Алгоритмы в биоинформатике

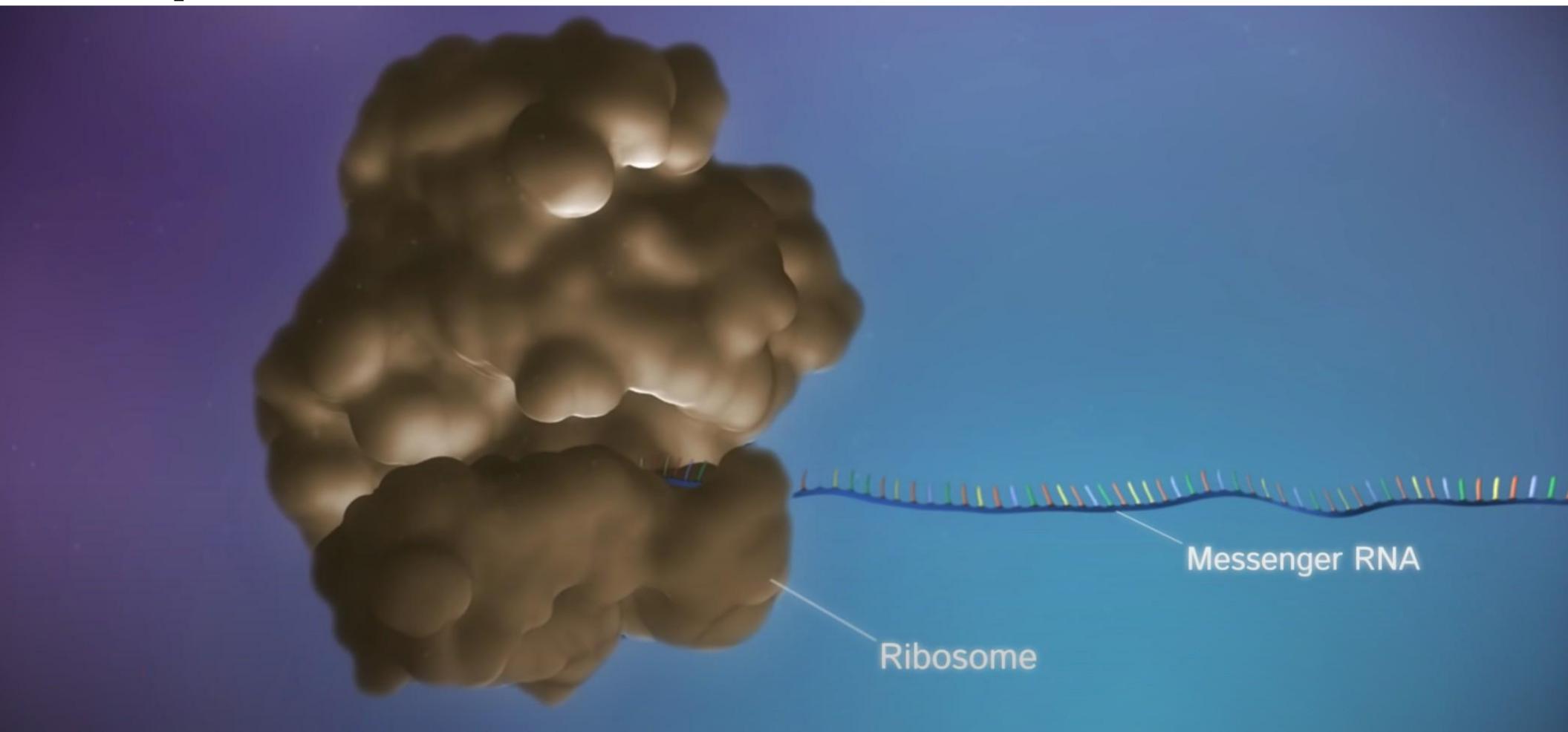
Дмитрий Мелешко meleshko.dmitrii@gmail.com

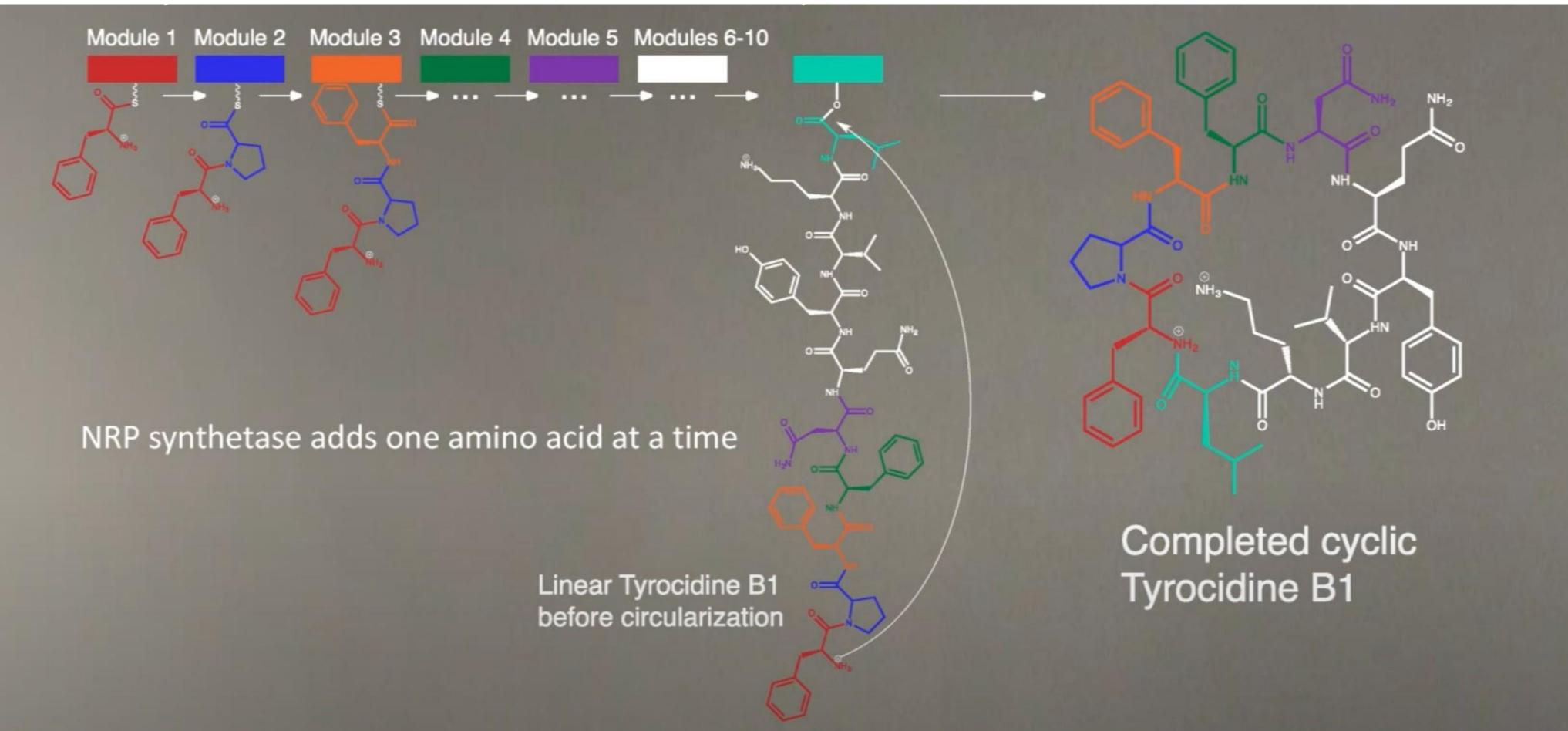
#### Что было на прошлой лекции?

- CpG островки как результат метилирования
- Марковская цепь для генерации последовательности из CpG островка
- НММ для генерации размеченной последовательности
- Алгоритм Витерби для восстановления последовательности скрытых состояний НММ
- о Алгоритм прохода вперед-назад для восстановления распределения вероятности по скрытым состояниям на каждом шаге генерации НММ

#### Что будет на этой лекции?

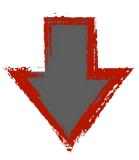
- Выравнивание многих последовательностей как средство поиска устойчивых и меняющихся участков генома.
- <sup>о</sup> Определение множественного выравнивания и его профиля.
- о Многомерная динамика и жадный алгоритм поиска множественного выравнивания, ClustalW.





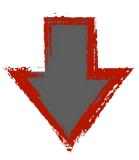
YAFDLGYTCMFPVLLGGGELHIVQKETYTAPDEIAHYIKEHGITYIKLTPSLFHTIVNTASFAFDANFESLRLIVLGGEKIIPIDVIAFRKMYGHTEFINHYGPTEATIGA
AFDVSAGDFARALLTGGQLIVCPNEVKMDPASLYAIIKKYDITIFEATPALVIPLMEYIYEQKLDISQLQILIVGSDSCSMEDFKTLVSRFGSTIRIVNSYGVTEACIDS
IAFDASSWEIYAPLLNGGTVVCIDYYTTIDIKALEAVFKQHHIRGAMLPPALLKQCLVSAPTMISSLEILFAAGDRLSSQDAILARRAVGSGVYNAYGPTENTVLS

YAFDLGYTCMFPVLLGGGELHIVQKETYTAPDEIAHYIKEHGITYIKLTPSLFHTIVNTASFAFDANFESLRLIVLGGEKIIPIDVIAFRKMYGHTEFINHYGPTEATIGA
AFDVSAGDFARALLTGGQLIVCPNEVKMDPASLYAIIKKYDITIFEATPALVIPLMEYIYEQKLDISQLQILIVGSDSCSMEDFKTLVSRFGSTIRIVNSYGVTEACIDS
IAFDASSWEIYAPLLNGGTVVCIDYYTTIDIKALEAVFKQHHIRGAMLPPALLKQCLVSAPTMISSLEILFAAGDRLSSQDAILARRAVGSGVYNAYGPTENTVLS



YAFDLGYTCMFPVLLGGGELHIVQKETYTAPDEIAHYIKEHGITYIKLTPSLFHTIVNTASFAFDANFESLRLIVLGGEKIIPIDVIAFRKMYGHTEFINHYGPTEATIGA
AFDVSAGDFARALLTGGQLIVCPNEVKMDPASLYAIIKKYDITIFEATPALVIPLMEYIYEQKLDISQLQILIVGSDSCSMEDFKTLVSRFGSTIRIVNSYGVTEACIDS
IAFDASSWEIYAPLINGGTVVCIDYYTTIDIKALEAVFKQHHIRGAMLPPALLKQCLVSAPTMISSLEILFAAGDRLSSQDAILARRAVGSGVYNAYGPTENTVLS

YAFDLGYTCMFPVLLGGGELHIVQKETYTAPDEIAHYIKEHGITYIKLTPSLFHTIVNTASFAFDANFESLRLIVLGGEKIIPIDVIAFRKMYGHTEFINHYGPTEATIGA
AFDVSAGDFARALLTGGQLIVCPNEVKMDPASLYAIIKKYDITIFEATPALVIPLMEYIYEQKLDISQLQILIVGSDSCSMEDFKTLVSRFGSTIRIVNSYGVTEACIDS
IAFDASSWEIYAPLLNGGTVVCIDYYTTIDIKALEAVFKQHHIRGAMLPPALLKQCLVSAPTMISSLEILFAAGDRLSSQDAILARRAVGSGVYNAYGPTENTVLS



YAFDLGYTCMFPVLlGGGELHIVQKETYTAPDEIAHYIKEHGITYIKLTESIFHTIVNTASFAFDANFESURLIVLGGEKIIPIDVIAFRKMYGHTE-FINHYGPTEATIGA
-AFDVSAGDFARALLTGGQLIVCPNEVKMDPASLYAIIKKYDITIFEATPAIVIPLMEYI-YEQKLDISQLQILIVGSDSCSMEDFKTLVSRFGSTIRIVNSYGVTEACIDS
IAFDASSWEIYAPLLNGGTVVCIDYYTTIDIKALEAVFKQHHIRGAMLPPAILKQCLVSA----PTMISSLEILFAAGDRLSSQDAILARRAVGSGV-Y-NAYGPTENTVLS

```
YAFDLGYTCMFPVLLGGGELHIVQKETYTAPDEIAHYIREHGITYIKLTPSEFHTIVNTASFAFDANFESERLIVLGGEKIIPIDVIAFRKMYGHTE-FINHYGPTEATIGA
-AFDVSAGDFARALLTGGQLIVCPNEVKMDPASLYAIIKKYDITIFEATPAEVIPLMEYI-YEQKLDISQLQILIVGSDSCSMEDFKTLVSRFGSTIRIVNSYGVTEACIDS
IAFDASSWEIYAPLLNGGTVVCIDYYTTIDIKALEAVFKQHHIRGAMLPPAELKQCLVSA----PTMISSEEILFAAGDRLSSQDAILARRAVGSGV-Y-NAYGPTENTVLS
```



```
LTKVGHIG -> Asp (Aspartic acid)
VGEIGSID -> Orn (Orinithine)
AWMFAAVL -> Val (Valine)
```

#### Попарное vs множественное

 Парное выравнивание помогает найти различия между двумя геномами



#### Попарное vs множественное

- Парное выравнивание помогает найти различия между двумя геномами
- Множественное выравнивание необходимо для сравнения большого количества родственных геномов



Рассмотрим выравнивание трех последовательностей: ATGCG, ACGTA, ATCACA

Как и в случае парного выравнивания не бывает столбца, состоящего из гэпов!

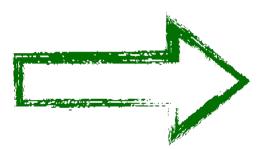
Рассмотрим выравнивание трех последовательностей: ATGCG, ACGTA, ATCACA

Как и в случае парного выравнивания не бывает столбца, состоящего из гэпов!

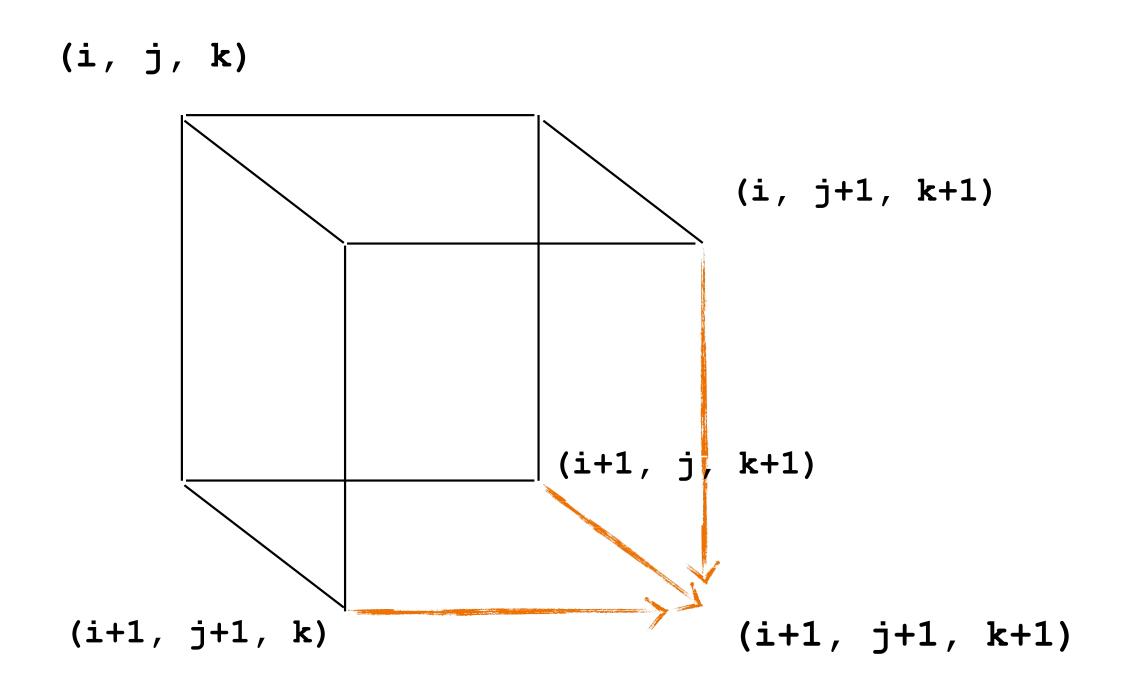
```
01223455
AT_GCG_
01123445
A_CGT_A
01234556
ATCAC_A
```

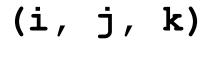
#### 01223455

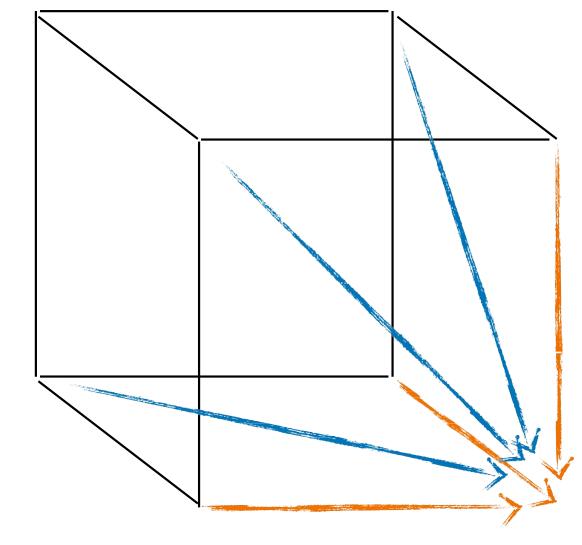
AT\_GCG\_ 01123445 A\_CGT\_A 01234556 ATCAC\_A



```
(0,0,0) -> (1,1,1) -> (2,1,2) -> (2,2,3) -> (3,3,4) -> (4,4,5) ->
```

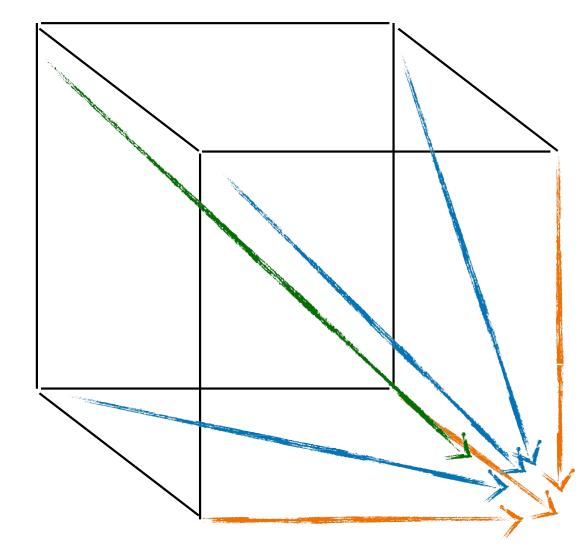




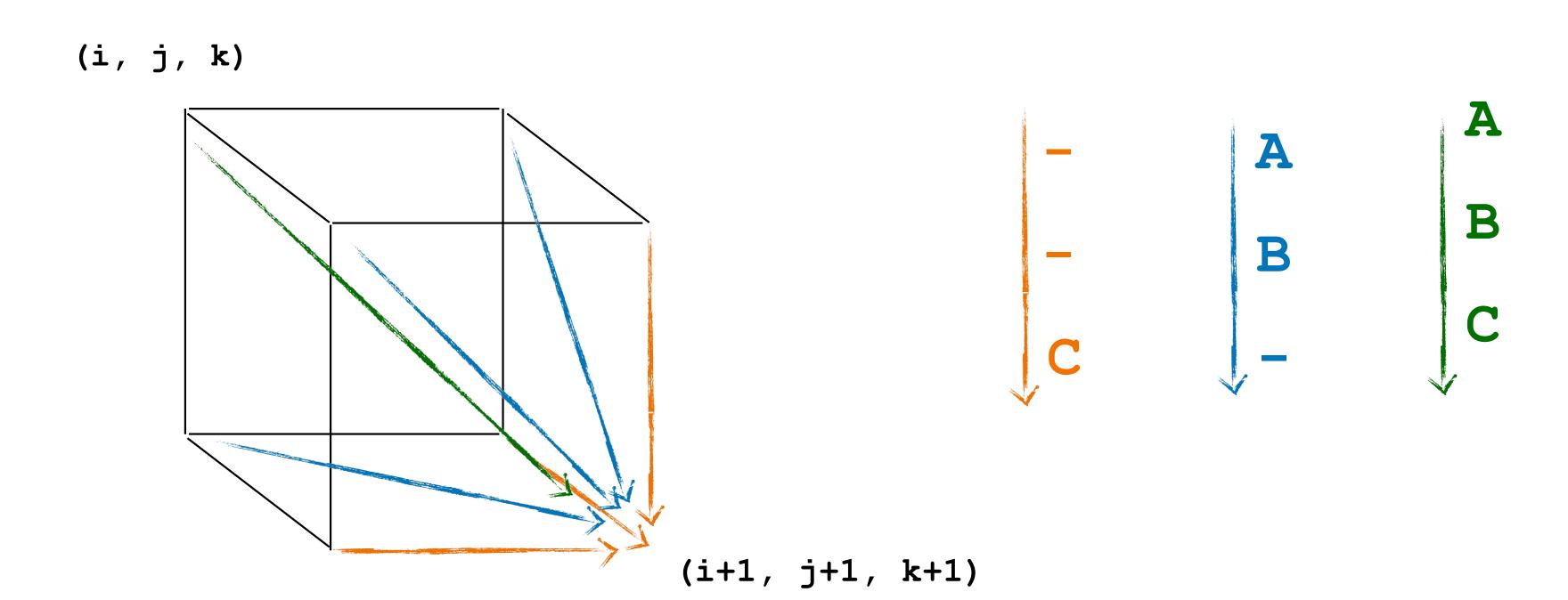


(i+1, j+1, k+1)





(i+1, j+1, k+1)



$$D_{i,j,k} = max \begin{cases} D_{i-1,j-1,k-1} + w(a_i, b_j, c_k) \\ D_{i-1,j-1,k} + w(a_i, b_j, \_) \\ D_{i-1,j,k-1} + w(a_i, \_, c_k) \\ D_{i,j-1,k-1} + w(\_, b_j, c_k) \\ D_{i-1,j,k} + w(a_i, \_, \_) \\ D_{i,j-1,k} + w(\_, b_j, \_) \\ D_{i,j,k-1} + w(\_, -, c_k) \end{cases}$$

#### Множественное выравнивание: весовая функция

Для попарного выравнивания, мы максимизировали некоторую функцию w

Для множественного выравнивания не очевидно как ее определить

Сумма пар (Sum-Of-Pairs) часто используемая метрика для подобных выравниваний

#### Множественное выравнивание: весовая функция

Сумма пар (Sum-Of-Pairs) - для каждой колонки складываются веса всех пар символов в этой колонке

Например, если w(match) = 1, w(mismatch) = -1, w(gap) = -2, то

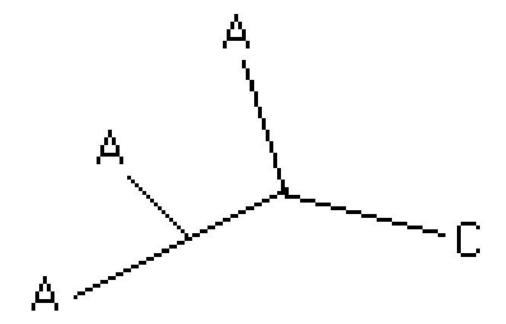
```
 = score(I,-) + score(I, I) + score(I, V) + score(-,I) + score(-,V) + score(I, V) 
 = -2 + 1 + -1 + -2 + -2 + -1 = -7 
 V
```

#### Множественное выравнивание: весовая функция

Сумма пар (Sum-Of-Pairs) - хороша ли данная метрика?

Рассмотрим следующую колонку: АААС

$$w(A,A,A,C) = 0$$



Эволюционную историю можно описать одной мутацией, возможно функция слишком строга

о Размер матрицы:

о Размер матрицы:

$$O(n^3)$$

о Количество переходов:

7

о Размер матрицы:

$$O(n^3)$$

о Количество переходов:

7

• Общая сложность:

 $7n^3$ 

Рассмотрим множество строк  $(x_1, x_2, ..., x_k)$  где  $x_{i,j} \in \mathbb{A}$ 

Множественное выравнивание — такое множество строк  $(x_1^*, x_2^*, ..., x_k^*)$  где  $x_{i,j}^* \in (\mathbb{A} \cup \{\_\})$ , что

- 1.  $|x_i^*| = N$
- 2.  $x_{1,i}^* \neq _-$  или ...,  $x_{k,i}^* \neq _-$
- 3. При удалении всех гэпов из  $x_i^*$  получаем  $x_i$

Сложность динамического алгоритма для  $(x_1, x_2, ..., x_k)$ , одинаковой длинны

• Размер матрицы:

Сложность динамического алгоритма для  $(x_1, x_2, ..., x_k)$ , одинаковой длинны

• Размер матрицы:

 $n^k$ 

Сложность динамического алгоритма для  $(x_1, x_2, ..., x_k)$ , одинаковой длинны

Размер матрицы:k

о Количество переходов:

Сложность динамического алгоритма для  $(x_1, x_2, ..., x_k)$ , одинаковой длинны

• Размер матрицы:

$$n^k$$

Количество переходов:

$$2^{k}-1$$

Сложность динамики:

$$O((2n)^k)$$

Сложность динамики:

$$O((2n)^k)$$

Даже для 20 последовательностей длинны 4 придется совершить порядка  $10^{18}\, \rm one$ раций!

Что же делать!? :(

#### Прогрессивное выравнивание!

Основная идея — использование жадности и парного выравнивания

Рассмотрим выравнивание

#### Прогрессивное выравнивание!

Основная идея — использование жадности и парного выравнивания

Рассмотрим выравнивание

Оно содержит все парные выравнивания!

#### Прогрессивное выравнивание

Восстановим множественное выравнивание из парных?:)

#### Прогрессивное выравнивание

Восстановим множественное выравнивание из парных?:)

В общем случае не можем

AAAATTTT \_\_\_TTTTGGGG AAAATTTT GGGGAAAA

TTTTGGGG \_\_\_GGGGAAAA

#### Профиль множественного выравнивания

		A	G	G	C	.T.	A	.T.		A			Л.	G
	Τ	A	G	_	C	Τ	A	C	C	A	_	_	_	G
	C	A	G	_	C	Τ	A	C	C	A	_	_	_	G
	C	A	G	_	C	Τ	A	Τ	C	A	C	_	G	G
	C	A	G	_	С	Τ	A	T	С	G	С	_	G	G
Α	0	1	0	0	0	0	1	0	0	. 8	0	0	0	0
$C \mid$	. 6	0	0	0	1	0	0	. 4	1	0	. 6	. 2	0	0
G	. 0	0	1	. 2	0	0	0	0	0	. 2	0	0	• 4	1
ΤΙ	. 2	0	0	0	0	1	0	. 6	0	0	0	0	. 2	0
-	. 2	0	0	. 8	0	0	0	0	0	0	. 4	. 8	. 4	0

#### Профиль множественного выравнивания

```
A| 0 1 0 0 0 0 1 0 0 .8 0 0 0 0 C|.6 0 0 0 1 0 0 .4 1 0 .6 .2 0 0 G|.0 0 1 .2 0 0 0 0 0 0 .2 0 0 .4 1 T|.2 0 0 0 0 1 0 .6 0 0 0 0 .2 0 -|.2 0 0 .8 0 0 0 0 0 0 0 .4 .8 .4 0
```

#### Консенсус

```
CA G-CTACCAC-GG
```

Если мы имеем 2 профиля выравнивания, то построим консенсус обоих и выровняем.

		G	Α	Т	Т	Α	С	Α
	0	1	2	3	4	5	6	7
Α	1	1	1	2	3	4	5	6
Α	2	2	1	2	3	3	4	5
G	3	2	2	2	3	4	4	5
Α	4	3	2	3	3	3	4	4
G	5	4	3	3	4	4	4	5
Т	6	5	4	3	3	4	5	5
Α	7	6	5	4	4	3	4	5
С	8	7	6	5	5	4	3	4

GATTACA

AAGAGTAC

Жадный алгоритм на основе парных выравниваний

• Посчитаем попарные расстояния выравнивания

Заменим 2 самые близкие последовательности их консенсусом Начнем все заново

Будем продолжать пока не останется 1 последовательность

GATTCA, GTCTGA, GATATT, GTCAGC

Вставки, и удаления и мутации –1 Совпадения +1

GATTCA, GTCTGA, GATATT, GTCAGC

Вставки, и удаления и мутации -1 Совпадения +1

GAT-TCA 1 G-TCTGA

G-TCTGA -1
GATAT-T

GAT-TCA 1 GATAT-T

GTCTGA 2 GTCAGC GATTCA-- 0 G-T-CAGC

GAT-ATT -1 G-TCAGC

```
GTCTGA
GTCAGC
```



GTC [A, T] GA

Таким образом задача свелась к подзадаче меньшего размера

```
GATTCA,
GATATT,
GTC[A,T]GA
```

Сложность по времени:

Сложность по времени:

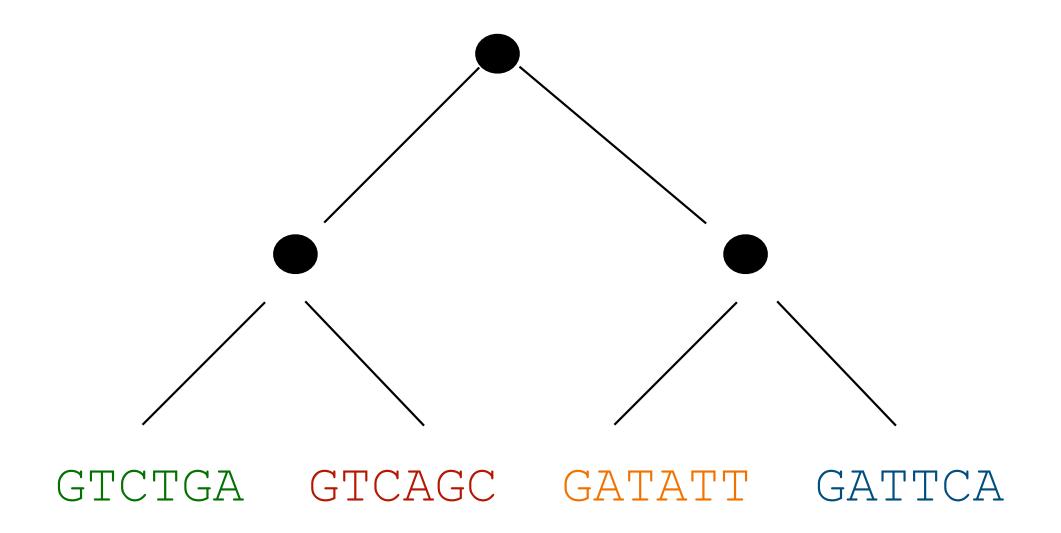
На каждом шаге нужно считать попарные выравнивания  $0(k_i^2l^2)$  где l – оценка сверху на длину последовательности  $l \leq nk$ , а  $k_i$  – количество последовательностей на данном шаге

Сложность по времени:

На каждом шаге нужно считать попарные выравнивания  $0(k_i^2l^2)$  где l – оценка сверху на длину последовательности  $l \leq nk$ , а  $k_i$  – количество последовательностей на данном шаге

$$k \begin{cases} k^{2}(nk)^{2} \\ (k-1)^{2}(nk)^{2} \\ \dots \\ (1)^{2}(nk)^{2} \end{cases} = (kn)^{2} \sum_{i=1}^{k} i^{2} = (kn)^{2} \frac{k(k-1)(2k+1)}{6} = O(k^{5}n^{2})$$

 Зависит от порядка жадности. Мы можем построить дерево 1 раз и следовать ему в дальнейшем



- Зависит от порядка жадности. Мы можем построить дерево 1 раз и следовать ему в дальнейшем
- о Если у нас есть финальное глобальное выравнивание и скоринг функция то можем улучшить выравнивание

- Зависит от порядка жадности. Мы можем построить дерево 1 раз и следовать ему в дальнейшем
- о Если у нас есть финальное глобальное выравнивание и скоринг функция то можем улучшить выравнивание
- Начиная с какой то глубины можем использовать динамику

- Зависит от порядка жадности. Мы можем построить дерево 1 раз и следовать ему в дальнейшем
- о Если у нас есть финальное глобальное выравнивание и скоринг функция то можем улучшить выравнивание
- Начиная с какой то глубины можем использовать динамику
  - На самом деле, все попарные расстояния пересчитывать не нужно на каждом шаге, достаточно только расстояний до нового консенсуса. С учетом этого, сложность алгоритма  $O(k^4n^2)$

# Резюмируем

- Множественное выравнивание позволяет находить консервативные домены в генома
- о Хорошее но не оптимальное выравнивание можно искать за полиномиальное время
- Полученное выравнивание можно улучшать оптимизационными методами (имитация отжига, генетические алгоритмы)