

EVALUACION N°3 EXPERIENCIA 3

EVALUACIÓN (TIPO : EJECUCIÓN PRÁCTICA)

FORMA A

Relevancia 25%

PGY1121	PROGRAMACIÓN DE ALGORITMOS	PROFESOR:
---------	----------------------------	-----------

NOMBRE		SECCIÓN	
RUT		FECHA	

PUNTAJES Y NOTA / ESCALA DE EXIGENCIA (60%)			
PUNTAJE MÁXIMO APROBACIÓN: 84	NOTA: 7.0	PUNTAJE OBTENIDO	
PUNTAJE MÍNIMO APROBACIÓN: 50	NOTA: 4.0	NOTA	

INSTRUCCIONES GENERALES:

El estudiante deberá construir programas en python de acuerdo con las instrucciones necesarias que den solución al requerimiento del cliente, integrando la competencia de empleabilidad de **Resolución de Problemas N1**, lo cual considera:

- Utiliza variables para almacenar los distintos tipos de datos.
- Aplica las expresiones aritméticas, relacionales y lógicas para dar solución al problema planteado.
- Programa las estructuras de control para validar las restricciones planteadas por el cliente.
- Programa las estructuras de repetición que permitan reutilizar código dando solución a la funcionalidad requerida.
- Utiliza ciclos de repetición para la creación de menú con opción de salida cumpliendo los requerimientos del usuario.
- Utiliza contadores, acumuladores y flag que permitan obtener los resultados requeridos.

ENUNCIADOS

1. En una Servicio Automotriz, se requiere un programa para automatizar el ingreso de clientes que van llegando, según el tipo servicio. Las tarifas son las siguientes:

Cliente	Valor
Mant. Completa	\$100.500
Mant. Simple	\$89.000
C. de Aceite	\$16.000

Desarrolle un programa en Python, que permita determinar el total a pagar por un grupo de clientes que llegan juntas al lugar. Por ejemplo, un grupo de 3 automoviles está compuesto por 1 Mant.Completa, 1 Mant. Simple y 1 cambio de aceite. Este grupo paga un total de \$205.500.

Se debe mostrar la siguiente información de salida:

```

Mantención
-----
1 Mant.Completa:    $100500
1 Mant. Simple:    $89000
1 cambio de aceite: $16000
-----
Total:              $205500
  
```

Se deben validar que las cantidades no sean números negativos ni letras y que sean valores en los rangos definidos.

2. Escribir un programa en el que se pregunte al usuario por su nombre completo y una letra, y muestre por pantalla el número de veces que aparece la letra en la frase. Utilice ciclos. Por ejemplo, Juan Perez Gonzalez , letra a, La letrea a aparece 2 veces.
3. Escribir un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla un triángulo rectángulo como el de más abajo.

```

1
31
531
7531
97531
  
```

Entrega:

Para la entrega deberá comprimir los archivos .py con el siguiente nombre: **nombreAlumno_PGY1121_SECCION**

Ejemplo: **JuanPerez_PGY1121_001D**

Rúbrica: Evaluación 3

PGY1121

Programación de Algoritmos

NOMBRE		SECCIÓN	
FECHA		NOTA	

Sigla	Leyenda	% logro	Puntos
EL	EXCELENTE LOGRO	100%	7
CL	COMPLETAMENTE LOGRADO	80%	6
L	LOGRADO	60%	4
PL	PARCIALMENTE LOGRADO	30%	2
NL	NO LOGRADO	0%	0

Indicador de logro	EL 100%	CL 80%	L 60%	PL 30%	NL 0%
Pregunta 1					
1. Valida los datos de entrada necesarios para dar solución al problema					
2. Utiliza sentencias condicionales para dar solución al problema					
3. Utiliza sentencias de repetición para dar solución al problema					
4. Utiliza variables, banderas, contadores o acumuladores que permitan obtener los resultados esperados					
5. Muestra el resultado esperado					
Pregunta 2					
6. Utiliza sentencias condicionales para dar solución al problema					

Resolución de problemas N1

[illegible]