



# NCUSCC 2024年秋炒蒜选拔实验报告

实验人：王文博

专业班级：软件工程2402

学号：8002124050

## 一、实验项目名称

c语言排序算法优化

## 二、实验目的

在虚拟机中安装 Ubuntu 22.04 LTS 操作系统，在该系统中实现c语言排序算法，并对比不同优化等级下的排序算法性能表现。

## 三、实验任务

### 1.安装虚拟机

- 在虚拟机中安装 Ubuntu 22.04 LTS 操作系统。
- 配置虚拟机的网络连接，确保可以正常联网。

### 2.安装 C 语言编译器：

- 安装最新版本的 gcc（可通过 PPA 安装最新稳定版）。
- 验证编译器安装成功，并确保其正常工作。

### 3.实现排序算法：

- 使用 C 语言手动实现以下排序算法：冒泡排序、基础堆排序以及斐波那契堆排序，不调用任何库函数。
- 运行测试代码，确认各排序算法的正确性。

### 4.生成测试数据：

- 编写代码或脚本自动生成测试数据（随机生成浮点数或整数）。
- 测试数据应覆盖不同规模的数据集，其中必须包含至少 100 000 条数据的排序任务。

### 5.编译与性能测试：

- 使用不同等级的 gcc 编译优化选项（如 -O0, -O1, -O2, -O3, -Ofast 等）对冒泡排序和堆排序代码进行编译。
- 记录各优化等级下的排序算法性能表现（如执行时间和资源占用）。

### 6.数据记录与可视化：

- 收集每个编译等级的运行结果和性能数据。
- 分析算法的时间复杂度，并将其与实验数据进行对比。
- 将数据记录在 CSV 或其他格式文件中。
- 使用 Python、MATLAB 等工具绘制矢量图，展示实验结论。

## 四、主要仪器设备及耗材

PC, Windows11, VMware, Ubuntu22.04, vscode。

## 五、实验步骤

### 1.安装VMware

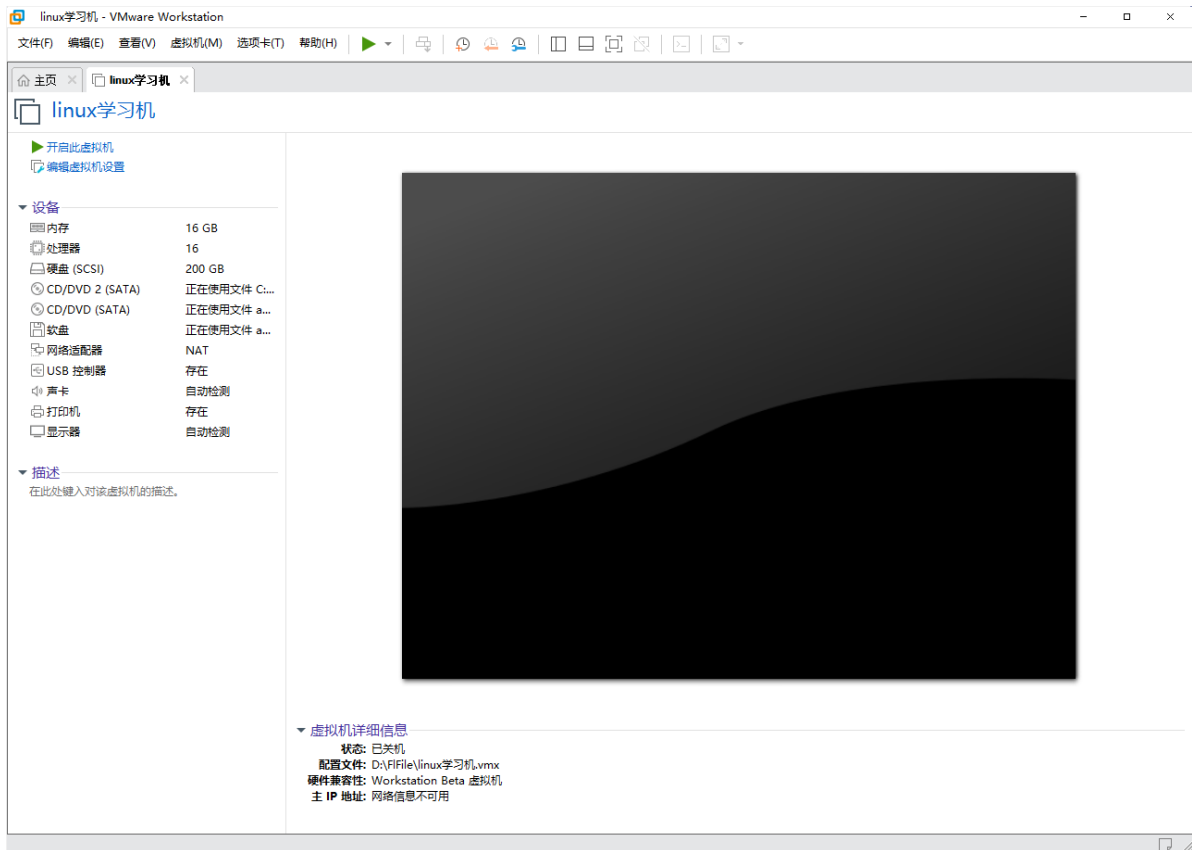


### 2.下载Ubuntu22.04的ISO镜像文件（在国内的镜像网站上，比如华为云）

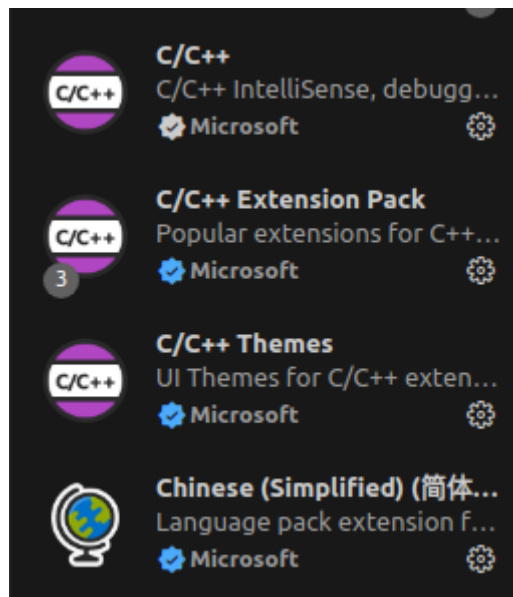
### 3.根据自己电脑配置选择合适的虚拟机配置并创建新的虚拟机（搭载Ubuntu22.04系统），为确保其可以联网，在下图所示的过程中选择NAT选项



### 4.创建并安装完成后点击开始此虚拟机即可开始探索Ubuntu的世界



5.在Ubuntu系统中安装vscode，并下载合适的拓展包（如下图）



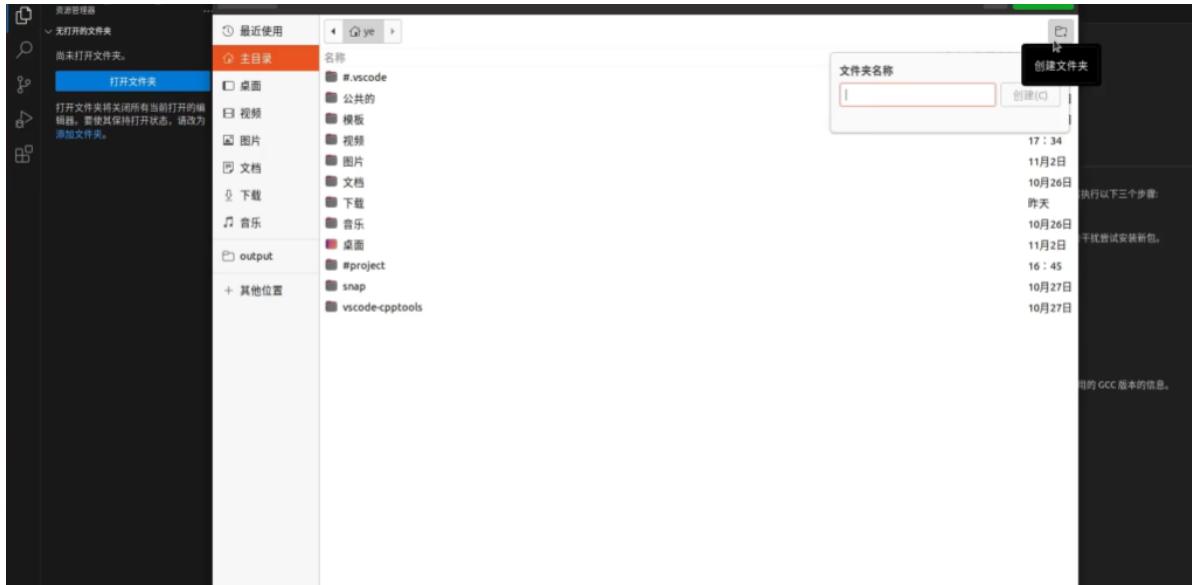
6.打开终端，输入sudo apt update更新包体

```
ye@asus:~$ sudo apt update
[sudo] ye 的密码:
命中:1 http://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu focal InRelease
命中:2 http://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu focal-updates InRelease
命中:3 http://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/ubuntu focal-backports InRelease
命中:4 http://security.ubuntu.com/ubuntu focal-security InRelease
命中:5 http://ppa.launchpad.net/obsproject/obs-studio/ubuntu focal InRelease
9% [正在连接 packages.microsoft.com]
命中:6 http://packages.microsoft.com/repos/code stable InRelease
正在读取软件包列表... 完成
正在分析软件包的依赖关系树
正在读取状态信息... 完成
有 20 个软件包可以升级。请执行 'apt list --upgradable' 来查看它们。
ye@asus:~$
ye@asus:~$
```

7.输入sudo apt install build-essential gbd

```
ye@asus:~$ sudo apt install build-essential gdb
正在读取软件包列表... 完成
正在分析软件包的依赖关系树
正在读取状态信息... 完成
build-essential 已经是最新版 (12.8ubuntu1.1)。
gdb 已经是最新版 (9.2-0ubuntu1-20.04.1)。
升级了 0 个软件包，新安装了 0 个软件包，要卸载 0 个软件包，有 20 个软件包未被升级。
ye@asus:~$
```

8.验证gcc安装完成后，进入vscode新建文件夹（像我这样的起名懒狗直接起名叫c😁）



9.配置launch.json文件和tasks.json文件

```
.vscode > {} tasks.json > ...
1
2  "version": "2.0.0",
3  "tasks": [
4    {
5      "type": "cppbuild",
6      "label": "C/C++: gcc 生成活动文件",
7      "command": "/usr/bin/gcc",
8      "args": [
9        "-fdiagnostics-color=always",
10       "-g",
11       "${file}",
12       "-o",
13       "${fileDirname}/${fileBasenameNoExtension}"
14     ],
15     "options": {
16       "cwd": "${fileDirname}"
17     },
18     "problemMatcher": [
19       "$gcc"
20     ],
21     "group": {
22       "kind": "build",
23       "isDefault": true
24     },
25     "detail": "编译器: /usr/bin/gcc"
26   }
27 ]
28
```

```

.vscode > {} launch.json > {} configurations > {} 0
1  {
2      // 使用 IntelliSense 了解相关属性。
3      // 悬停以查看现有属性的描述。
4      // 欲了解更多信息，请访问: https://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=830387
5      "version": "0.2.0",
6      "configurations": [
7          {
8              "name": "(gdb) 启动",
9              "type": "cppdbg",
10             "request": "launch",
11             "program": "${fileDirname}/${fileBasenameNoExtension}",
12             "args": [],
13             "stopAtEntry": false,
14             "cwd": "${fileDirname}",
15             "environment": [],
16             "externalConsole": false,
17             "MIMode": "gdb",
18             "setupCommands": [
19                 {
20                     "description": "为 gdb 启用整齐打印",
21                     "text": "-enable-pretty-printing",
22                     "ignoreFailures": true
23                 },
24                 {
25                     "description": "将反汇编风格设置为 Intel",
26                     "text": "-gdb-set disassembly-flavor intel",
27                     "ignoreFailures": true
28                 }
29             ]
30         }
31     ]
32 }

```

10.新建三个.c文件 (bubble\_sort.c heap\_sort.c fib\_heap\_sort.c)然后开始编写 (指剽窃ai工作成果)  
代码

bubble\_sort.c:

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

#define ARRAY_SIZE 1000000

void generateRandomFloatArray(float *array, int size) {
    srand((unsigned int)time(NULL));
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        array[i] = (float)rand() / RAND_MAX * 100000.0f;
    }
}

void bubbleSortDescending(float *array, int size) {
    for (int i = 0; i < size - 1; i++) {
        for (int j = 0; j < size - i - 1; j++) {
            if (array[j] < array[j + 1]) {
                float temp = array[j];
                array[j] = array[j + 1];
                array[j + 1] = temp;
            }
        }
    }
}

int main() {
    float array[ARRAY_SIZE];

    // Generate random float array
    generateRandomFloatArray(array, ARRAY_SIZE);
}

```

```

        // Sort the array in descending order
        bubbleSortDescending(array, ARRAY_SIZE);

        // The sorted array is now in 'array', you can process or save it as needed

        return 0;
    }

```

heap\_sort.c:

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

#define DATA_SIZE 10000000

// 生成随机浮点数数组
void generateRandomFloatArray(float *arr, int size) {
    srand((unsigned int)time(NULL)); // 设置随机数生成的种子
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        arr[i] = (float)rand() / RAND_MAX * 1000000.0f; // 生成 0 到 1000000 之间的
        随机浮点数
    }
}

// 交换两个元素
void swap(float *a, float *b) {
    float temp = *a;
    *a = *b;
    *b = temp;
}

// 堆化函数，确保节点 i 满足最大堆的性质
void heapify(float arr[], int n, int i) {
    int largest = i;
    int left = 2 * i + 1;
    int right = 2 * i + 2;

    // 如果左子节点大于根节点
    if (left < n && arr[left] > arr[largest]) {
        largest = left;
    }

    // 如果右子节点大于当前最大节点
    if (right < n && arr[right] > arr[largest]) {
        largest = right;
    }

    // 如果最大节点不是根节点，交换它们，并继续堆化
    if (largest != i) {
        swap(&arr[i], &arr[largest]);
        heapify(arr, n, largest);
    }
}

// 堆排序函数

```

```

void heapSort(float arr[], int n) {
    // 建立最大堆
    for (int i = n / 2 - 1; i >= 0; i--) {
        heapify(arr, n, i);
    }

    // 从堆中提取最大元素，并重新堆化
    for (int i = n - 1; i > 0; i--) {
        // 将堆顶元素（最大值）与最后一个元素交换
        swap(&arr[0], &arr[i]);
        // 减小堆的大小，并重新堆化
        heapify(arr, i, 0);
    }
}

int main() {
    float floatArray[DATA_SIZE];

    // 生成随机浮点数数组
    generateRandomFloatArray(floatArray, DATA_SIZE);

    // 执行堆排序
    heapSort(floatArray, DATA_SIZE);

    // 程序结束，不需要输出
    return 0;
}

```

fib\_heap\_sort.c:

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

#define DATA_SIZE 100000

typedef struct Node {
    double key;
    struct Node *parent;
    struct Node *child;
    struct Node *left;
    struct Node *right;
    int degree;
    int mark;
} Node;

typedef struct {
    Node *min;
    int size;
} FibonacciHeap;

Node* createNode(double key) {
    Node* node = (Node*)malloc(sizeof(Node));
    node->key = key;
    node->parent = NULL;
    node->child = NULL;
    node->left = node;
}

```

```

        node->right = node;
        node->degree = 0;
        node->mark = 0;
        return node;
    }

    void insert(FibonacciHeap *heap, Node *node) {
        node->left = node->right = node;
        if (heap->min == NULL) {
            heap->min = node;
        } else {
            node->right = heap->min;
            node->left = heap->min->left;
            heap->min->left->right = node;
            heap->min->left = node;
        }
        heap->size++;
    }

    void cut(Node *x, Node *y) {
        if (y->left == y->right) {
            y->left = y->right = NULL;
        } else {
            if (y->left == x) {
                y->left = x->right;
            }
            if (y->right == x) {
                y->right = x->left;
            }
            x->left->right = x->right;
            x->right->left = x->left;
        }
        x->left = x->right = x;
        x->parent = NULL;
    }

    void cascadingCut(FibonacciHeap *heap, Node *x) {
        Node *w = x->parent;
        if (w == NULL) return;
        x->mark = 0;
        if (w->mark == 0) {
            w->mark = 1;
        } else {
            w->mark = 0;
            cascadingCut(heap, w);
        }
    }

    void link(FibonacciHeap *heap, Node *y, Node *x) {
        y->left = y->right = y;
        if (heap->min == NULL) {
            heap->min = y;
        } else {
            y->right = heap->min;
            y->left = heap->min->left;
            heap->min->left->right = y;
            heap->min->left = y;
        }
    }

```



```

y->parent = NULL;
heap->size++;
y->degree = 0;
}

void heapify(FibonacciHeap *heap, Node *node) {
    int degree = node->degree;
    Node *arr[100];
    int idx = 0;
    for (Node *x = node->child; x != NULL; x = x->right) {
        arr[idx++] = x;
    }
    for (int i = 0; i < idx; i++) {
        Node *x = arr[i];
        x->parent = NULL;
        x->mark = 0;
        heapify(heap, x);
    }
    Node *largest = node;
    for (int i = 0; i < idx; i++) {
        Node *x = arr[i];
        if (x->key < largest->key) {
            largest = x;
        }
    }
    if (largest != node) {
        cut(largest, node);
        link(heap, largest, node);
    }
}

Node* extractMin(FibonacciHeap *heap) {
    if (heap->min == NULL) return NULL;
    Node *minNode = heap->min;
    Node *child = minNode->child;
    if (child != NULL) {
        child->parent = NULL;
        child->left = child->right = child;
        insert(heap, child);
    }
    if (minNode == minNode->right) {
        heap->min = NULL;
    } else {
        heap->min = minNode->right;
        Node *temp = heap->min->left;
        temp->right = minNode->left;
        minNode->left->left = temp;
        minNode->left->right = heap->min;
        heap->min->left = minNode->left;
    }
    heap->size--;
    return minNode;
}

void fibonacciHeapSort(double *arr, int n) {
    FibonacciHeap heap;
    heap.min = NULL;
    heap.size = 0;

```

```

    for (int i = 0; i < n; i++) {
        insert(&heap, createNode(arr[i]));
    }
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        Node *minNode = extractMin(&heap);
        if (minNode) {
            arr[i] = minNode->key;
            free(minNode);
        }
    }
}

int main() {
    double arr[DATA_SIZE];
    srand((unsigned int)time(NULL));
    for (int i = 0; i < DATA_SIZE; i++) {
        arr[i] = (double)rand() / RAND_MAX * 1000000.0;
    }

    fibonacciHeapSort(arr, DATA_SIZE);

    return 0;
}

```

11.编写脚本，自动在不同优化等级下运行，并获取如下图所示的关于运行时间的实验数据

```

wwb@wwb-virtual-machine:~/Desktop/c$ #!/bin/bash

# 定义函数来编译和测试斐波那契堆排序
test_fib_heap_sort() {
    echo "Testing Fibonacci heap sort with optimization level: $1"
    gcc -O$1 fib_heap_sort.c -o fib_heap_sort_$1
    if [ -f ./fib_heap_sort_$1 ]; then
        time ./fib_heap_sort_$1
    else
        echo "Compilation failed for optimization level: $1"
    fi
}

doctest_fib_heap_sort $opt 斐波那契堆排序
Testing Fibonacci heap sort with optimization level: 0

real    0m0.010s
user    0m0.000s
sys     0m0.010s
Testing Fibonacci heap sort with optimization level: 1

real    0m0.012s
user    0m0.000s
sys     0m0.012s
Testing Fibonacci heap sort with optimization level: 2

real    0m0.006s
user    0m0.002s
sys     0m0.004s
Testing Fibonacci heap sort with optimization level: 3

real    0m0.009s
user    0m0.000s
sys     0m0.009s
Testing Fibonacci heap sort with optimization level: fast

real    0m0.006s
user    0m0.002s
sys     0m0.004s

```

12, 修改脚本, 转为记录资源使用情况, 如下图

```

● wwb@wwb-virtual-machine:~/Desktop/c$ #!/bin/bash

# 定义函数来编译和测试冒泡排序， 显示资源占用情况
test_bubble_sort() {
    echo "Testing bubble sort with optimization level: $1"
    gcc -O$1 bubble_sort.c -o bubble_sort_$1

    # 运行程序并显示资源占用情况
    echo "Resource usage for optimization level $1:"
    ./bubble_sort_$1 &
    donetest_bubble_sort $optdo 冒泡排序行记录ommand到资源使用情况
    Testing bubble sort with optimization level: 0
    Resource usage for optimization level 0:
    [1] 3031
        PID USER      %CPU %MEM    RSS COMMAND
        3031 wwb        100   0.0   1536 ./bubble_sort_0
    [1]+  Done                  ./bubble_sort_$1

    Testing bubble sort with optimization level: 1
    Resource usage for optimization level 1:
    [1] 3076
        PID USER      %CPU %MEM    RSS COMMAND
        3076 wwb        101   0.0   1536 ./bubble_sort_1
    [1]+  Done                  ./bubble_sort_$1

    Testing bubble sort with optimization level: 2
    Resource usage for optimization level 2:
    [1] 3125
        PID USER      %CPU %MEM    RSS COMMAND
        3125 wwb        100   0.0   1408 ./bubble_sort_2
    [1]+  Done                  ./bubble_sort_$1

    Testing bubble sort with optimization level: 3
    Resource usage for optimization level 3:
    [1] 3172
        PID USER      %CPU %MEM    RSS COMMAND
        3172 wwb        100   0.0   1536 ./bubble_sort_3
    [1]+  Done                  ./bubble_sort_$1

    Testing bubble sort with optimization level: fast
    Resource usage for optimization level fast:
    [1] 3219
        PID USER      %CPU %MEM    RSS COMMAND
        3219 wwb        100   0.0   1536 ./bubble_sort_fast
    [1]+  Done                  ./bubble_sort_$1

```

13.统计并记录实验数据

## 六、实验数据及处理结果

## 七、遇见的问题

在实验过程中首先就是遇见了一个特别抽象的问题：忘记了自己装的Ubuntu系统的密码，导致自己卡在了进入界面迟迟无法进入系统。然后就是在编写斐波那契堆排序时由于难度实在太高了，即使在b站上查看了很多视频，也通过浏览器查找了很多学习资料，两天之后依旧没有头绪，最终决定请AI仙人出手，帮我降伏了这难缠的妖精，最后就是在统计实验数据时，编写的自动收集数据的脚本无法正常工作，最终考虑数据不多决定手动统计（悲）

## 八、特别鸣谢

kimi仙人

[github.com/shiheat](https://github.com/shiheat)

[github.com/HowXu](https://github.com/HowXu)

[github.com/olddove-laoge](https://github.com/olddove-laoge) 以及他的锅巴

[github.com/ywh555hhh](https://github.com/ywh555hhh)

[github.com/JerryYin777](https://github.com/JerryYin777)