

BUBBLE MATEE



Paul Bahde, Jonas Braun,
Aidan Zimmer, Johanna Deike





Risiken

Risiken

Ausfall von Projektmitgliedern

Risiken

Ausfall von Projektmitgliedern

Nachschreibe-
klausuren

Krankheit (Corona etc.)

Risiken

Ausfall von Projektmitgliedern

Ernennung von
Ersatzpersonen -
Zyklisch

Dokumentation und
Kommunikation

Risiken

Scope Creep / Zeitprobleme am Ende

Risiken

Scope Creep / Zeitprobleme am Ende

Neue User-Stories
erfordern
Änderungen am
bereits bestehenden
Code

Komplexität –
keine Nachvoll-
ziehbarkeit (insb.
nach Pause)

Viele neue Ideen
während der
Umsetzung –
perfektes Design

Risiken

Scope Creep / Zeitprobleme am Ende

Iteratives
Vorgehen –
„Sprint“

Regelmäßige
Neubewer-
tung der
Stories

Änderungs-
management
im Team
(intern)

Kommentare
/ sprechende
Namen

Risiken

Probleme mit der REST-Schnittstelle

Risiken

Probleme mit der REST-Schnittstelle

Nicht übereinstimmendes
Verständnis der
Schnittstelle

Spätere
Änderungen für
neue
Anforderungen

Zeitliche
Abhängigkeit vom
Backendteam

Risiken

Probleme mit der REST-Schnittstelle

Dokumentation
/ REST-
Beauftragter für
Kommunikation

Vorrausschauende
Definition – Welche
Änderungen sind
abzusehen?
(Bilder)

Mock-Server

“Gleichschritt” –
Entwicklung mit
backend –
regelmäßige Test

Risiken

Schlechte Codequalität

Risiken

Schlechte Codequalität

Unvertrautheit mit
der Technologie
führt zu
vermeidbaren
Fehlern

Nachträgliche
Änderungen werden
nicht ausreichend
getestet

Fahrlässigkeit / “schnell
nochmal was ändern”

Risiken

Schlechte Codequalität

Etablierte und
bekannte
Frameworks mit
umfangreichen
Dokumentationen

Automatisierte
Prüfung im
Build-Prozess

Pair
Programming /
Code Reviews

Risiken

Ausfall von
Projektmitgliedern

Scope Creep /
Zeitprobleme am Ende

Probleme mit der
REST-Schnittstelle

Schlechte Codequalität



REST Schnittstelle

Danke!

Fragen?



**BUBBLE
MATEE**