

# 在线事例分类

傅成栋

([fucd@ihep.ac.cn](mailto:fucd@ihep.ac.cn))

实验物理中心

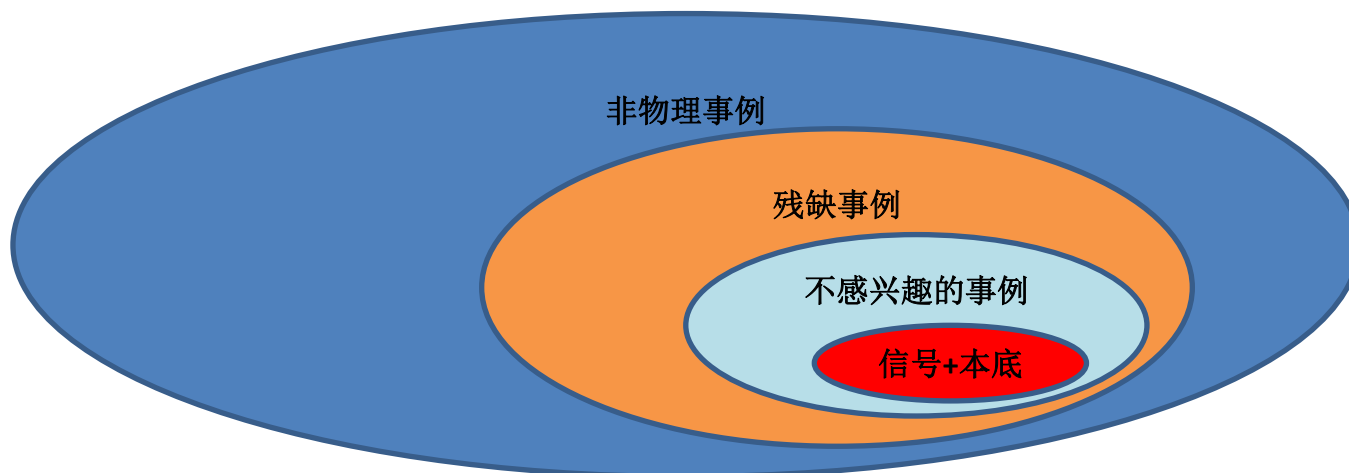
2011/9/17

# 1. 事例

- 事例（Event）的定义
  - 百科词条：
    - 成例，可以作为依据的前事。
    - 有代表性的,可以作为例子的事情。
  - 粒子物理：
    - 常常把一次微观的物理反应称为一个事例。
  - 一个事例可以是多个事例的组合：
    - 级联反应：
$$\begin{array}{c} e^+e^- \rightarrow J/\psi \rightarrow \rho\pi \\ \quad \quad \quad | \rightarrow \pi\pi \end{array}$$
    - 复合事例：两个及两个以上的物理反应几乎同时发生
- 事例样本（Event Sample）

- 事例类型

- 根据物理反应来分：一个反应道（产生道+衰变道）对应一种事例类型。
- 根据物理反应末态来分： $e^+e^- \rightarrow J/\psi \rightarrow e^+e^-$  和  $e^+e^- \rightarrow e^+e^-$  是同一个末态事例。
- 从BES物理分析角度
  - 物理事例：正负电子对撞反应。
  - 非物理事例：被误探测到的电子学噪声、束流相关本底、宇宙线等。
- 根据事例的可重现性：
  - 好事例
  - 残缺事例
- 根据每个事例在分析中的作用
  - 信号
  - 噪声/本底



## • 事例的表现

### – 模拟事例（MC Event）：

- 在理论模型（产生子）中，事例表现为一具有确定4动量和顶点的粒子末态。

### – 原始事例（Raw Event）：

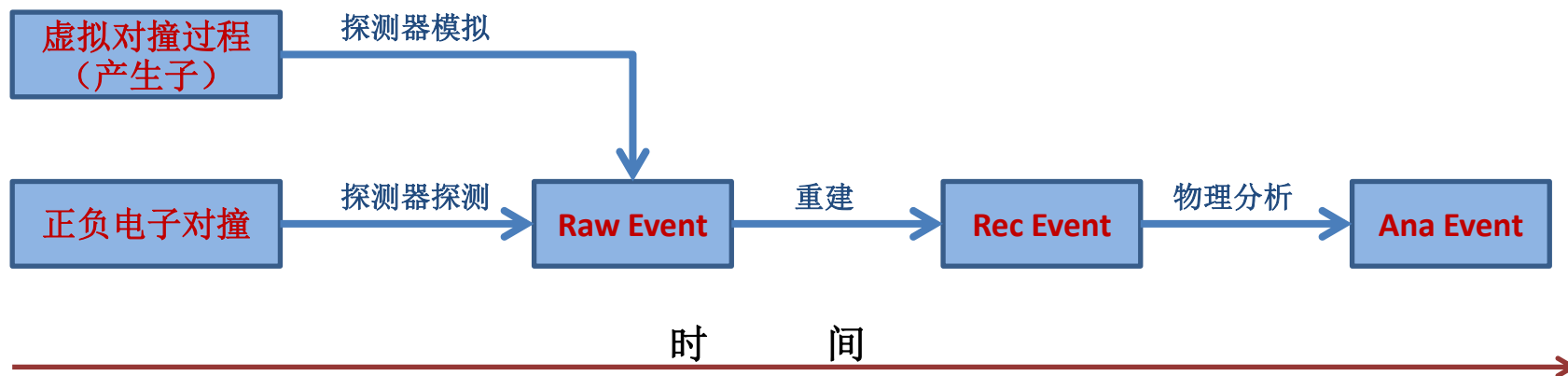
- 在探测器中，事例表现为一系列有特征的数字信号，随着这些信号被记录下来，又成为原始数据（Raw Data）。

### – 径迹重建事例（Rec Event）：

- 在经过重建之后，事例变成了带电径迹和中性径迹的组合。

### – 过程重建事例（Ana Event）：

- 经过分析之后确定径迹的粒子种类，从而确定事例的末态，并进一步确定事例的反应过程，实现物理反应的重现。



## 2. 在线事例分类

- 事例分类（Event Classification）
  - 利用某一事例在各个阶段的事例表现确定该事例的事例类型。
  - 研究的对象可以是RawEvent、RecEvent和AnaEvent。
- 在线事例分类
  - 在取数过程中原始数据记带之前**实时**进行的事例分类。
  - 分类的目的是利用分类结果计算亮度、快速刻度等等。

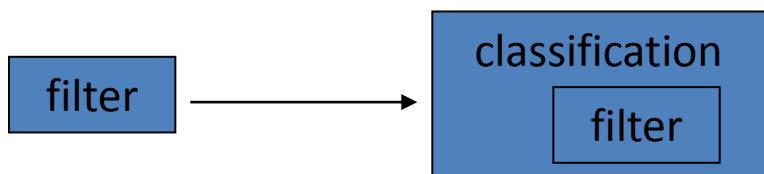
- 由来:

- 作为**软件触发器**（Online Event Filter）

- 降低存储的事例率  
4000Hz  $\longrightarrow$  3000Hz
    - 丢弃噪声
    - 鉴别本底

- 增加附加需求：快速刻度样本、在线亮度计算等

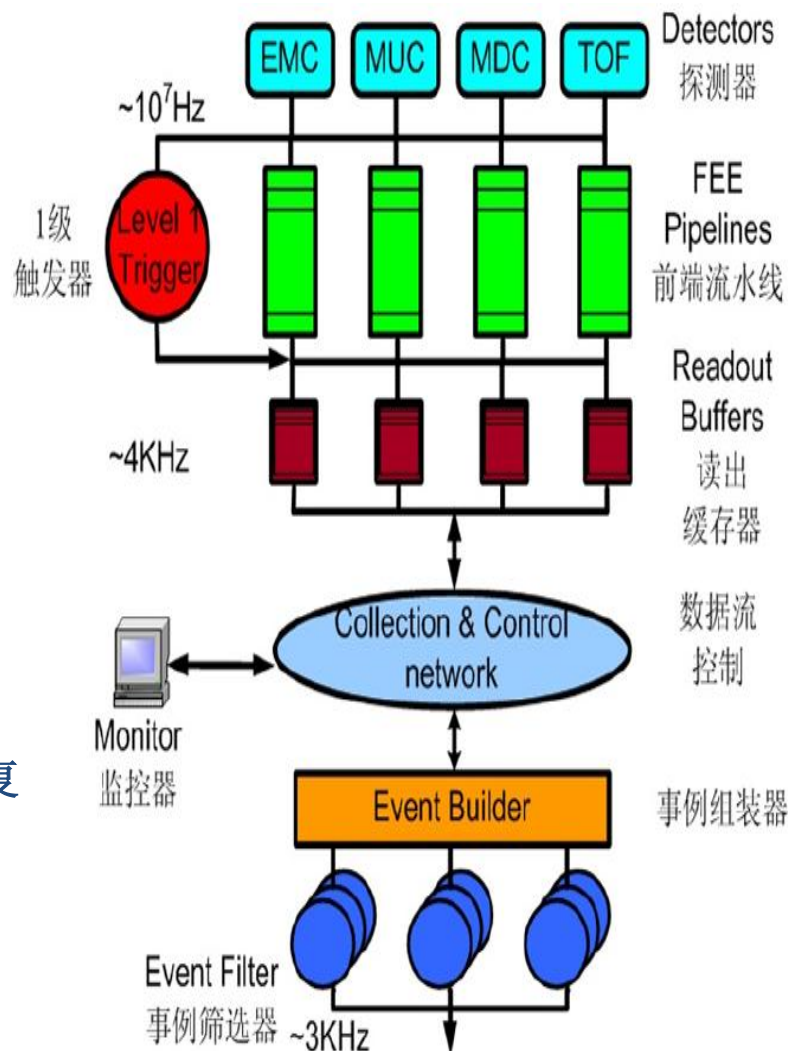
- 鉴别几种典型的物理事例



**BESIII 在线事例分类系统**已经成为一个较为复杂的有着众多功能和应用的子系统。

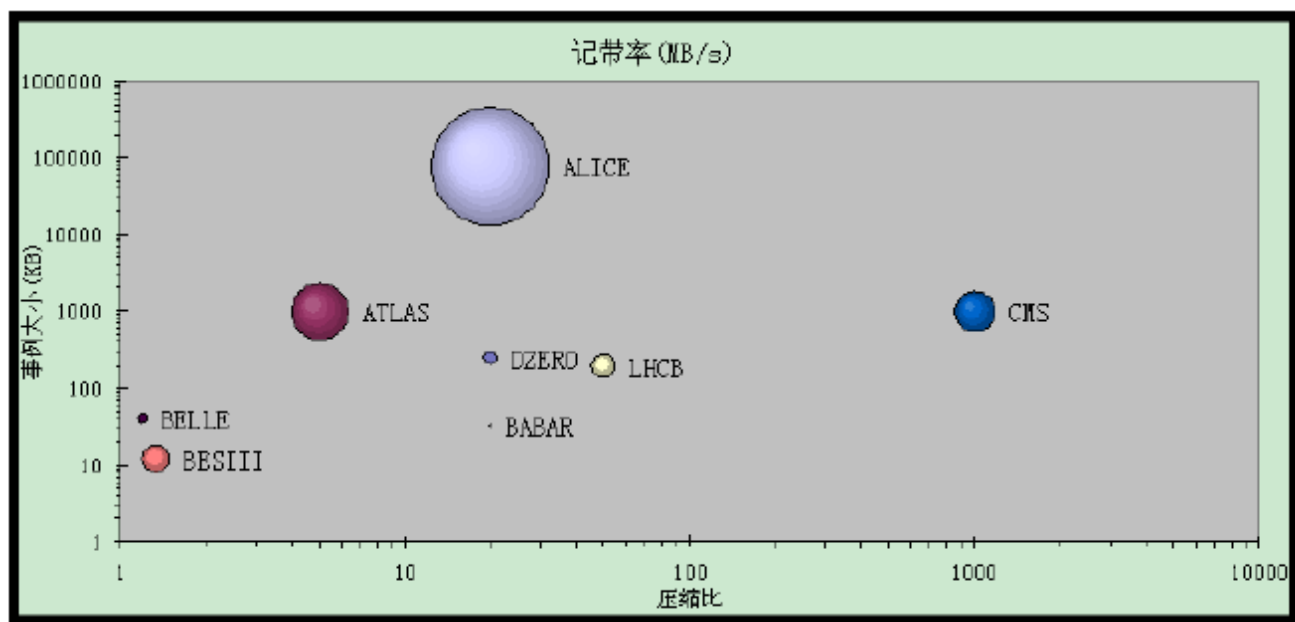
- 软件级算法（Algorithm）特点:

- 可采用径迹级的具体算法
  - 算法配置灵活（可控性算法）



	DZERO	ATLAS	LHCb	BABAR	BELLE	CMS	ALICE	BES-III <sup>†</sup>
输入事例率 (Hz)	1000	1000	10k	2000	300	100k	200	4000
输出事例率 (Hz)	50	200	200	100	250	100	10	3000
压缩比	20	5	50	20	1.2	1000	20	1.33
事例大小 (KB)	250	1000	200	33	40	1000	80k	12
记带率 (M/s)	12.5	200	40	2.5	10	100	800	48

<sup>†</sup> 表中数据为J/ $\psi$ 峰取数时的情况，在其它共振峰或者连续区取数时，事例率会减小，压缩比相应提高。

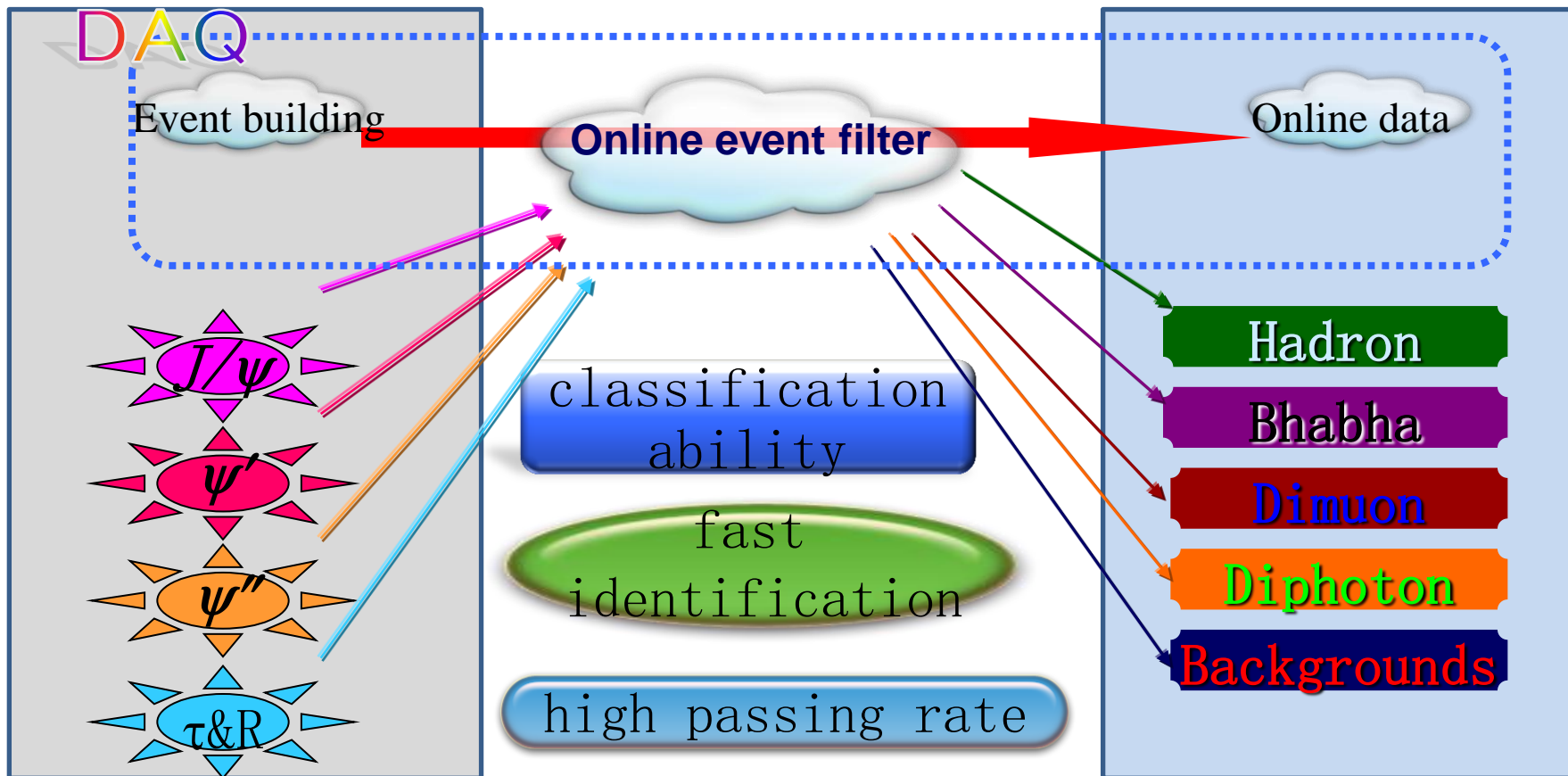


# BESIII在线事例分类特点

- B-工厂 & LHC
  - “好”事例少: 10~100Hz
  - 单事例长度（数据记录大小）长
  - 采用大量的在线机群（online farms），完整地进行事例重建, 选择感兴趣的物理事例记录
- BES-III
  - “好”事例比例高: ~2000Hz ( $J/\psi$  peak)
  - 单事例长度短: ~8kB
  - 中等规模机群 (20~40), 快速重建（简单）, 利用事例拓补特征分类

以20台规模的机群为例，在4000Hz事例率时，每个事例的分类速度必须快于5ms。

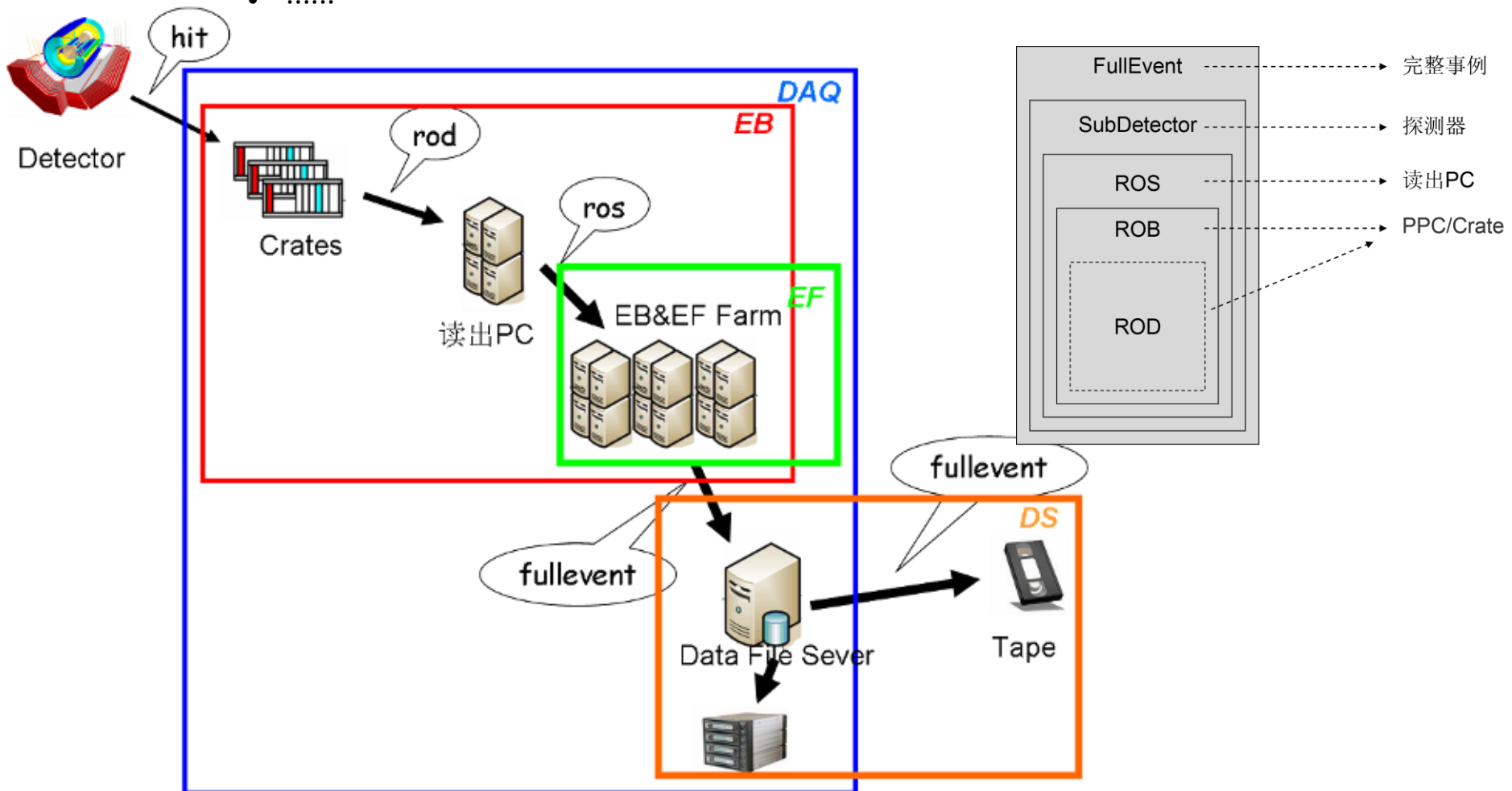




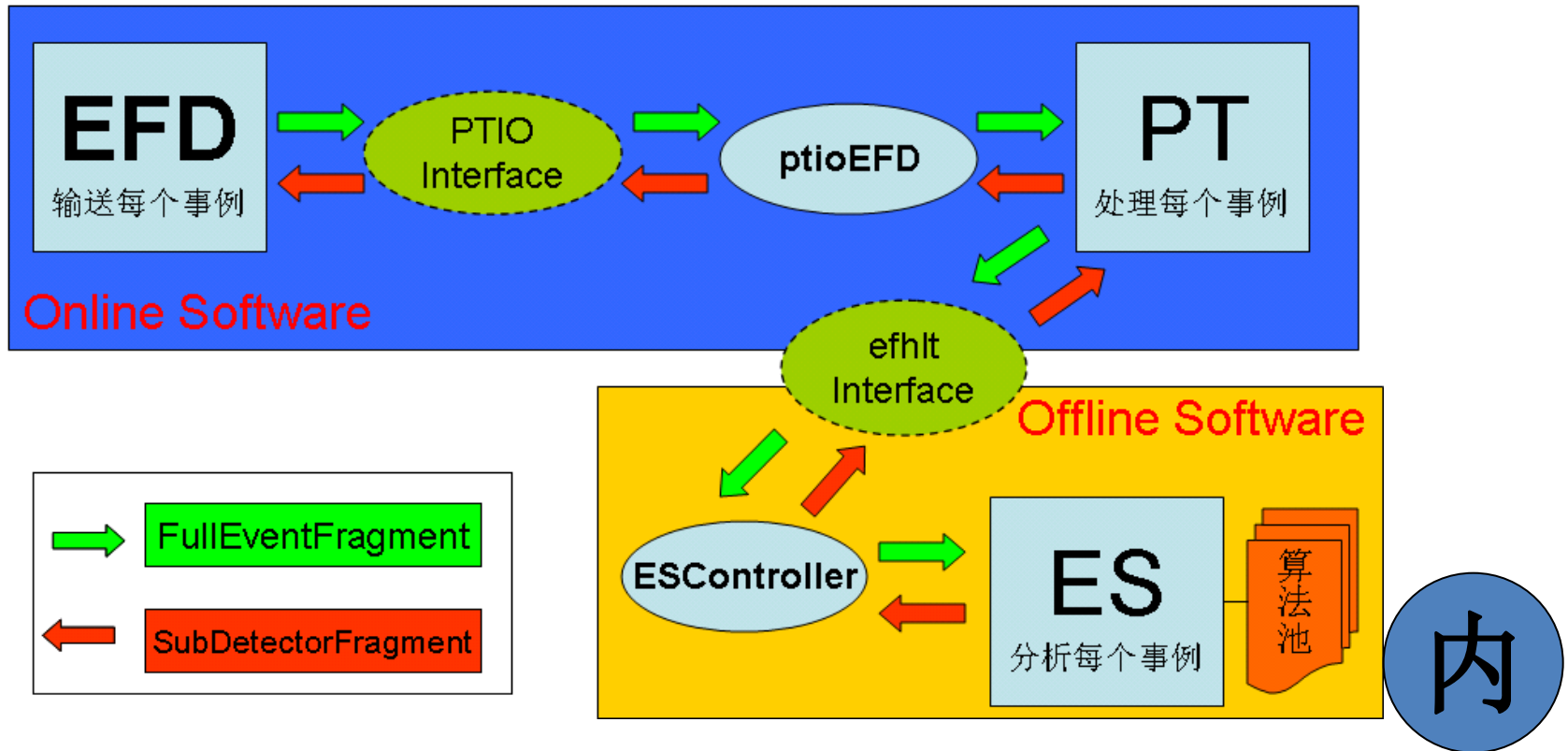
1. 软件
2. 算法设计
3. 应用

# Software: 数据流 (Data Flow)

- 在线事例是一段按规则排列的内存区块。
  - 事例头：固定字节
  - 子探测器片段 (Fragement)
    - 片段头
    - .....



# Software: 前端框架



离线软件通过efhlt接口由在线数据获取系统动态载入。  
事例通过指针传递给内部算法，利用已有BOSS框架进行解析。  
不同于离线的是，需要对解析的数据进行预处理（TQ匹配、丢弃小EMC信号等）以提高速度。

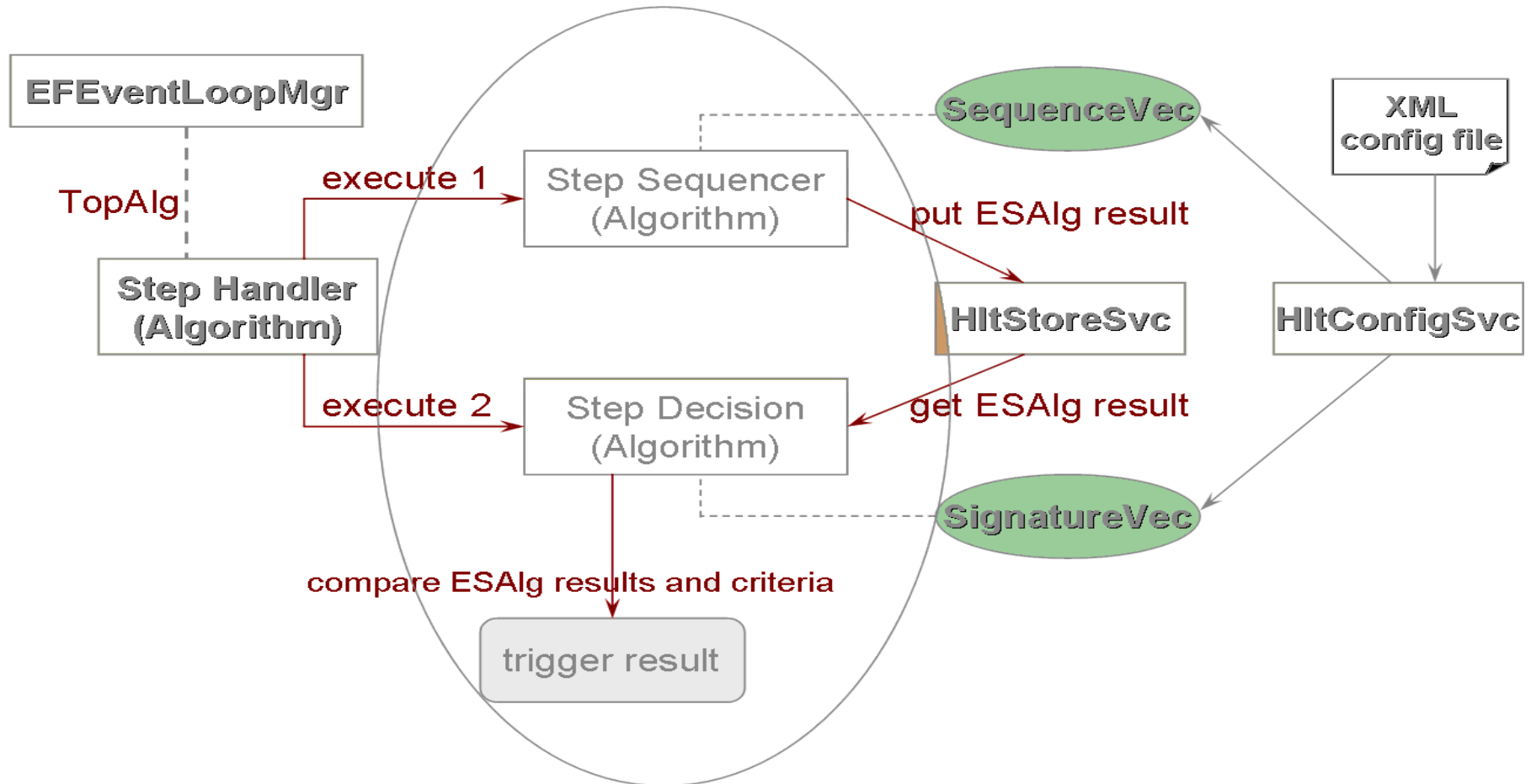
# GAUDI初步

- Service
  - 主要用来数据读取、传递和存储
  - 两大基本Service
    - JobOptionsSvc
    - MessageSvc
  - Service池（vector）
- Algorithm
  - Algorithm池： ApplicationMgr.TopAlg
  - SubAlgorithm池： createSubAlgorithm(参数)
  - 独立Algorithm：

# Software: 内部框架

**Gaudi based!**

**BOSS based!**



# Software: 算法组织

- 子算法化: 每个子算法负责专门的物理变量计算

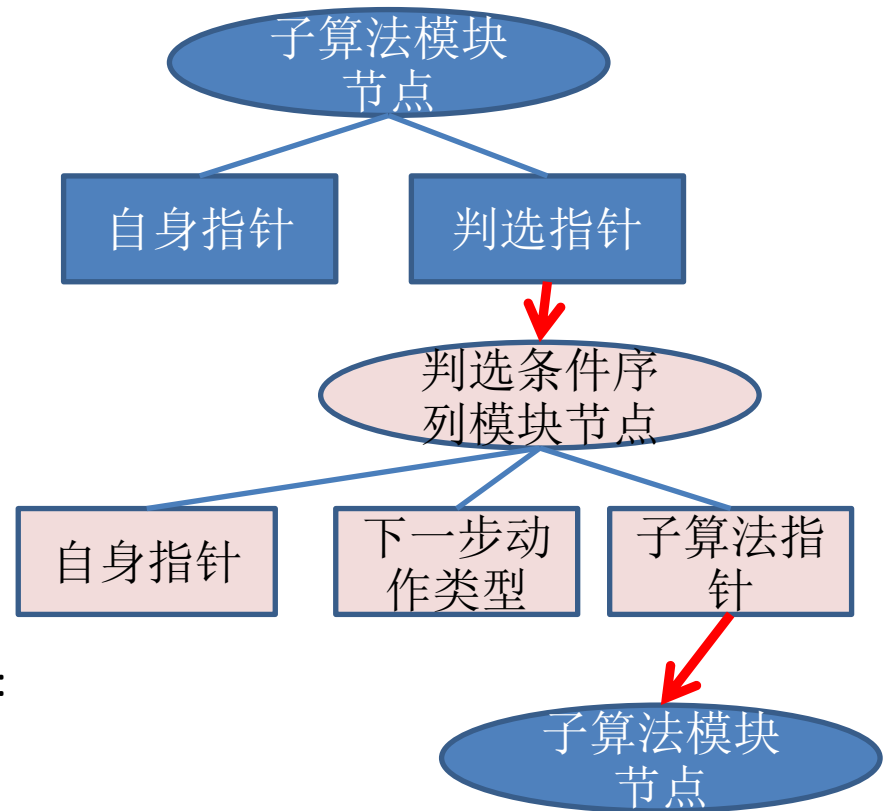
- EFDetectorHits
- EFGlobalEnergy
- EFProcessCluster
- EFSectorHits
- EFChargedTrack
- EFFlightTime
- EmcRec
- MdcFastTrk

- 模块化:

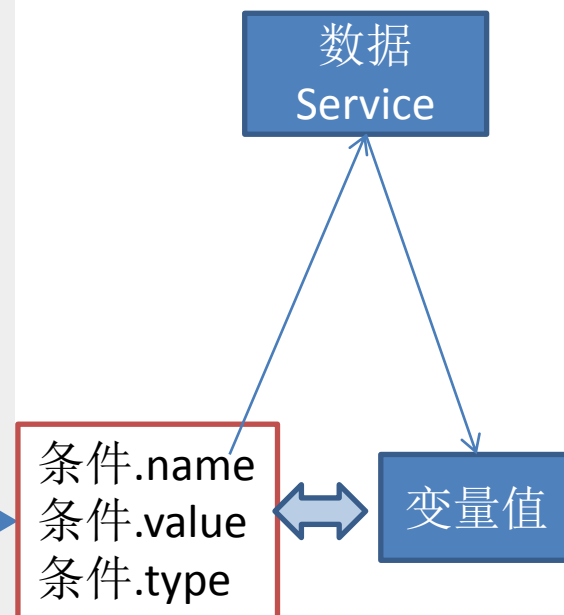
- HIT: EFDetectorHits
- EMC: EFGlobalEnergy
- CST: EmcRec, EFProcessCluster
- SEC: EFSectorHits
- MDC: MdcFastTrk, EFChargedTrack
- TOF: EFFlightTime

- 通过XML 配置文件里 **Keywords** 控制算法:

- **Accept**: finish classification for this event
- **Jump**: turn to next **module**
- **Continue**: next **decision**



```
<SIGNATURE signature_id="CST" prescale="1" forced_accept="2">
  <CRITERIA behaviour="continue" mark="LUM">
    <ITEM name="eend" value="2.8" type="MIN" />
    <ITEM name="etot" value="6" type="MAX" />
    <ITEM name="acop" value="23" type="MAX" />
    <!--ITEM name="acole" value="40" type="MAX" /-->
    <ITEM name="emax1" value="1.4" type="MIN" />
    <ITEM name="emax2" value="0.8" type="MIN" />
    <!--ITEM name="ebal" value="0.6" type="MAX" /-->
    <ITEM name="coste1" value="0.84" type="MIN" />
    <ITEM name="coste2" value="-0.84" type="MAX" />
  </CRITERIA>
  <CRITERIA behaviour="continue" mark="LUM">
    <ITEM name="eend" value="2.8" type="MIN" />
    <ITEM name="etot" value="6" type="MAX" />
    <ITEM name="acop" value="23" type="MAX" />
    <!--ITEM name="acole" value="40" type="MAX" /-->
    <ITEM name="emax1" value="1.4" type="MIN" />
    <ITEM name="emax2" value="0.8" type="MIN" />
    <!--ITEM name="ebal" value="0.6" type="MAX" /-->
    <ITEM name="coste1" value="-0.84" type="MAX" />
    <ITEM name="coste2" value="0.84" type="MIN" />
  </CRITERIA>
  <CRITERIA behaviour="jump" next="SEC">
    <ITEM name="acop" value="23" type="MAX" />
    <ITEM name="emax1" value="1.4" type="MIN" />
    <ITEM name="emax2" value="0.8" type="MIN" />
    <!--ITEM name="ebal" value="0.7" type="MAX" /-->
  </CRITERIA>
  <CRITERIA behaviour="accept" mark="Hadron">
    <ITEM name="etot" value="5" type="MAX" />
  </CRITERIA>
  <CRITERIA behaviour="accept" mark="Error">
  </CRITERIA>
</SIGNATURE>
```



# Software: 数据格式

## ■ 事例头

### □ Event type

0	...	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
		双光子		强子		$\gamma$ 对		$\mu$ 对		B巴巴		E巴巴		宇宙线		束流		满天星

### □ Algorithm process

0	...	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1
辅助事例类型										子算法执行标记									

### □ Version

### □ Total energy

## ■ Sub-detector fragment

### □ Variables +“true”ID

1 0 3 9	1 0 0 9	1 7 0 0	1 1 1 1	0 0 0 0
Nmdc	Nmdc	Nemc	Nmdc	
Ntrk	Ntrk	E1	Ntof	
P1	P1	E2	Nemc	
P2	P2	acop	Nmuc	
Acol	Acol	Ebalance		
cos $\theta$ 1	cos $\theta$ 1	Ebarrel		
cos $\theta$ 2	cos $\theta$ 2	Eendcap		
vz1	vz1	Nmuc		
vz2	vz2			
Ntof	Nmdc			
$\Delta T$				
Dphi				
Nmdc				

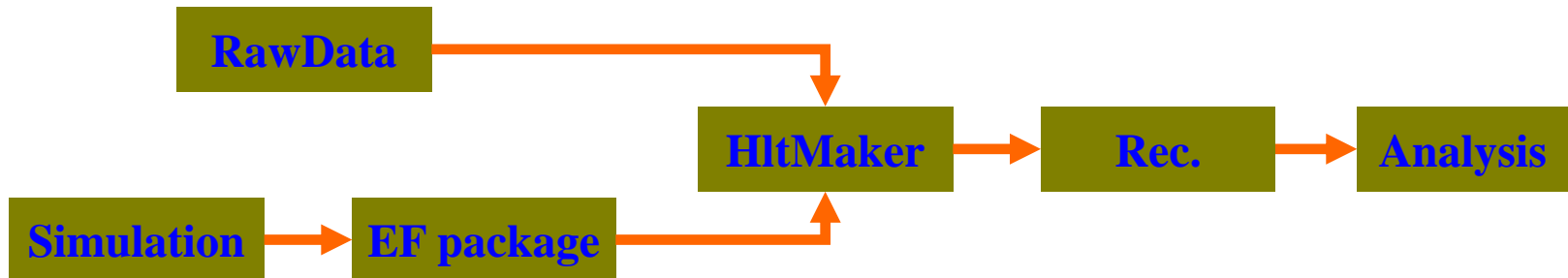


# Software: Offline Module

- Event model:
  - /Event/Hlt/HltRawCol
  - /Event/Hlt/HltInf
  - /Event/Hlt/DstHltInf
- Data convertor
  - RawDataCnv: buffer → HltRawCol
  - RootCnvSvc: RootEventData
- Offline process:
  - simulation: HltRaw
  - TDS's rawdata: HltRawCol
  - HltMaker: HltRawCol → HltInf
  - User interface: HltInf

例子: (参考/Event/HltEvent)

```
SmartDataPtr<HltInf> hlt(eventSvc(), "/Event/Hlt/HltInf");  
string name=hlt->getEventName();  
uint32_t type=hlt->getEventType;
```



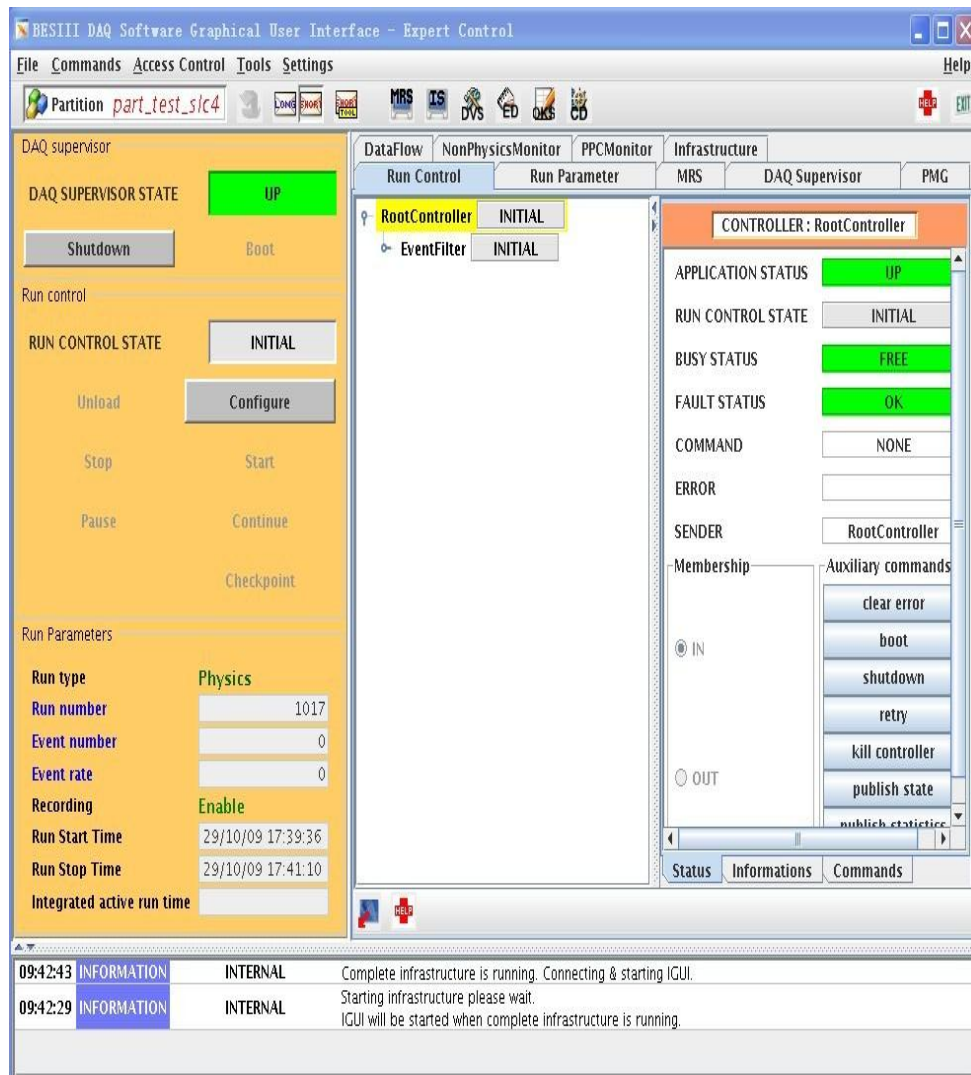
# Software: Simulation

- 算法加载
  - #include “\$EVENTFILTERROOT/share/jobOptions\_EventFilter.txt”
- 算法配置
  - XML文件
    - 算法模块配置(xml+dtd)
    - 算法判选配置(xml+dtd)
  - 数据库
    - RUN号→efconfig\_id (RunInfo/RunParams)
    - efconfig\_id→4个EFfileId (configdb/EFConfInfo)
    - EFfileId→配置内容(configdb/EFfile)

HltConfigSvc.FromDB = true;

# 小结

- 利用现有软件改进
  - GAUDI
  - BOSS
- 围绕在线实时系统要求（快速、稳定）设计软件框架
  - 模块化
  - 可配置
- 同时兼顾在线和离线应用

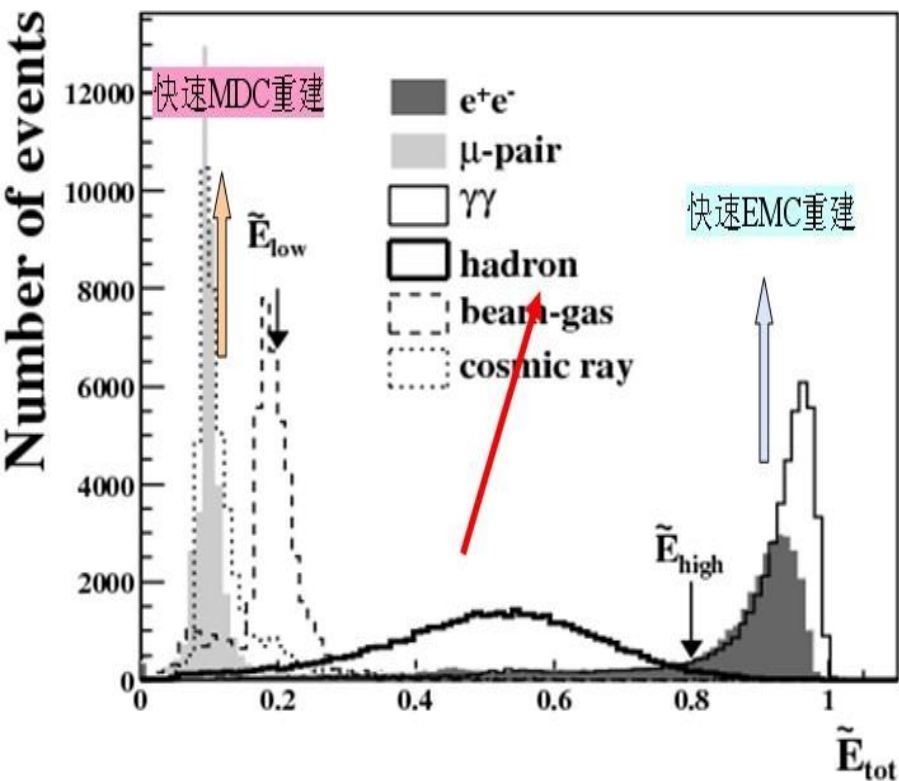


# Algorithm

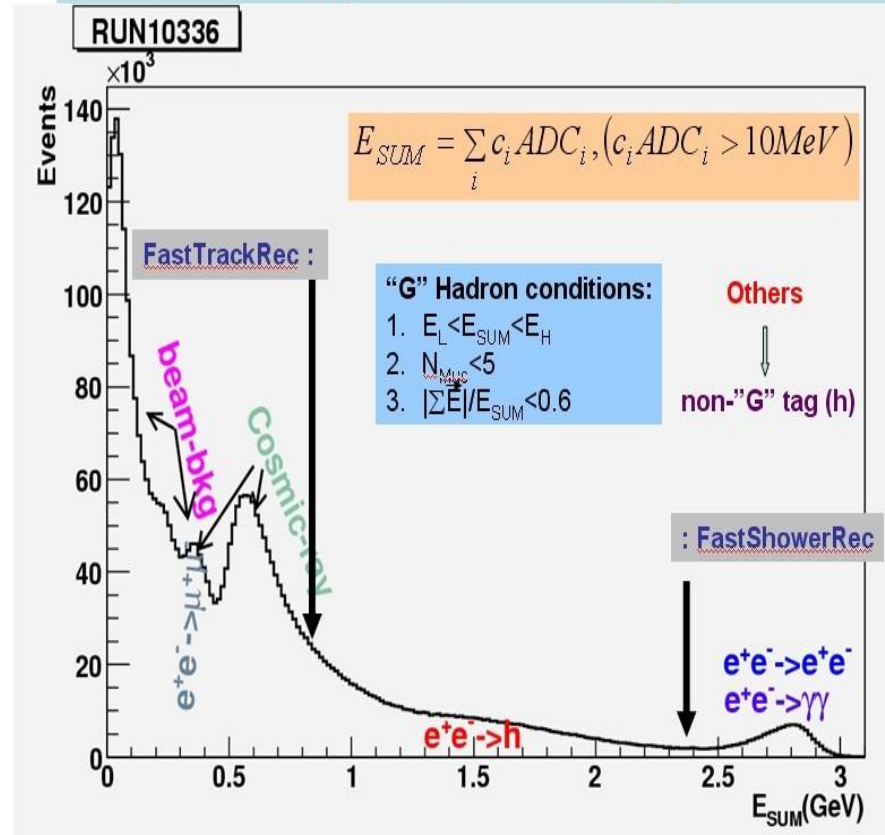
- 选择算法的对象为Digi和快速重建的MDC径迹和EMC簇射
  - <5ms/事例的处理速度要求
  - 快速量能器重建: **~1.5ms/cluster**
  - 快速带电径迹重建: **0.5~1ms/track**
- 方法: 不同类型事例的拓补特征
  - Junk:
    - EMC fired fully
    - MDC fired too many
  - 亮度计算的特殊事例
    - 只用量能器信息 (no HV)
    - 不区分Bhabha和Diphoton末态: 普适于无磁场情况
    - 排除束流相关本底为第一要素
- 目标:
  - Bhabha: barrel & endcap
  - Diphoton
  - Dimu
  - Hadron

# Hadron快速鉴别

MC

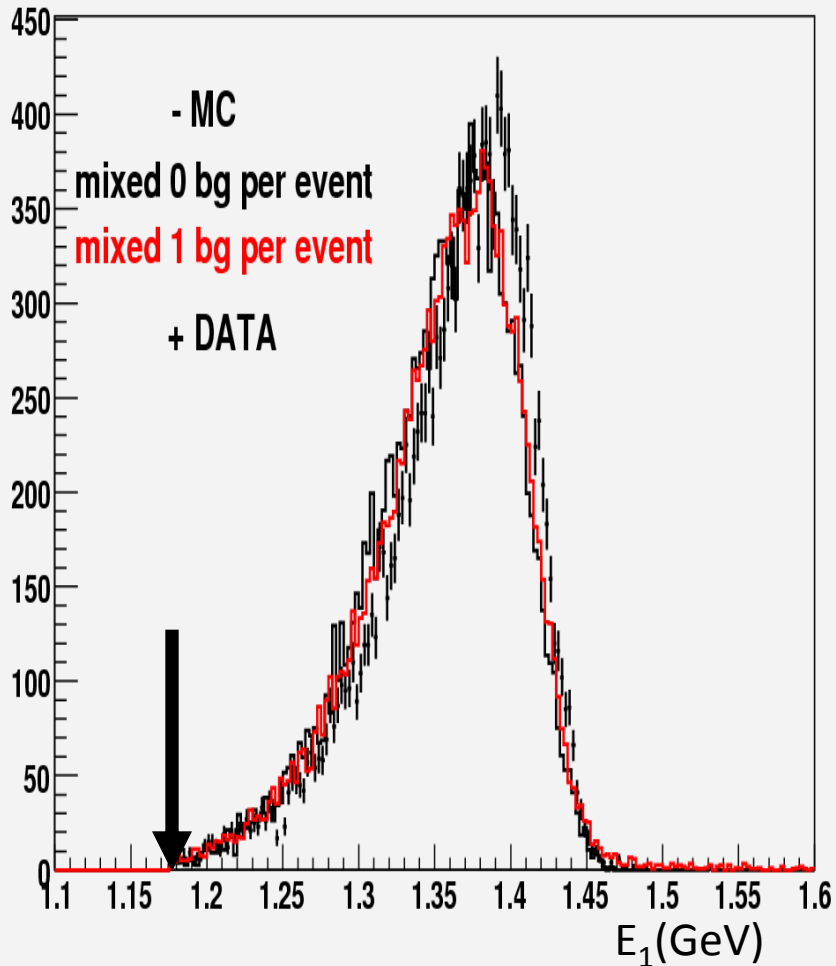


Deposited Energy

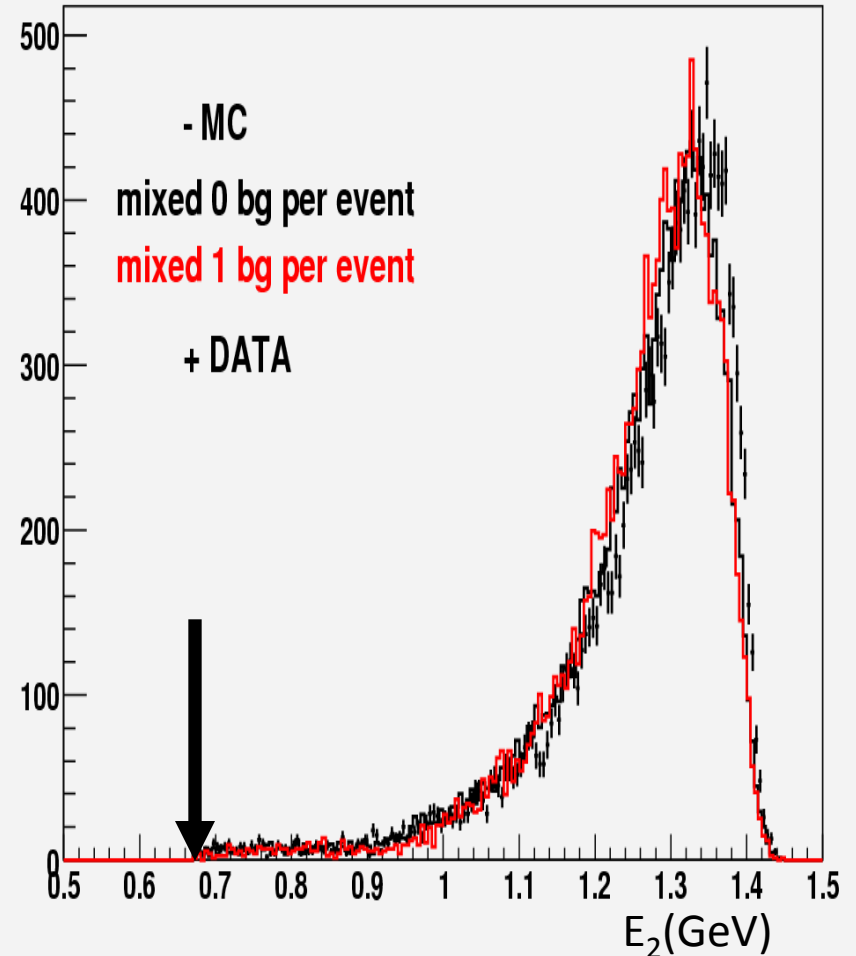


# Shower Energy for $e^+e^- \rightarrow e^+e^-, \gamma\gamma$

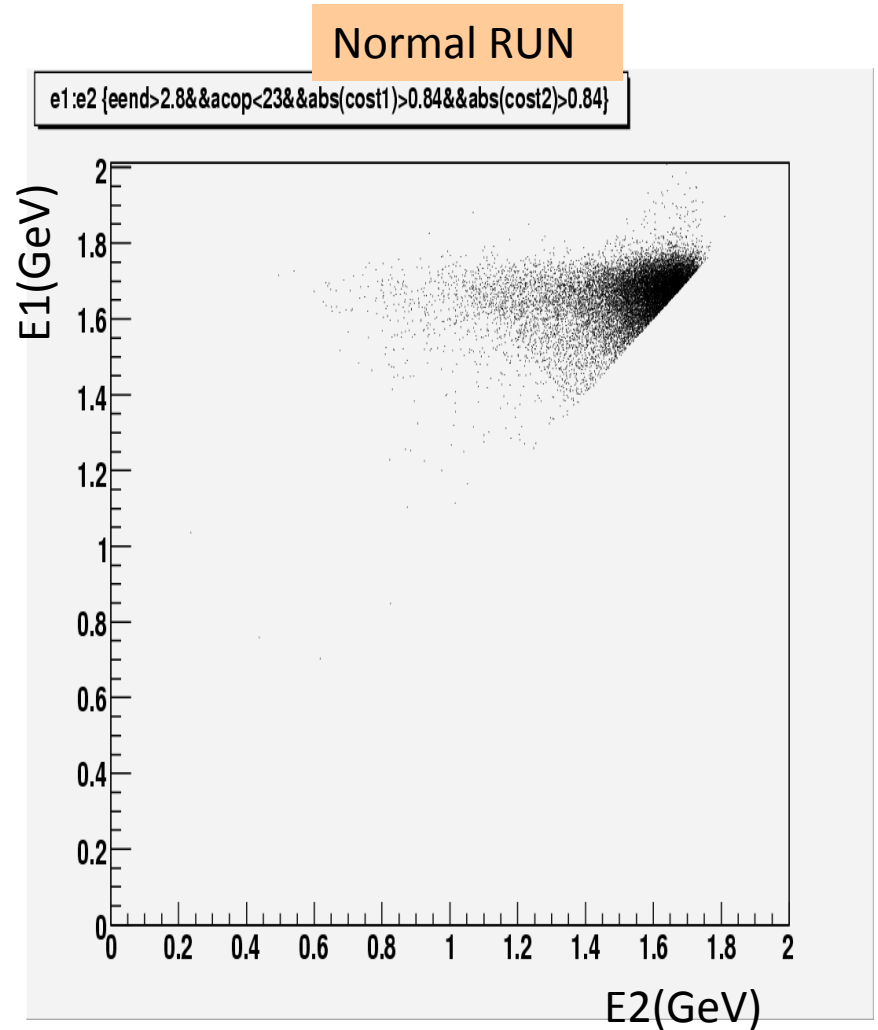
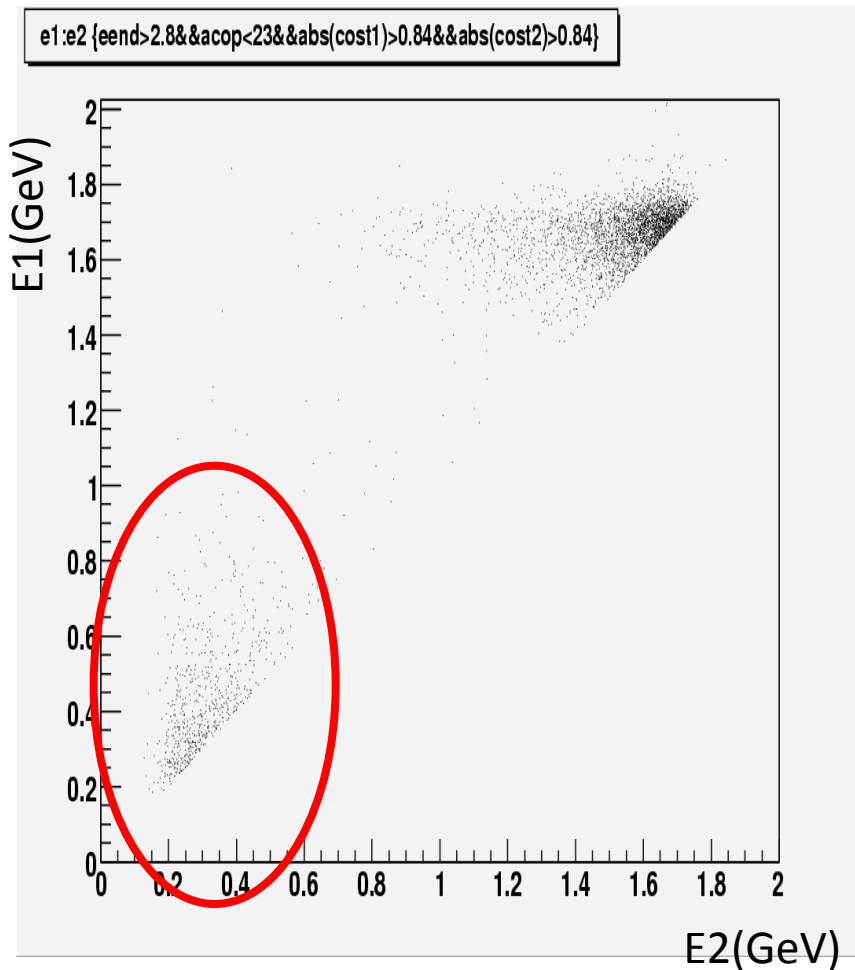
Maximal Shower of Tagged Bhabha



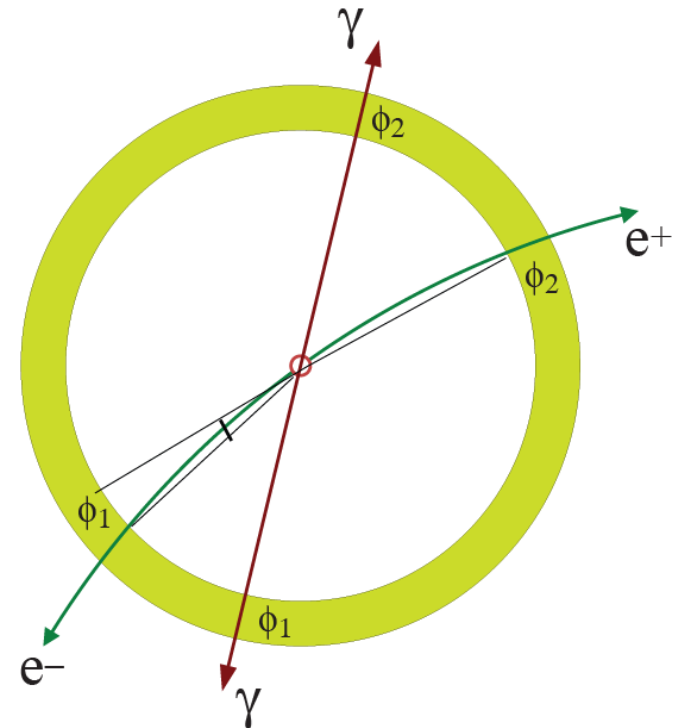
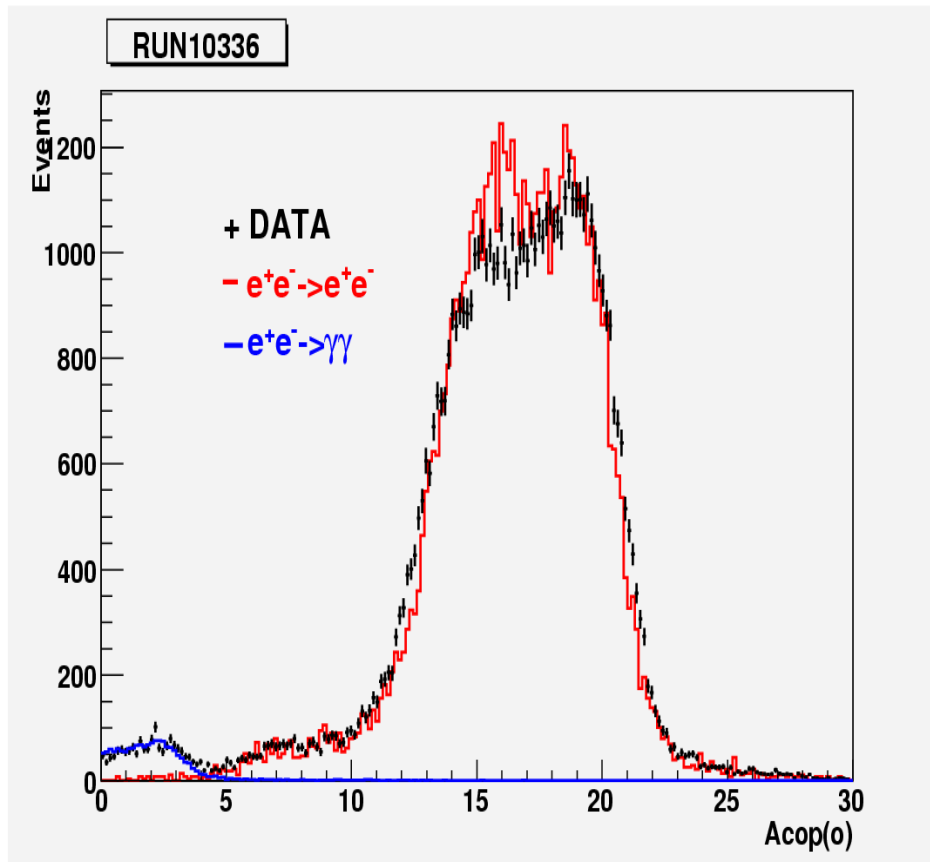
Secondary Shower of Tagged Bhabha



# Beam-lost Rejection

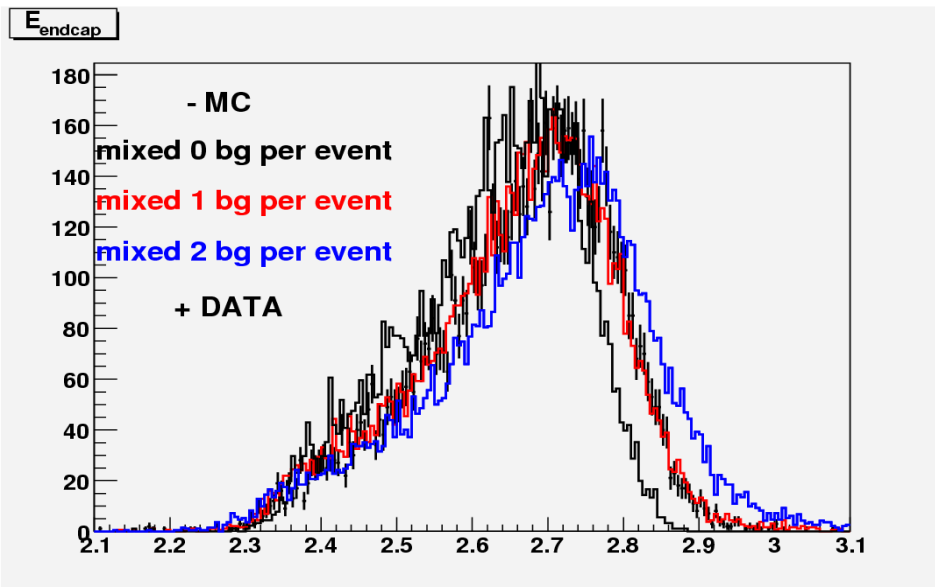


# ID for $e^+e^-/\gamma\gamma$ : Acoplanarity Angle

$$\cos(\text{acop}) = -\cos\phi_1 \cos\phi_2 - \sin\phi_1 \sin\phi_2$$




# Selection for LUM Calculation



- $E_{\text{end}} > E_h$
- $E_1 > E_{1h} \ \& \ E_2 > E_{2h}$
- $A_{\text{cop}} < \alpha$
- $E_{\text{tot}} < 2.6 E_b$
- $|\cos\theta| > 0.84$

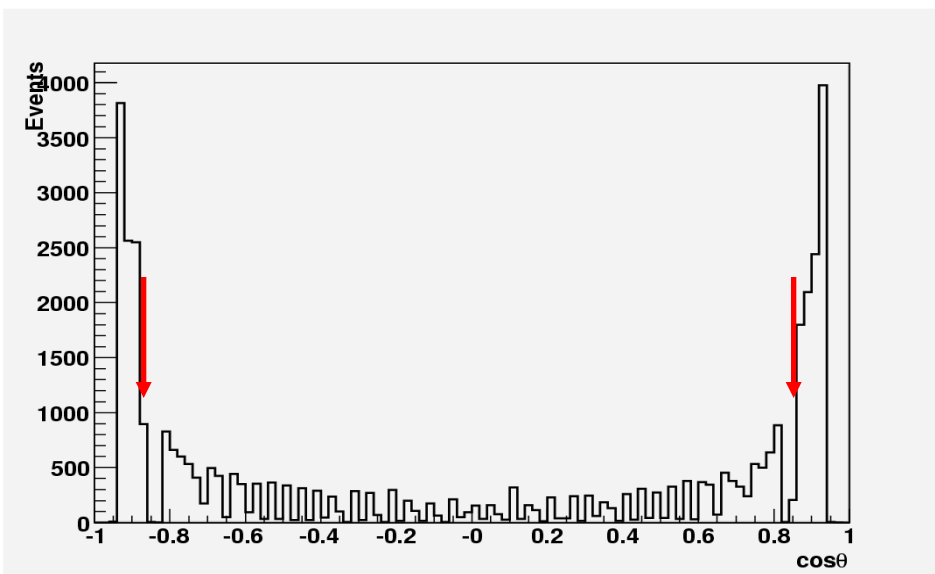
➤ High statistics: >1000/min

➤ Low resonance bkg:

Misidentified ratio of  $J/\psi$ :

Barrel      ~4%

Endcap      ~0.5%

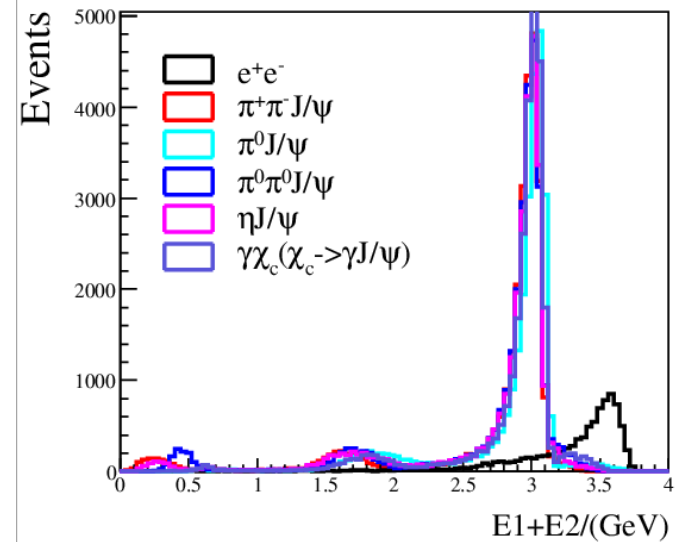
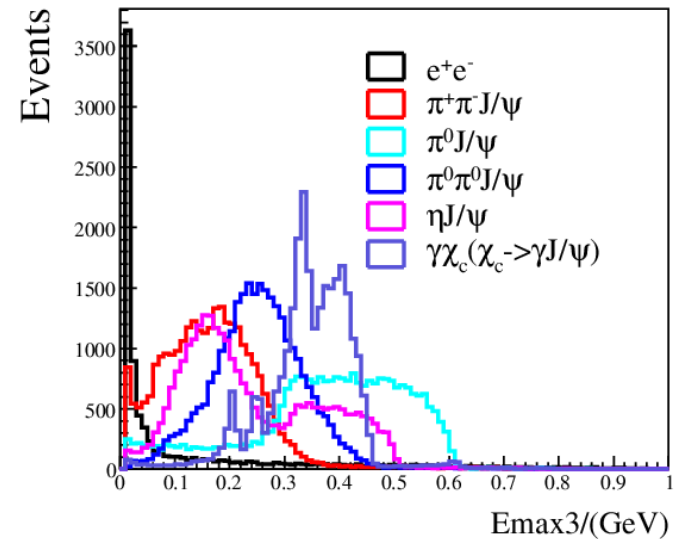
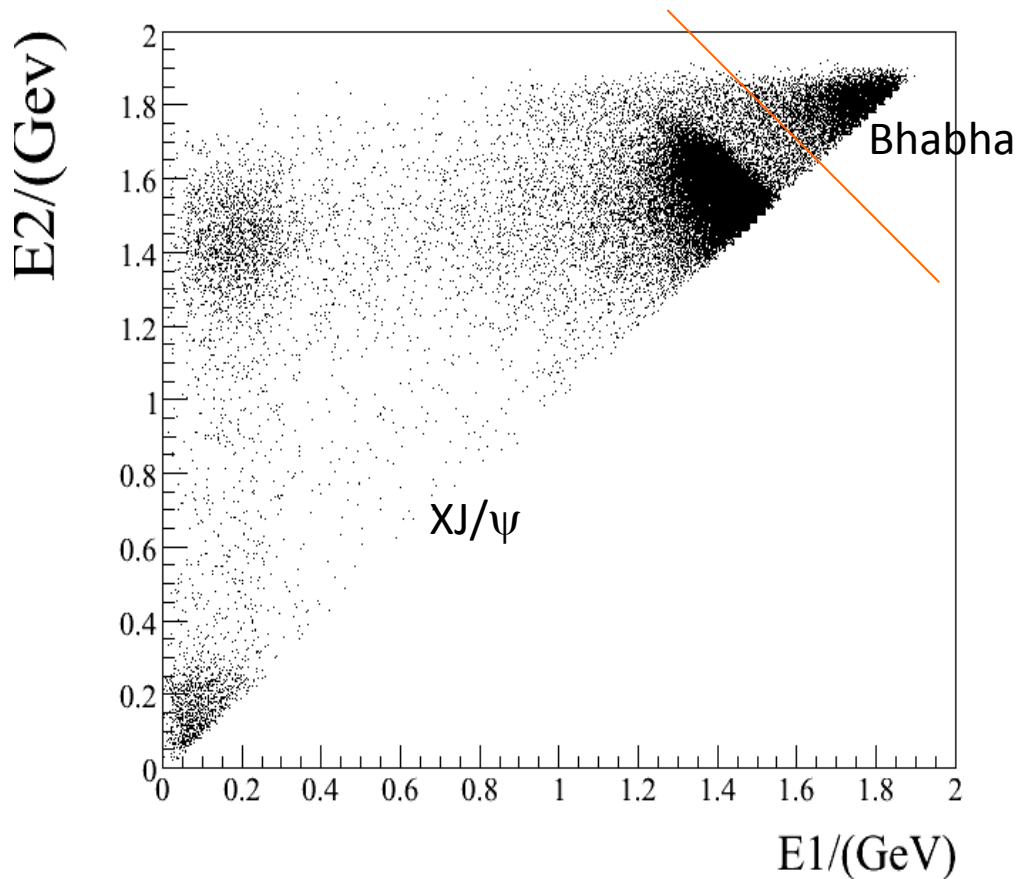


$$N_{\text{lum}} = N_{\text{end}} - \sum \epsilon_i N_i$$

$$\int L dt = N_{\text{lum}} / (\epsilon_{ee} \sigma_{ee} + \epsilon_{\gamma\gamma} \sigma_{\gamma\gamma})$$

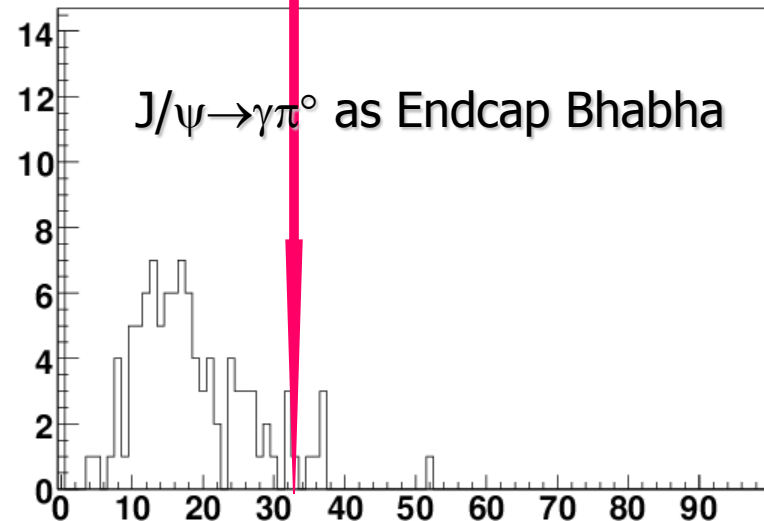
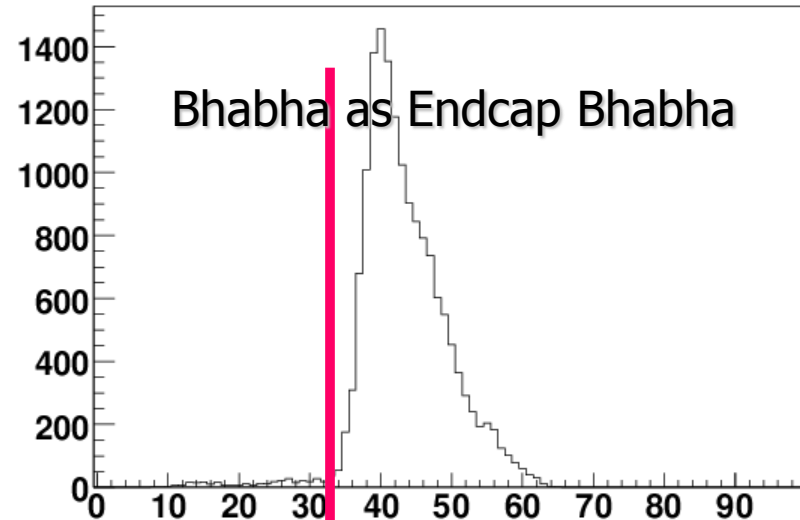
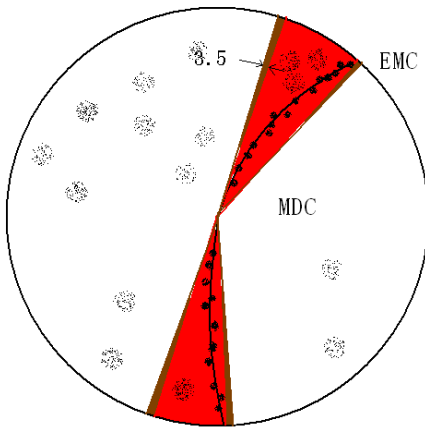
# Bhabha VS $XJ/\psi$

Bhabha events which are pre-scaled and stored separately must be selected strictly.



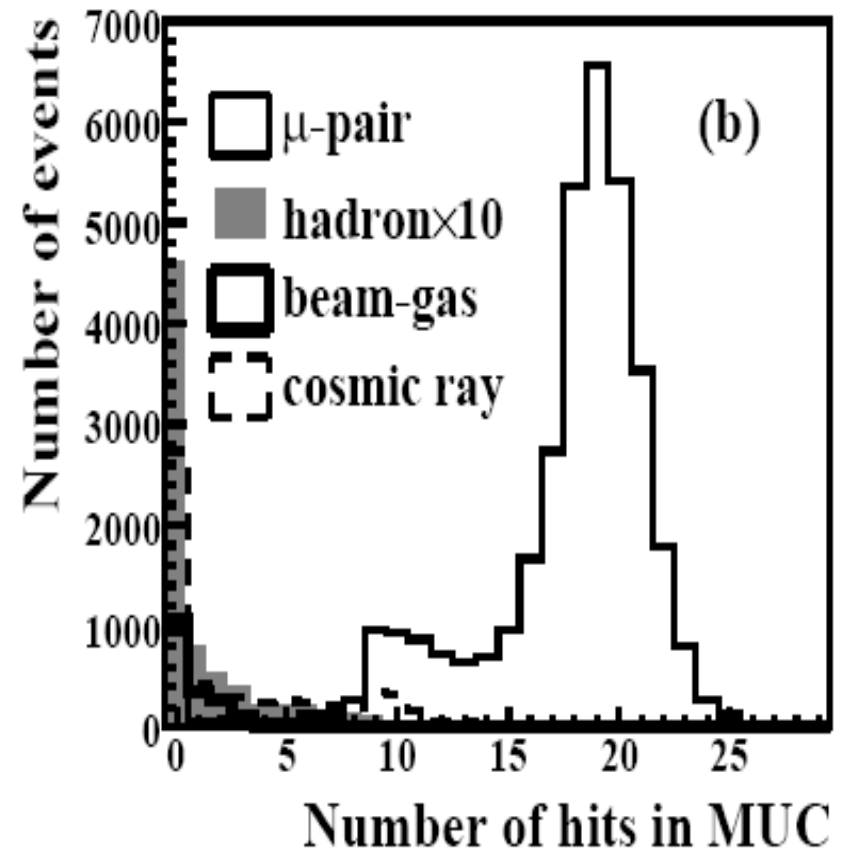
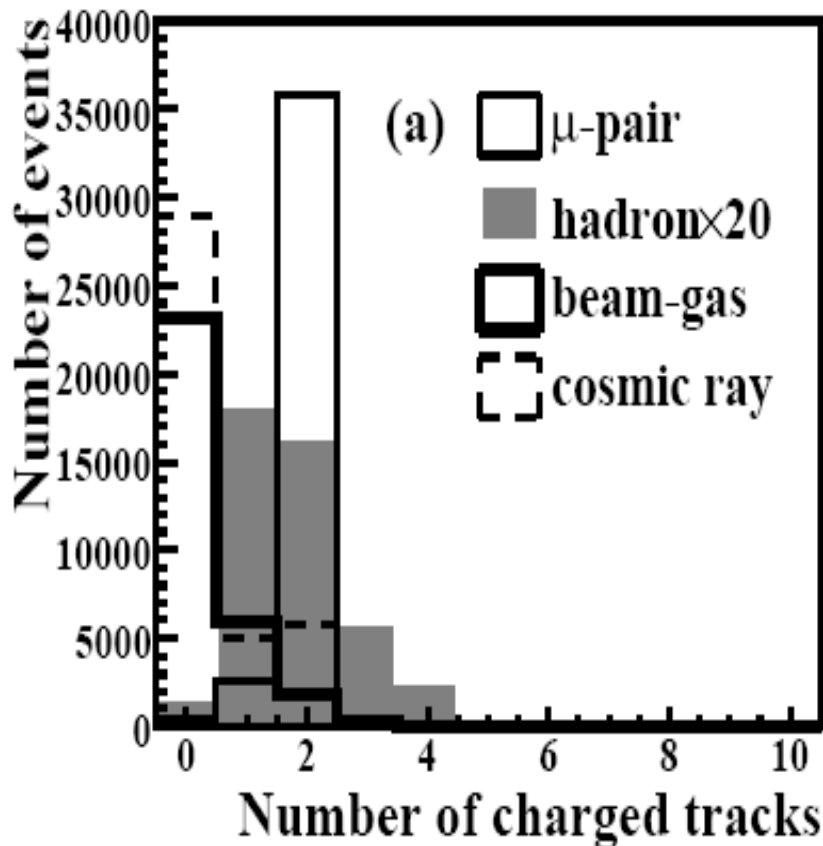
# Bhabha VS Neutral Channels

- Hits number in sector (nsec)
- Avoiding MDC track reconstruction to save time, at the same time, keeping low mis-identified ratio.



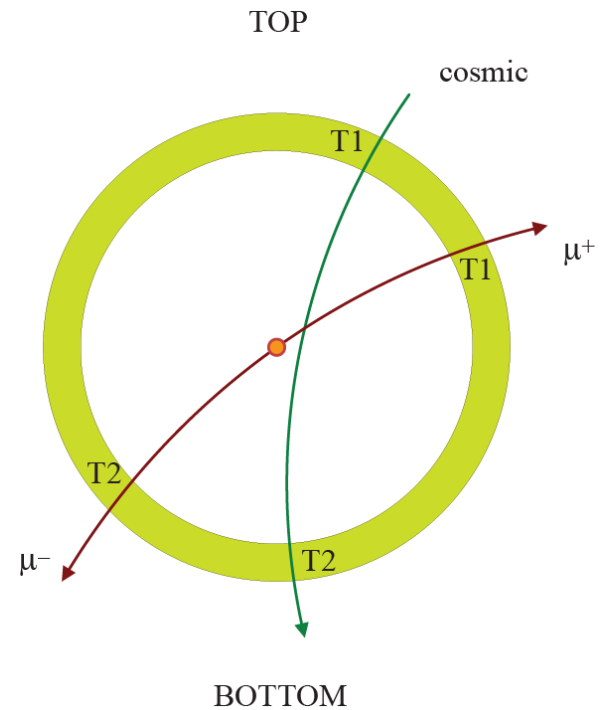
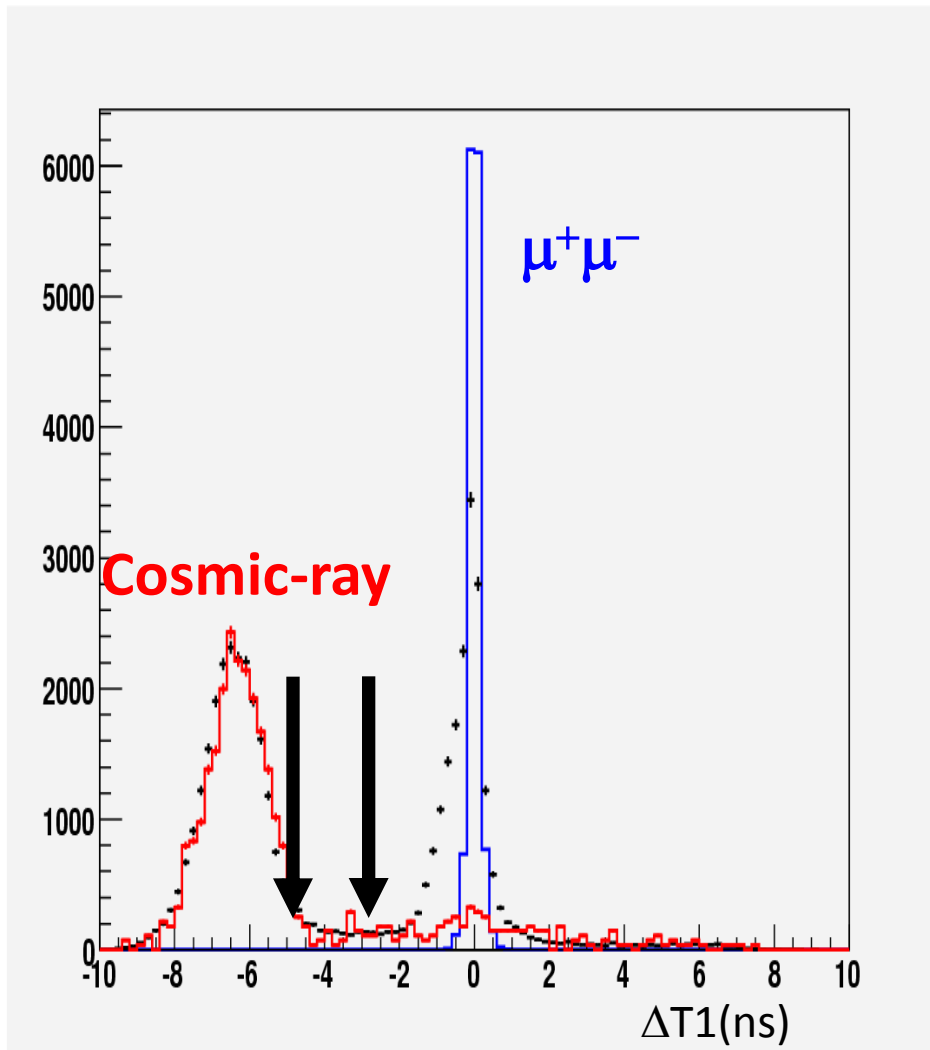
## $\mu^+\mu^-$ VS Cosmic Rays, Beam backgrounds

- Number of charged track
- Number of MUC hits



# $\mu^+\mu^-$ VS Cosmic ray

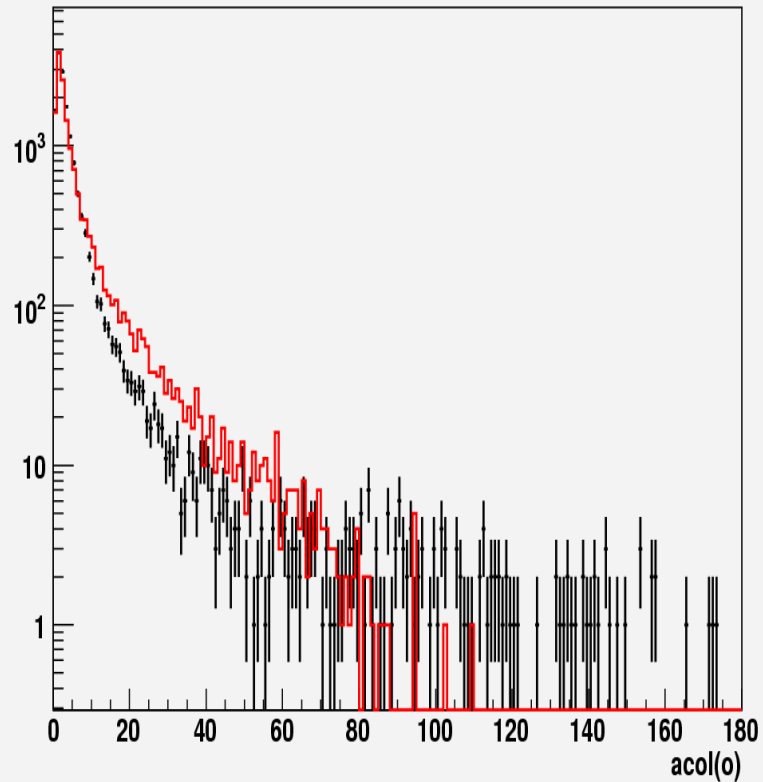
$$\Delta T = t^{top} - t^{bottom}$$



# $\mu^+\mu^-$ VS Cosmic Ray

$$\cos(\text{acol}) = -\frac{\vec{p}_1 \cdot \vec{p}_2}{p_1 p_2}$$

- Ntrk=2
- Ntrk=1
- Ntrk=0

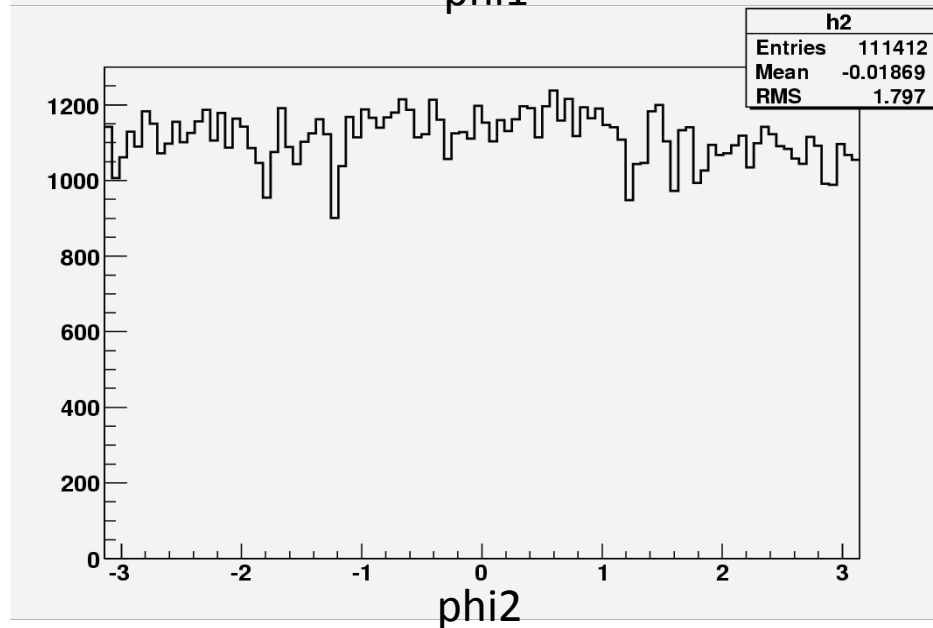
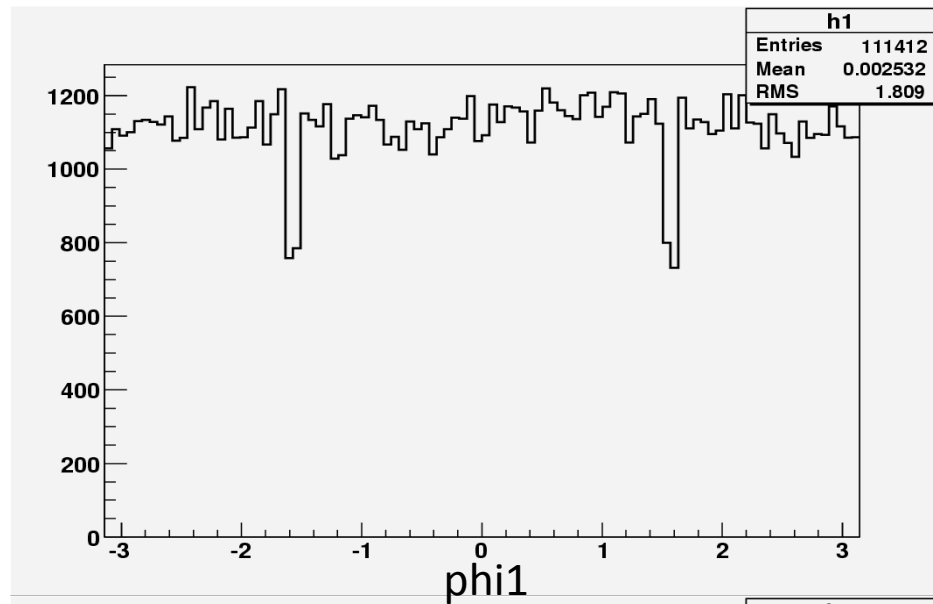
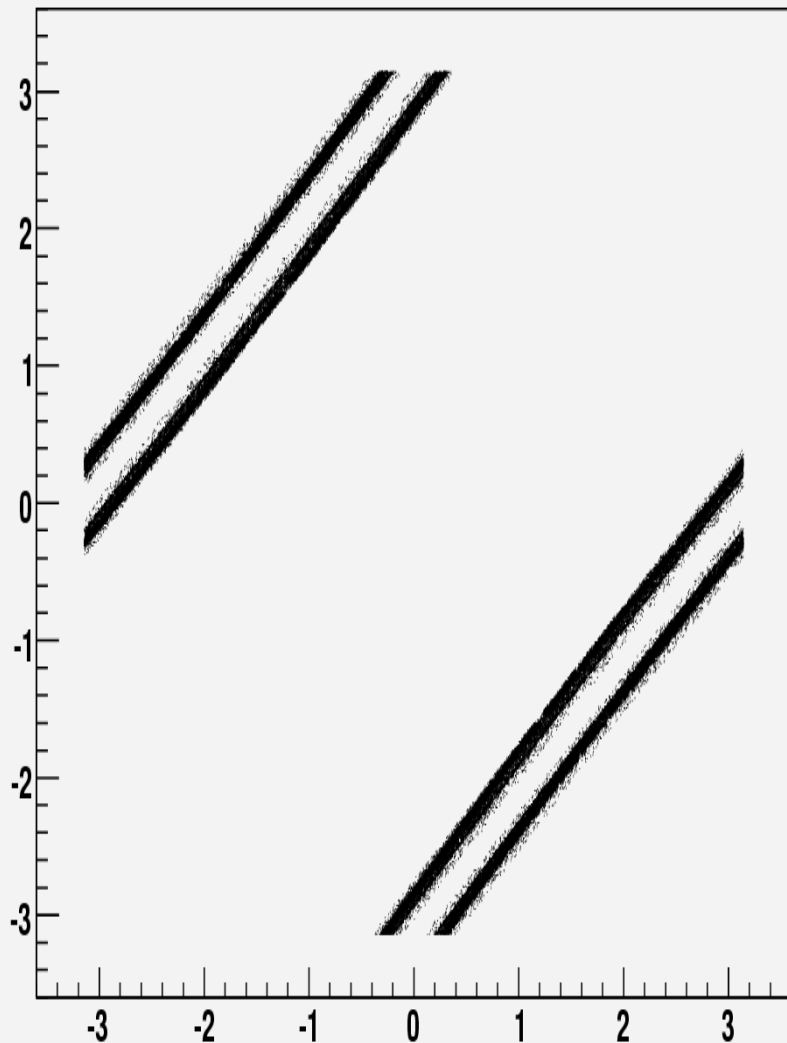


# Performance Check

- 鉴别效率 (Efficiency)
- 误判率
- CPU time

# $\phi$ check for $e^+e^- \rightarrow e^+e^-$

phi1:phi2 {type==7||type==9}



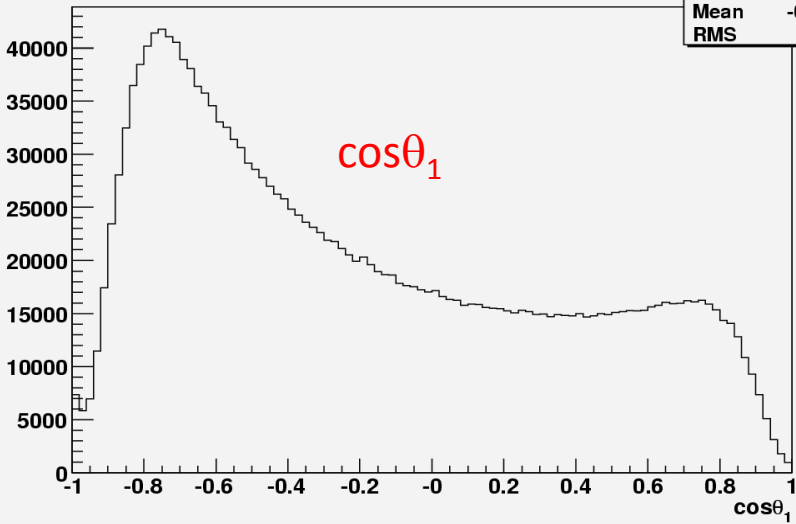


All  $E_{\text{tot}} < E_L$

EF MDC CosTheta1

EF_MDC_CosTheta1	
Entries	1994997
Mean	-0.1863
RMS	0.536

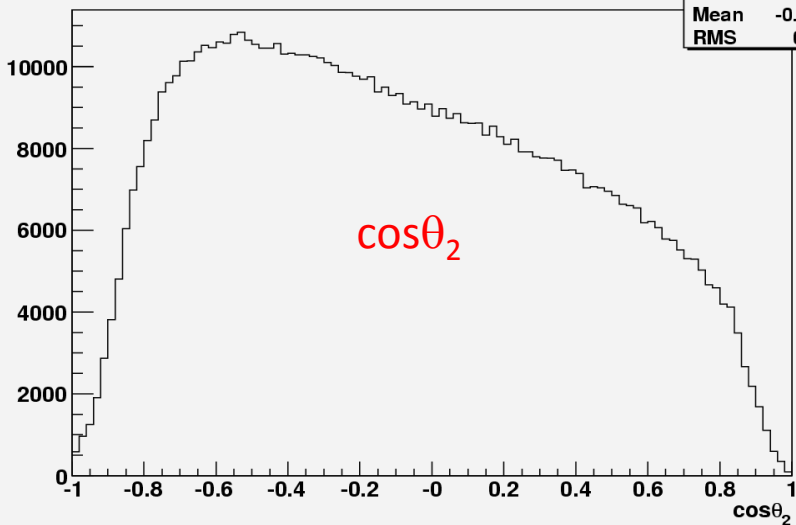
$\cos\theta_1$



EF MDC CosTheta2

EF_MDC_CosTheta2	
Entries	741881
Mean	-0.09587
RMS	0.4824

$\cos\theta_2$

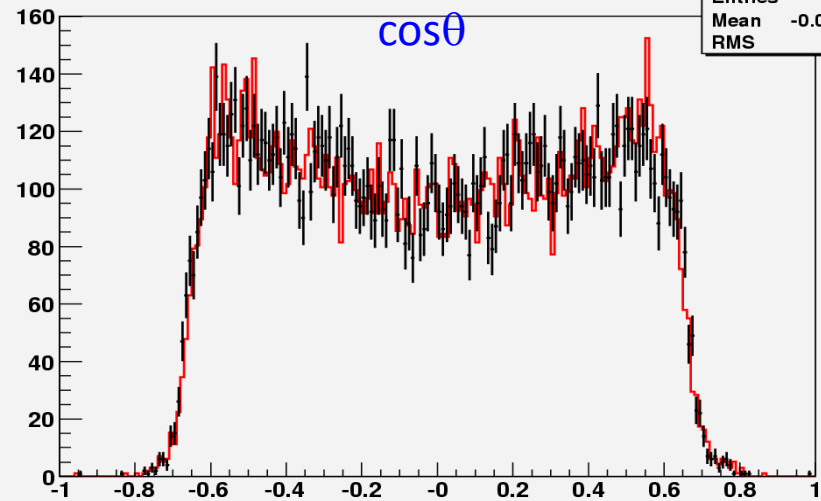


$\mu^+\mu^-$  tag

h2

h2	
Entries	14223
Mean	-0.005135
RMS	0.3965

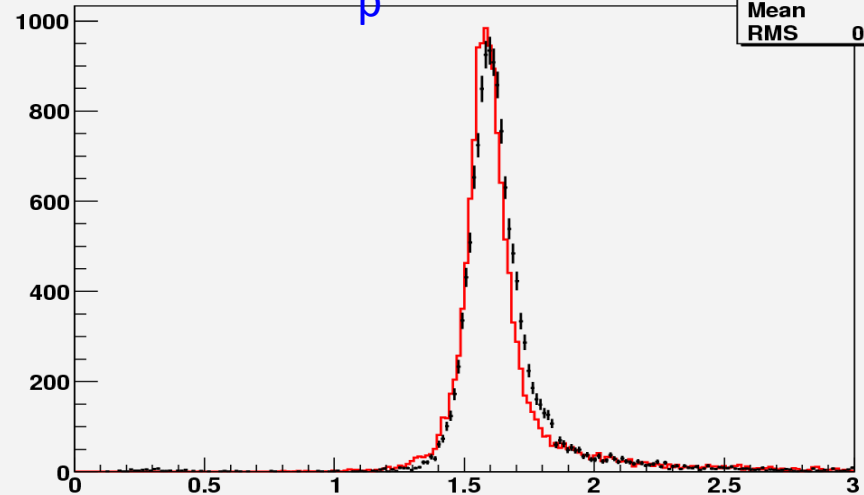
$\cos\theta$



h2

h2	
Entries	13895
Mean	1.647
RMS	0.2154

$p$



# 鉴别效率

Sample 3.78GeV	Bee	Eee	$\mu\mu$	$\gamma\gamma$	hadron	Physics	Background	
							Beamgas	Cosmic ray
Barrel Bhabha	78.25%	0.04%	1.16%	0.42%	20.13%	100%	0	0
Endcap Bhabha	2.82%	71.49%	3.58%	0.21%	21.91%	99.998%	0	0.002%
dimuon	0	0	72.47%	0	26.32%	98.79%	0.97%	0.24%
Diphoton	0.95%	0.02%	0	80.33%	18.25%	99.55%	0.37%	0.07%
hadron	0.49%	0	0.002%	0.27%	99.06%	99.82%	0.04%	0.13%
Beam-gas	0	0	0	0	50.89%	50.89%	40.86%	8.25%

Exclusive $J/\psi \rightarrow$	hadron
$\gamma\eta_c$	99.93%
$\gamma\pi^0$	99.91%
$K_S K_L$	99.66%
$\Lambda\Lambda_{\bar{b}}$	99.06%
$p\bar{p}\pi\pi\pi$	99.94%
$p\bar{p}$	95.11%
$\rho\pi$	99.81%
$\Xi\Xi_{\bar{b}}$	99.04%

Exclusive ( $J/\psi \rightarrow e^+e^-$ )	hadron
$\pi^0 J/\psi$	99.95%
$\pi^0\pi^0 J/\psi$	97.13%
$\eta J/\psi$	98.54%
$\pi^+\pi^- J/\psi$	99.99%
$\gamma\chi_{ci}(\chi_{ci} \rightarrow \gamma J/\psi)$	99.10%

50000 sample, EvtGen's decay mode

# 本底误判率

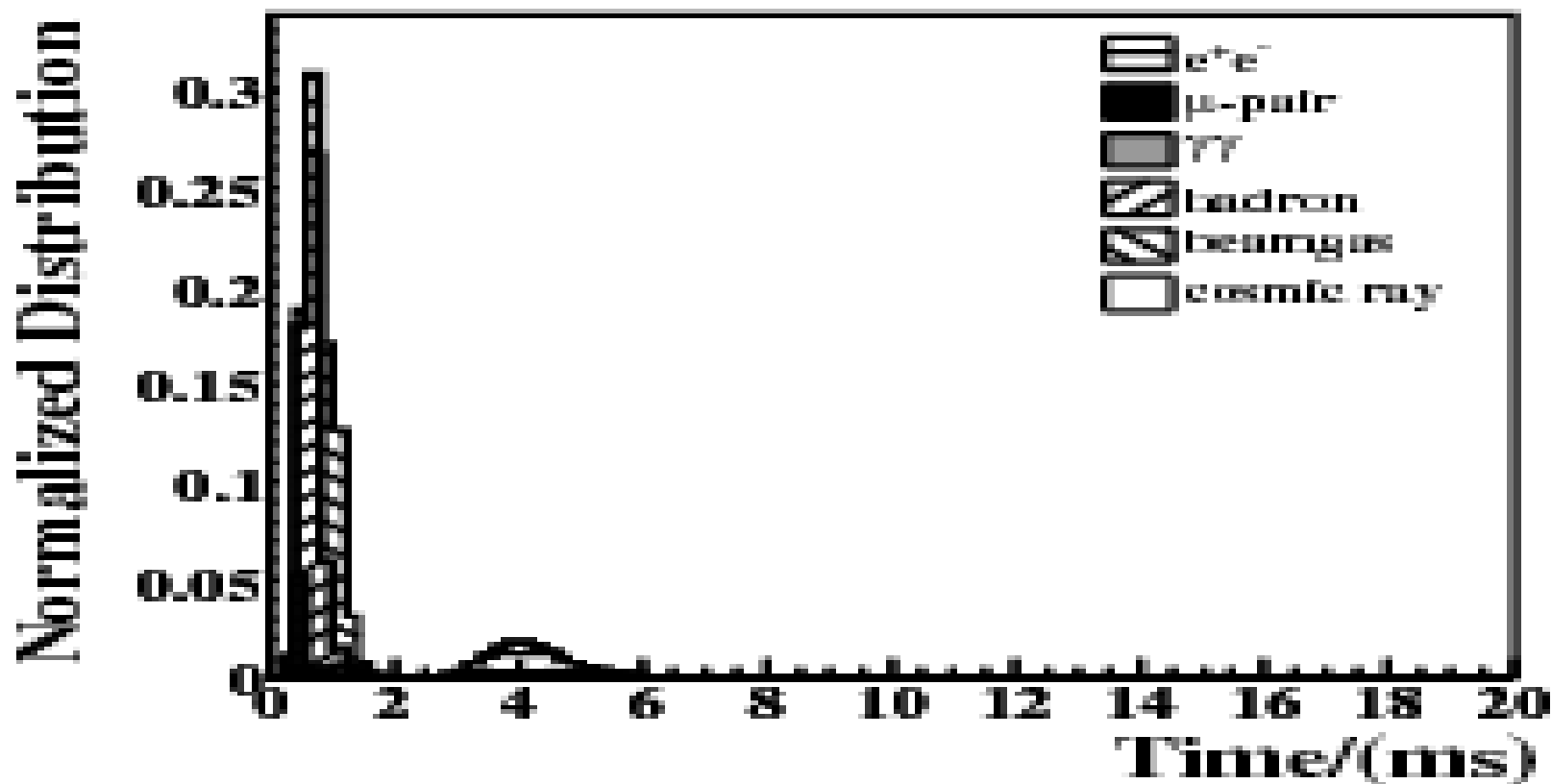
- DQM hadronic events (Xiaodong SUN):
  - $\epsilon_h = 85.6\%$
  - $\epsilon_{ee} = 6.6\%$
  - $\epsilon_{\text{beamgas}} = 0.2\%$
  - $\epsilon_{\text{cosmic}} = 0\%$
- Offline hadronic events (Miao HE):
  - $\epsilon_h = 71.6\%$
  - $\epsilon_{ee} = 18.4\%$
  - $\epsilon_{\text{beamgas}} = 0.04\%$
  - $\epsilon_{\text{cosmic}} = 0\%$
- Offline cosmic rays (Chuan ZHAO):
  - $\epsilon_{\text{cosmic}} = 67.8\%$
  - $\epsilon_{uu} = 0.04\%$
- Offline dimu (Chuan ZHAO):
  - $\epsilon_{uu} = 70.4\%$
  - $\epsilon_{\text{cosmic}} = 0.4\%$
  - $\epsilon_{\text{beamgas}} = 0\%$
- $\psi' \rightarrow \text{anything}$  (MC):
  - $\epsilon_h = 93.6\%$
  - $\epsilon_{ee} = 0.5\%$
  - $\epsilon_{\text{bkg}} = 0.3\%$
- Bhabha (MC):
  - $\epsilon_h = 29.6\%$
  - $\epsilon_{ee} = 51.6\%$
  - $\epsilon_{\text{bkg}} = 0.5\%$
- Dimu (MC):
  - $\epsilon_{uu} = 18.8\%$
  - $\epsilon_{\text{cosmic}} = 3.2\%$
  - $\epsilon_{\text{beamgas}} = 3.6\%$
- Cosmic (MC, the parameters of trigger simulation still not best):
  - $\epsilon_{uu} = 0\%$
  - $\epsilon_{\text{cosmic}} = 24.1\%$
  - $\epsilon_{\text{beamgas}} = 1.0\%$

bkg= cosmic+beamgas

# “Good”样本检查本底

- $\psi' \rightarrow \pi^+\pi^-J/\psi$  (inclusive) (from Li Gang)
  - GJunk 0%
  - Beamgas 0%
  - GBeamgas 0.00308631%
  - Cosmic 0.00881755%
  - GCosmic 0.00262734%
- $\psi' \rightarrow \pi^+\pi^-J/\psi$  ( $\mu^+\mu^-$ ) (from Li Gang)
  - GJunk 0%
  - Beamgas 0%
  - GBeamgas 0%
  - Cosmic 0%
  - GCosmic 0%
- $\psi' \rightarrow \pi^+\pi^-J/\psi$  ( $e^+e^-$ ) (from Li Gang)
  - GJunk 0%
  - Beamgas 0%
  - GBeamgas 0%
  - Cosmic 0%
  - GCosmic 0%
- Inclusive hadron (from Wang Zhiyong)
  - GJunk 0%
  - Beamgas 0%
  - GBeamgas 0%
  - Cosmic 0.0035%
  - GCosmic 0.0024%

# CPU Time

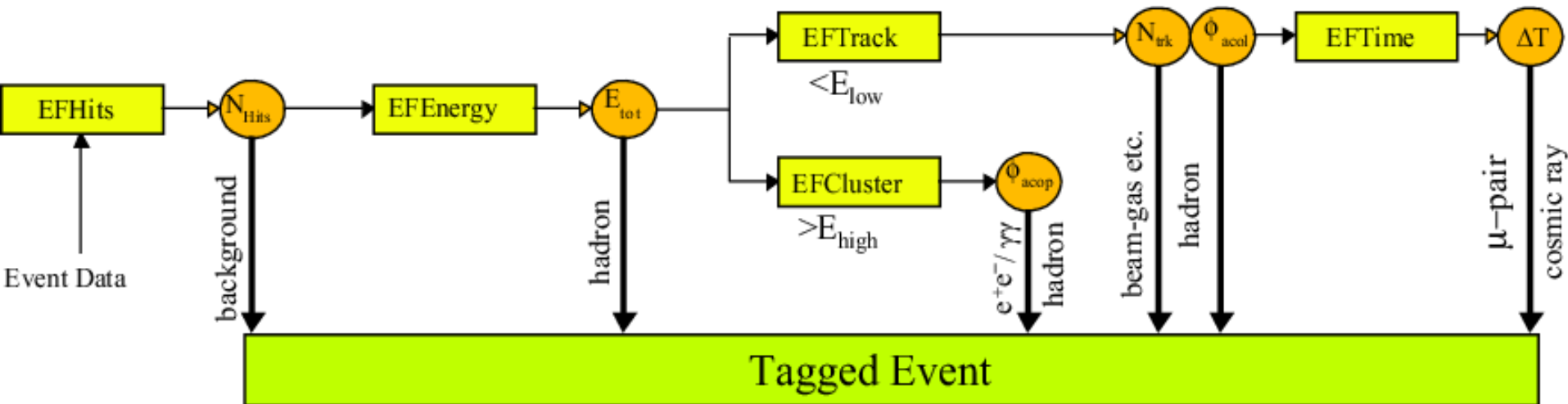


- Online: 0.8 ms/event (Pentium D 3.0GHz)
- MC: 0.9 ms/event (Xeon 2.8GHz)

# 小结

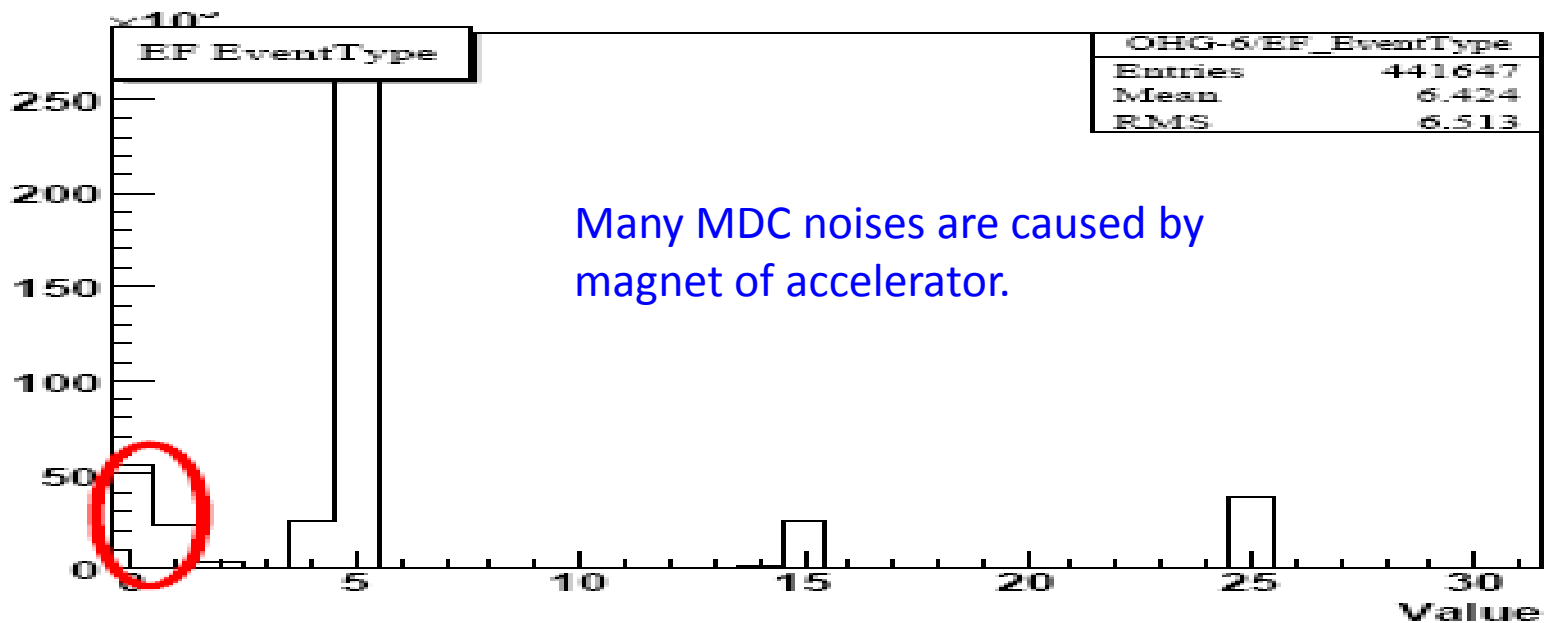
- 利用不同事例的某些变量分布截然不同，对变量值做截断完成事例的鉴别分类。根据需求决定严格度和广度。
- 不同的事例类型，经历不同的算法流（类似于硬件触发道）。
- 较高的鉴别率和较低的误判率。
- 占用较小的CPU时间，足以满足在线系统要求。

**A stable, pragmatic, effective and fast algorithm is not best for all cases!**



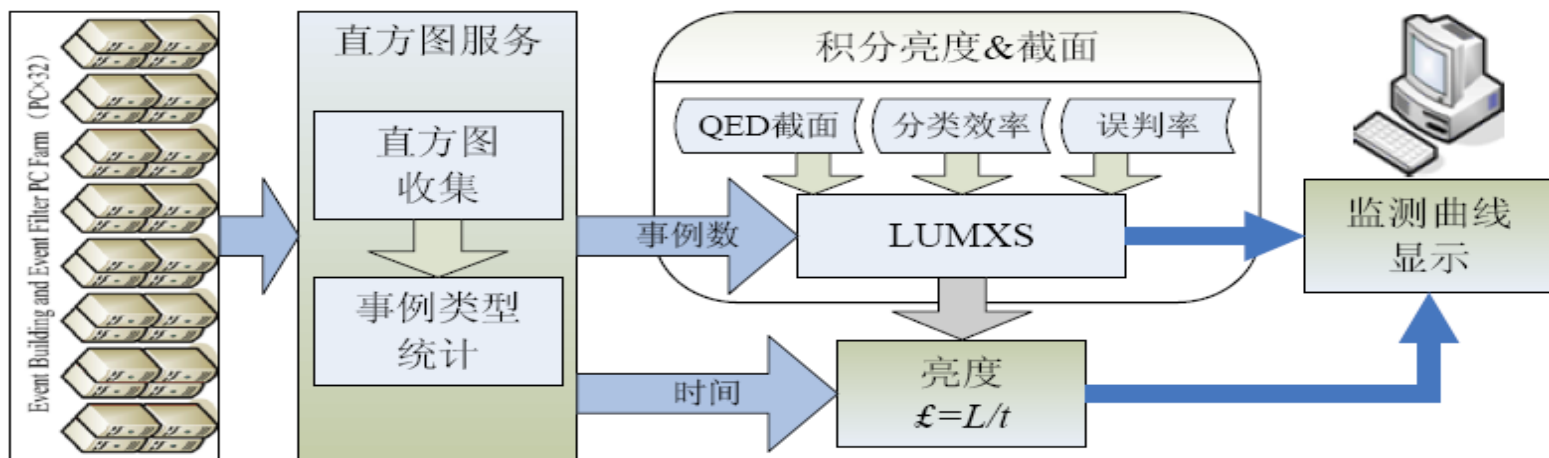
# 应用

- 计算并监控在线亮度
- 反馈束流和探测器状态
- 快速刻度样本



# 亮度计算流程

- 事例分类结果送到专用服务器处理
- 统计各类型事例数
- 计算：
  - size of buffer: set while start run (1 min)
  - Interval time for updating buffer: 30 seconds
- 监视: 把计算结果更新到 IS 和 DIM 服务。





# 在线亮度估计原理

- 假定亮度随时间满足指数衰减

$$\mathcal{L}(t) = \mathcal{L}(0) e^{-ct}$$

- 在线亮度测量的期望值

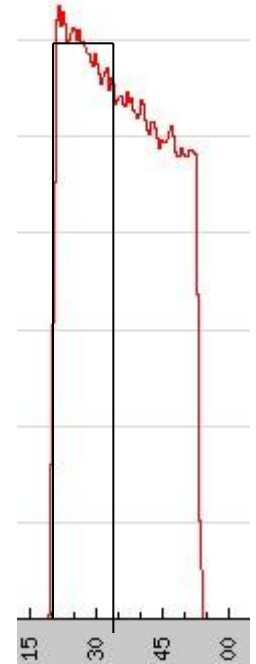
$$\mathcal{L} = \frac{1}{\Delta t} \int_{t_1}^{t_1+\Delta t} \mathcal{L}(0) e^{-ct} dt = \mathcal{L}(0) \frac{e^{-ct_1} - e^{-c(t_1+\Delta t)}}{c\Delta t}$$

- 与 $[t_1, t_1+\Delta t]$ 这段时间内瞬时亮度的最大偏离为

$$\mathcal{L}(0) [(c\Delta t - 1) e^{-ct_1} + e^{-c(t_1+\Delta t)}] / (c\Delta t)$$

$$\left[ 1 - \frac{1 - \exp(-\Delta t / \tau)}{\Delta t / \tau} \right] \times 100\%$$

**<1%**

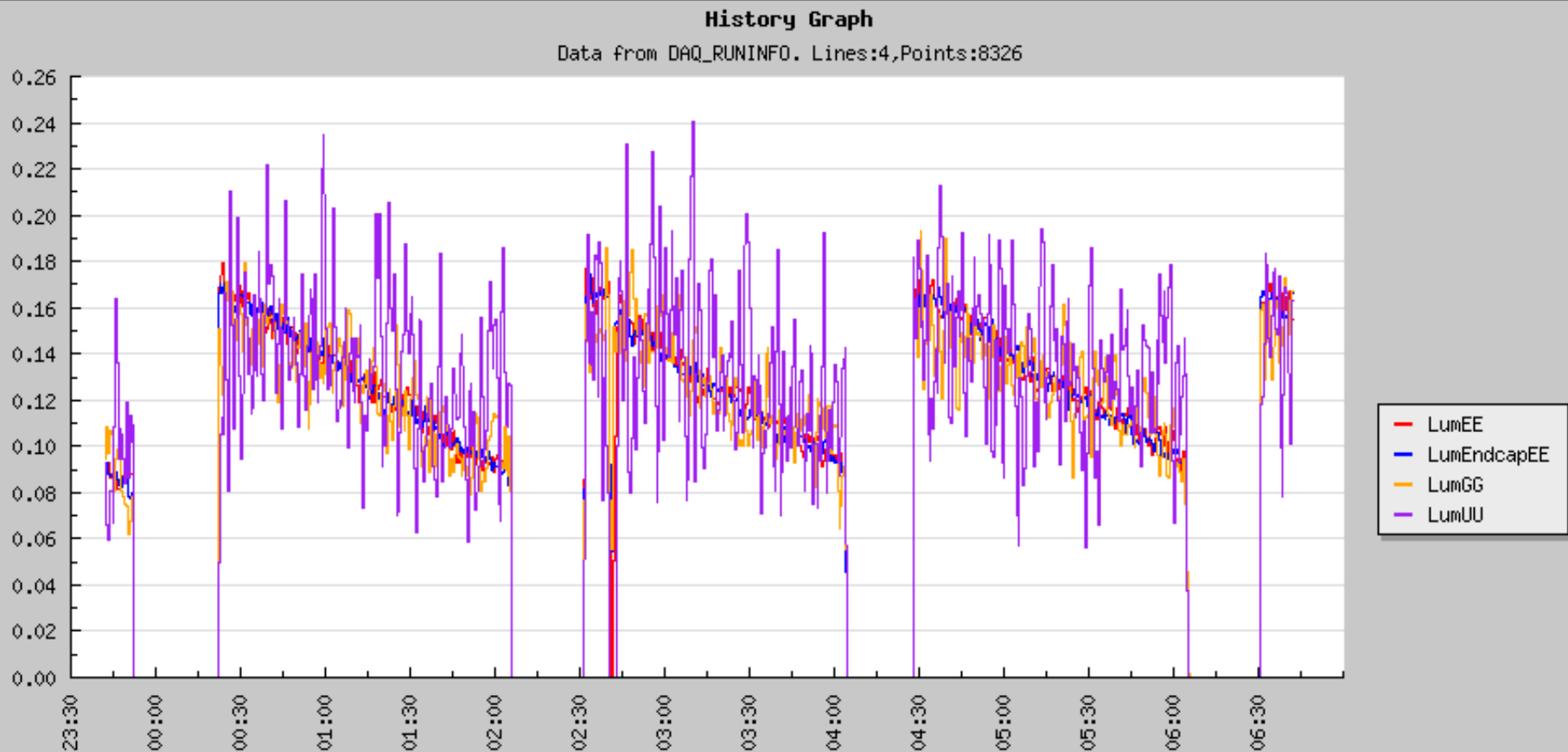


**e+ life: 1.5h~2h**

**e- life: >2h**

**Lum. Life: >0.85h**

# Luminosity Monitor



The statistics of  $e^+e^- \rightarrow \mu^+\mu^-$  is small in 1 min.

# 截面估计

- 亮度

$$\bar{L} = \frac{\frac{L_{ee}}{\sigma_{L_{ee}}^2} + \frac{L_{\mu\mu}}{\sigma_{L_{\mu\mu}}^2} + \frac{L_{\gamma\gamma}}{\sigma_{L_{\gamma\gamma}}^2}}{\frac{1}{\sigma_{L_{ee}}^2} + \frac{1}{\sigma_{L_{\mu\mu}}^2} + \frac{1}{\sigma_{L_{\gamma\gamma}}^2}}$$

- 截面

$$\sigma = N / \varepsilon L$$

- 信噪比

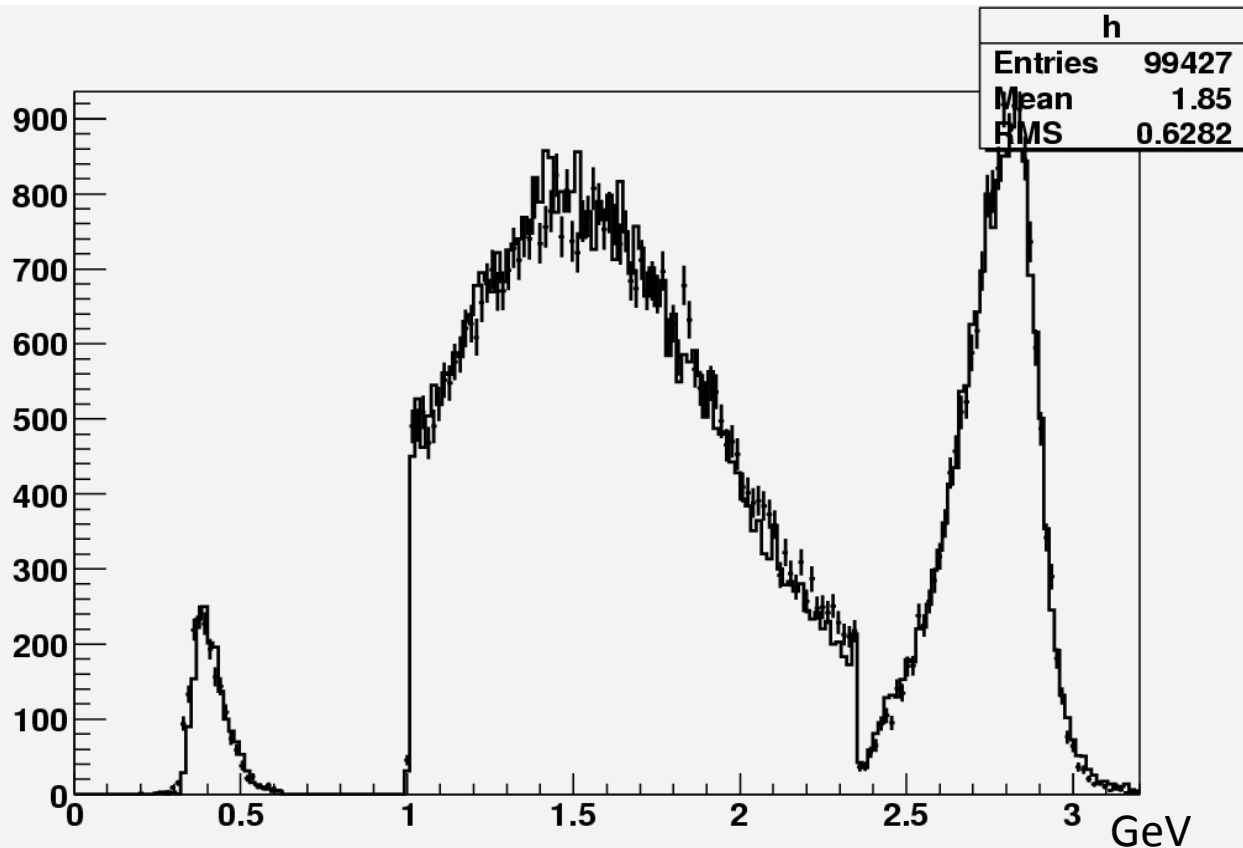
$$SNR = \frac{\sigma_0}{\sigma_0 + \sigma}$$

# Fit for Cross Section

$$\chi^2 = \sum_{j=ibin} \frac{\left( N_j^{DATA} - k N_j^{MC} - k' \sum_{i=con} n_{ij}^{MC} \sigma_i \right)^2}{N_j^{DATA}}, \quad \sum_{j=ibin} N_j^{DATA} = \sum_{j=ibin} \left( k N_j^{MC} + k' \sum_{i=con} n_{ij}^{MC} \sigma_i \right)$$

Fit k to minimize  $\chi^2$

J/ $\psi$ ->anything



$\sigma_{res}$  for RUN10133:

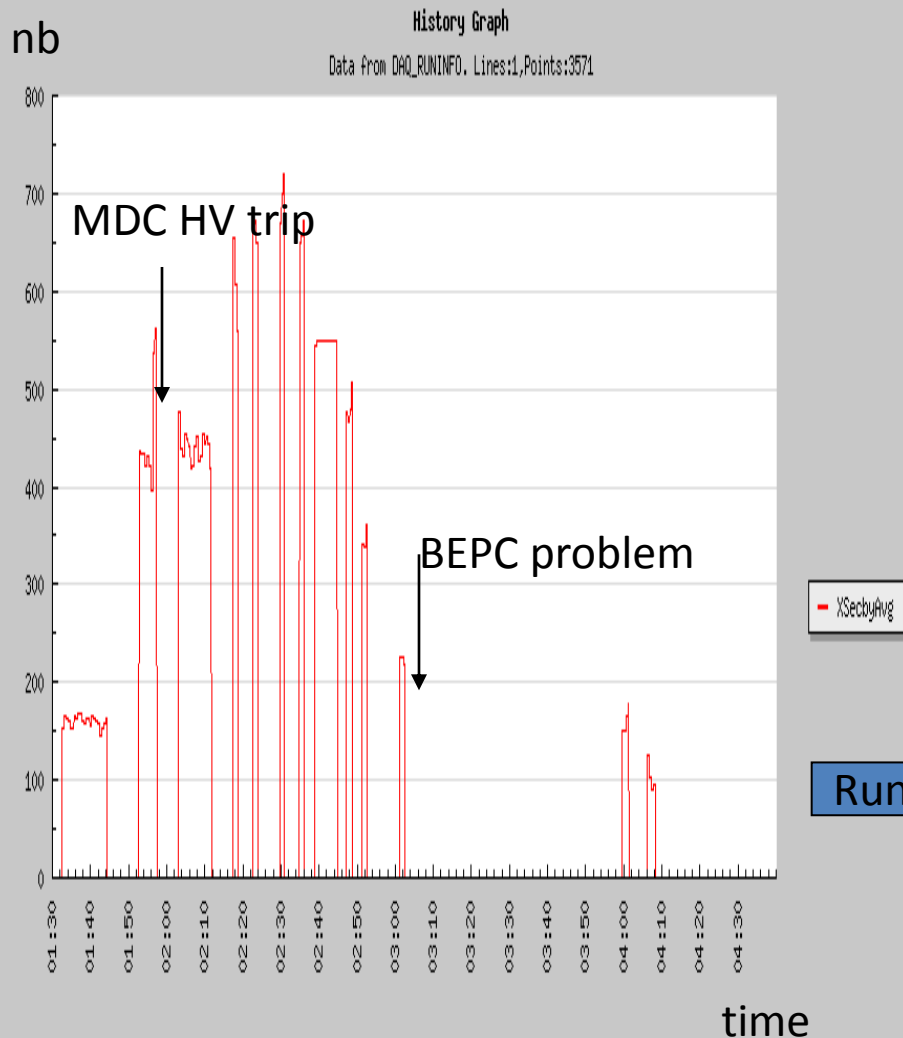
Fit result 2599nb

Count 2600nb

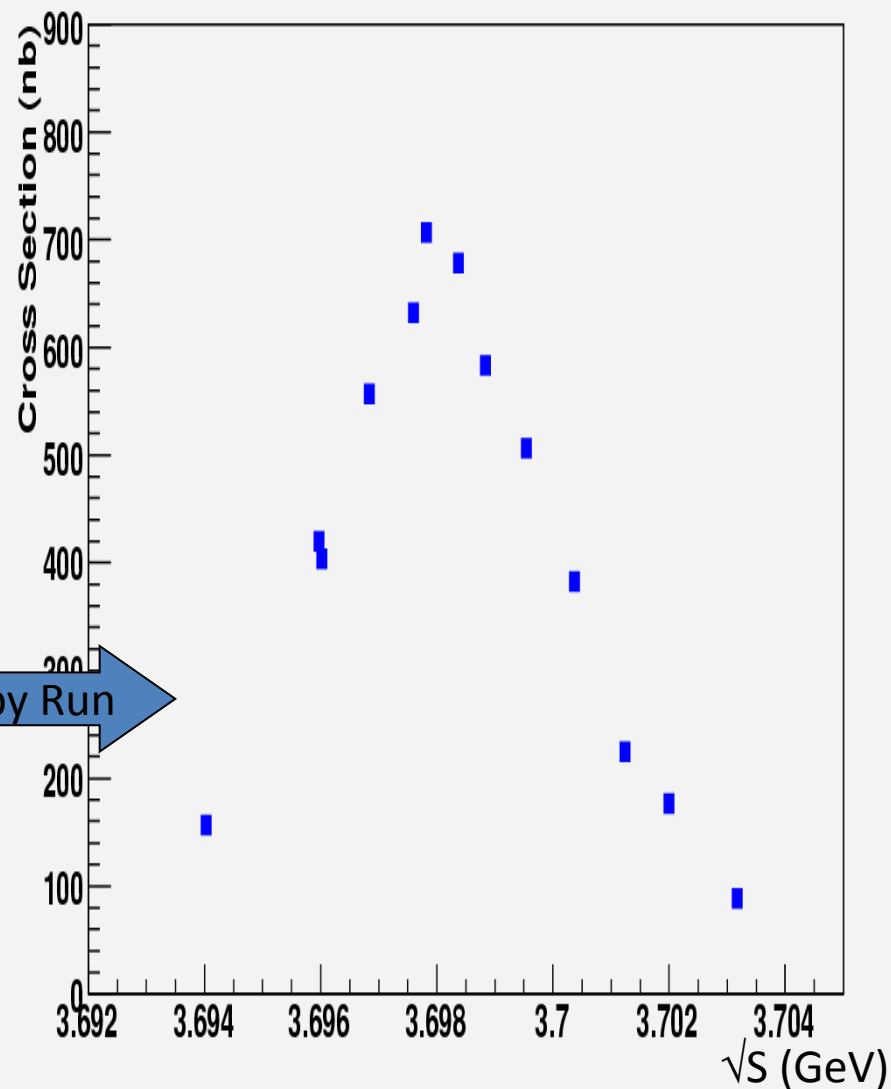
$$N_{res} = N_h - \sum \epsilon_i N_i$$

$$\sigma_{res} = N_{res} / \epsilon_{res} L$$

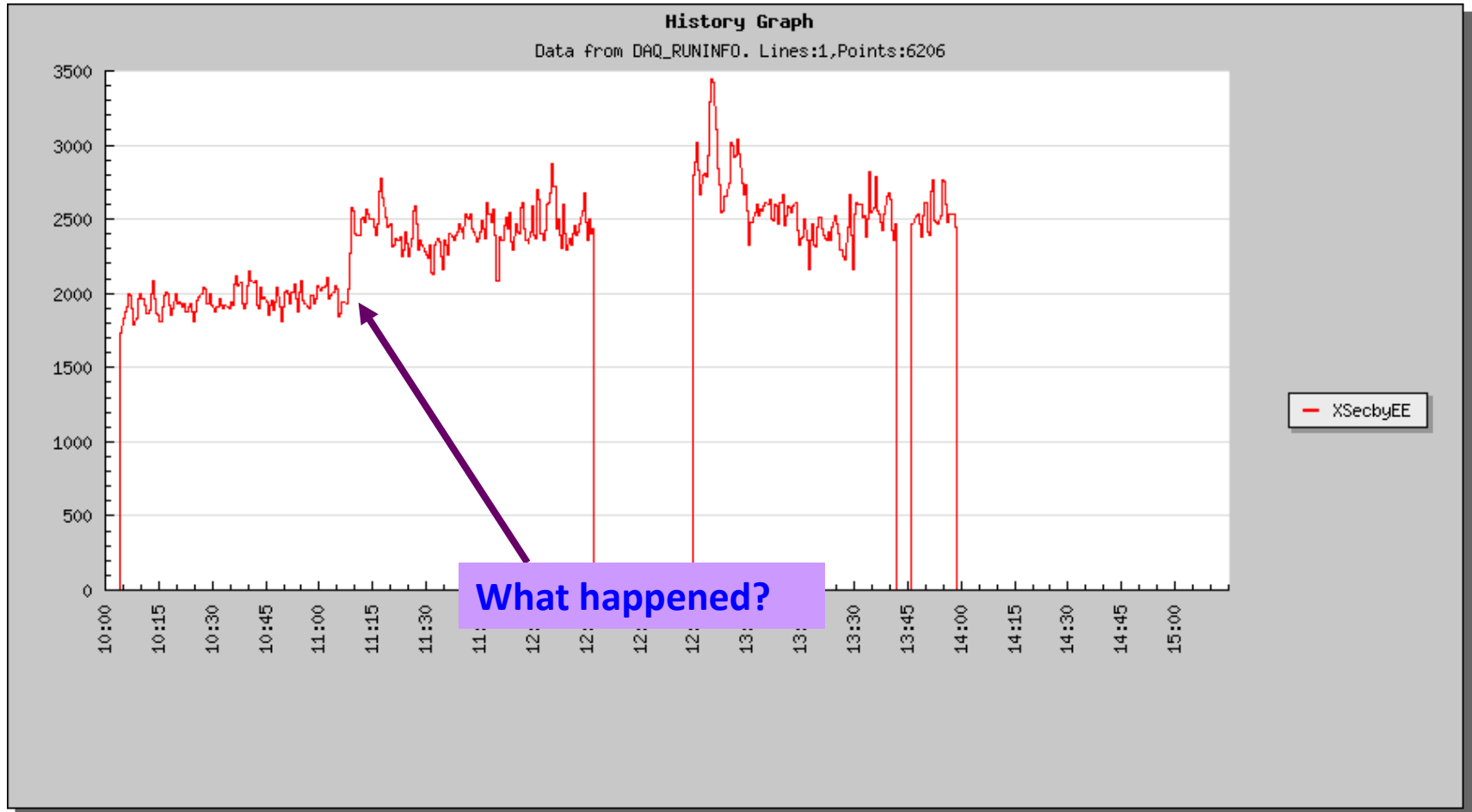
# $\psi(2S)$ Scan Experiment



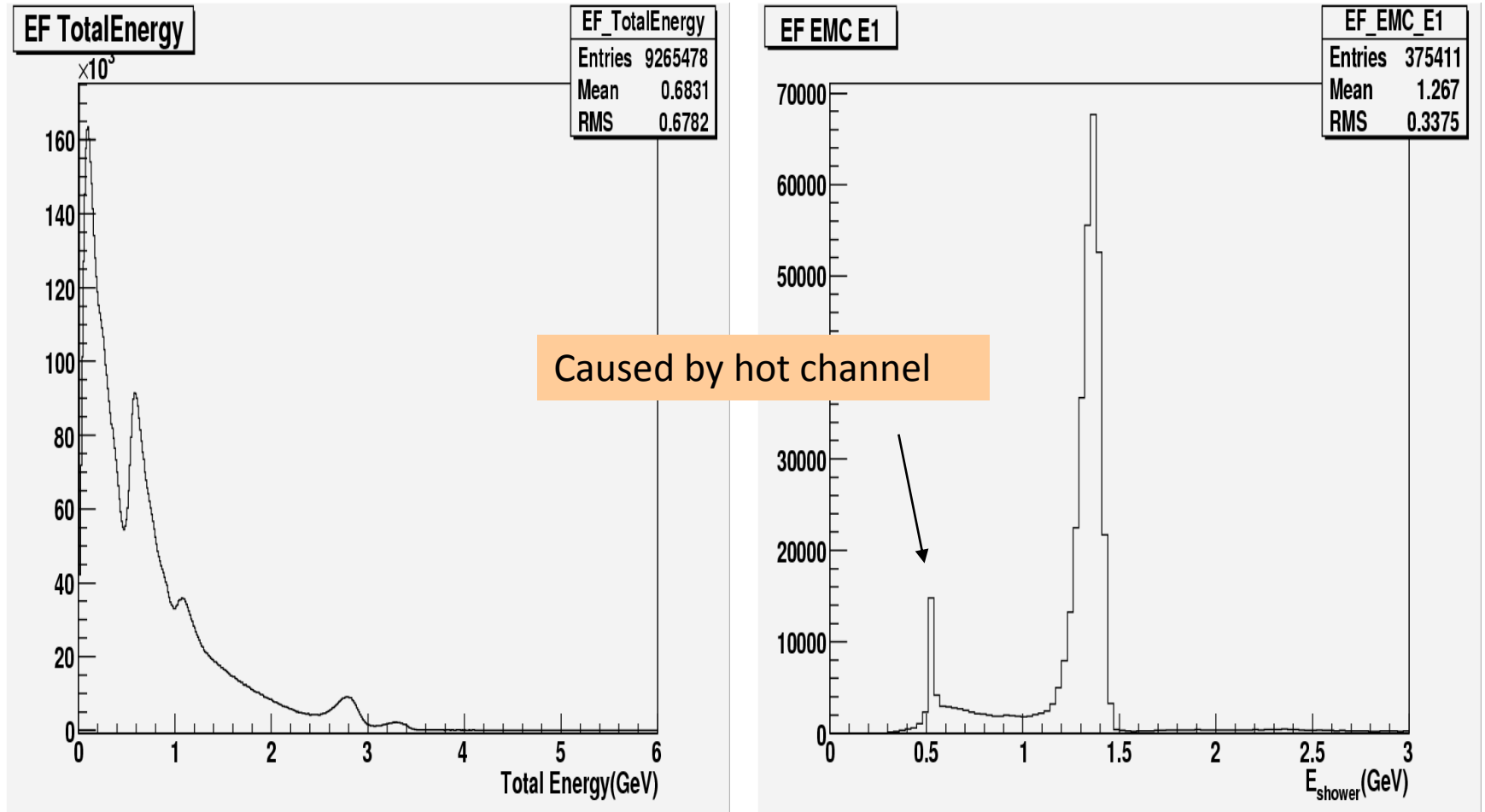
Run by Run



# XSection Monitor



# X to Cross Section



MC results denote that XS  $\uparrow 16\%$  with one  $0.5\text{GeV}$  hot channel;  $\uparrow 6\%$  ( $0.3\text{GeV}$ )

# 总结

- 在线事例分类是一个由软件实现的实时运行的简化分析系统。
- 经过多次取数的实际应用，在线事例分类系统可以稳定有效地运行。
- 对于最重要的应用——事例过滤，需要更细致的验证和改进。

**谢谢!**