

任务名称	工期	开始时间	资源名称	2016年3月13日	2016年3月20日	2016年3月27日	2016年4月3日	2016年4月10日	2016年4月17日
1 项目启动	2 个工作日	2016年3月13日	2016年3月14日	廖卢神					
2 确定项目总体构想和团队分工	1 个工作日	2016年3月13日	2016年3月13日	廖卢神, 李通, 江剑锋, 肖燕浩, 许泳哲, 许瑞嘉					
3 形成用户调查分析报告	1 个工作日	2016年3月14日	2016年3月14日	许瑞嘉					
4 确定第一版的产品 backlog	1 个工作日	2016年3月14日	2016年3月14日	许泳哲					
5 形成项目愿景报告	1 个工作日	2016年3月14日	2016年3月14日	许瑞嘉, 许泳哲					
6 第一次迭代	11 个工作日	2016年4月	2016年4月						
7 讨论第一次迭代的技术方案、原型界面和技术任务的分配	1 个工作日	2016年4月5日	2016年4月5日	廖卢神, 李通, 江剑锋, 肖燕浩, 许泳哲, 许瑞嘉					
8 制定代码规范、源代码配置管理和EUC管理系统	1 个工作日	2016年4月5日	2016年4月5日	江剑锋, 李通, 廖卢神					
9 形成支持第一次迭代的用例文档	1 个工作日	2016年4月5日	2016年4月5日	许瑞嘉					
10 对需求进行编码	10 个工作日	2016年4月6日	2016年4月19日	廖卢神, 李通, 江剑锋, 肖燕浩, 许泳哲					