# 第1章 绪论

## 1.1 选题背景及意义

## 1.2 研究现状

### 1.2.1 国内外研究现状

### 1.2.2 发展趋势

# 第2章 研究主要内容

## 2.1 研究基本内容

### 2.1.1 基本方向

### 2.1.2 基本框架

### 2.1.3 基本模块

## 2.2 后端的研究方法

### 2.2.1 SpringBoot

### 2.2.2 MyBatis

### 2.2.3 Mysql

## 2.3 前端的研究方法

### 2.3.1 Vue.js框架

### 2.3.2 Vue3.0语法

### 2.3.3 微信小程序

# 第3章 系统分析

## 3.1 系统需求分析

## 3.2 系统可行性分析

### 3.2.1 社会可行性

### 3.2.2 技术可行性

# 第4章 系统设计

## 4.1 总体设计

### 4.1.1 微信小程序端

### 4.1.2 PC管理端

### 4.1.3 后台数据库

## 4.2 系统功能模块

### 4.2.1 用户模块

### 4.2.2 系统模块

### 4.2.3 喜爱模块

### 4.2.4 服务模块

### 4.2.5 订单模块

### 4.2.6 讨论模块

## 4.3 系统业务流程

### 4.3.1 PC端

### 4.3.2 微信小程序端

## 4.4 系统数据库设计

### 4.4.1 数据库表分析

### 4.4.2 数据库关联

# 第5章 系统实现

## 5.1 PC端管理员后台

## 5.2 微信小程序

# 第6章 系统关键

## 6.1 系统重难点

## 6.2 解决方案

# 第7章 系统测试

## 7.1 测试方法

### 7.1.1 单元测试

### 7.1.2 组装测试

### 7.1.3 确认测试

### 7.1.4 系统测试

## 7.2 测试过程

### 7.2.1 PC端

### 7.2.2 微信小程序端

# 结论

# 参考文献

# 致谢