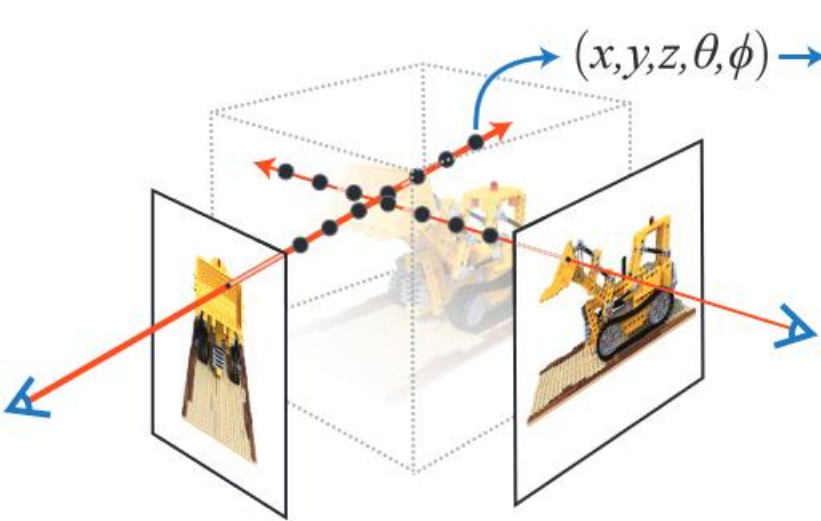


# 5D 输入数据

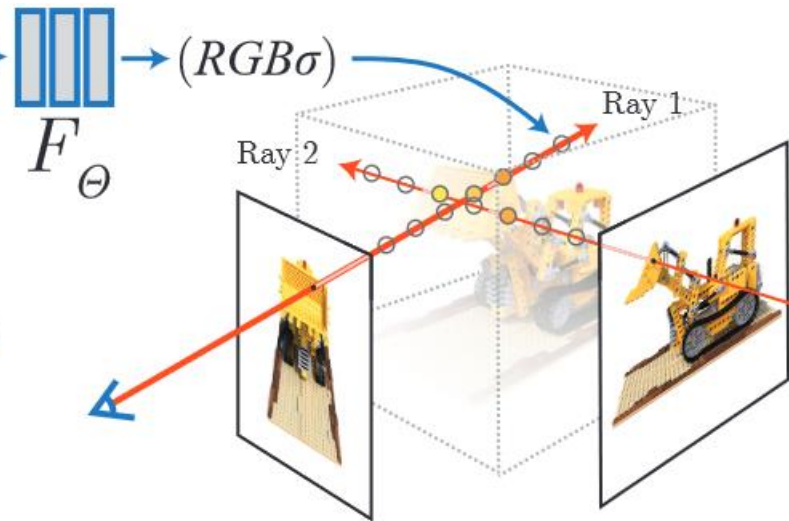
欧式坐标 + 观察角度



(a)

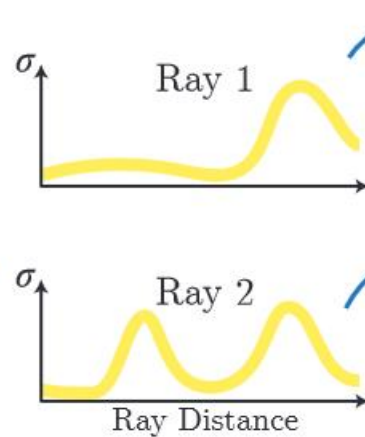
# 4D 输出

RGB 颜色 + 体密度



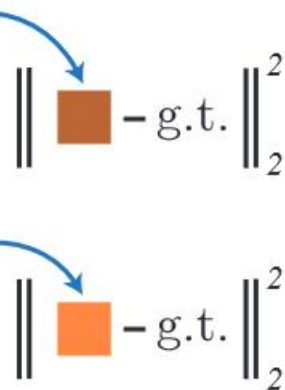
(b)

# 体积渲染



(c)

# 损失函数



(d)