# Was ist eine Liste?

Was kann man damit machen?

#### Eine Aneinanderreihung von Elementen vom gleichen Typ.

- Elemente hinzufügen
- Elemente löschen
- Elemente suchen
- ...

Eine Liste ist ein abstrakter Datentyp.

# Was ist eine ArrayList?

### Eine Liste, bei der alle Elemente direkt hintereinander im Speicher stehen.

- Ein zusammenhängender Speicherbereich
- "Wahlfreier Zugriff" in konstanter Zeit.
- Einfügen in der Mitte ist aufwendig.

Eine ArrayList ist ein konkreter Datentyp.

Was ist eine LinkedList?

#### Eine Liste, bei der immer ein Element die Stelle des nächsten Elements kennt.

- Elemente sind im Speicher verteilt.
- Zugriffszeit hängt von der Länge ab.
- Einfügen geht ohne Verschieben von Elementen.
- -> "Addresstabilität"

Eine ArrayList ist ein konkreter Datentyp.

Was ist eine LinkedList?

Verkettete Liste

### Eine Liste, bei der immer ein Element die Stelle des nächsten Elements kennt.

- Elemente sind im Speicher verteilt.
- Zugriffszeit hängt von der Länge ab.
- Einfügen geht ohne Verschieben von Elementen.
- -> "Addresstabilität"

Eine ArrayList ist ein konkreter Datentyp.



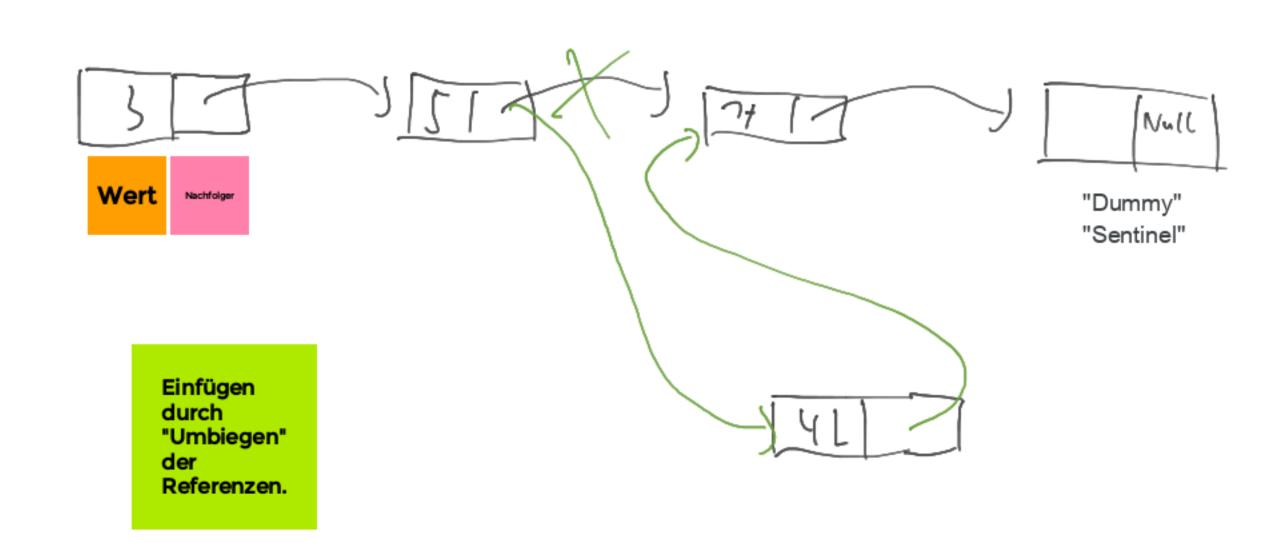
Was ist eine LinkedList?

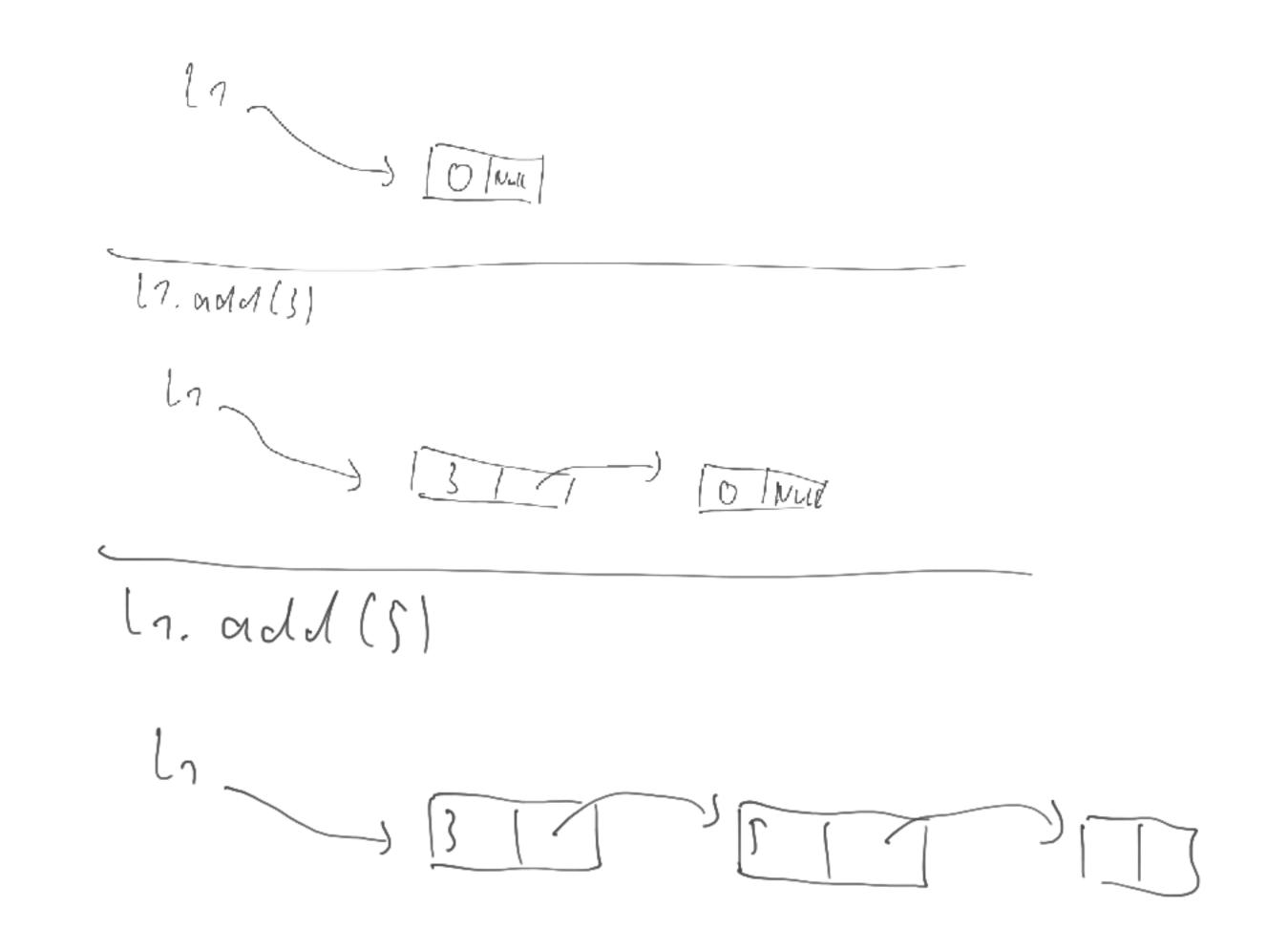
Verkettete Liste

### Eine Liste, bei der immer ein Element die Stelle des nächsten Elements kennt.

- Elemente sind im Speicher verteilt.
- Zugriffszeit hängt von der Länge ab.
- Einfügen geht ohne Verschieben von Elementen.
- -> "Addresstabilität"

Eine ArrayList ist ein konkreter Datentyp.



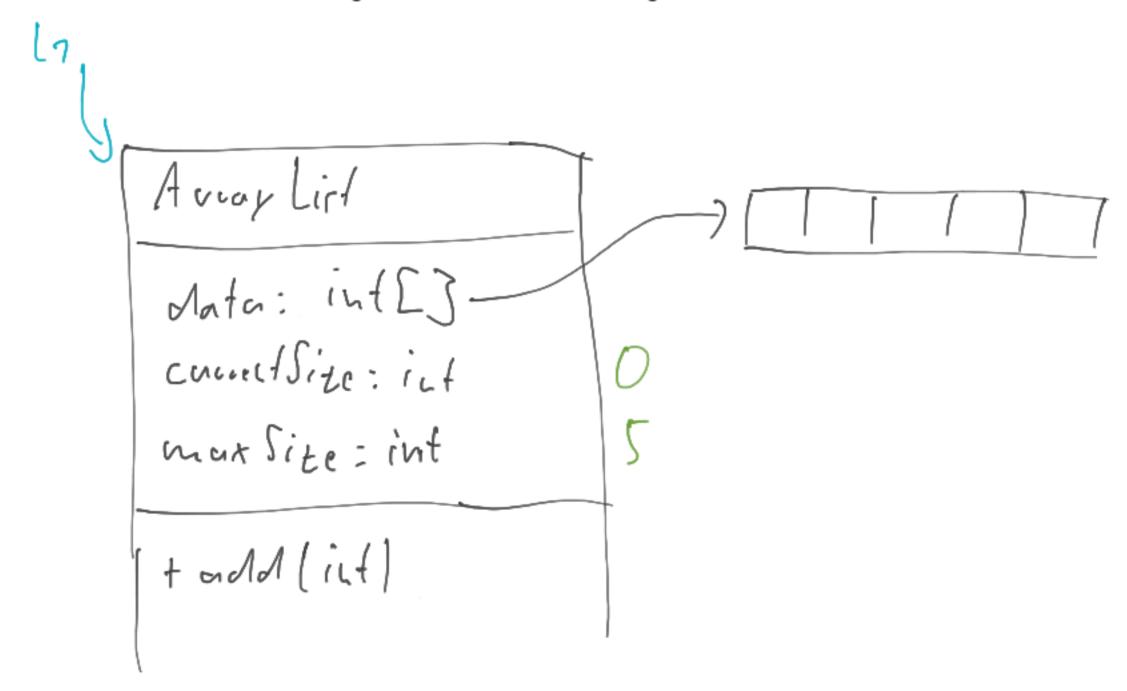


Was ist eine ArrayList?

# Eine Liste, bei der alle Elemente direkt hintereinander im Speicher stehen.

- Ein zusammenhängender Speicherbereich
- "Wahlfreier Zugriff" in konstanter Zeit.
- Einfügen in der Mitte ist aufwendig.

Eine ArrayList ist ein konkreter Datentyp.

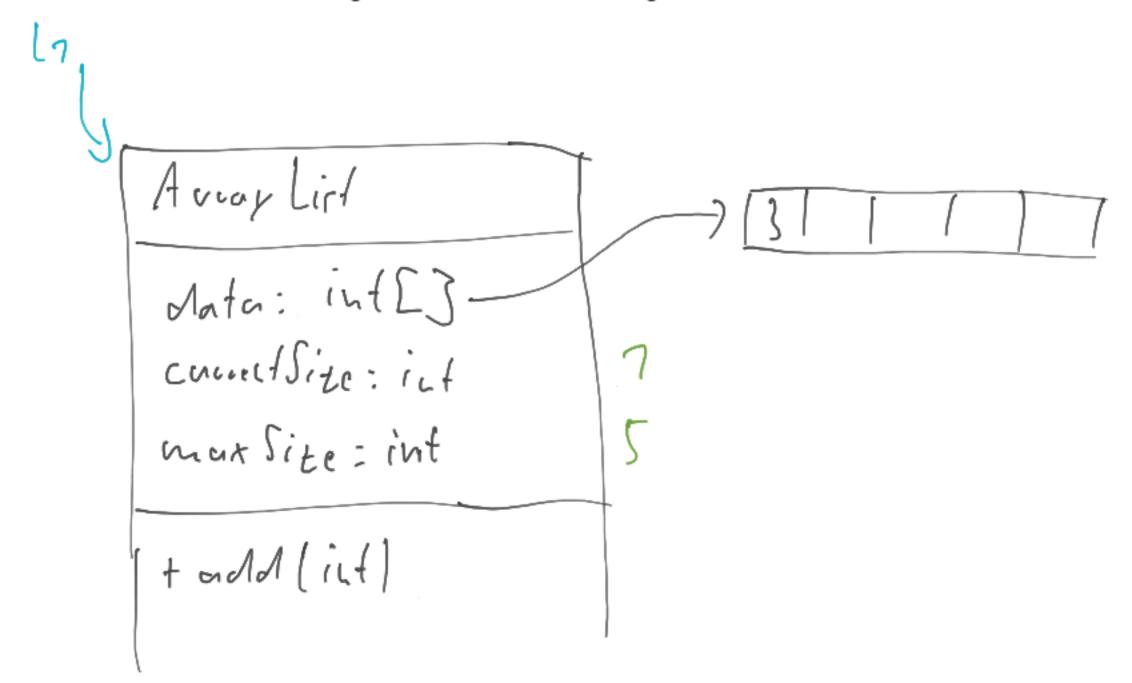


Was ist eine ArrayList?

# Eine Liste, bei der alle Elemente direkt hintereinander im Speicher stehen.

- Ein zusammenhängender Speicherbereich
- "Wahlfreier Zugriff" in konstanter Zeit.
- Einfügen in der Mitte ist aufwendig.

Eine ArrayList ist ein konkreter Datentyp.



II.add(3) aufgerufen. Was ist eine ArrayList?

dynamisches

Array

# Eine Liste, bei der alle Elemente direkt hintereinander im Speicher stehen.

- Ein zusammenhängender Speicherbereich
- "Wahlfreier Zugriff" in konstanter Zeit.
- Einfügen in der Mitte ist aufwendig.

Eine ArrayList ist ein konkreter Datentyp.

A very List

Anta: int[]

CountSite: int

todd(int)

11.add(5), 11.add(42), 11.add(25), 11.add(38) aufgerufen.

nächster Aufruf: 11.add(77) 3 2 75 + 7L 42 24 SP

# Wie sortiert man?

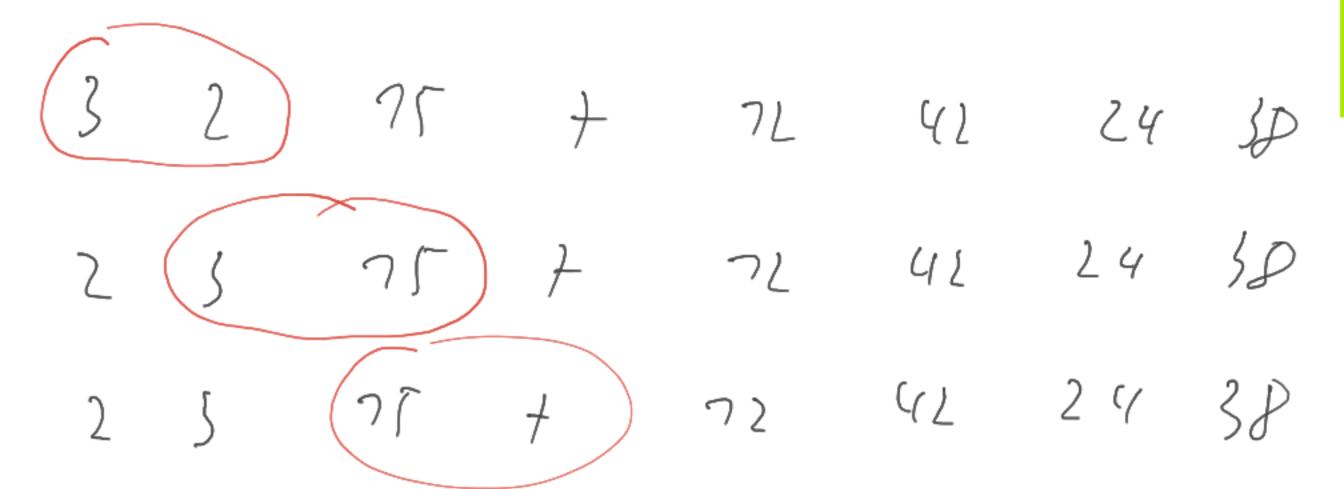
Sortierkriterium? Auf- oder absteigend?

Verfahren / Vorgehensweise?



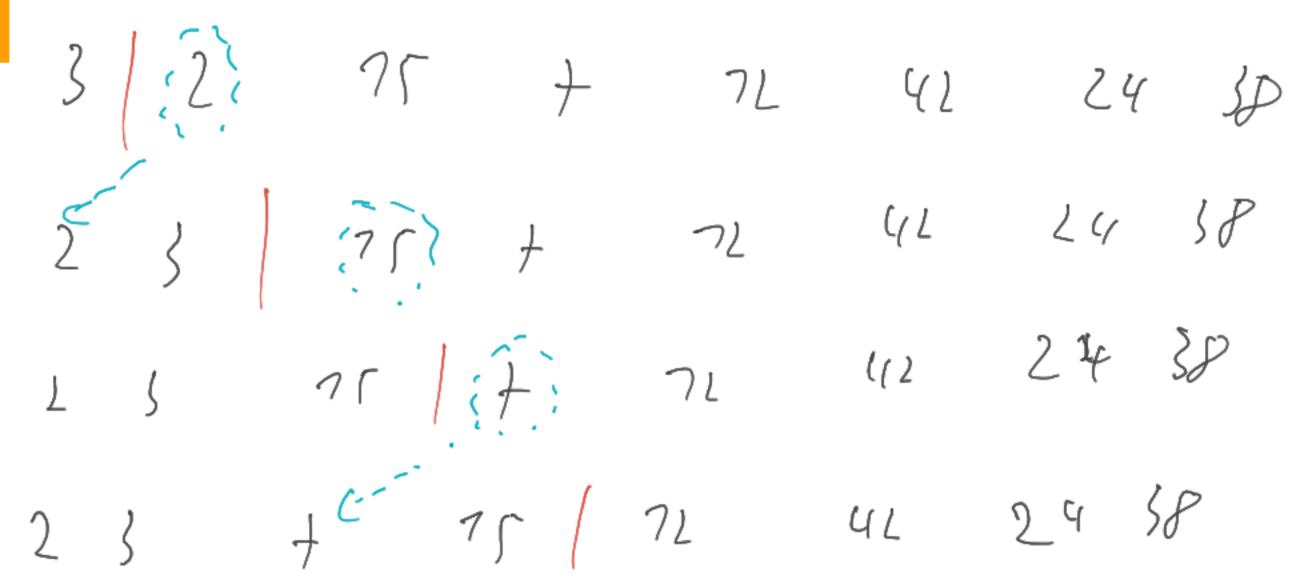
Sortierkriterium? Auf- oder absteigend?

Verfahren / Vorgehensweise?



Idee: Suchen, wo die 7 hingehört und sie dort einfügen. InsertionSort

"Sortieren durch Einfügen"



- Es gibt immer einen Teil, der schon sortiert ist
- und einen Teil, der noch unsortiert ist.
- Idee: Sortiere immer das nächste (erste) Element aus dem unsortierten Teil in den sortierten Teil ein.
- Bei jedem Mal wird der sortierte Teil um 1 größer.

Einfügen eines Elements in den sortierten Teil

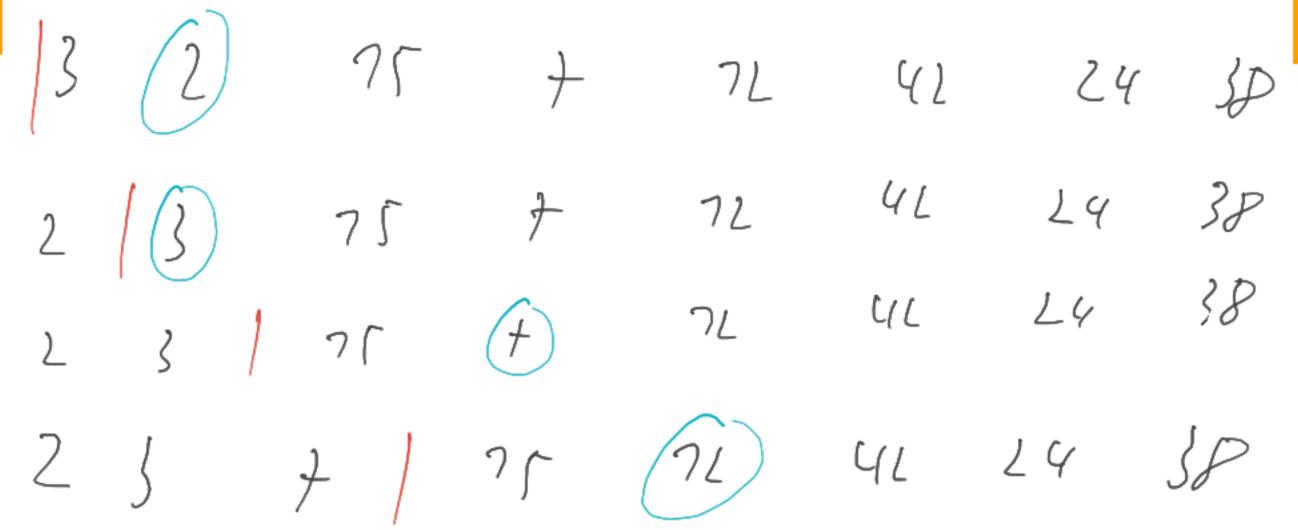
> Kann n Schritte dauern.

... muss n mal gemacht werden (bei n Elementen).

 $O(\kappa^2)$ 

SelectionSort

"Sortieren durch Auswählen"



- Es gibt immer einen Teil, der schon sortiert ist
- und einen Teil, der noch unsortiert ist.
- Idee: Suche das kleinste Element im unsortierten Teil und hänge es ans Ende des sortierten Teils an.
- Bei jedem Mal wird der sortierte Teil um 1 größer.

Suchen eines Elements im unsortierten Teil

> Kann n Schritte dauern.

... muss n mal gemacht werden (bei n Elementen).  $\int (\gamma^2)$ 

**BubbleSort** 

3 2	2 15	7	12	42	24	38
	15					
2 3	3 (15)		12	42	24	38
2 3	3 7	15	12	42	24	38

2 3 7 12 15 24 38 42

- Wir vergleichen immer nur benachbarte Elemente.
- Wenn sie falsch sortiert sind, vertauschen wir sie.
- Dabei gehen wir immer von links nach recht vor.
- Intuition: Größere Elemente steigen auf (wie Luftblasen).
- Nach einem Durchlauf steht das größte Element am Ende.



Dauert n Schritte.

... muss n mal gemacht werden (bei n Elementen).