

Ex1：图像读取和显示以及像素操作

输入图像：

1. 读入 1.bmp 文件，并用 CImg.display() 显示。
2. 把 1.bmp 文件的白色区域变成红色，黑色区域变成绿色。
3. 在图上绘制一个圆形区域，圆心坐标(50,50)，半径为 30，填充颜色为蓝色。
4. 在图上绘制一个圆形区域，圆心坐标(50,50)，半径为 3，填充颜色为黄色。
5. 在图上绘制一条长为 100 的直线段，起点坐标为(0, 0)，方向角为 35 度，直线的颜色为蓝色。
6. 把上面的操作结果保存为 2.bmp。

要求:

1. 对于上面的第三、四、五步，先不用 CImg 的函数调用，绘制出相应的图形。然后再调用 CImg 相关函数绘制出相应的图形。并在实验文档中对比两者的差异。
2. 把代码写成类的形式，把上面的第三、四、五步操作封装为类的操作。

思考：

1. 为什么第四步绘制的圆形区域形状效果不好。