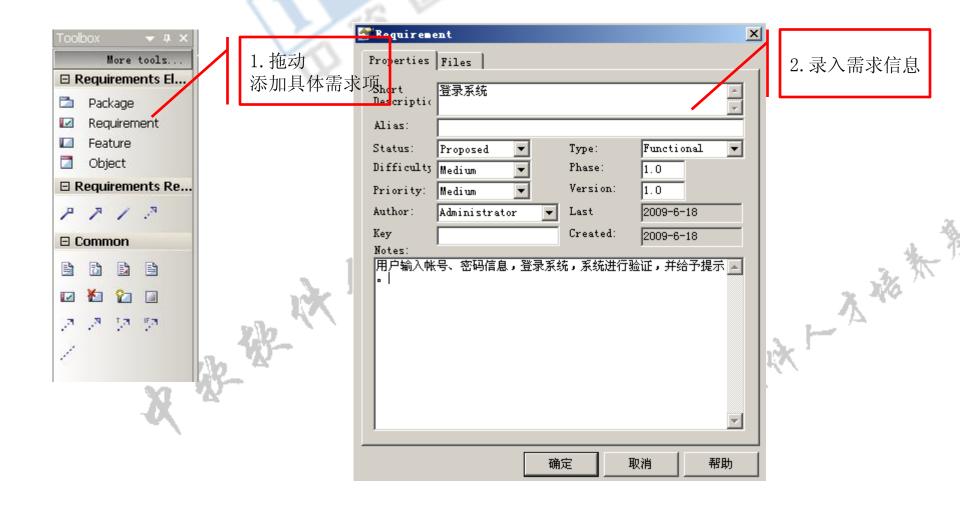
建立需求模型







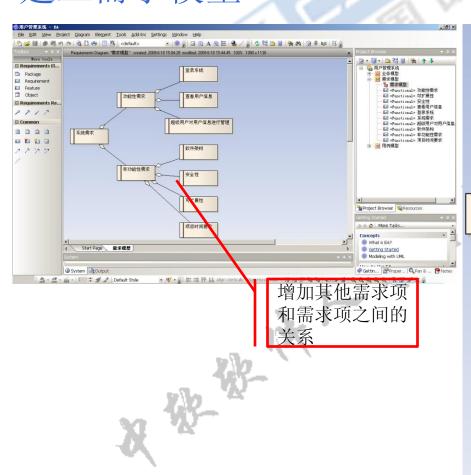
建立需求模型

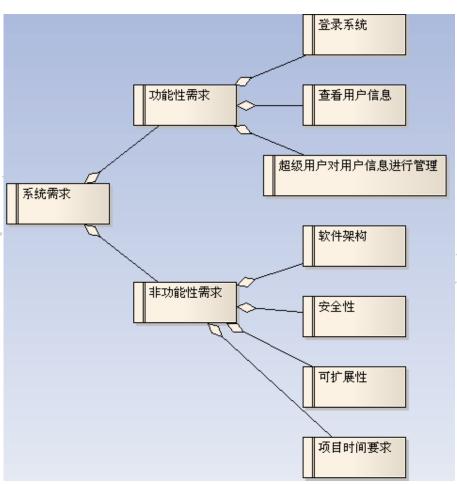






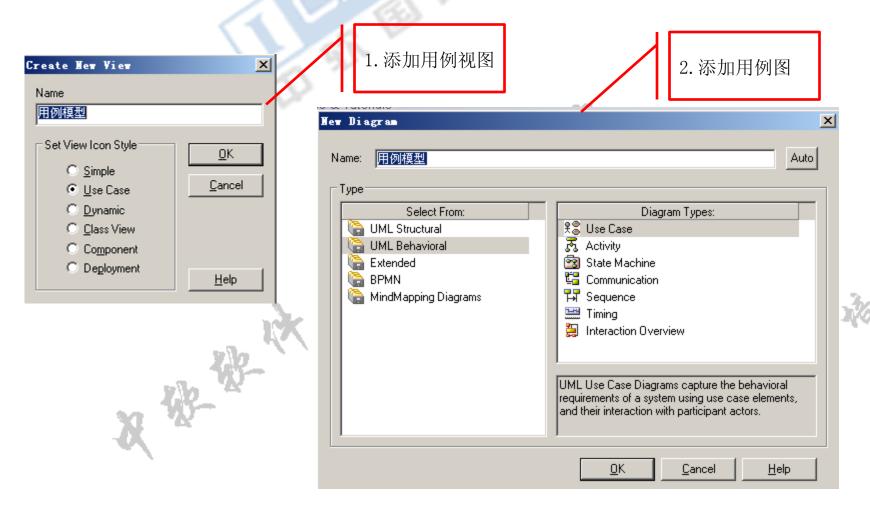
建立需求模型





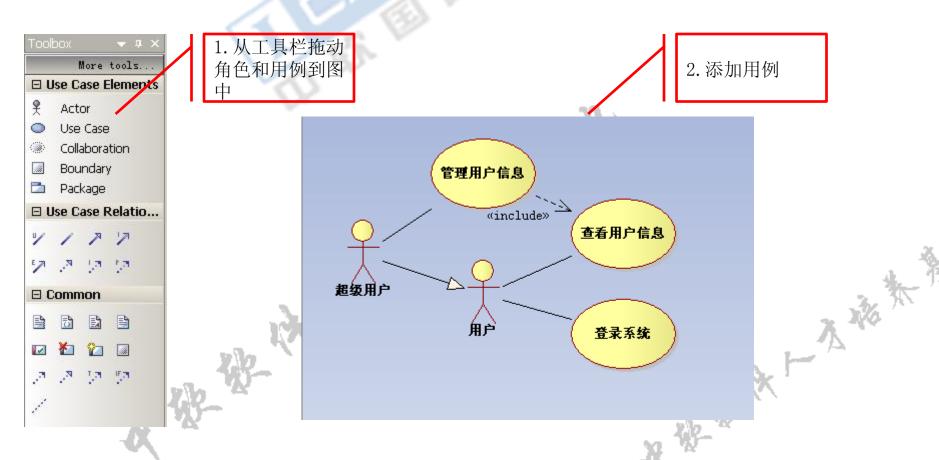


建立用例模型



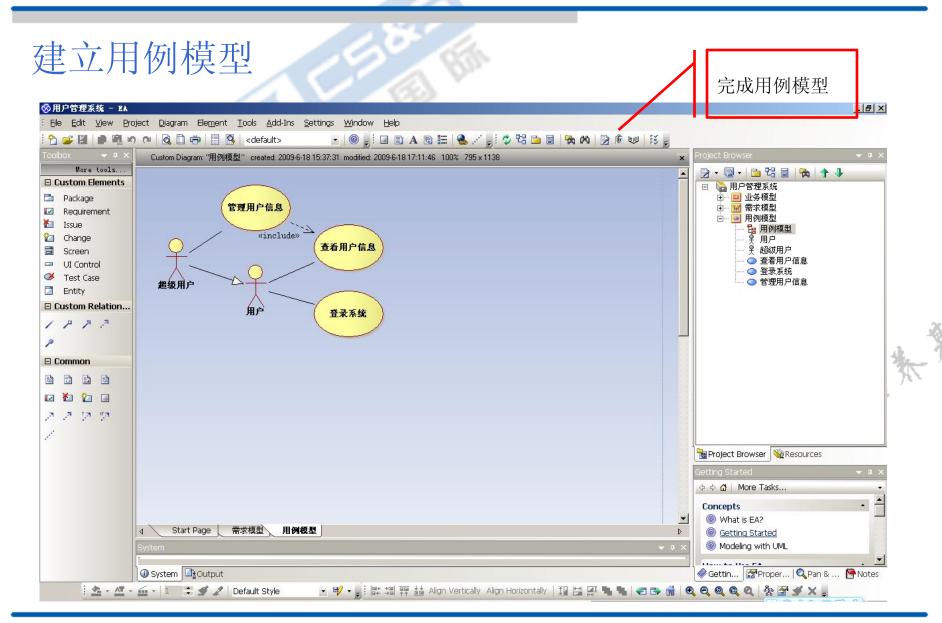


建立用例模型





使用EA进行建模



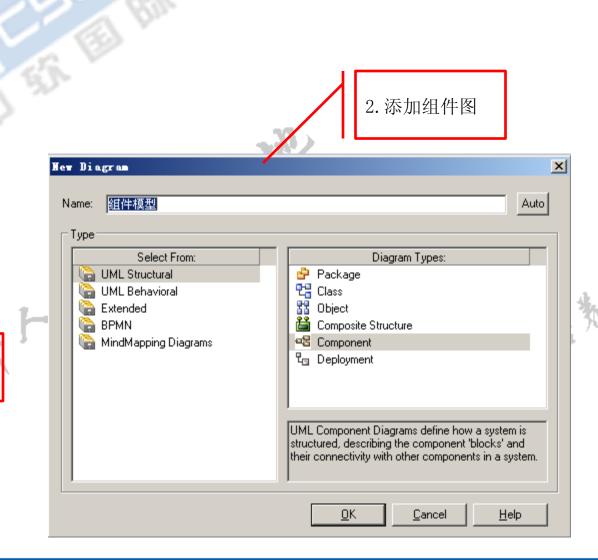




建立组件模型



1. 增加组件模型 视图



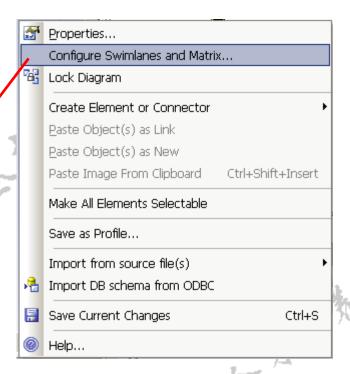


建立组件模型



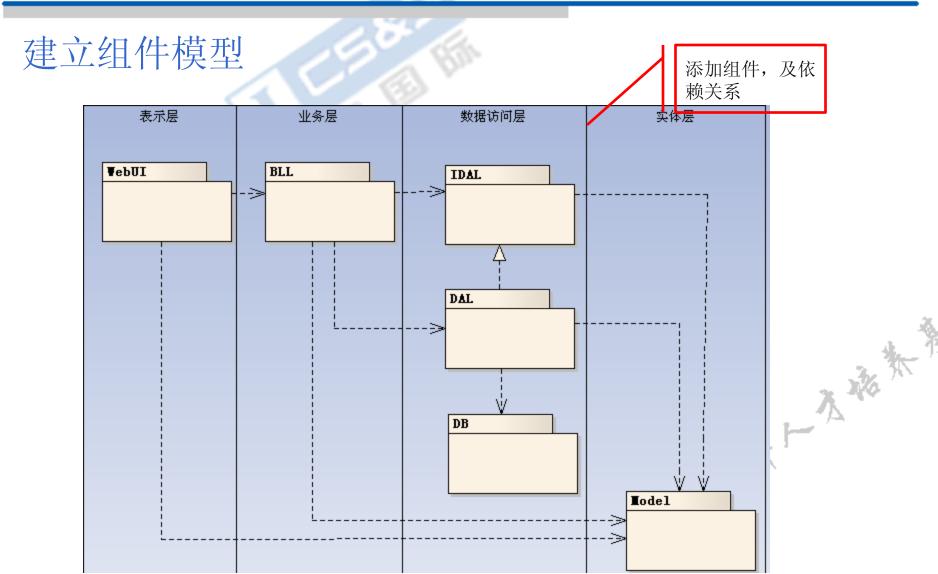
1.添加Package, 及依赖关系

> 2. 在设计区 右键,配置 泳道

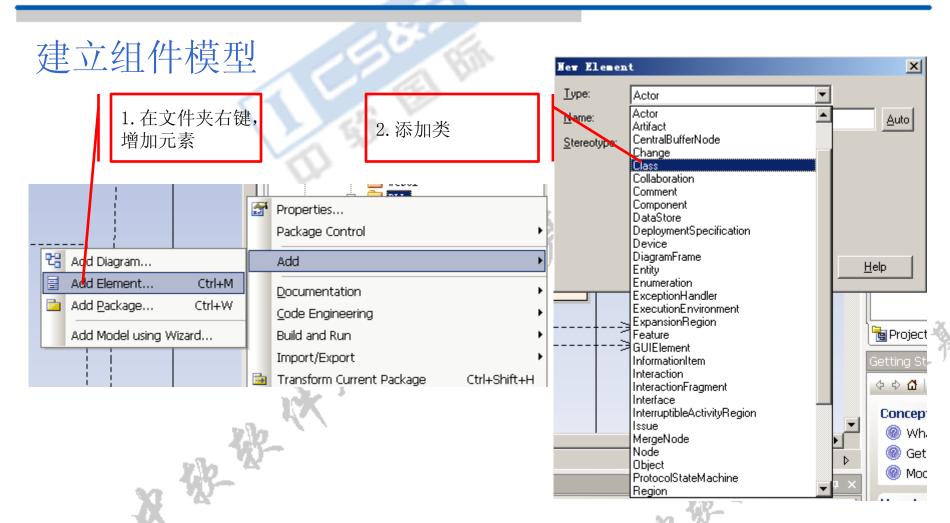








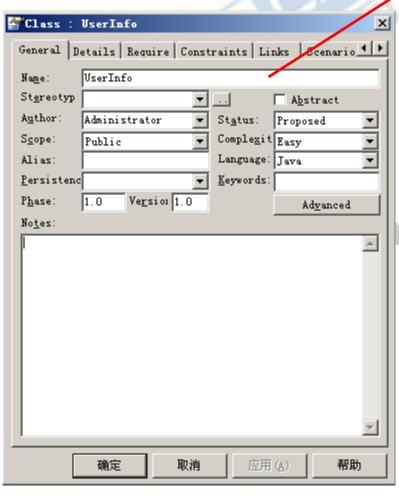




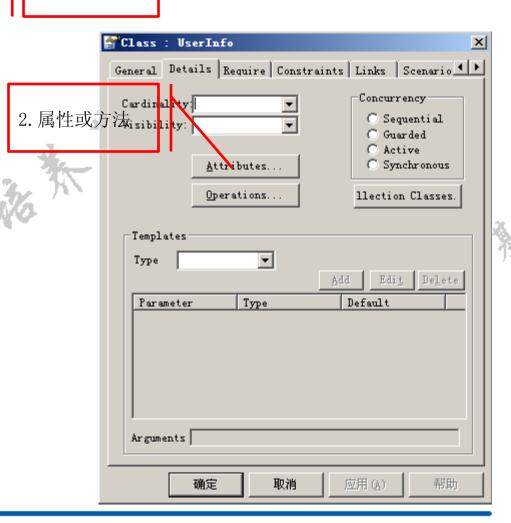




建立组件模型



1. 输入类名





建立组件模型

Wodel::UserInfo

"Property"

+ UserID: string

+ UserName: string

+ UserPwd: string

+ Sex: char

+ Question: string

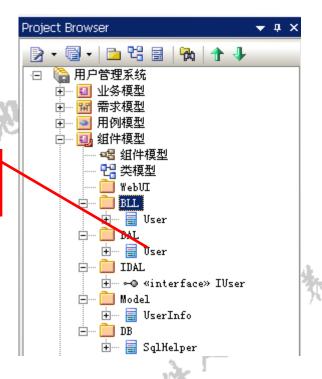
+ Answer: string

+ Email: string

+ Phone: string

1. 完成实体类 UserInfo

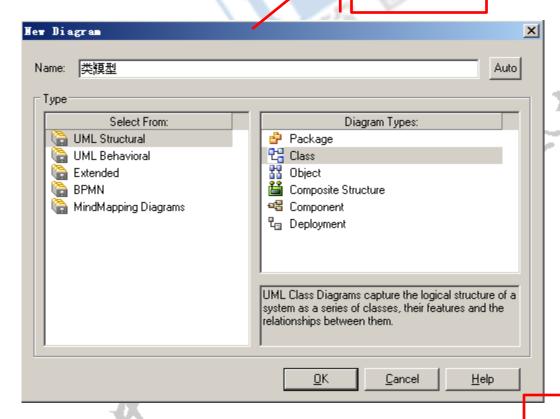
> 2. 依次在各 Package中增加 各个类

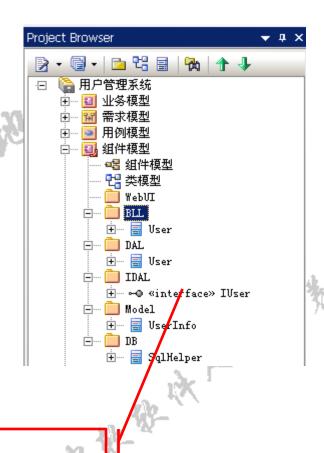




建立组件模型

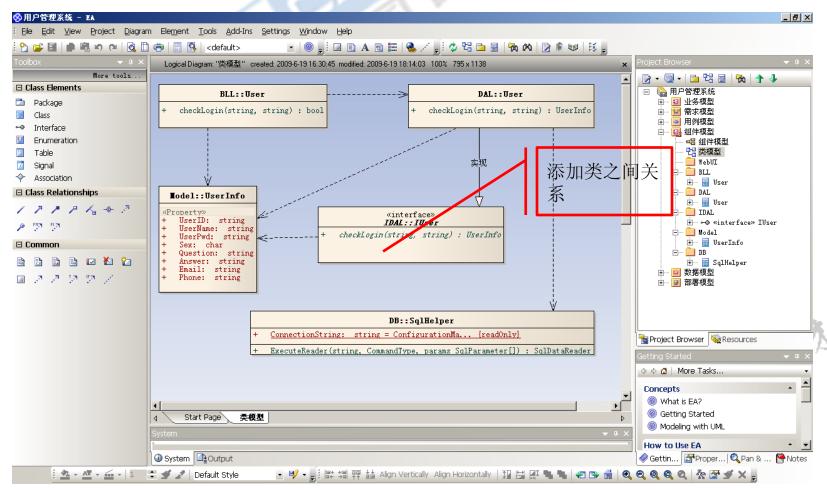
1. 建立类模型





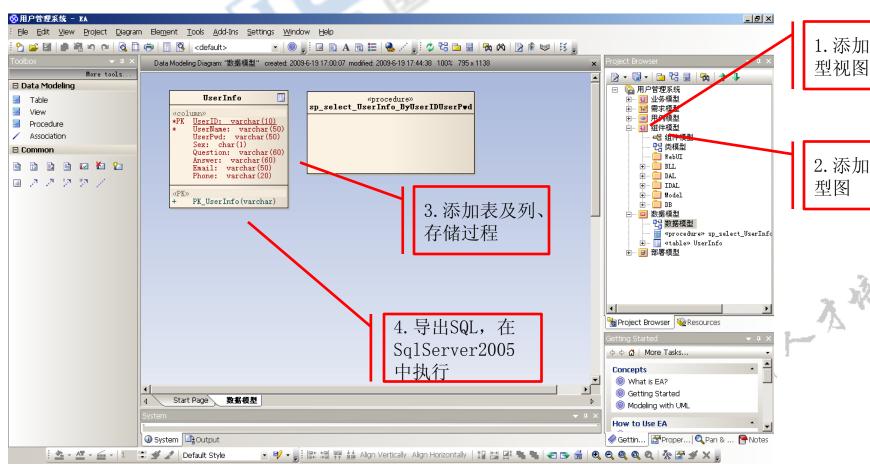
2. 拖动类到图中

建立组件模型





建立数据模型

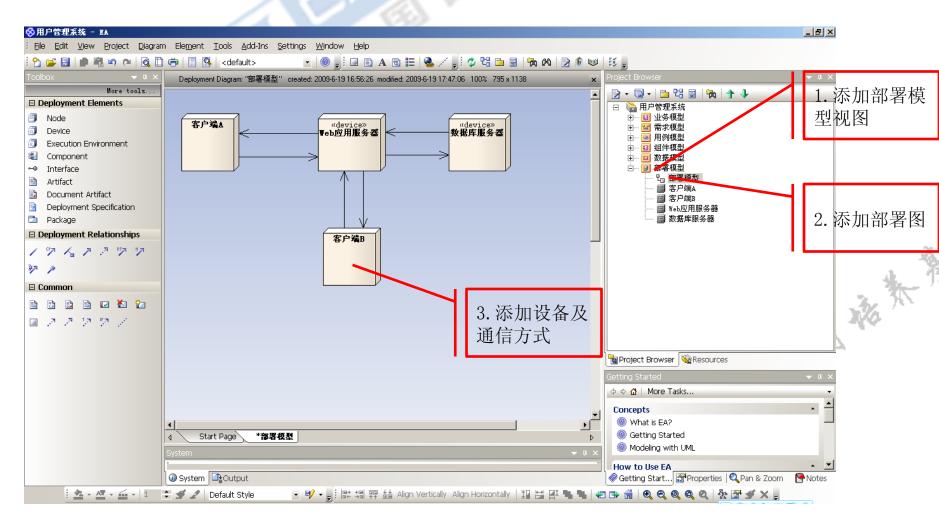


1. 添加数据模

2. 添加数据模



建立部署模型



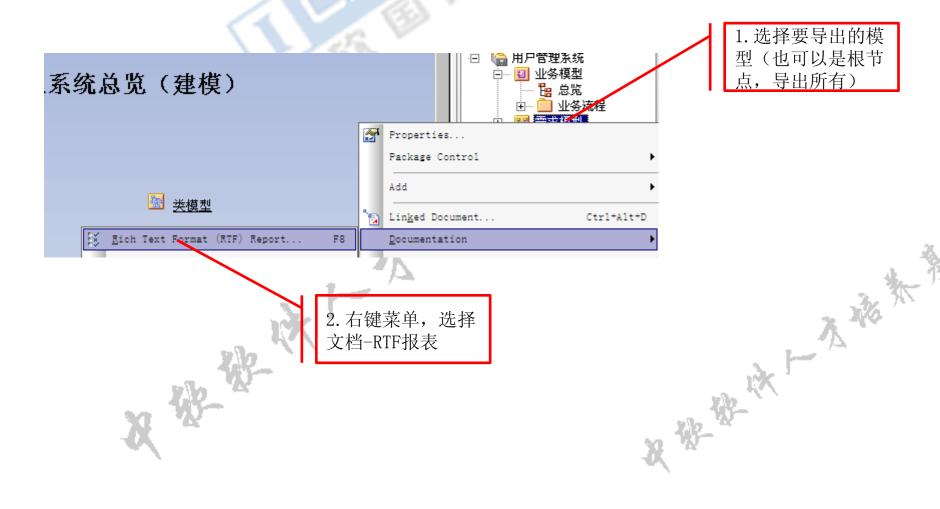
X W W



完成系统建模,一些有用的功能……

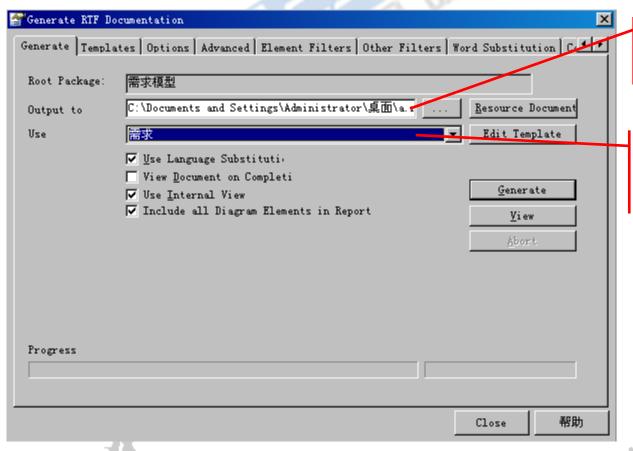


导出RTF(Word)





导出RTF(Word)

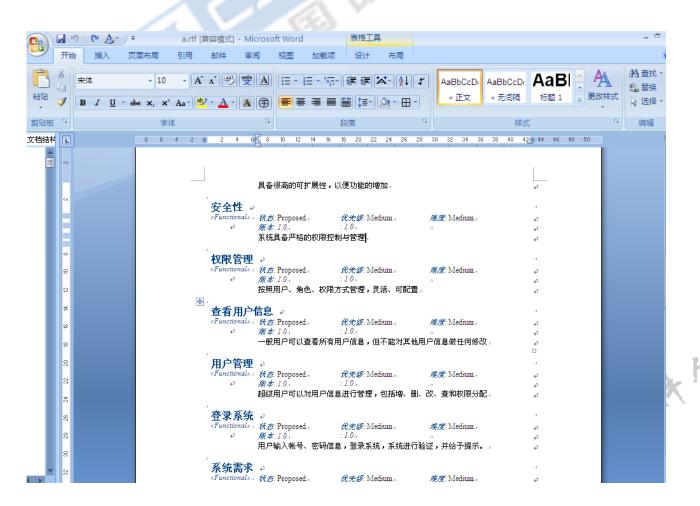


1. 输入导出文件的 路径及文件名

2. 选择导出模板,可以在 右边编辑模板中编辑模板 或在下拉中新建模板



导出RTF(Word)

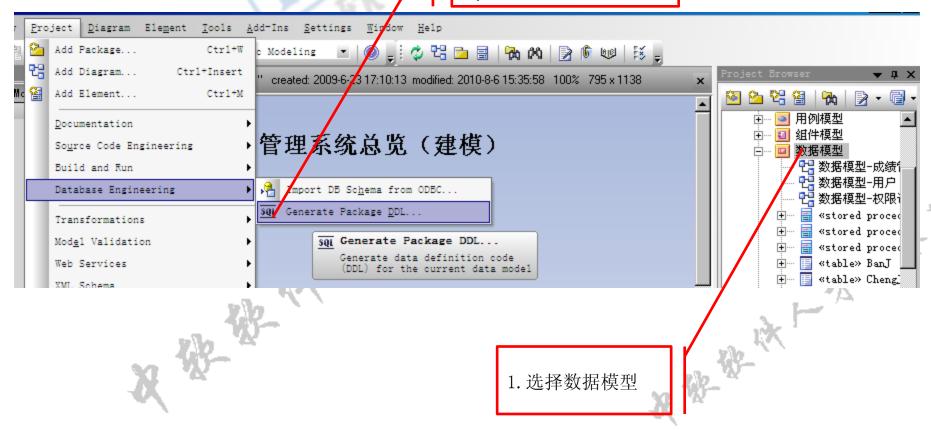






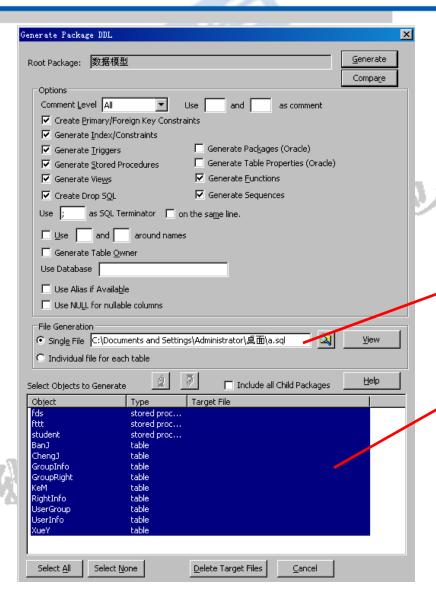
导出SQL

2. 点击菜单Project-Database Engineering-SQL





导出SQL

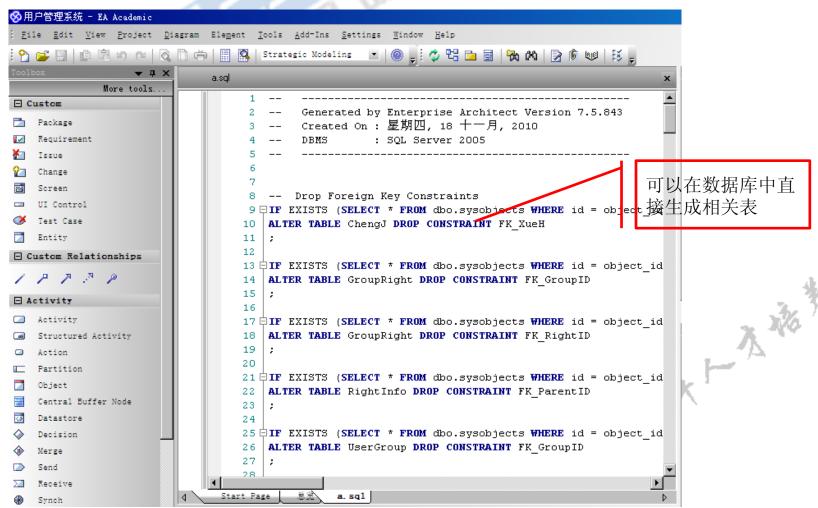


1. 输入SQL文件路 径和文件名

2. 选择要导出的对象

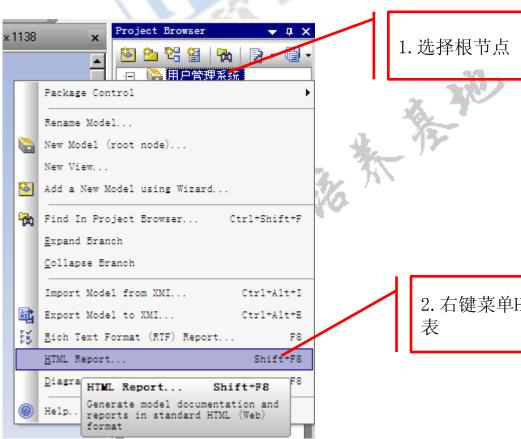


导出SQL





导出HTML

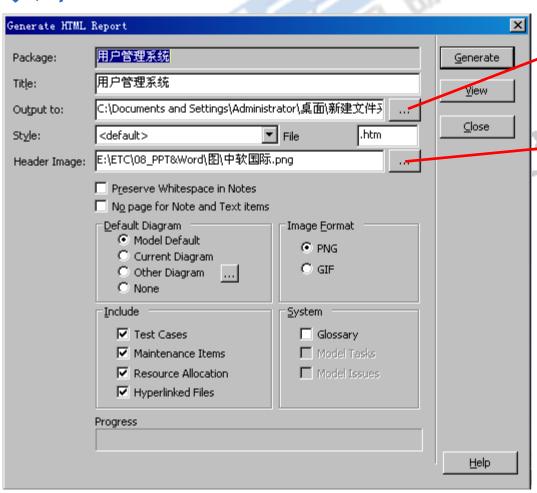


2. 右键菜单HTML报

我 那一个人



导出HTML



- 1. 选择HTML文件存 放的目录
- 2. 指定HTML主页面 使用的图片(公司 LOGO)

导出HTML



用户管理系统

隨 用户管理系统

🗉 📋 业务流程

⊞ 馏 需求模型

🗉 질 用例模型

⊞ Ⅲ 组件模型

● ❷ 数据模型 部署模型

用户管理系统总览 (建模)

🔐 业务流程

🔤 需求模型

<u>

※模型</u>

№ 用例模型

🔤 数据模型-用户

🚾 架构模型

🔤 部署模型

总览: custom diagram

Created: Modified: 2009-6-23 17:10:13 2010-8-6 15:35:58

Advanced:

A We the last of t



一些其他的 ……

- ●折线的使用
- ●自动布局,排列方向
- ●字体的改变
- ●数据库类型的选择
- ●线的关系说明
- ●矩阵泳道的使用



一些其他的 ……

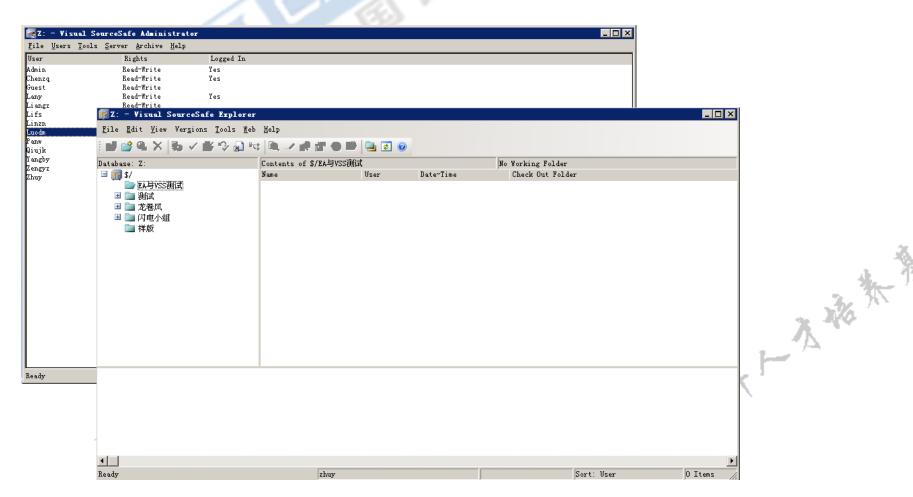
- ●超链接的实现
- ●复合元件
- ●别名的使用
- ●存储过程(添加元件-选择组-class-stored procedures)
- ●复制已有元件



在EA中如何实现多人协作?

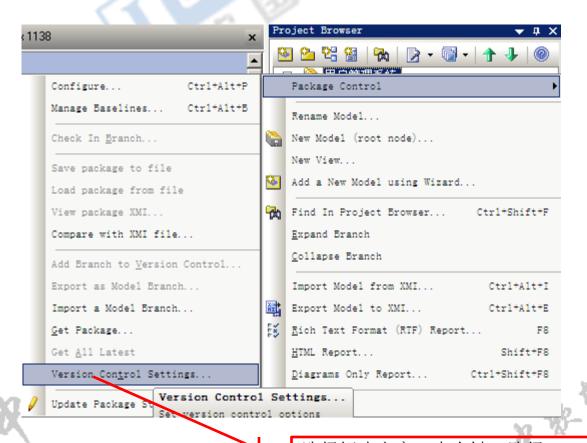


完成VSS环境的建立





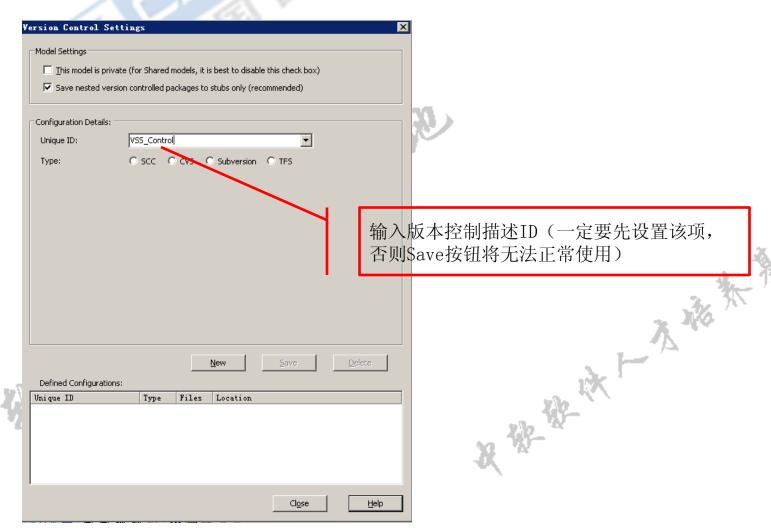
将EA项目绑定到VSS -版本管理工具设置



选择解决方案,点右键,选择Package Controls,再点击Version Control Settings



将EA项目绑定到VSS - 版本管理工具设置





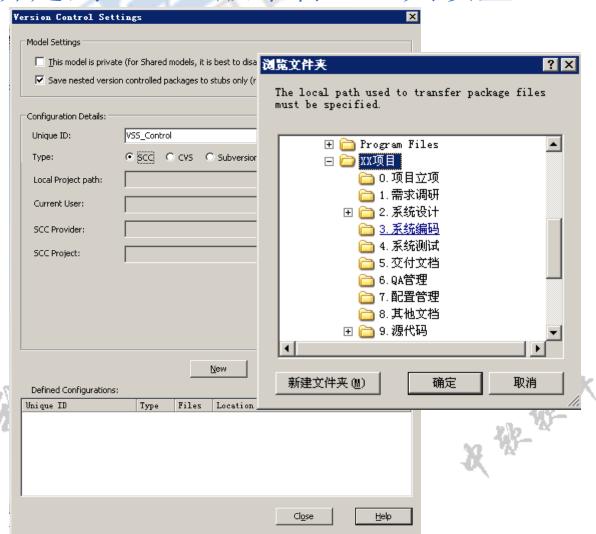
将EA项目绑定到VSS -版本管理工具设置

Version Control Settings	
Model Settings	
☐ Ihis model is private (for Shared models, it is best to disable this check box)	
✓ Save nested version controlled packages to stubs only (recommended)	
5 6 11 011	
Configuration Details: Unique ID: VSS_Control ▼	
Vinimi Vinimi	
Local Project path: Select Path	
Current User:	
SCC Provider:	NI THE SERVICE
SCC Project:	选择SCC类型
	A 78

	水上水水水
	X T
	1
New Save Delete	Mr. I
Defined Configurations: Unique ID Type Files Location	with the
	AR ARE-
	w W-
	- X
	`
Close Help	
Ciñze Helb	

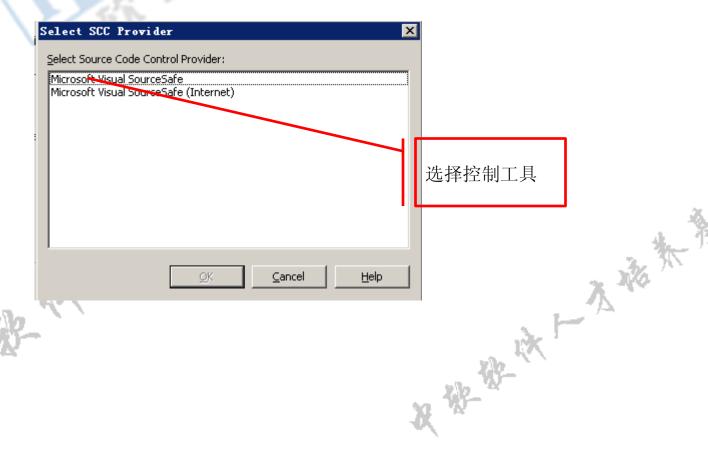


将EA项目绑定到VSS -版本管理工具设置



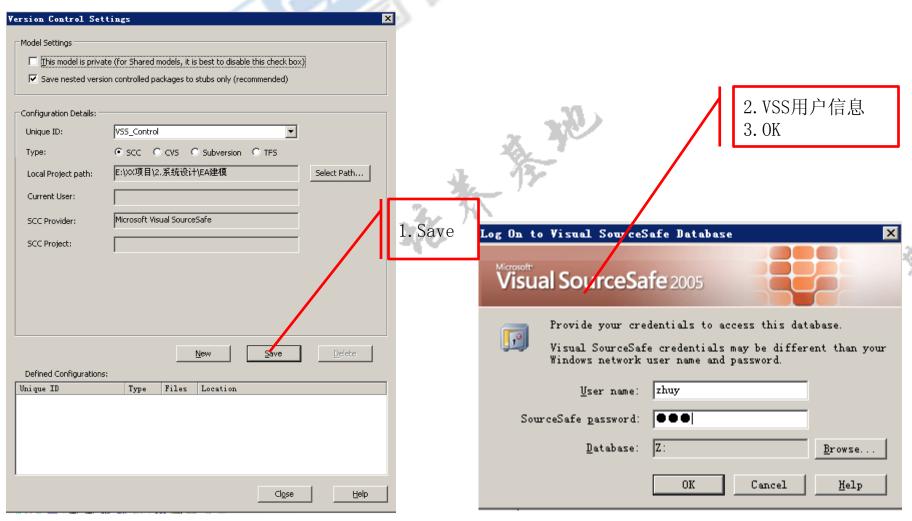


将EA项目绑定到VSS -版本管理工具设置



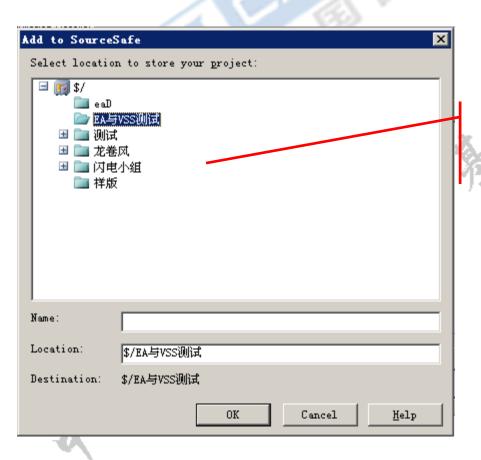


将EA项目绑定到VSS - 版本管理工具设置





将EA项目绑定到VSS -版本管理工具设置

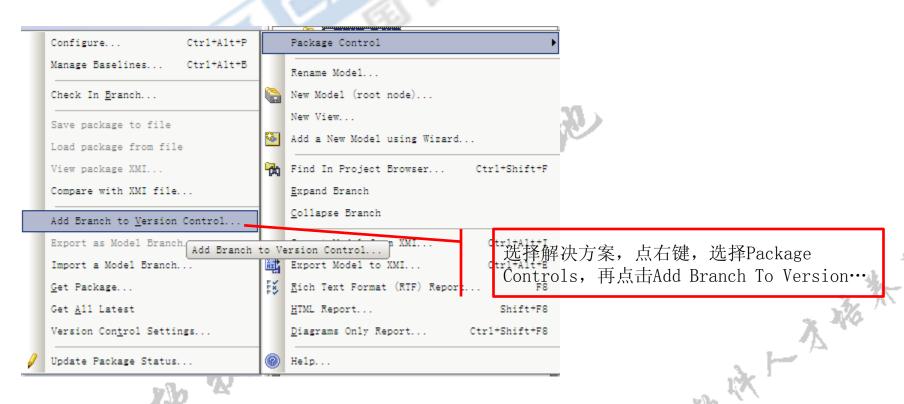


- 1. 选择EA文件要绑定到VSS的具体位置
- 2. OK
- 3.关闭Version Control Settings窗口

双柳柳

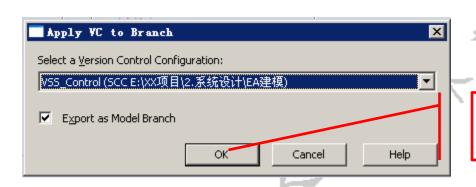


将EA项目绑定到VSS - 将本地文件上传到VSS





将EA项目绑定到VSS - 将本地文件上传到VSS

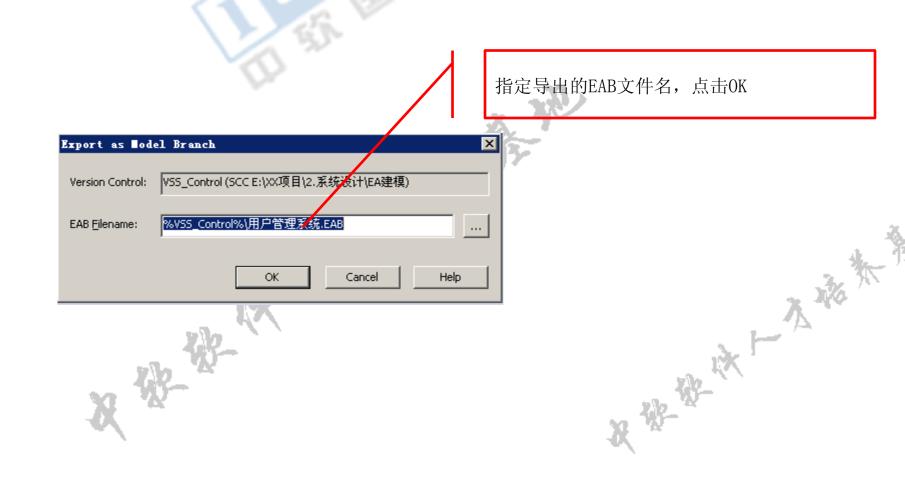


选择刚配置好的设置,点击OK



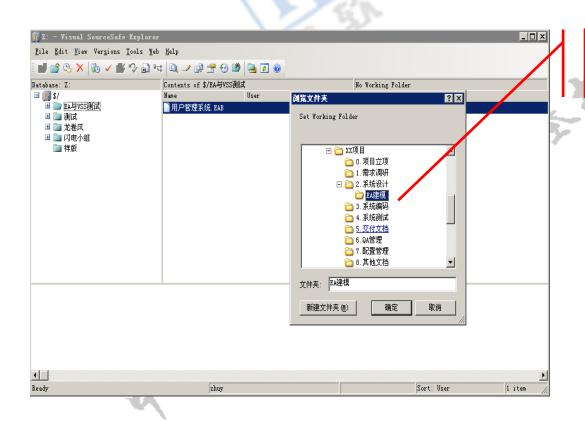


将EA项目绑定到VSS - 将本地文件上传到VSS





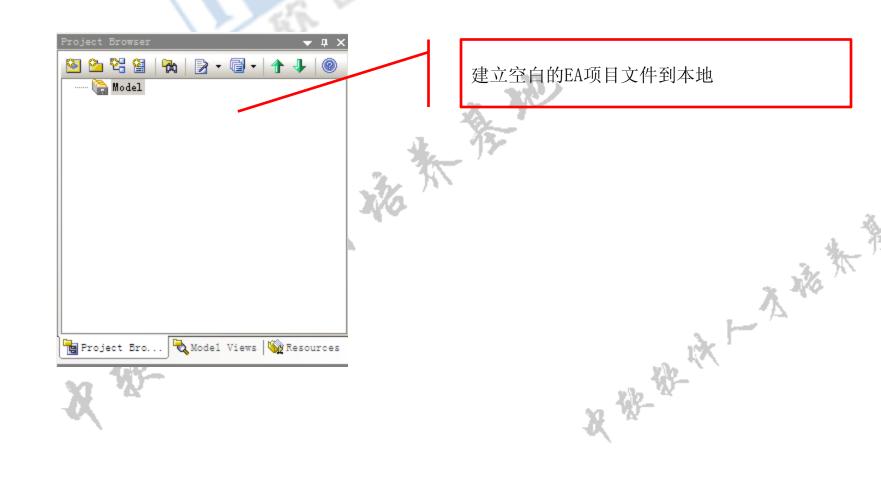
普通客户端连接到VSS - 取EAB文件到本地



将EAB文件取到本地文件夹中

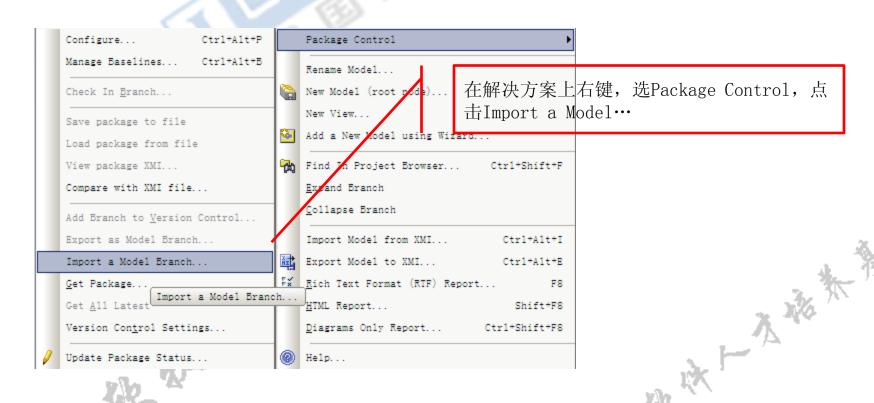


普通客户端连接到VSS - 建立空白EA项目



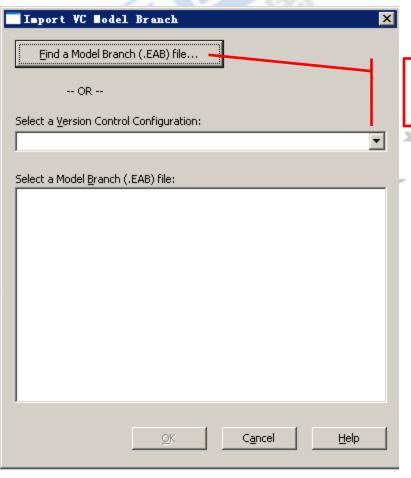


普通客户端连接到VSS - 将EAB文件导入





普通客户端连接到VSS - 将EAB文件导入



指定从VSS上取下的EAB文件,点击OK

A West of the second se

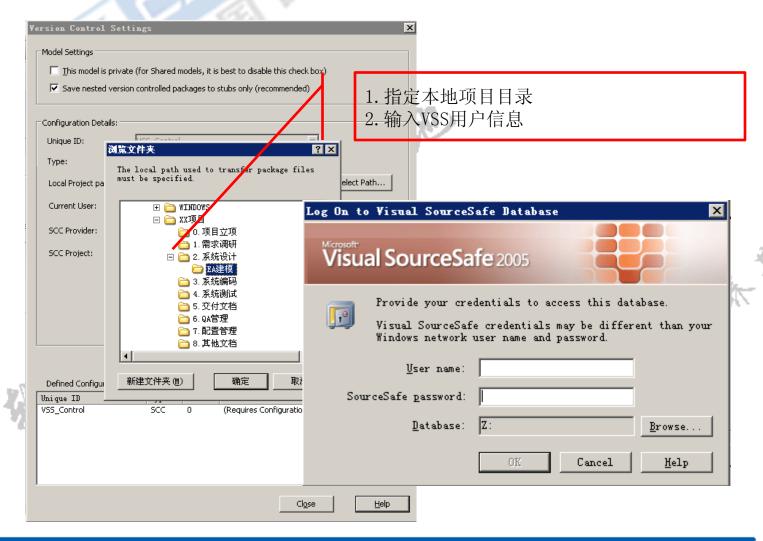


普通客户端连接到VSS - 连接到VSS

Model Settings		
	ate (for Shared models, it is best to disable this check box)	
✓ Save nested vers	sion controlled packages to stubs only (recommended)	
Configuration Details:		
Unique ID:	VSS_Control 🔻	
Type:	© SCC C CV5 C Subversion C TFS	
Local Project path:	Select Path	
Current User:		
SCC Provider:	Microsoft Visual SourceSafe	
SCC Project:	"\$/EA与VSS测试", TIAAAAA	
	Nau Sava Dalata	
D C 15 C 11	New Save Delete	
Defined Configurations	55:	
Unique ID		
	Type Files Location	
Unique ID	Type Files Location	
Unique ID	Type Files Location	
Unique ID	Type Files Location	
Unique ID	Type Files Location	

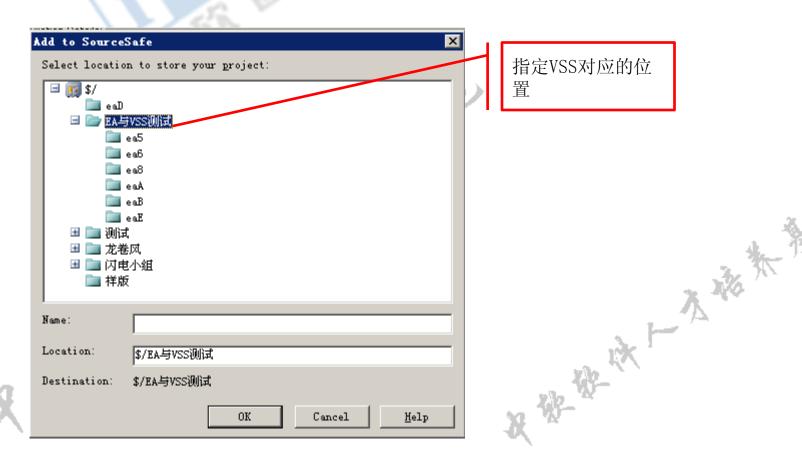


普通客户端连接到VSS - 连接到VSS





普通客户端连接到VSS - 连接到VSS



指定VSS对应的位

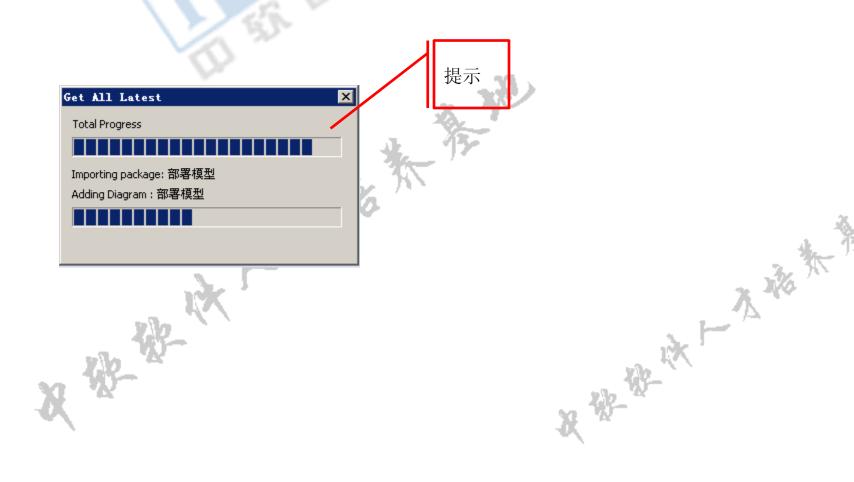


普通客户端连接到VSS - 连接到VSS

rsion Control Set	ttings	X
☐ <u>T</u> his model is priva	ate (for Shared models, it is best to disable this check box)	
Save nested versi	ion controlled packages to stubs only (recommended)	
Configuration Details:		~30 >
Unique ID:	VSS_Control 🔻	INC.
Туре:	SCC C CV5 C Subversion C TF5	
Local Project path:	C:\XX项目\2.系统设计\EA建模 Select Path	
Current User:	admin	
SCC Provider:	Microsoft Visual SourceSafe	
SCC Project:	"\$/EA与VSS测试", TIAAAAAA	
	No. Company	1
	New Save Delete	Sc 1
Defined Configurations		- 12×
Jnique ID VSS_Control	Type	Z)0_
		9/30 W
		N 195-
		X 张



普通客户端连接到VSS - 从VSS取文件内容





普通客户端连接到VSS - 从VSS取文件内容

