20478

יסודות התכנות בשפת Java

חוברת הקורס – סתיו 2016א

כתבה: דייר אלה צור

אוקטובר 2015 - סמסטר סתיו- תשעייו

פנימי – לא להפצה.

© כל הזכויות שמורות לאוניברסיטה הפתוחה.

תוכן העניינים

4	יטודנטים	אל הכ
5	לוח זמנים ופעילויות	.1
7	תיאור המטלות	.2
7	2.1 מידע כללי	
7	2.2 מבנה המטלות	
8	2.3 חומר הלימוד הדרוש לפתרון המטלות	
9	2.4 ניקוד המטלות	
10	התנאים לקבלת נקודות זכות בקורס	.3
11	11	ממיין
15	12	ממיין
17	13	ממיין
21	14	ממיין
23	15	ממיין

אל הסטודנטים,

אנו מקדמים את פניכם בברכה עם הצטרפותכם אל הלומדים בקורס יייסודות התכנות בשפת

."Java

בחוברת זו תמצאו את לוח הזמנים של הקורס, תנאים לקבלת נקודות זכות ומטלות.

לקורס קיים אתר באינטרנט בו תמצאו חומרי למידה נוספים, אותם מפרסם/מת מרכז/ת ההוראה.

בנוסף, האתר מהווה עבורכם ערוץ תקשורת עם צוות ההוראה ועם סטודנטים אחרים בקורס.

פרטים על למידה מתוקשבת ואתר הקורס, תמצאו באתר שהיים בכתובת:

http://telem.openu.ac.il

מידע על שירותי ספרייה ומקורות מידע שהאוניברסיטה מעמידה לרשותכם, תמצאו באתר

.www.openu.ac.il/Library הספריה באינטרנט

שעות הייעוץ הטלפוני שלי הן בימי ב׳ בשעות 9:00 - 11:00 בטלפון שלי הן בדואר

אלקטרוני ela@openu.ac.il. פגישות יש לתאם מראש. לצורך בירורים בנושאים

אדמיניסטרטיביים יש לפנות בכתב או טלפונית למחלקות האוניברסיטה הפתוחה.

אני מאחלת לכם לימוד פורה ומהנה.

בברכה,

דייר אלה צור מרכזת ההוראה בקורס

4

לוח זמנים ופעילויות (20478 א2016)

תאריך אחרון למשלוח הממיין (למנחה)	*מפגשי ההנחיה	יחידת הלימוד המומלצת	תאריכי שבוע הלימוד	שבוע הלימוד
	מפגש 1 - מחשב	יחידה 5	23.10.2015-18.10.2015	1
		יחידה 5	30.10.2015-25.10.2015	2
ממיין 11 6.11.2015	מפגש 2 - מחשב	יחידה 6	6.11.2015-1.11.2015	3
		יחידה 7	13.11.2015-8.11.2015	4
	מפגש 3	יחידה 8	20.11.2015-15.11.2015	5
ממיין 12 27.11.2015		יחידה 8	27.11.2015-22.11.2015	6
	מפגש 4	יחידה 9	4.12.2015-29.11.2015	7
		יחידה 9	11.12.2015-6.12.2015 (ב-ו חנוכה)	8

^{*} התאריכים המדויקים של המפגשים הקבוצתיים מופיעים ביילוח מפגשים ומנחיםיי.

לוח זמנים ופעילויות - המשך

<u> </u>	.		10/2// 2// /2/2/2/2		
תאריך אחרון למשלוח הממיין (למנחה)	*מפגשי ההנחיה	יחידת הלימוד המומלצת	תאריכי שבוע הלימוד	שבוע הלימוד	
ממיין 13 18.12.2015	מפגש 5	יחידה 10	18.12.2015-13.12.2015 (א-ב חנוכה)	9	
		יחידה 10	25.12.2015-20.12.2015	10	
	6 מפגש	יחידה 11, 13	1.1.2016-27.12.2015	11	
ממייך 14 8.1.2016		יחידה 14	8.1.2016-3.1.2016	12	
	מפגש 7	יחידה 15	15.1.2016-10.1.2016	13	
		יחידה 15	22.1.2016-17.1.2016	14	
ממיין 15 29.1.2016	מפגש 8	יחידה 17	29.1.2016-24.1.2016	15	
מעודג במענת בנמב נפגבתמו בנסב					

מועדי בחינות הגמר יפורסמו בנפרד

^{*} התאריכים המדויקים של המפגשים הקבוצתיים מופיעים ביילוח מפגשים ומנחיםיי.

2. תיאור המטלות

קרא היטב עמודים אלו לפני שתתחיל לענות על השאלות

2.1 מידע כללי

על מנת לתרגל את החומר הנלמד ולבדוק את מידת הבנתכם, עליכם לפתור את המטלות המצורפות. פתרון המטלות הוא חלק בלתי נפרד מלימוד הקורס - הבנה מעמיקה של חומר הלימוד דורשת תרגול רב. המטלות ייבדקו על-ידי המנחה ויוחזרו אליכם בצירוף הערות המתייחסות לתשובות. בראש כל מטלה מצוין משקלה. רצוי שתגישו את כל המטלות בקורס.

בקורס זה חמש מטלות שעליכם לפתור ולהגיש במהלך הקורס.

להלן תמצאו הסבר על אופן הפתרון וכיצד לשלוח את המטלה למנחה. אם שאלה בממ״ן אינה ברורה לכם, אל תהססו להתקשר אל מרכזת ההוראה או אל אחד המנחים (בשעות הייעוץ הטלפוני שלהם) לצורך קבלת הסבר.

2.2 מבנה המטלות

השאלות במטלות שבקורס הן משני סוגים: שאלות יייבשותיי ושאלות ייהרצהיי.

להלן הסבר מפורט על אופן הגשת הפתרונות לשאלות:

א. **שאלות "יבשות"** הן שאלות שאינן דורשות הרצת תכניות במחשב. הן נועדו לבדוק את הבנתכם בחומר הלימוד.

אופן הגשת שאלה "יבשה":

בשאלה שבה הנכם מתבקשים לכתוב מה מבצעת תכנית מסוימת, יש לנסח באופן כללי באמצעות משפט אחד או שניים (בלבד) מהי המשימה העיקרית אותה מבצעת התכנית לכל קלט אפשרי. בשום אופן אין לפרט איך התכנית מתבצעת, כלומר אין להסביר את מהלך ביצועה. כמו כן, אין להריץ תכניות אלה במחשב אלא ל״הריץ״ אותן ״על יבש״, ידנית.

זכרו! במבחן אין לצדכם מחשב!

ב. שאלת הרצה: בשאלה זו יש לכתוב תכנית ולהריץ אותה במחשב.

הקפדה על שמות מחלקות ושיטות (ציבוריות), לפי הנדרש, היא הכרחית. כל חריגה מההגדרות (אפילו החלפה בודדת של אות גדולה בקטנה, למשל) תגרום לבדיקה האוטומטית שלנו להיכשל וכתוצאה מכך לנזק בלתי הפיך בציונכם.

אופן הגשת שאלת הרצה:

עליכם לבדוק שהיא מבצעת את הנדרש ממנה ללא טעויות. תכנית שאינה רצה נכון לא תיבדק!

תיעוד

בכל תכנית הוסיפו תיעוד בתחילת התכנית המסביר את האלגוריתם בו השתמשתם ואת מבנה התכנית. בגוף התכנית הוסיפו תיעוד המסביר מהו תפקידו של כל משתנה, מה מבצע כל קטע חשוב בתכנית וכל הסבר נוסף החשוב להבנת מהלך פעולתה של התכנית (את התיעוד יש לכתוב באנגלית בלבד). יש להקפיד על בחירת שמות משמעותיים למשתנים (באנגלית).

המטלות בקורס זה יוגשו בעזרת מערכת שליחת המטלות שבאתר הקורס.

שאלות "יבשות" ייכתבו בעזרת מעבד תמלילים Word.

שאלות הרצה יוגשו כקובצי Java.

הסבר מפורט לגבי שליחת הקבצים המתאימים יינתן בכל מטלה בנפרד.

הסברים מפורטים על דרך שליחת המטלות בעזרת המערכת יישלחו במכתב נפרד.

2.3 חומר הלימוד הדרוש לפתרון המטלות

בטבלה שלהלן מפורט מהו חומר הלימוד הנדרש (לפי פרקי הספר) לפתרון כל אחת מהמטלות.

חומר הלימוד הנדרש לפתרונה	מטלה	
6 - 5 יחידות	ממיין 11	
9 - 7 יחידות	ממיין 12	
יחידות 9 - 10	ממיין 13	
יחידות 11, 13, 14	ממיין 14	
יחידה 15	ממיין 15	

שימו לב!

אין להשתמש לפתרון המטלות בידע הנרכש בפרקי לימוד **מתקדמים** יותר מהפרקים בהם עוסקת המטלה.

2.4 ניקוד המטלות

ניתן לצבור עד 25 נקודות. חובה להגיש מטלות במשקל מינימלי של 20 נקודות לפחות.

לבחינת הגמר רשאי לגשת רק סטודנט שצבר 20 נקודות לפחות.

הכנת המטלות חייבת להיעשות על-ידי כל סטודנט בנפרד. מטלות שלא יבוצעו באופן עצמאי – ייפסלו!!!

להלן פירוט הניקוד לכל מטלה:

ניקוד	ממיין
5	11
5	12
5	13
5	14
5	15

לתשומת לבכם!

כדי לעודדכם להגיש לבדיקה מספר רב של מטלות הנהגנו את ההקלה שלהלן:

אם הגשתם מטלות מעל למשקל המינימלי הנדרש בקורס, **המטלה** בציון הנמוך ביותר, שציונה נמוך מציון הבחינה , לא תילקח בחשבון בעת שקלול הציון הסופי.

זאת בתנאי שמטלה זו **אינה חלק מדרישות החובה בקורס** ושהמשקל הצבור של המטלות האחרות שהוגשו מגיע למינימום הנדרש.

זכרו! ציון סופי מחושב רק לסטודנטים שעברו את בחינת הגמר בציון 60 ומעלה והגישו מטלות כנדרש באותו קורס.

נוהל ציון 0 במטלות

מדיניות קורס זה היא לאשר הזנת ציון אפס במטלות שלא הוגשו כנדרש בקורס.

סטודנטים אשר לא הגישו את מכסת המטלות המינימאלית לעמידה בדרישות הקורס ולקבלת זכאות להיבחן, ומבקשים שמטלות חסרות יוזנו בציון אפס, יפנו למוקד הפניות והמידע

http://www.openu.ac.il/sheilta בטלפון 97-7782222 או יעדכנו בעצמם באתר שאילתא קורסים ⊅ ציוני מטלות ובחינות ⊅ הזנת ציון 0 למטלות רשות שלא הוגשו.

יש לקחת בחשבון כי מטלות אשר יוזן להן ציון אפס ישוקללו בחישוב הציון הסופי ובכך יורידו ציון זה ולא ניתן יהיה להמירן במטלות חלופיות במועד מאוחר יותר. על כן קיימת אפשרות שסטודנט אשר יעבור את הבחינה בהצלחה ייכשל בקורס (כשהממוצע המשוקלל של המטלות והבחינה יהיה נמוך מ- 60).

כלל זה איננו חל על מטלות חובה או על מטלות שנקבע עבורן ציון מינימום.

3. התנאים לקבלת נקודות זכות בקורס

כדי לקבל נקודות זכות בקורס זה עליכם לעמוד בדרישות הבאות:

- א. צבירת משקל של **20 נקודות לפחות** במטלות.
 - ב. ציון של לפחות 60 נקודות בבחינת הגמר.
 - נ. ציון סופי בקורס של 60 נקודות לפחות.

מטלת מנחה (ממיין) 11

הקורס: 20478 – יסודות התכנות בשפת Java

חומר הלימוד למטלה: יחידות 5-6 נושאי המטלה: מבני-בקרה וביטויים בוליאניים, קלט ופלט

מספר השאלות: 2 נקודות

סמסטר: 2016אשה: 6.11.2015

שאלה 1 - להרצה (50%)

כתוב תכנית הממירה מרחק מסנטימטר (Centimeter) לאינץי (Inch) ולרגל (Foot), ולהיפך מאינץי לסנטימטר ולמטר.

התכנית צריכה לקרוא מהקלט מספר ממשי (double) אי שלילי המהווה את המרחק ומספר שלם 1 או 2, המסמן אם המרחק שהוכנס הוא בסנטימטרים (1) או באינציים (2), ולהדפיס את המרחק המומר בליווי הודעה מתאימה.

המספרים בקלט מופרדים על-ידי רווח.

יחסי ההמרה הם:

. אינץי אחד. 2.54 סנטימטר הם אינץי אחד

. אינציים הם רגל אחת.

• 100 סנטימטר הם מטר אחד.

התוצאה צריכה להיות מעוגלת לשתי ספרות לאחר הנקודה. כדי לעשות זאת עליכם להגדיר את הקבוע השלם MAX כערך 100 ולכתוב את הפקודה:

Double afterRounding = Math.round (beforeRounding * Max) / (Max*10);

דוגמאות

:עבור קלט

50 1

יהיה הפלט:

Distance in Inches: 19.69

Distance in Feet: 1.64

```
:עבור קלט
```

50 2

יהיה הפלט:

Distance in Centimeters: 127.0

Distance in Meters: 1.27

: הערות

אין צורך לבדוק את תקינות הקלט.

.Scanner לשם קריאה מהקלט השתמשו במחלקה

כדי להשתמש בה צריך לכתוב בראשית התכנית את השורה:

import java.util.Scanner;

אפשר למצוא את הממשק של המחלקה Scanner בספר בעמוד 85, שם מובאות חלק מהשיטות.

התכנית שכתבתם צריכה להיות במחלקה בשם CentimeterToInch. לעזרתכם, כתבנו כאן חלקים מהמחלקה. עליכם להשלים את החסר (גם את התיעוד החסר).

```
import java.util.Scanner;

public class CentimeterToInch

{

public static void main (String [] args)

{

Scanner scan = new Scanner (System.in);

System.out.println ("Please enter the distance");

int distance = scan.nextInt();

System.out.println ("Please enter the unit");

int unit = scan.nextInt();

// ... באן עליכם להמשיך...

} // end of method main
```

שאלה 2 - להרצה (50%)

פועל במפעל כוסות בודק את התקינות של כל כוס שמייצרת מכונה.

הפועל מקבל שכר של 2.5 ₪ עבור כל כוס שהוא בודק.

משך הזמן לבדיקת כוס הוא 5 דקות. הפועל עובד ללא הפוגה.

כתבו תכנית הקולטת את מספר הכוסות שבדק הפועל במשך יום מסוים (מספר זה יהיה גדול מאפס).

התכנית תחשב ותדפיס את משך העבודה של הפועל בשעות ודקות, ואת השכר שקיבל הפועל ביום זה.

דוגמה

עבור קלט של 80, יהיה הפלט:

The worker worked 6 hours and 40 minutes.

His salary is: 200.0 Shekels.

: הערות

- .1 אין צורך לבדוק את תקינות הקלט.
- .hour במילה hours אם מספר השעות הוא 1 יש להחליף את מספר השעות 2
- .minute במילה minutes את המילה של 1 יש להחליף את המילה 3

.Scanner לשם קריאה מהקלט השתמשו במחלקה

; import java.util.Scanner כדי להשתמש בה צריך לכתוב בראשית התכנית את השורה

אפשר למצוא את הממשק של המחלקה Scanner בספר בעמוד 85, שם מובאות חלק מהשיטות.

התכנית שכתבתם צריכה להיות במחלקה בשם Worker.

לעזרתכם, כתבנו כאן חלקים מהמחלקה. עליכם להשלים את החסר (גם את התיעוד החסר).

```
import java.util.Scanner;
public class Worker
{
   public static void main (String [] args)
   {
```

```
Scanner scan = new Scanner (System.in);

System.out.println ("Please enter the number of cups");

int cups = scan.nextInt();

// ... עליכם להמשיך...

// end of method main

//end of class Worker
```

מטלת מנחה (ממ"ן) 12

Java יסודות התכנות בשפת – 20478 נושאי המטלה: מחלקות ושיטות, לולאות חומר הלימוד למטלה: יחידות 8-7 משקל המטלה: 5 נקודות מספר השאלות: 2 סמסטר: 2016 מועד אחרון להגשה: 27.11.2015 שאלה 1 - להרצה (50%) העבודה במפעל לייצור ברגים ומסמרים היא לפי שעות ועל כל שעת עבודה מקבל העובד 35 שקלים. שימו לב: על פי מדיניות המפעל, כל שעת עבודה שמעל 8 שעות תחשב כשעתיים. לדוגמה אם העובד עבד 11 שעות ביום, ייחשבו עבורו 14 שעות עבודה (8 שעות רגילות ועוד 3 שעות נוספות שייחשבו כ-6 שעות). כתבו תכנית שתקלוט את שעות העבודה של העובד (כמספרים ממשיים) במשך חודש ינואר (31 ימים). התוכנית תחשב ותדפיס את הפלט הבא: א. סך שעות העבודה של העובד במהלך החודש (להזכירכם כל שעת עבודה שמעל 8 שעות תחשב כשעתיים). ב. השכר שיש לשלם לעובד, בשקלים. ג. מספר שעות העבודה המקסימאלי ומספר הסידורי של היום בו נמצא המקסימום (הנח שבכל הנתונים מופיע ערך מקסימאלי אחד בלבד). לדוגמה אם הקלט של התוכנית (עבור 5 ימי עבודה) הוא: 9.5 5 8 12 6 אז הפלט של התוכנית יהיה: Hours=46 Salary=1610

הניחו כי הקלט לשאלה זו תקין.

Max=12 Day=4

שאלה 2 - להרצה (50%)

חנות מכולת שכונתית החליטה לשנות את כל המספרים הקטלוגיים של מוצריה עקב ההתרחבות של החנות וקליטה של מוצרים חדשים.

המספר הקטלוגי של מוצר בחנות בנוי ממספר שלם הכולל בין שלוש לחמש ספרות ובעקבות התרחבות החנות, המספר הקטלוגי החדש יהיה מורכב מהמספר המקורי ותוספת של ספרה שמאלית נוספת. הספרה הנוספת של המספר בצד שמאל, תהיה הספרה הגדולה בין ספרת האחדות (הספרה הימנית) והספרה השמאלית ביותר של המספר המקורי. אם ספרת האחדות והספרה השמאלית ביותר במספר המקורי זהות, אז הספרה הנוספת במספר החדש תהיה 9.

דוגמאות

- אם המספר הקטלוגי המקורי שווה ל- 312, אז המספר הקטלוגי החדש יהיה 3312 (כי הספרה השמאלית ביותר – 3 גדולה מספרת האחדות 2).
- אם המספר הקטלוגי המקורי שווה ל- 2307, אז המספר הקטלוגי החדש יהיה 72307 (כי
 ספרת האחדות 7 גדולה מהספרה השמאלית ביותר 2).
- אם המספר הקטלוגי המקורי שווה ל- 30323, אז המספר הקטלוגי החדש יהיה 930323
 כי ספרת האחדות זהה לספרת השמאלית ביותר).

כתבו שיטה newKatalogNumber המקבלת כפרמטר את המספר הקטלוגי המקורי ומחזירה את המספר הקטלוגי החדש בהתאם לתהליך שתואר לעיל.

כתבו תוכנית שתקלוט 10 מספרים שמהווים את המספרים הקטלוגיים הישנים של המוצרים בחנות. עבור כל מספר קטלוגי, התכנית תזמן את השיטה שכתבתם ותדפיס את המספר הקטלוגי הישן ואת המספר הקטלוגי החדש בליווי הודעות מתאימות.

הערה: הניחו כי הקלט של התוכנית תקין.

שימו לב – בשאלה זו אין להשתמש במערכים או מחרוזות.

הגשת המטלות

- 1. הגשת הממיץ נעשית בצורה אלקטרונית בלבד, דרך מערכת שליחת המטלות.
 - 2. התשובה לשאלה 1 היא הקובץ Factory.java. אין לשלוח קבצים נוספים.
- 3. התשובה לשאלה 2 היא הקובץ Numbers.java. אין לשלוח קבצים נוספים.

מטלת מנחה (ממיין) 13

הקורס: 20478 – יסודות התכנות בשפת Java

חומר הלימוד למטלה: יחידות 9, 10 נושא המטלה: מערכים חד-ממדיים ודו-ממדיים

מספר השאלות: 2 נקודות

סמסטר: 2016א מועד אחרון להגשה: 18.12.2015

שאלה 1 – להרצה (50%)

הסטודנטית תמר החליטה למחשב את ניהול הספרים בביתה. לצורך כך הגדירה את המחלקה (instance variables), שלה התכונות (Book)

- String bookName שם הספר
- String authorName שם מחבר
 - int numPages מספר עמודים
- boolean _available האם הספר מושאל לחבר או נמצא אצל תמר
 - String friendName שם החבר שלו מושאל

התכונה available מאותחלת ל- true, והתכונה available מאותחלת למחרוזת.

כמו כן, היא הגדירה את פעולות האחזור:

.getBookName(), getAuthorName(), getNumPages(), isAvailable()

- א. ממשו ב- Java את המחלקה Book ואת הבנאים (constructors) הבאים:
- תחל בהתאמה ומספר עמודים ומאתחל בהתאמה את בנאי המקבל כפרמטרים שם ספר, שם מחבר ומספר ומספר מחדים ומאתחל . numPages , authorName , bookName
 - ומעתיק אותו. Book בנאי המקבל כפרמטר אובייקט אחר מסוג 2.
- ב. ממשו ב- Java במחלקה Book שיטה Book שיטה Java במחלקה המעדכנת את .name
 - ג. ממשו ב-Java במחלקת Book שיטה toString המחזירה מחרוזת המתארת את העצם.
- ד. תמר רוצה להגדיר את המחלקה ספריה (Library), המשתמשת במחלקה ספר (Book).בספריה יש לכל היותר 150 ספרים (יש להגדירו כמספר קבוע).

התכונות של המחלקה Library הן:

- מספר ספרים בספריה
- מספר ספרים מושאלים לחברים
 - מערך של ספרי הספריה.

הספרים השייכים לספריה מיוצגים במערך הספרים באופן רצוף מתחילת המערך.

ממשו ב- Java את המחלקה Library. מימוש המחלקה יכלול רק את הסעיפים שלהלן:

- 1. הגדרת התכונות של המחלקה.
- 2. בנאי שלא מקבל פרמטרים, ומאתחל את התכונות המתאימות של המחלקה.
- 3. שיטה addBook המוסיפה ספר לספריה. השיטה מקבלת את שם הספר, את שם המחבר ואת מספר העמודים. יש להכניס את הספרים אחד אחרי השני, ללא רווחים. הנח שמספר הספרים בספריה קטן מ- 150.
- 4. שיטה maxPagesBook המחזירה את הספר שמספר העמודים שלו הוא הגדול ביותר בספריה, ושאינו מושאל לאף אחד. אם יש יותר מספר אחד כזה, השיטה תחזיר אחד מהם באופן שרירותי.
 - שיטה toString המחזירה את תיאור כל הספרים הקיימים בספריה.

אל תשכחו לתעד את מה שכתבתם!

שאלה 2 – להרצה (50%)

נגדיר: אלכסון ראשי של מערך דו-ממדי b ריבועי מערך דו-ממדי של מערך אודר: אלכסון או מערך $(b[0,0],b[1,1],\ldots,b[n-1,n-1]$

:כתבו שיטה סטטית בשם square כתבו שיטה

public static boolean square(int [][] elements)

השיטה מקבלת כפרמטר מערך דו מימדי מלא במספרים שלמים. השיטה בודקת שהמכפלה של כל המספרים מעל האלכסון הראשי היא זוגית והמכפלה של כל המספרים מתחת לאלכסון הראשי היא אי זוגית.

. אחרת - false ו- אחרת true אם התנאי מתקיים ו-

דוגמאות:

n = 5 **כאשר**

elements =
$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 5 & 1 & 1 \\ 1 & 4 & 2 & 7 & 1 \\ 1 & 1 & 4 & 1 & 1 \\ 5 & 3 & 1 & 4 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$
 square(elements) = true

elements =
$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 3 & 3 \\ 1 & 3 & 1 & 1 & 5 \\ 1 & 4 & 8 & 4 & 1 \\ 5 & 1 & 6 & 7 & 5 \end{bmatrix}$$
 square(elements) = $false$

הגשה המטלות

- 1. הגשת הממיין נעשית בצורה אלקטרונית בלבד, דרך מערכת שליחת המטלות.
- בצים . Book.java והקובץ Library.java אין לשלוח קבצים . 2 נוספים.
 - 3. התשובה לשאלה 2 היא הקובץ Matrix.java. אין לשלוח קבצים נוספים.

מטלת מנחה (ממיין) 14

הקורס: 20478 – יסודות התכנות בשפת Java

חומר הלימוד למטלה: יחידות 11, 13, 14 נושא המטלה: סיבוכיות ובעיות חיפוש ומיון

מספר השאלות: 2 נקודות

סמסטר: 2016אשה: 8.1.2016

שאלה 1 – להרצה (50%)

נתאר את בעיית מציאת ייבוריי במערך דו ממדי רבועי.

קלט: מערך דו ממדי רבועי בגודל nxn מלא באפסים ואחדים בלבד.

.1 בעמודה ה- k -ית כל הערכים הם -k -ית כל הערכים הם -k -ית כל הערכים הם -k -ות כל הערכים הם -k (חוץ מהאיבר [k][k] עצמו שהוא 0).

בלט: האם קיים מספר המהווה בור במערך? אם כן – הדפס את ערכו.

: דוגמה

במערך B אין בור הוא בור 3 הערך A במערך

A מערך

0	0	1	1	1	1
1	0	0	1	0	1
0	1	0	1	1	0
0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	0	1
0	0	1	1	1	0

B מערך

0	0	1	1	1	1
1	0	0	1	0	1
0	1	0	0	1	0
0	0	1	0	0	0
1	1	1	1	0	1
0	0	1	1	1	0

כתבו שיטה יעילה הפותרת את הבעיה. חתימת השיטה תהיה:

public int isSink()

. השיטה תחזיר את המספר k המהווה בור במערך, אם קיים כזה, ו- 1- אם לא קיים בור במערך.

הגשת המטלה

התשובה לשאלה זו היא הקובץ Matrix.java. אין לשלוח קבצים נוספים. פתרון יעיל יקבל את מלוא הנקודות. פתרון לא יעיל יקבל 35 נקודות.

שאלה 2 – להרצה (50%)

: כתבו שיטה סטטית שחתימתה

public static void sortByFour (int[] arr)

המקבלת כפרמטר מערך חד ממדי מלא במספרים שלמים אי שליליים, וממיינת את המערך באופן הבא:

- בתחילת המערך יופיעו כל המספרים שמתחלקים ב- 4 ללא שארית.
 - .1 אחריהם יופיעו כל המספרים שמתחלקים ב- 4 עם שארית
 - .2 אחריהם יופיעו כל המספרים שמתחלקים ב- 4 עם שארית
- בסוף המערך יופיעו כל יתר המספרים (אלו שמתחלקים ב- 4 עם שארית 3).

אין חשיבות לסדר הפנימי של המספרים בתוך כל קבוצה.

השיטה צריכה להיות יעילה ככל הניתן.

שיטה שתעבוד בסיבוכיות גבוהה מזו הנדרשת (במקום או בזמן) לא תקבל את מירב הנקודות.

הגשת המטלה

התשובה לשאלה זו היא הקובץ Sorting.java. אין לשלוח קבצים נוספים. פתרון יעיל יקבל את מלוא הנקודות. פתרון לא יעיל יקבל 35 נקודות.

מטלת מנחה (ממיין) 15

הקורס: 20478 – יסודות התכנות בשפת Java

חומר הלימוד למטלה: יחידות 15, 17 נושא המטלה: רקורסיה ורשימות מקושרות

מספר השאלות: 2 נקודות

סמסטר: **2016**א מועד אחרון להגשה: 29.1.2016

(LL)

שאלה 1 – להרצה (50%)

כתבו שיטה **רקורסיבית** שחתימתה –

public static boolean oddEvenRow(int[][] a)

השיטה מקבלת כפרמטר מערך דו מימדי מלא במספרים שלמים. השיטה תחזיר true אם כל הערכים בשורות הזוגיות במערך הדו ממדי הם אי-זוגיים, וכל הערכים בעמודות האי זוגיות מתחלקים בשלוש ללא שארית. אחרת – השיטה תחזיר false. (הנח כי 0 הוא זוגי).

: דוגמאות

: עבור המערך הדו ממדי הבא

1	3	7	15
4	15	2	9
11	21	1	45
8	15	8	12
7	3	25	21

השיטה תחזיר true כי כל הערכים בשורות הזוגיות (0, 2, 4) הם אי-זוגיים, וכל הערכים בעמודות האי זוגיות (1, 3) מתחלקים בשלוש ללא שארית.

: עבור המערך הדו ממדי הבא

1	3	7	15
4	15	2	9
11	21	8	45
8	15	8	12
7	3	25	21

השיטה תחזיר false כי בשורה 2 ועמודה 3 יש ערך זוגי.

שימו לב: השיטה חייבת להיות רקורסיבית ללא שימוש בלולאות כלל. מותר להשתמש בהעמסה ולהגדיר שיטות עזר (שחייבות להיות רקורסיביות גם הן).

שאלה 2 – להרצה (50%)

נגדיר: שתי מחרוזות s2- , ו, s1 הן דומות-תבנית אם הן זהות בכל התווים, פרט למקומות שבהם s2- , ו, s1 מופיע התוs2- , במחרוזת

דוגמאות:

המחרוזות "TheExamIsEasy" ו "TheExamIsEasy" -**הן** דומות-תבנית.
המחרוזות "TheExamIsEasy" ו "TheExamIsEasy" -**הן** דומות-תבנית.
המחרוזות "TheExamIsEasy" ו "TheExamIsEasy" -**אינן** דומות-תבנית.
המחרוזות "TheExamIsEasy" ו "TheExamIsEasy" -**אינן** דומות-תבנית.

שימו לב: התו '?' יכול להופיע במחרוות השנייה בלבד.

: כתבו שיטה סטטית **רקורסיבית** samePattern כתבו שיטה סטטית

public static boolean samePattern (String s1, String s2) אחרת. false אחרת. s1 אם המחרוזות s2 ומחזירה s2 ומחזירה s2 אחרת.

השיטה צריכה להיות רקורסיבית ללא שימוש בלולאות כלל וללא שימוש במשתנים סטטיים או גלובליים כלשהם.

שימו לב, בפתרון הבעיה מותר להשתמש אך ורק בשיטות שלהלן (המוגדרות במחלקה String), ובפקודות השוואה.

- public char charAt(int i) public char charAt(int i)
 (עליה היא מופעלת).
- public String substring (int i) public string substring (int i) public string substring (int i) במקום ה- i במקום ה- i במקום ה- i במקום ה- i עליה היא מופעלת. כלומר, את התת-מחרוזת מהמקום ה- i עד s. substring (1) אז s = "abc" לסוף המחרוזת. לדוגמא, אם "abc" מיט".

- המחזירה את התת public String substring(int i, int j) מחרוזת המתחילה במקום ה- i ומסתיימת במקום ה- i (לא כולל) במחרוזת עליה היא מחרוזת המתחילה במקום ה- i ומסתיימת במקום ה- i (לא כולל) במחרוזת עליה היא s.substring(2,5) " s="abcdefg" יחזיר את "cde".
 - public int length() מחזירה את אורך המחרוזת עליה היא מופעלת.

הגשת המטלות

- 1. התשובה לשאלה 1 היא הקובץ Matrix.java. אין לשלוח קבצים נוספים.
- 2. התשובה לשאלה 2 היא הקובץ Pattern.java. אין לשלוח קבצים נוספים.