

Lessons Learned – Lisa Reiß-Park

Im Rahmen meines Studiums habe ich über zwei Semester hinweg an der Veranstaltung – Projekt – teilgenommen. Unser vierköpfiges Team hatte die Aufgabe, das Frontend eines Social-Media-Klons, den wir "Schnatter" nannten, zu entwickeln. Als Mitglied des Teams habe ich wertvolle Erfahrungen und Kenntnisse gewonnen, die ich in diesem Lessons Learned Bericht zusammenfassen möchte.

Persönliche Entwicklung und Code Reviews

Da ich zu Beginn des Projekts die wenigsten Programmiererfahrungen im Team hatte, waren die regelmäßigen Code Reviews für mich besonders wertvoll. Durch das Feedback meiner Teammitglieder konnte ich gängige Programmierfehler vermeiden, wie beispielsweise die falsche Sichtbarkeit von Methoden und Variablen. Diese Hinweise haben mir geholfen, meine Programmierfähigkeiten deutlich zu verbessern und den Code standardgemäß und effizient zu schreiben.

Technologien und Herausforderungen

Während des Projekts habe ich mit Svelte sowie mit Skeleton und Tailwind CSS gearbeitet. Diese Technologien waren mir zunächst neu, aber durch die kontinuierliche Anwendung und das Studium der Dokumentation konnte ich mich schnell einarbeiten. Eine besondere Herausforderung bestand darin, dass ich trotz meiner anfänglichen Unsicherheiten und fehlenden Programmiererfahrungen einen Beitrag zum Projekt leisten musste. Die Zusammenarbeit mit einem neuen Team und das Bewältigen dieser Lernkurve waren anfangs schwierig, aber letztendlich sehr lehrreich.

Benutzerstudien und Eye Tracking

In der zweiten Hälfte des Projekts war ich hauptsächlich für die Durchführung von Benutzerstudien verantwortlich. Dies hat mir nicht nur Spaß gemacht, sondern mir auch wertvolle Kenntnisse im Umgang mit Eye Tracking Hardware und Software vermittelt. Durch die Benutzerstudien konnte ich wichtige Einblicke in die Benutzerfreundlichkeit unserer Anwendung gewinnen und dadurch zur Verbesserung der Benutzeroberfläche beitragen.

Erfolgs- und Lernerlebnisse

Ein besonderes Erfolgserlebnis war für mich die eigenständige Entwicklung eines größeren Features, nämlich des Feeds. Dies war mein erstes größeres Projekt innerhalb des Projekts und hat mir viel Selbstvertrauen gegeben. Zudem hat mir die erfolgreiche Zusammenarbeit mit dem Team gezeigt, wie wichtig Kommunikation und Teamarbeit in der Softwareentwicklung sind. Obwohl ich anfangs skeptisch war, habe ich letztlich sehr von der Teamarbeit profitiert.

Rückblick und Verbesserungspotenzial

Im Rückblick hätte ich gerne in der zweiten Hälfte des Projekts mehr an der Entwicklung gearbeitet. Leider waren die Pakete dann bereits so umfangreich, und aufgrund der geringeren zur Verfügung stehenden Zeit im zweiten Semester konnte ich nicht mehr so viele Aufgaben übernehmen. Dennoch habe ich aus dieser Erfahrung gelernt, dass eine frühzeitige und kontinuierliche Beteiligung an allen Projektphasen von großer Bedeutung ist.

Insgesamt war das Projekt eine äußerst lehrreiche Erfahrung, die mir geholfen hat, sowohl meine technischen Fähigkeiten als auch meine Soft Skills wie Teamarbeit und Kommunikationsfähigkeiten weiterzuentwickeln. Die gewonnenen Erkenntnisse und Fähigkeiten werde ich sicherlich in zukünftigen Projekten und in meiner beruflichen Laufbahn nutzen können.