

# 进程环境

## ▼ 1. 引言

- 1: 程序执行时, main是如何被调用的
  - 2: 命令行参数如何传递给新程序
  - 3: 典型的存储空间布局样式
  - 4: 如何分配额外的储存空间
  - 5: 进程如何使用环境变量
  - 6: 进程的不同终止方式
  - 7: longjmp和setjmp函数以及它们和栈的交互方式
  - 8: 进程的资源限制
- 2.main函数
  - 分支主题 3