

정태영

Work Experience

- Nov 2018 ~ **Machine Learning Engineer @ PUBG LABS**
산업기능요원으로 복무 중
추천시스템 관련 개발
AWS 상에서 딥러닝 학습을 위한 플랫폼 개발 중
AWS 상의 Microservice Architecture 로 구성된 추천 시스템 유지보수/운영
키워드: AWS ECS/EKS, gRPC, Terraform, Datadog, Python, Multi-Armed Bandit
강화학습을 통한 PUBG-playing Bot 개발
PoC 용 미니게임 정의(필요 기능, 상태/행동 공간 설정) 및 OpenAI Gym Wrapper 작성
R2D2-style DRQN, ACER 구현. AWS 상에서 Ape-x style distributed learning 구현
키워드: AWS EC2, PyTorch, ZeroMQ, Model-free RL
추천시스템 관련 모델링
게임 내 상점 CTR 최적화를 위한 모델 제안, 검증 실험 설계, 결과 분석
기존 매뉴얼 로직 대비 CTR/게임 재화 소모량 상승함
키워드: PySpark, Collaborative Filtering, Matrix Factorization
- Jul 2018 ~ Nov 2018 **Machine Learning Engineer Intern @ Naver CLOVA**
CNN 기반 광고 이미지별 사용자 선호도 예측 (2018.07 ~ 2018.11)
ResNet, SENet 기반 모델을 Classification / Regression / Pairwise Ranking loss로 학습
Guided Back-propagation, GradCam 등을 통해 CNN Visualization 기능 추가
키워드: NSML(네이버 머신러닝 플랫폼), PyTorch, Vision
- Jan 2017 ~ Feb 2017 **Software Engineering Intern @ Kakao**
추천시스템 개선 업무 (2017.01 ~ 2017.02)
Multi-Armed bandit/word2vec/Collaborative Filtering 기반 추천 시스템 개선 시도
UCB 기반 MAB 알고리즘과 여러 휴리스틱을 조합해 기존 시스템 성능의 97.4% 재현
키워드: Numpy, Eigen

Education

- Mar 2015 ~ Now **School of Computing, KAIST**
114학점 이수, 평점 4.09/4.3
2015 봄, 2016 봄, 2016 가을 Dean's List
산업기능요원 복무로 인한 휴학 중

Achievements

2020	25th on Google Kick Start Round E
2019	SCPC (삼성전자 대학생 프로그래밍 경진대회) 5등상 61st on Google Kick Start Round C
2018	77th on Google Kick Start Round A
2017	SCPC (삼성전자 대학생 프로그래밍 경진대회) 5등상 LG CODE MONSTER 3등상
2016	ACM-ICPC 한국 대전 리저널 본선 6등 ACM-ICPC 대만 중리 리저널 본선 4등 ACM-ICPC KAIST 교내경진대회 금상

Others

- 삼성 소프트웨어 멤버십 회원 (2017.10 ~ Now)
- Deepest: 서울대학교 딥러닝 동아리 회원 (2019.07 ~ Now)
- KAIST 알고리즘 동아리 RUN 회장 (2017.01~2017.12)
 - 제 7회 KAIST ACM-ICPC 모의대회 출제 및 운영

Links

- <https://github.com/wwiiii>
- <https://www.linkedin.com/in/wwiiii/>
- <http://wwiiii.tistory.com/>

Contacts

- wwiiii@kaist.ac.kr
- 010-4425-7107