

plan van aanpak  
maze runner

Stephan de Jonge  
Stefan de Reuver  
Victor Wernet  
Nichelle Fleming  
Wouter van der Plas

25 november 2014

## **Inhoudsopgave**

- 1 achtergrond**
- 2 projectresultaat**
- 3 projectactiviteiten**
- 4 projectgrnezen**
- 5 tussenresultaten**
- 6 Kwaliteit**
- 7 Projectorganisatie**
- 8 Planning**
- 9 Kosten en Baten**

## Hoofdstuk 1: achtergrond

de rotterdamse hogeschool heeft ons gevraagd om een robot te bouwen die een doolhof kan doorkruisen.

dit moet gebeuren in de snelste tijd. er is niet aangegeven of dat dit project deel van een groter project.

het team, bestaande uit:

- Wouter van der Plas (Teamleider)
- Nichelle Fleming (planner)
- Stephan de Jonge (programmeur/bouwer)
- Stefan de Reuver (programmeur/bouwer)
- Victor Wernet (programmeur/bouwer)

heeft nog weinig ervaring met het werken met de activity bot maar is zeer gemotiveerd.

## Hoofdstuk 2: projectresultaat

## **Hoofdstuk 3: projectactiviteiten**

welken dingen zijn er gedaan

## **Hoofdstuk 4: projectgrnezen**

wat gaan we wel of niet doen.

## Hoofdstuk 5: tussenresultaten

de tussen resultaten die worden op geleverd zijn:

- een plan van aanpak waarin word beschreven wat we gaan doen tijdens dit project
- een functioneel ontwerp waarin wij aangeven wat wij gaan maken met een meer technische visie
- een prototype van de robot die het dolhof kan door kruisen.
- en aan het einde van het project een verslag van het managment

## Hoofdstuk 6: Kwaliteit

De werking van de maze-runner word gemeten in de tijd die hij er overdoet om van A naar B te gaan.

hierbij letten wij alleen op de snelste weg van A naar B. de fysieke snelheid kan niet worden aangepas en dus kunnen wij niet sneller dan de snelheid van de robot.



## Hoofdstuk 7: Projectorganisatie

## Hoofdstuk 8: Planning

## Hoofdstuk 9: Kosten en Baten

de kosten die wij maken zijn loon kosten en reis kosten.  
gemiddeld verdienen wij 4,-€  
en wij reizen perpersoon 6,-€

wij hebben geen kosten aan de materialen omdat deze worden verzorgt door opdrachtgever.

er wordt verwacht dat wij  $((x))$  uur aan dit project wordt besteed.  
dus zijn de kosten  $((y))$ . alleen besteden aan man uren.

wat wij daar voor gaan leveren is een werken prototype van de maze-runner.