|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Backlog | Prioritas | Sprint | Estimasi (jam) |
| 1. | Sebagai pemain, saya dapat memilih permainan yang akan saya mainkan. | Sangat Tinggi. | 1 | 1 |

A. BINGO

Penanggung Jawab : Wilson

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Backlog | Prioritas | Sprint | Estimasi (jam) |
| 2. | Sebagai pemain, saya dapat mengatur tingkat kesulitan, ukuran bingo, dan warna papan pemain/komputer dalam BINGO. | Rendah | 3 | 6 |
| 3. | Sebagai pemain, saya dapat mengisi angka di tabel BINGO. | Tinggi | 1 | 2 |
| 4. | Sebagai pemain, saya dapat mengisi secara random angka yang ada di tabel BINGO. | Sedang | 2 | 1 |
| 5. | Sebagai pemain, saya dapat memilih angka yang akan saya panggil dalam BINGO. | Sedang | 2 | 2 |
| 6. | Sebagai pemain, saya dapat melihat daftar score teratas dalam permainan BINGO. | Sedang | 2 | 1 |
| 7. | Sebagai pemain, saya dapat melihat dokumentasi cara bermain BINGO. | Rendah. | 3 | 2 |
| 8. | Sebagai pemain, saya dapat memulai permainan BINGO. | Tinggi. | 1 | 1 |

B. XOXO

Penanggung Jawab : Sylvia Dewi Chaiyanti

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Backlog | Prioritas | Sprint | Estimasi (jam) |
| 9. | Sebagai pemain, saya dapat menentukan pilihan X atau O duluan dikeluarkan dalam permainan XOXO. | Rendah | 3 | 1 |
| 10. | Sebagai pemain, saya dapat memulai permainan XOXO. | Tinggi | 1 | 1 |
| 11. | Sebagai pemain, saya dapat melihat sejarah score permainan XOXO. | Rendah | 3 | 1 |
| 12. | Sebagai pemain, saya dapat melihat dokumentasi cara bermain XOXO. | Rendah | 3 | 1 |
| 13. | Sebagai pemain, saya dapat mengisi nama yang akan digunakan untuk bermain XOXO.S | Sedang | 2 | 2 |
| 14. | Sebagai pemain, saya dapat memilih dimana saya akan menempatkan X atau O. | Tinggi | 1 | 5 |

C. SOS

Penanggung Jawab : Anthony

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Backlog | Prioritas | Sprint | Estimasi (jam) |
| 15. | Sebagai pemain, saya dapat memulai permainan SOS. | Tinggi | 1 | 1 |
| 16. | Sebagai pemain, saya dapat menentukan pilihan S atau O duluan dikeluarkan dalam permainan SOS. | Sedang | 2 | 1 |
| 17. | Sebagai pemain, saya dapat melihat sejarah score permainan SOS. | Sedang | 2 | 1 |
| 18. | Sebagai pemain, saya dapat melihat dokumentasi cara bermain SOS. | Rendah | 3 | 1 |
| 19. | Sebagai pemain, saya dapat mengisi nama pemain yang akan bermain di permainan SOS. | Sedang | 2 | 2 |
| 20. | Sebaai pemain, saya dapat memilih dimana saya akan menempatkan S atau O. | Tinggi | 1 | 5 |
| 21. | Sebagai pemain, saya dapat melihat score sementara saya sewaktu permainan berlangsung. | Sedang | 2 | 2 |