

Plan für heute (und die nächste Woche)

- HashMap und TreeMap
 - Aufgabe: Wörterbuchimplementierung am Wochenende
- Theorie zu Maps
 - Hashtabellen
 - binäre Suchbäume
- Implementierungsaufgaben zu binären Suchbäumen
- optional: AVL-Bäume oder Rot-Schwarz-Bäume
 - Optimierung zu binären Suchbäumen
- ToDo-Liste weitermachen

Wörterbuch

Lampe
- lamp

Ball -
ball

Auto
- car

Ampel
- traffic
light

Buch -
book

Kuh -
cow

Abbildung von "Schlüsseln" ("Keys")
auf "Werte" ("Values")

Map

Komplexität
im
Worst-Case:

$O(n)$
(linear)

Im Schnitt
deutlich
besser, im
Idealfall
konstant.

Wörterbuch

HashMap

A

**Auto
- car**

**Ampel
- traffic
light**

B

**Ball -
ball**

**Buch -
book**

K

**Kuh -
cow**

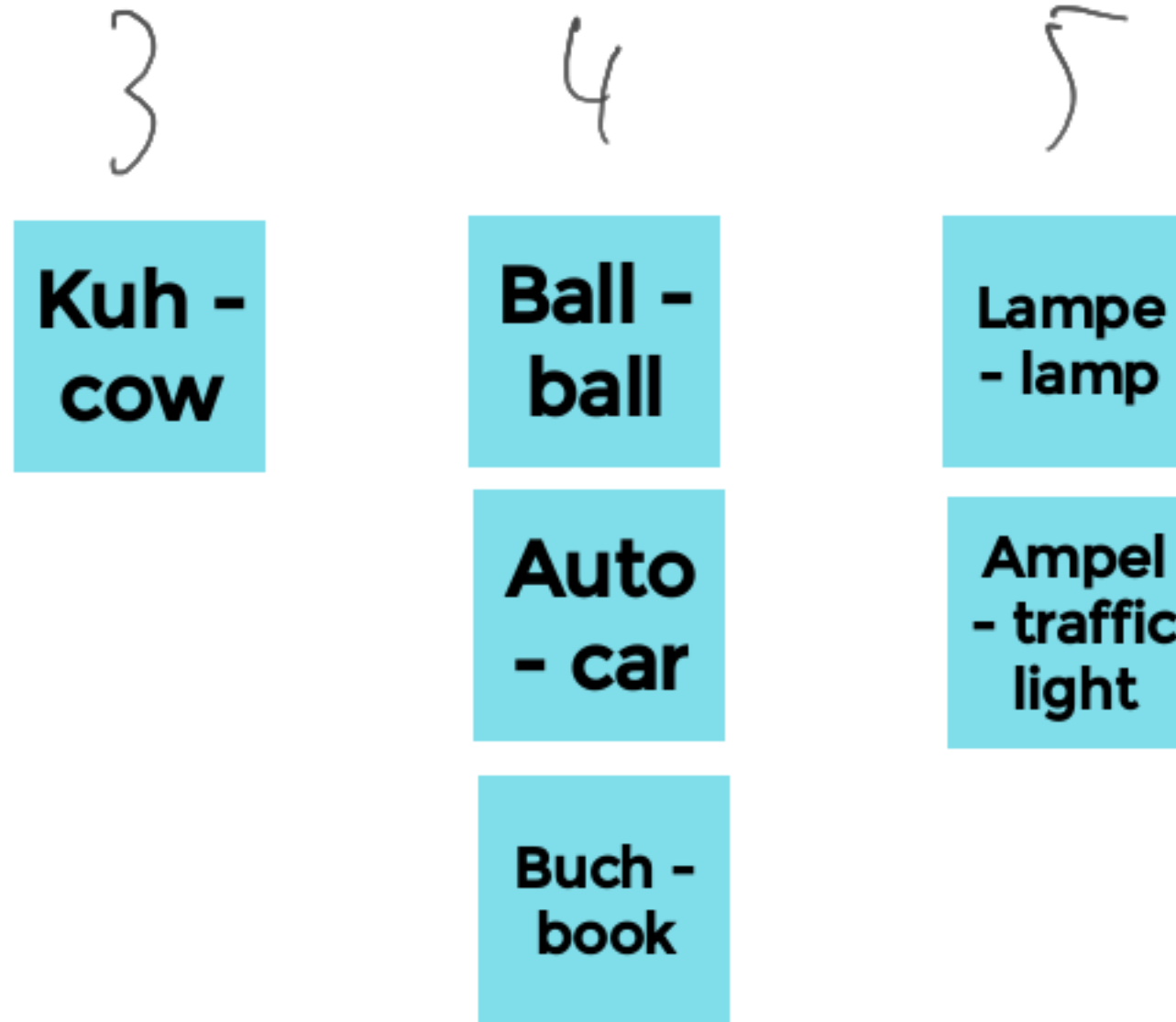
L

**Lampe
- lamp**

Idee: Elemente werden in
"Buckets" einsortiert.

1. Ansatz: Anfangsbuchstaben

- Hashfunktion: Bildet jeden Schlüssel auf einen möglichst eindeutigen "Hash" ab.
- Wird genutzt, um die Stelle (den "Bucket") zu finden, an der das Element steht.
- Im Idealfall enthält jeder Bucket nur ein Element, dann geht der Zugriff sehr schnell.



Idee: Elemente werden in "Buckets" einsortiert.

1. Ansatz: Anfangsbuchstaben
2. Ansatz: Länge des Schlüssels

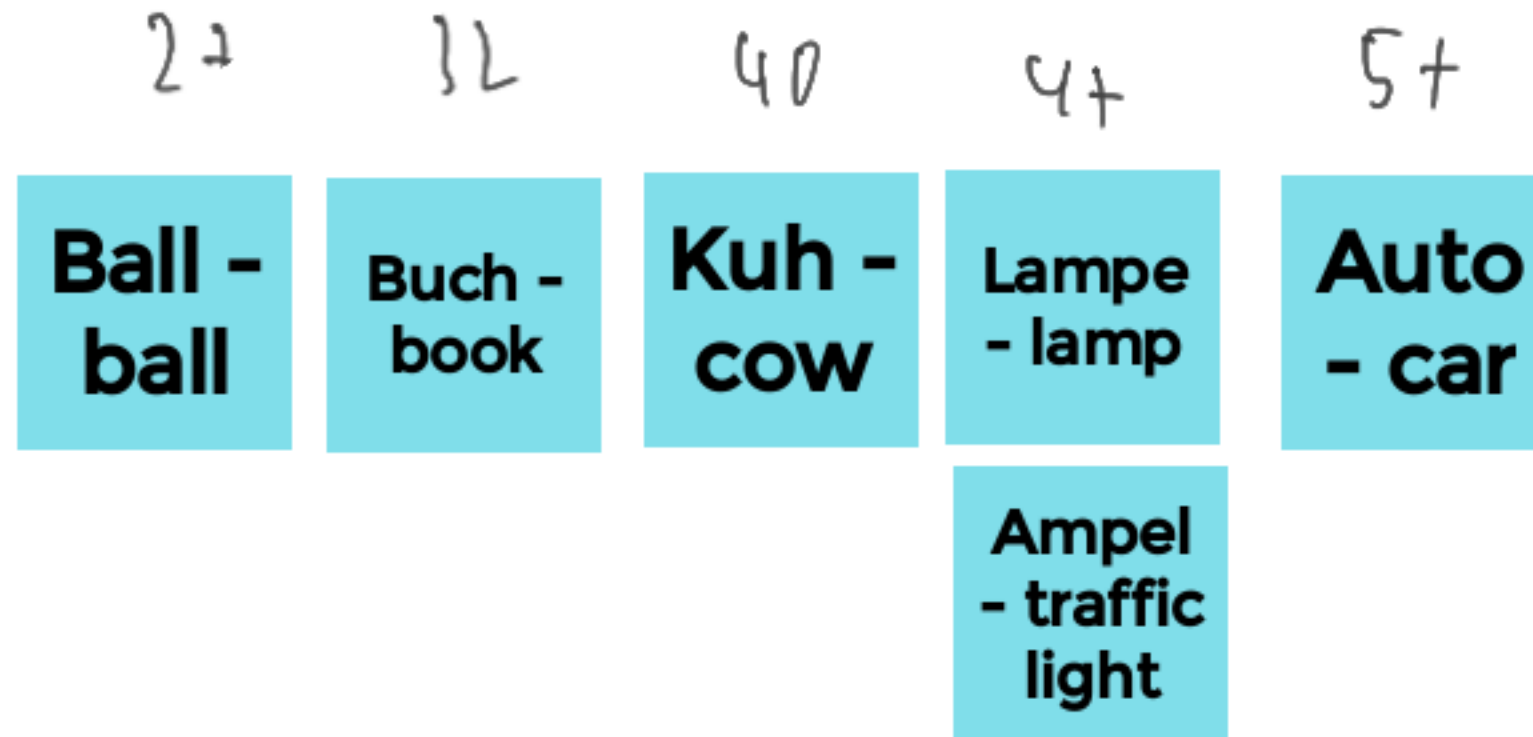
- Hashfunktion: Bildet jeden Schlüssel auf einen möglichst eindeutigen "Hash" ab.
- Wird genutzt, um die Stelle (den "Bucket") zu finden, an der das Element steht.
- Im Idealfall enthält jeder Bucket nur ein Element, dann geht der Zugriff sehr schnell.

Wörterbuch

HashMap

a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21

Idee: Elemente werden in
"Buckets" einsortiert.



1. Ansatz: Anfangsbuchstaben
2. Ansatz: Länge des Schlüssels
3. Ansatz: Schlüssel-"Quersumme"
- jedem Buchstaben eine Zahl zuordnen und die Summe berechnen.

- Hashfunktion: Bildet jeden Schlüssel auf einen möglichst eindeutigen "Hash" ab.
- Wird genutzt, um die Stelle (den "Bucket") zu finden, an der das Element steht.
- Im Idealfall enthält jeder Bucket nur ein Element, dann geht der Zugriff sehr schnell.

Wörterbuch

Lampe
- lamp

Ball -
ball

Auto
- car

Ampel
- traffic
light

Buch -
book

a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21

HashMap

Idee: Elemente werden in
"Buckets" einsortiert.

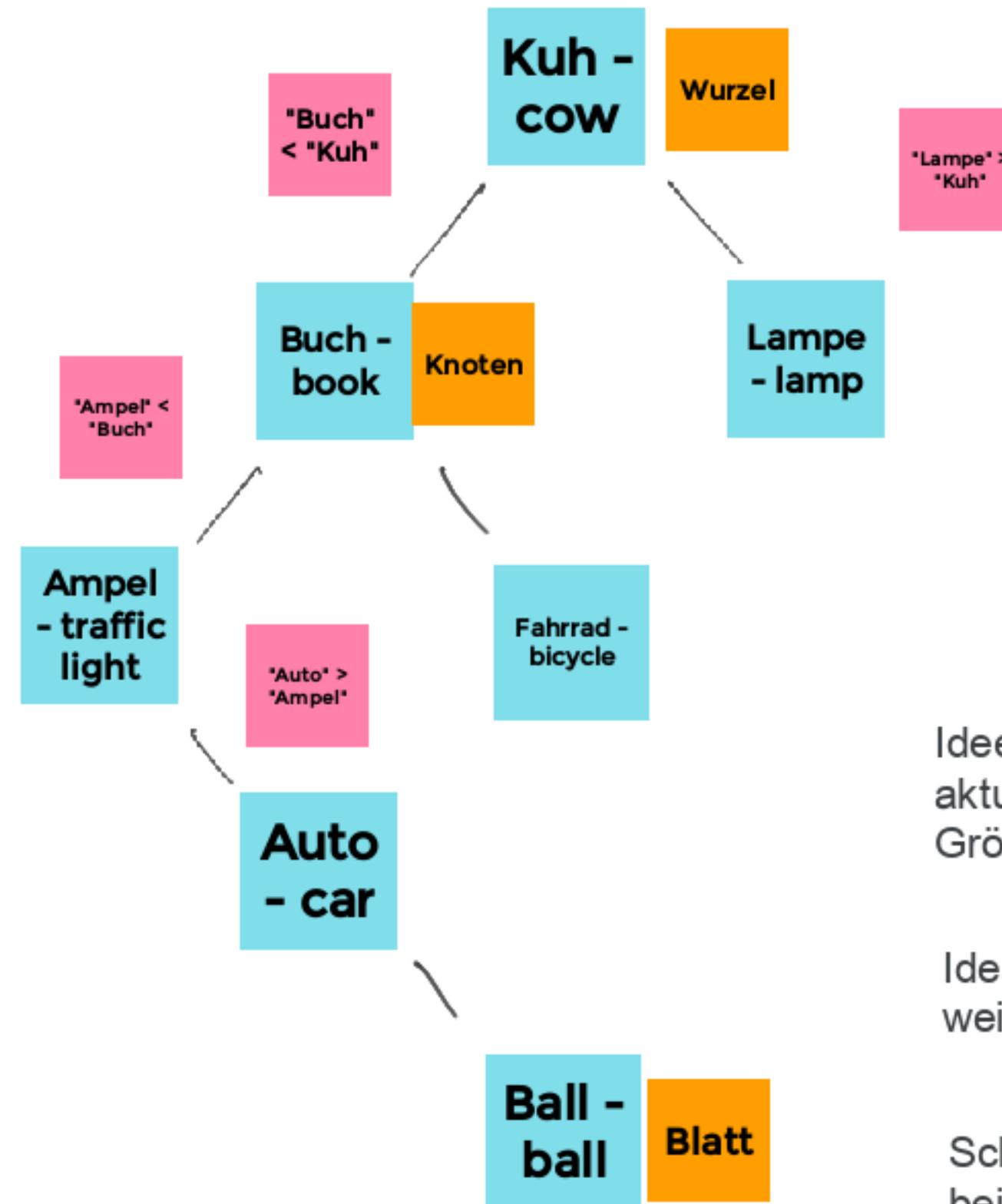
Kuh -
cow

$$\begin{aligned} & 1 \cdot 11 + 2 \cdot 21 + 3 \cdot 8 \\ &= 11 + 42 + 24 \\ &= 77 \end{aligned}$$

1. Ansatz: Anfangsbuchstaben
2. Ansatz: Länge des Schlüssels
3. Ansatz: Schlüssel-"Quersumme"
- jedem Buchstaben eine Zahl zuordnen
und die Summe berechnen.
4. Ansatz: Gewichte Schlüssel-Quersumme.
- (1 x 1. Buchstabe) + (2 x 2. Buchstabe) + ..

- Hashfunktion: Bildet jeden Schlüssel auf einen möglichst eindeutigen "Hash" ab.
- Wird genutzt, um die Stelle (den "Bucket") zu finden, an der das Element steht.
- Im Idealfall enthält jeder Bucket nur ein Element, dann geht der Zugriff sehr schnell.

Wörterbuch



Suchbaum

Idee: Elemente werden immer mit dem aktuellen Knoten verglichen und je nach Größe links oder rechts unterhalb einsortiert.

Idealfall: Baum hat eine logarithmische Tiefe, weil man wenige Lücken bekommt.

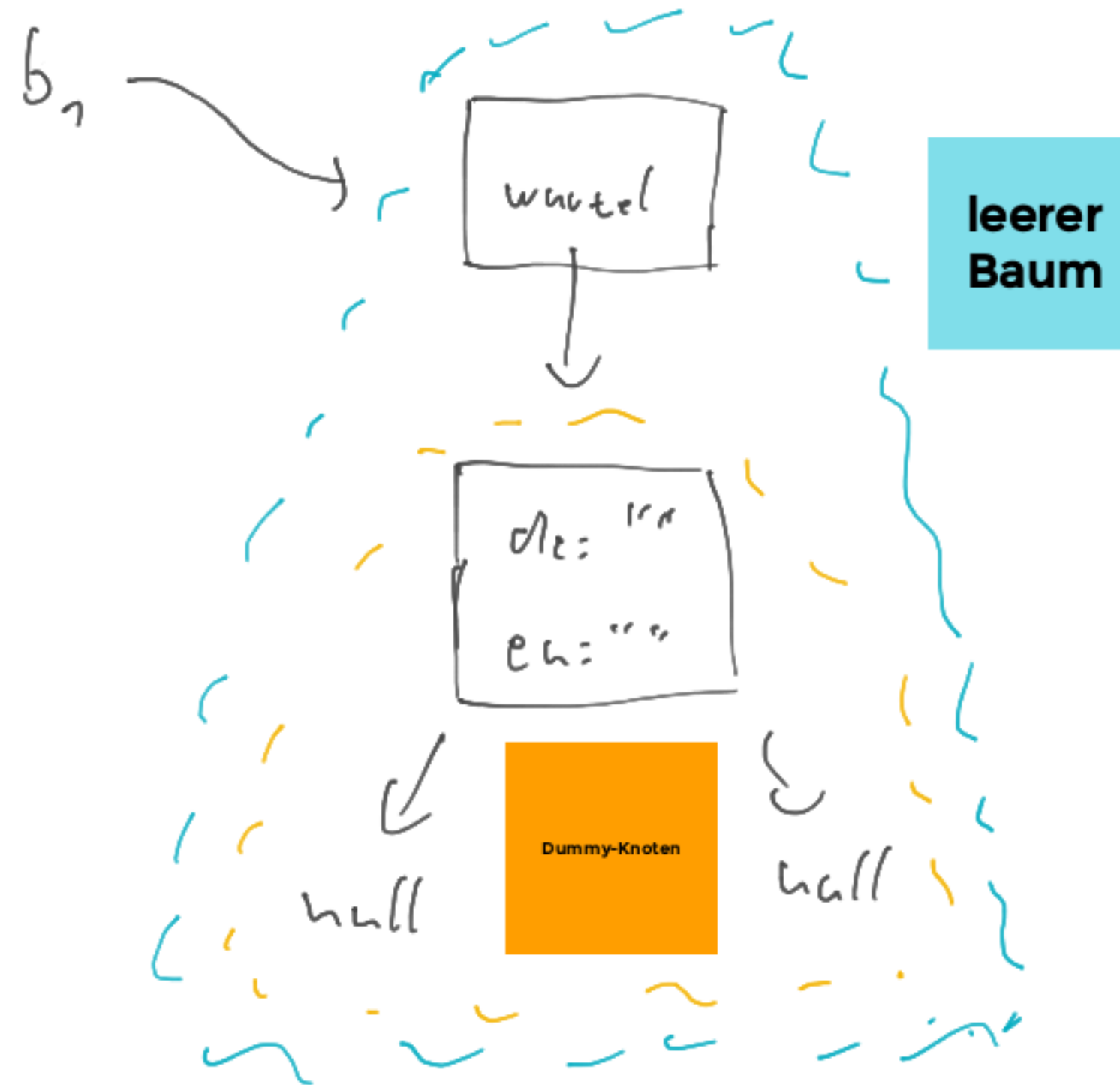
Schlimmster Fall: Die Elemente sind schon beim Einfügen sortiert. Dann wird der Baum de facto eine Liste.

Java-Aufbau eines Baums

```
Baum b1 = new Baum();
```

**führt
aus...**

```
public Baum() {  
    wurzel = new Knoten();  
}
```

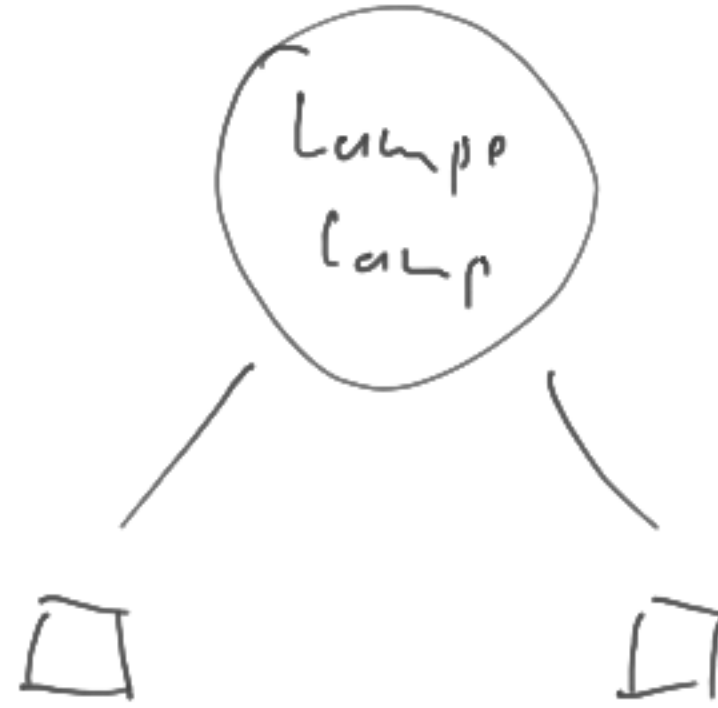


leerer Baum:



Wurzel ist Dummy

Baum mit einem Element



Datenknoten mit
zwei Dummies

Baum mit mehreren Elementen

