

**Ziel:
Adressbuch**

**Was ist ein
Adressbuch?**

**Ein
Verzeichnis
mit Daten
(Straße, Name,
Wohnort, ...)**

**Was ist ein
Verzeichnis?**

**Wie kann ein
Verzeichnis
dargestellt
werden?**

**Eine Liste
von
Einträgen**

**Sollte sortiert
oder
zumindest
durchsuchbar
sein.**

**Strukturierte
Daten**

**z.B. Name,
Vorname
getrennt**

**Eindeutigkeit
der
Zuordnung**

**Wie
sehen die
Daten
aus?**

**Ein
Eintrag
besteht
aus ...**

**Name:
String**

**Vorname:
String**

**Telefonnummer:
String**

**Favorit:
Bool**

**Warum
String?**

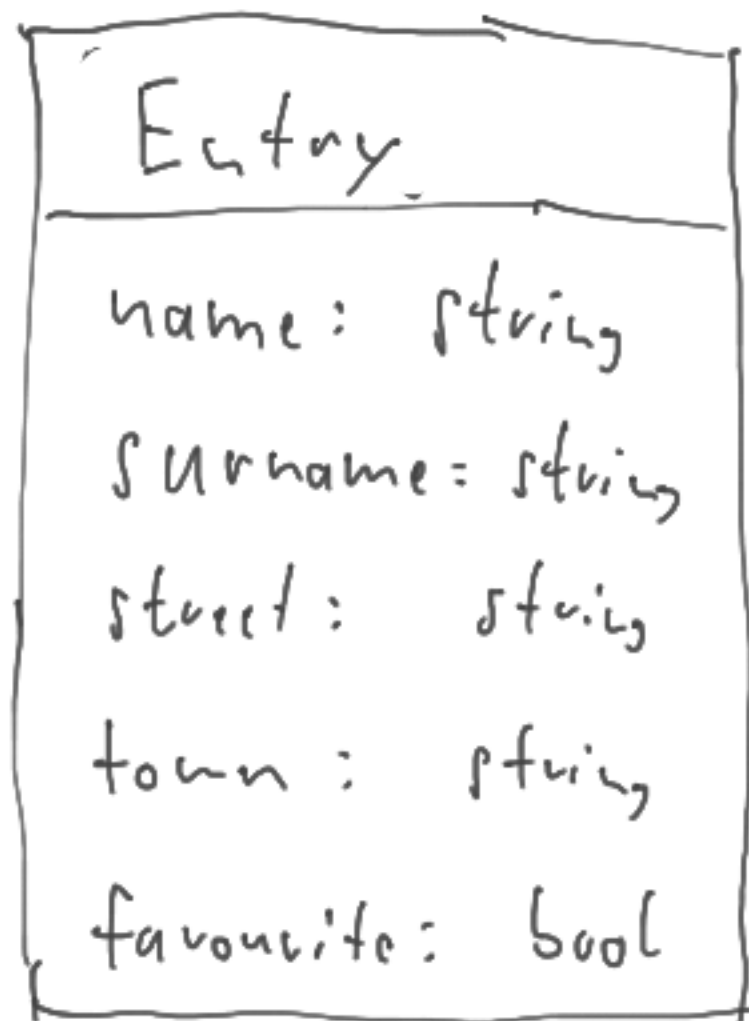
**Führende
"+" oder
"00" sind
wichtig.**

Einträge eines
Adressbuchs

UML

Standardisierte
Notation für Structs
etc.

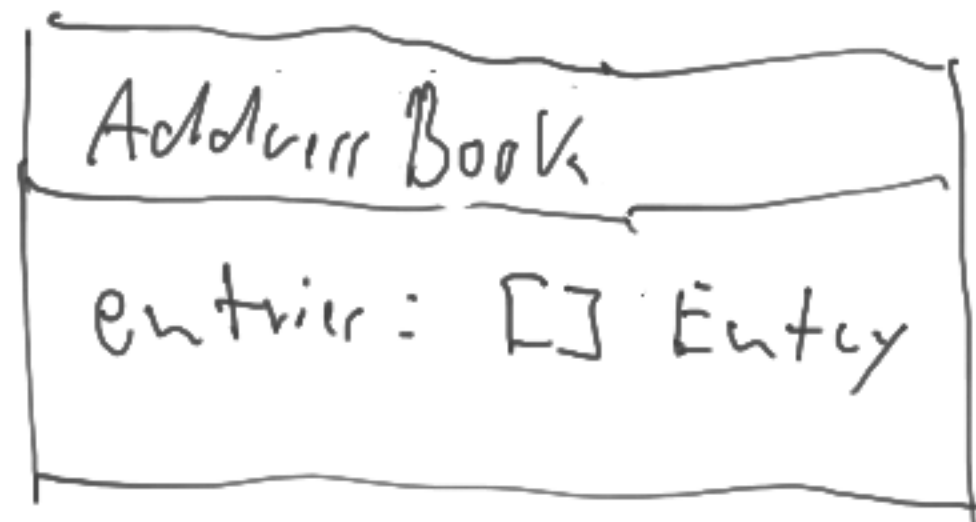
== "Unified
Modelling
Language"



Beschreibt ein
Struct

Das
Adressbuch
selbst:

Eine Liste
von
Einträgen



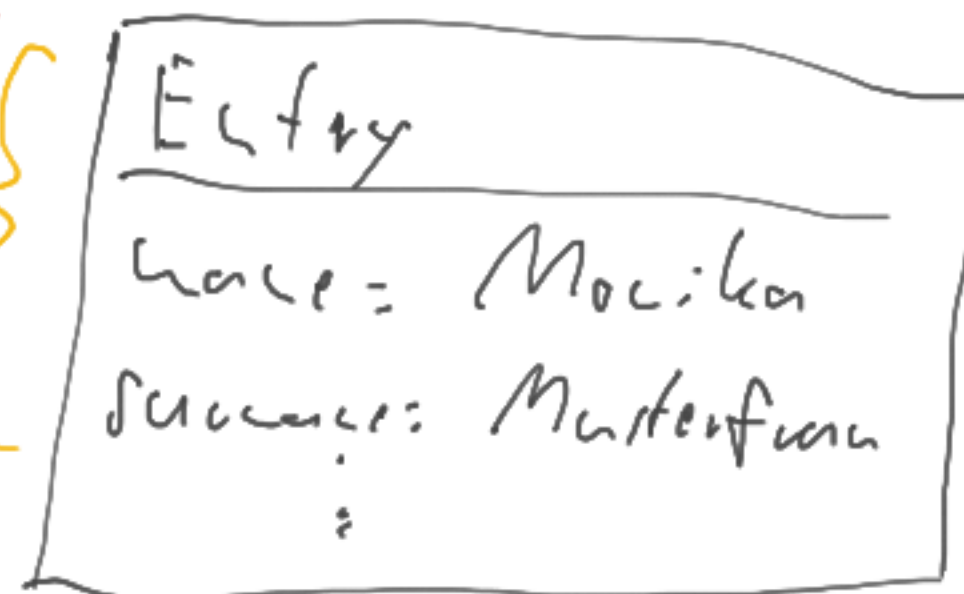
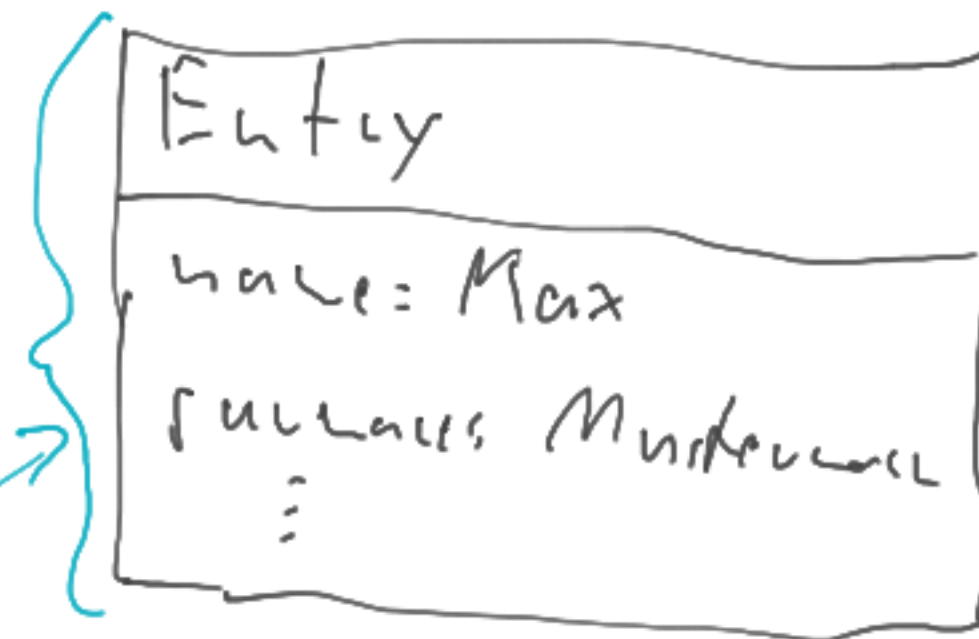
```

func main() {
  e1 := Entry{"Max", "Mustermann", "Musterstr. 42", "12345 Musterhausen", false}
  e2 := Entry{"Monika", "Musterfrau", "Mustergasse. 38", "54321 Musterstadt", false}

  a1 := AddressBook{e1, e2}
  fmt.Println(a1)

  e1.favourite = true
  fmt.Println(a1)
}

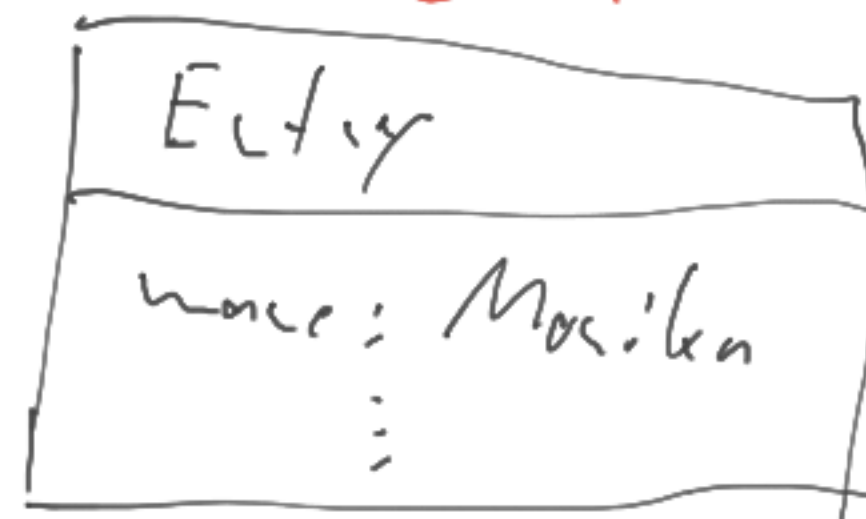
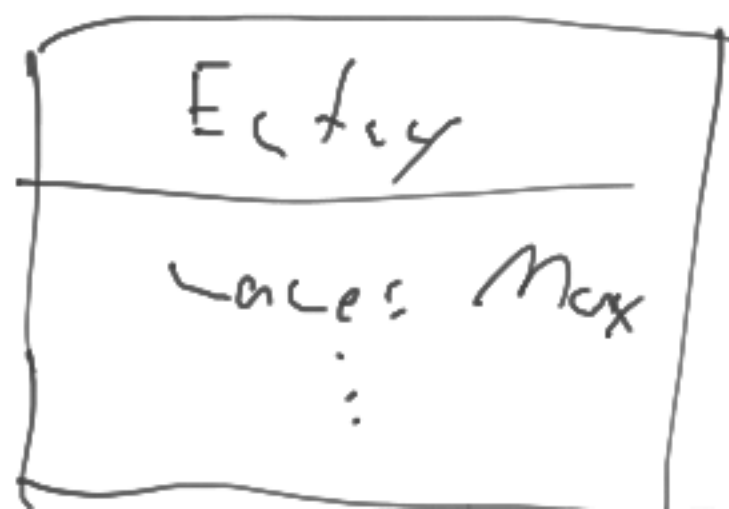
```



Kopie

Kopie

Beim Erzeugen des Adressbuchs werden die Einträge in die neue Liste kopiert.



Unterscheidung:



Werte

Die meisten Variablen,
Parameter etc. in Go
sind "Werte".



Referenzen

Slices sind
"Referenzen".