```
@Done
@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
@
@
@                                    system.inc
@                       Contains general system-level definitions
@                           and definitions used by system.s
@
@
@
@
@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@

@ Description: Defines system-level constants, like TRUE or FALSE, and
@             also defines constants used by system.s
@
@ Revision History:
@ Name            Comment                     Date
@ Will Werst    Initial version             Some lonely night around 6/10/17
@ Will Werst    Comment                     October 2017

@ Memory definitions
    .equ    SRAM_START,     0x20000000
    .equ    SRAM_SIZE,      0x20000

    .equ    DRAM_START,     0x30000000
    .equ    DRAM_SIZE,      0x100000
    .equ    DRAM_NUM_ROWS,  1024
    .equ    DRAM_MILLIS_PER_REF, 256
    .equ    ROM_START,      0x80000000
    .equ    ROM_SIZE,       0x80000

@ Stack definitions

@ top of the stack, usually the end of the external SRAM
    .equ    TOP_STACK, 0x2001FFF0

@ interrupt stack size (see chapter 13 of the manual)
        .equ    IRQ_STACK_SIZE, 128

@ supervisor mode stack size (see chapter 13 of the manual)
    .equ    SVC_STACK_SIZE, 128


@ General Definitions
    .equ    TRUE,   1
    .equ    FALSE,  0


@ System function definitions
    @ timer definitions
    .equ    SLCK_CNT_SEC,   32768
    .equ    PIT_INTERVAL,   33          @SLCK ticks per PIT interrupt
    .equ    MILLIS_IN_SEC,  1000
```