

# 互联网购票系统

## 架构设计文档

Team of JJFly

2016/5/12

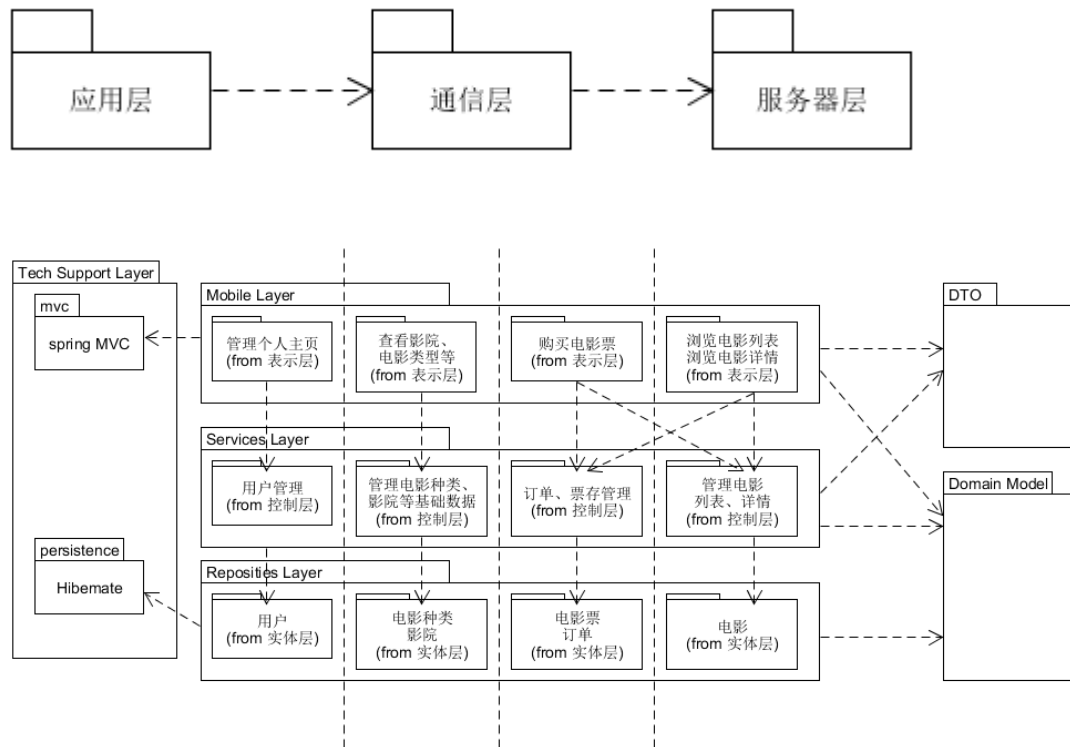


版本	日期	描述	作者
初始版本	2016/5/12	运用 RUP 4+1 视图方法进行软件架构设计	许瑞嘉 廖卢神

非功能需求			功能需求
约束	运行期质量属性	开发期质量属性	
开发人员工作时间分散	能流畅运行	模块清晰	能够完成订票的流程
运行在安卓系统	易操作	文档详细	支持查询、收藏电影
开发人员水平差异大	有错误处理	可扩展	提高订票效率
	响应时间短	注释清晰	
		有测试报告	

Figure 1 互联网购票系统需求种类

逻辑视图:



物理视图(我大致写了):

