

Lessons Learned

Technische Erkenntnisse

Für mich war einer der größten Lernfortschritte während dieses Projekts, das Erweitern meiner Kenntnisse im Bereich Webentwicklung. Ich habe zwar bereits in einer vorherigen Vorlesung mit dem Svelte-Framework gearbeitet, jedoch konnte ich mein Wissen erweitern und meine Arbeitsgeschwindigkeit deutlich verbessern.

Des Weiteren konnte ich mich mit neuen Funktionalitäten beschäftigen. Gerade der Service-Worker brachte für mich neue Herausforderungen. Damit hatte ich mich zuvor noch nicht beschäftigt und ich konnte mir viel neues Wissen aneignen. Ähnlich verhielt es sich mit den Websockets, wobei ich mit diesen deutlich schneller vorankam.

Das Verwenden von Tailwind.css und Skeleton UI als Component-Library machte das Erstellen des Designs deutlich einfacher. Auch hier waren durch vorherige Projekte bereits Vorkenntnisse vorhanden und so konnte ich auch hier mein Wissen deutlich vertiefen und die Arbeitsgeschwindigkeit erhöhen.

Erkenntnisse im Entwicklungsprozess

Ein weiterer großer Lernpunkt in diesem Projekt war das Erstellen von Github-Actions. Ich habe mich in diesem Projekt zum ersten Mal etwas ausführlicher mit dem effektiven Erstellen von CI und CD-Pipeline beschäftigt und somit auch erstes Wissen über Webhosting auf einem Ubuntu Server erlangen können. Dazu habe ich mich mit Linux und DynDns Grundlagen beschäftigt.

Regelmäßige Code-Reviews und Pair Programming-Sessions trugen zur Verbesserung der Codequalität bei. Diese Praktiken förderten den Wissensaustausch im Team und halfen, potenzielle Probleme frühzeitig im Entwicklungsprozess zu identifizieren. Es war das erste Projekt in meiner Studienzeit, bei dem Code-Reviews während der gesamten Projektlaufzeit effektiv eingesetzt wurde.

Ein wichtiger Punkt in diesem Projekt war auch die Wiedereinarbeitung in den Code zu Beginn des 6. Semesters. Im Nachhinein wäre es sinnvoll gewesen, den Code zum Ende der ersten Entwicklungsphase besser aufzuräumen und zu kommentieren. Durch das Vernachlässigen dieser Punkte war die Einarbeitungszeit etwas länger als unbedingt notwendig. Dennoch entstanden hier keine größeren Probleme meinerseits.

Eine wichtige Erkenntnis in diesem Projekt, war das eine gemeinsame Absprache der API-Endpunkte, immer noch viel Interpretationsspielraum liefert. Gerade die Frage, ob ein nicht angegebener Wert „“, null oder undefined sein soll, sollte immer direkt bei der Besprechung der Endpunkte geklärt werden.

Design- und Benutzererfahrungen

Ein interessantes Thema in dieser Projektzeit war die Eye-Tracking-Studie mit der dazugehörigen Schulung, die für dieses Projekt durchgeführt wurden. Auch wenn die Ergebnisse dieser Studie nur in sehr begrenztem Maße einen größeren Mehrwert liefern konnte, als die klassischen Benutzerstudien, so war es dennoch interessant sich einmal damit auseinander zu setzen.

Als letzten Punkt ist die Entwicklung und das Erstellen der Mockups für eine gute Grundlage zu nennen. Auch wenn wir jetzt zum Ende hin des Projektes feststellen konnten, dass wir nicht jede Seite 100% so umgesetzt haben, wie wir es in dem Mockups beschrieben haben. So wurde dennoch jede Änderung in einer regelmäßigen Absprache in der Gruppe besprochen und abgesegnet.

Fazit

Im Gesamten konnte ich meine Programmierkenntnisse im Laufe dieses Projektes deutlich erweitern und mir neues Wissen aneignen. Auch die Erkenntnisse, die ich durch die Absprachen der Schnittstelle sammeln konnte, werden sicher hilfreich in meiner beruflichen Zukunft sein.