# Aivle 스쿨 지원 질문 답변 챗봇 제작 프로젝트

김영우

# 1. 주제

주제	Aivle School 지원 질문, 답변 챗봇 만들기
사전학습과목	언어 지능
데이터 출처	AIVLE School 홈페이지 Q&A 기반 자체 제작
데이터 구분	Text
문제 유형	Intent Classification 기반 챗봇
중점사항	<ul><li>자연어에 대한 형태소 분석하기</li><li>다양한 임베딩벡터를 기반한 모델링</li></ul>

#### 2. Pain Point

# 챗봇 Chat Bot

음성이나 문자를 통한 인간과의 대화를 통해서 특정한 작업을 수행하도록 제작된 컴퓨터 프로그램



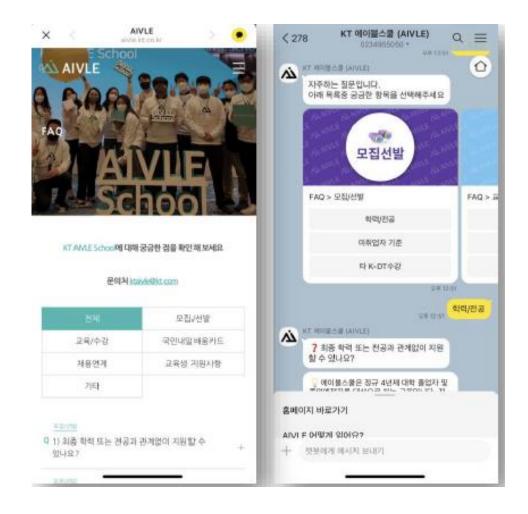


#### 2. Pain Point

- Aivle School 지원자들의 단순 반복 문의에 따른 업무 부담 증가
  - 교육 운영담당자는 단순 반복 문의에 따른 업무 피로도 증대, 제한된 시간과 인력으로 인한 응대업무 한계 존재
- 교육 지원자는 교육 관련 문의를 위해 메일로 요청했는데,
   기다리는 시간이 오래 걸리는 현상 발생

#### 2. Pain Point

• 따라서 이 문제를 해결하기 위해 챗봇(ChatBot)를 제작하려 한다.

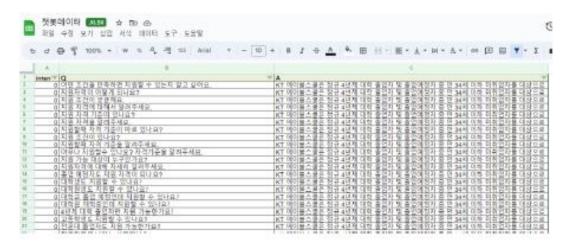


#### 2. 챗봇 제작에 활용할 데이터 소개

- 데이터명 : 질문 답변 데이터
- 원본 데이터 확보 방법 : 자체 제작
- 제작 방법 : 데이터 수집/제작
  - 질문-답변 텍스트 인텐트 처리 가공
- 구성 내용 : 데이터유형 텍스트(Text)
- 데이터 제공 파일 : 일상대화.xlsx (일상적인 질문과 답변 intent)

챗봇데이터.xlsx(에이블스쿨 지원 Q&A intent)

⊞	B 일상대화 20.5% ☆ 15 ② 파일 수정 보기 삽입 서식 데이터 도구 도움말					
5	ď	등 등 100% ▼   ₩ % 및 ·약 123   기본	21 ▼   - 10 +   B I + A   ♣ ⊞ 53 ▼   ⊞			
	A	В	c			
1 2	intent	질문	답변			
2	1	떨어뜨려서 핸드폰 액정 나갔어	as 맡기세요.			
3	1	액정 나갔어	as 맡기세요,			
4	1	핸드폰 떨어뜨리서 고장 났나봐	as 알기세요.			
5	1	노트북이 작동이 안되네	AS센터에 맡겨보세요.			
5 7 8	1	노트북 키보드가 안먹하네	AS센터에 맡겨보세요.			
Ţ	1	노트북 전원이 만들어와.	AS센터에 맡겨보세요.			
8	1	노트북을 떨어뜨려서 고장 난 것 같아.	AS센터에 맡겨보세요.			
9	1	컴퓨터가 제대로 작동하지 않아요	AS센터에 맡겨보세요.			
10	1	컴퓨터가 메리 메시지를 띄우고 있어요.	AS센터에 맡겨보세요.			
11	1	검타 고장났나봐	AS센터에 말겨보세요.			
12	1	컴터가 맛이 갔어	AS센터에 맡겨보세요.			
13	1	컴터가 안돼	AS센터에 맡겨보세요.			
14	1	핸드폰 고장났나봐	AS센터에 말기보세요.			



## 2. 쳇봇 제작에 활용할 데이터 소개

#### ₩ 챗봇데이터.xlsx

( row **793**, column **3**)

	intent	Q	А
	0	지원 자격이 궁금합니다.	KT 에이블스쿨은 정규 4년제 대학 졸업자 및 졸업예정자 중 만 34세 이하 미취업자를 대상으로 하는 교육입니다. 단, 모집시점에 만 35세여도 해당연도 1월 1일 이후 생일자는 지원이 가능합니다. 또한 전공의 종류와는 무관 합니다.
	0	지원자격이 어떻게 되나요?	KT 에이블스쿨은 정규 4년제 대학 졸업자 및 졸업예정자 중 만 34세 이하 미취업자를 대상으로 하는 교육입니다. 단, 모집시점에 만 35세여도 해당연도 1월 1일 이후 생일자는 지원이 가능합니다. 또한 전공의 종류와는 무관 합니다.

•••

21	숙소나 기숙사에서 제공하는 객실의 크기와 시설은 어떻게 되나요?	숙소 및 기숙사에 대한 지원은 제공하지 않습니다.
21	대면 교육 시 별도로 교통비나 숙박비를 지원해주나요?	숙소 및 기숙사에 대한 지원은 제공하지 않습니다.
22	다른 국비 지원 교육보다 특별한 점이 있는지 궁금해요	KT 에이블스쿨에서는 이론/실습 교육에 나아가 기업 실전형 프로젝트를 중심으로 실무에서 일하는 방식을 배울 수 있습니다. 또한, KT 현직 전문가가 전담하여 산업지식, Al/DX 기술, 창의성을 갖출 수 있도록 강의와 코칭을 제공하고, 강의 중 궁금한 사항은 전담 튜터가 1:10로 직접 코칭을 제공합니다. 특히, 우수 수료생을 대상으로 KT와 KT 그룹, Al원팀, 협력사 등 채용까지 연계해 드립니다.

## 2. 쳇봇 제작에 활용할 데이터 소개

#### 일상대화.xlsx

( row **507**, column **3**)

intent	질문	답변
1 떨어뜨려서 핸드폰 액정 나갔어		as 맡기세요.
1	액정 나갔어	as 맡기세요.
2	건강이 최고	가장 중요한 목표네요.
2	건강이 최고인 것 같아	가장 중요한 목표네요.

• • • •

29	부모님께 용돈 좀 드려야지	좋은 생각이에요.
29	이사했으니까 집들이 해야겠다	좋은 생각이에요.
30	고백 성공해서 오늘부터 1일이야~	기분 좋겠어요.
30	이번에 적금해지해서 돈 생겼다!	기분 좋겠어요.

#### 3. 챗봇 제작 흐름

- 1. 사용자가 질문을 하면 자연어 처리에 특화된 숫자 형태로 변환
- 2. 머신러닝, 딥러닝 모델을 작동하여 Intent를 예측한다.
- 3. Intent에 따른 답변(A)를 랜덤하여 1개 선별한 다음 출력

### 4. 문제 정의

• 역할: KT AI/서비스 연구개발팀 신입사원(가정)

• 업무:에이블스쿨 교육 지원 희망자를 대상으로 에이블스쿨 지원 질문에 대응하는 답변 챗봇 서비스를 개발한다.

### 5. Key Point

#### • 1. 너무 딱딱한 질문 답변 챗봇에서 벗어나야 한다!

- -> 에이블스쿨 홈페이지에 올라와 있는 질문 답변으로 기반하여 제작한 챗봇 데이터뿐만 아니라 일상대화를 포함한 데이터셋도 추가했다.
- -> Intent 수는 증가하겠지만 더 많은 데이터로 학습이 유리하고 그 결과 딱딱한 질문 답변 챗봇의 이미지를 어느정도 탈피할 수 있다.

#### • 2. 최대한 정확한 답변을 하는 챗봇을 제작해야 한다!

- -> 일상 대화 데이터셋 507개 + 에이블스쿨 지원 Q&A 데이터셋 793개로 비교적 적은 데이터셋으로 최대한 정확한 답변을 하는 챗봇을 제작해야 한다!
- -> 1번쨰 챗봇을 제작하고 2번쨰 챗봇을 제작하려 할 때 성능 개선 버전 알고리즘(FastText)을 활용하려 한다.

### 6. 1번쨰 챗봇, 2번쨰 챗봇

#### • 1. 챗봇 1(Word2Vec 임베딩 벡터 기반 머신러닝 분류 모델링)

- -> Word2Vec 모델을 만들고 임베딩 벡터 생성
- -> 임베딩 벡터를 이용하여 intent를 분류하는 모델링(LightGBM)
- -> 예측된 intent의 답변 중 임의의 하나를 선정하여 출력

#### • 2. 챗봇 2(단계별 모델링)

- -> type(일상 대화 0, 에이블스쿨 Q&A 대화 1) 분류 모델 만들기 (Embedding Layer를 활용한 딥러닝 모델)
- -> 사용자의 질문과 데이터셋의 대화에 따른 FastText 모델 생성 후 임베딩 벡터 생성
- -> 코사인 유사도를 활용하여 intent를 찾아, 답변 중 임의의 하나를 선정하여 출력

일상 대화를 담은 데이터셋이 어떻게 이루어져 있는지 확인한다.



```
[10] 1 common_df.shape
(506, 3)
```

일상 대화를 담은 데이터셋의 intent가 어디까지 분포되어 있는지 확인하고 Intent 1 ~ Intent 30까지 답변(Q)가 무엇인지 확인한다.

```
[11] 1 common_df_intent = common_df['intent'].unique()

1 common_df_intent

array([ 1,  2,  3,  4,  5,  6,  7,  8,  9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30])
```

Aivle School 지원 Q&A 를 담은 데이터셋이 어떻게 이루어져 있는지 확인한다.

		1 faq_df.head()		
₹		intent	Q	A
	0	0	어떤 조건을 만족하면 지원 할 수 있는지 알고 싶어요.	KT 에이블스쿨은 정규 4년제 대학 졸업자 및 졸업예정자 중 만 34세 이하 미취업자를 대상으로 하는 교육입니다.₩n단, 모집 시점에 만 35세여도 해당연도 1월 1일 이후 생일자는 지원이 가능합니다.₩n또한 전공의 종류와는 무관 합니다.
	1	0	지원자격이 어떻게 되나요?	KT 에이블스쿨은 정규 4년제 대학 졸업자 및 졸업예정자 중 만 34세 이하 미취업자를 대상으로 하는 교육입니다.₩n단, 모집 시점에 만 35세여도 해당연도 1월 1일 이후 생일자는 지원이 가능합니다.₩n또한 전공의 종류와는 무관 합니다.
	2	0	지원 조건이 궁금해요.	KT 에이블스쿨은 정규 4년제 대학 졸업자 및 졸업예정자 중 만 34세 이하 미취업자를 대상으로 하는 교육입니다.₩n단, 모집 시점에 만 35세여도 해당연도 1월 1일 이후 생일자는 지원이 가능합니다.₩n또한 전공의 종류와는 무관 합니다.
	3	0	지원 자격에 대해서 알려주 세요.	KT 에이블스쿨은 정규 4년제 대학 졸업자 및 졸업예정자 중 만 34세 이하 미취업자를 대상으로 하는 교육입니다.₩n단, 모집 시점에 만 35세여도 해당연도 1월 1일 이후 생일자는 지원이 가능합니다.₩n전공은 상관 없습니다.
	4	0	지원 자격 기준이 있나요?	KT 에이블스쿨은 정규 4년제 대학 졸업자 및 졸업예정자 중 만 34세 이하 미취업자를 대상으로 하는 교육입니다.₩n단, 모집 시점에 만 35세여도 해당연도 1월 1일 이후 생일자는 지원이 가능합니다.₩n전공은 상관 없습니다.



Aivle School 지원 Q&A 를 담은 데이터셋의 inten가 어디까지 분포되어 있는지 확인하고 Intent 0 ~ Intent 22까지 답변(Q)가 무엇인지 확인한다.

```
● 1 faq_df_intent = faq_df['intent'].unique()

• 에이블스쿨 FAQ 데이터의 intent가 0부터 22까지가 있다.

[ ] 1 faq_df_intent

array([ 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22])
```

#### • Intent 번호 조정

- -> 일상 대화 데이터 셋 intent는 1 ~ 30까지 존재
- -> Aivle School 데이터 셋 intent는 0 ~ 22로 존재
- -> 따라서 Aivle School 데이터 셋 intent를 31 ~ 53으로 변경하는 작업을 한다.

```
• intent 번호 조정

[ ] 1 faq_df['intent'].unique() # 기존의 faq_df 번호는 0부터 22까지 배치되었습니다.

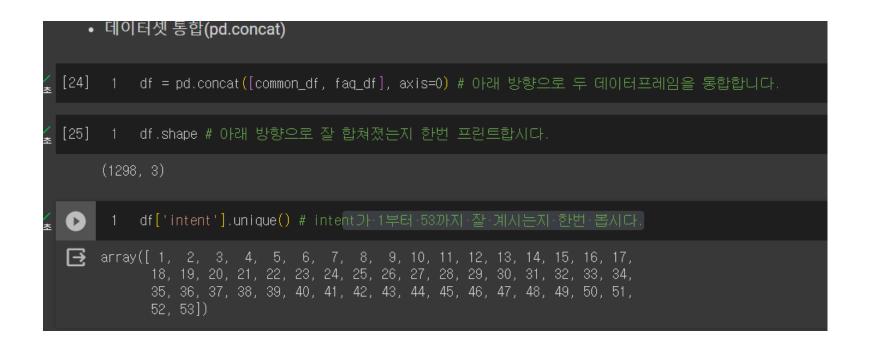
array([ 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16,
17, 18, 19, 20, 21, 22])
```

```
1 # faq_df의 intent가 0이면 31로, 1이면 32로 ~~~ 22면 53으로 변경해줘요!
2 for num in nums:
3 | faq_df.loc[faq_df['intent'] == num, 'intent'] = num + 31

1 faq_df['intent'].unique() # faq_df 번호가 변경됐는지 프린트합시다.

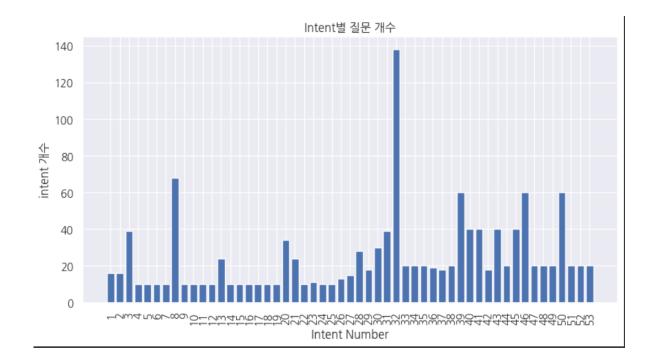
array([31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53])
```

- pd.concat()를 통해 두 데이터셋 통합
  - -> 일상 대화 데이터셋과 Aivle School 지원 Q&A 데이터셋 통합
  - -> df.shape가 1298건으로 확장

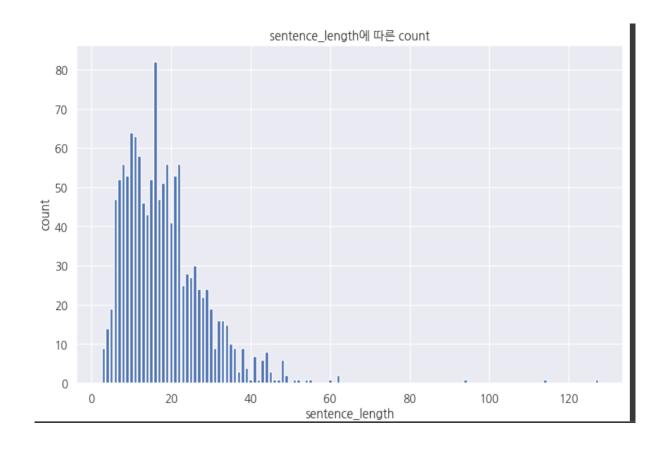


- 일상 대화와 Aivle School 지원 Q&A 대화를 구분하는 칼럼 'type' 생성
  - -> Intent가 1 ~ 30이면 일상 대화로 type을 0으로 생성
  - -> Intent가 31 ~ 53이면 Aivle School 지원 Q&A 대화로 type을 1로 생성

- Intent별 질문 개수 분포 확인하기
  - -> Intent 개수가 불균형을 이루고 있음을 알 수 있다. -> **클래스 불균형**
  - -> 따라서 머신러닝, 딥러닝 모델을 학습할 때 클래스 불균형이 정확도를 높이는 모델로 만드는데 방해가 된다.
  - -> 클래스 불균형을 대처하기 위한 방법
  - -> 1. 리샘플링(Resampling)을 통해 오버샘플링(Oversampling) 하거나 언더샘플링(Undersampling)을 한다.
  - -> 2. 모델을 학습할 때 소수 클래스에 대해서 가중치를 많이 부여한다.
  - -> 개인적으로 2번째 방법을 선호하기 때문에 모델을 학습할 때 2번째 방법을 활용할 예정이다.

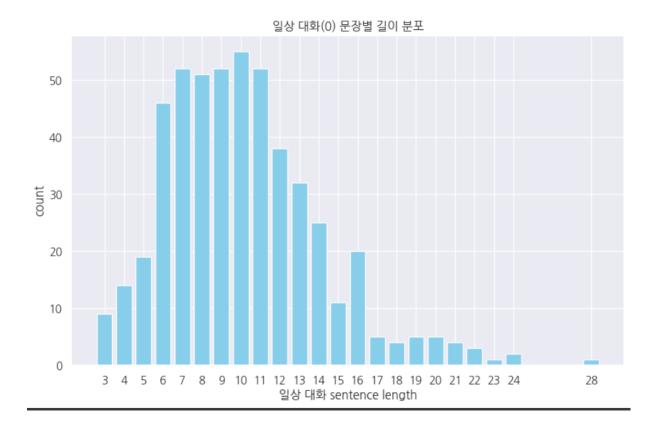


• 질문(Q)별 문장 길이 분포 확인하기

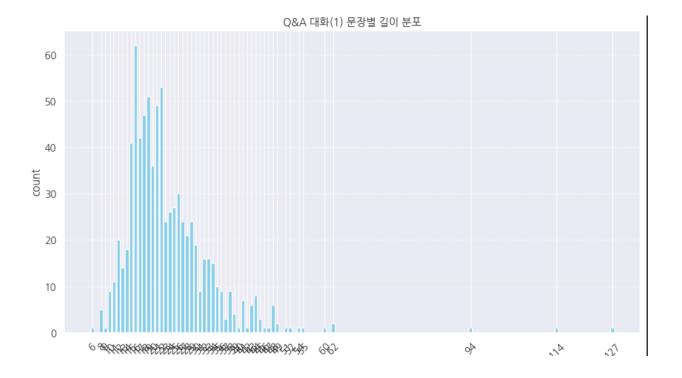


#### • 일상 대화(0) 질문(Q)별 문장 길이 분포 확인

- -> 굳이 이상치라고 판단한다면 길이가 28이라 할 수 있다.
- -> 하지만 17, 18, 19 ~ 24나 비교적 문장 길이나 28이나 비교적 같은 길이의 문장 길이 이므로 개인적으로 이상치라고 판단하지는 않았다.



- Aivle School 지원 Q&A 대화 질문(Q)별 문장 길이 분포 확인
  - -> 이상치라고 판단한다면 길이가 94, 114, 127이라 할 수 있다.
  - -> 개인적으로 들었던 생각은 길이가 94, 114, 127인 행은 삭제를 하거나, 길이를 60 정도로 줄여보는 것도 괜찮다는 생각이 들었다.
  - -> 하지만 저는 생각만 해봤고, 실제 대처는 하지 않았다.



#### • 학습/평가 데이터 분리

- -> test 데이터 : intent마다 무작위로 질문 2개를 뽑아 test 데이터로 분리
- -> train 데이터 : 나머지 데이터

```
      1
      # 테스트 데이터를 저장할 빈 데이터프레임 생성

      2
      test_df = pd.DataFrame(columns=df.columns)

      3
      # 각 intent 그룹별로 무작위로 2개의 행을 선택하여 테스트 데이터로 추가

      5
      for intent in df['intent'].unique():

      6
      intent_group = df.loc[df['intent'] == intent, :]

      7
      test_samples = intent_group.sample(2, random_state=1) # 랜덤 스테이트 설정으로 일관된 결과 얻기

      8
      test_df = pd.concat[[test_df, test_samples]])

      9
      # 테스트 데이터에 속하는 행을 원본 데이터프레임에서 제거하여 트레이닝 데이터 생성

      11
      train_df = df.drop(test_df.index)
```

- 1. 질문(Q)에 대해서 맟춤법을 적용한다.
  - -> 질문(Q)을 사람이 작성한 것이므로, 맞춤법을 100% 생각하여 작성한 것으로 판단하기 이르다.
  - -> 따라서 질문(Q)에 대해서 맞춤법을 적용하겠다는 생각이 들었다.
  - -> 맟춤법 라이브러리로 Hanspell이 많이 사용되지만, 서버 상태에 따라서는 사용이 제한될 수 있다 라는 의견이 있었다. KeyError가 나서 사용하지 못하여 다른 방법을 이용하기로 했지만 결국 실패했다. 그래서 맞춤법은 적용하지 못했다.

• 2. 질문(Q)에 대한 특수문자를 제거한다.

```
train_df['Q'] = train_df['Q'].apply(cleansing_special)
test_df['Q'] = test_df['Q'].apply(cleansing_special)
```

• 3. 직접 구한 한글 불용어 사전을 활용하여 질문(Q)에 대해서 의미가 없는 단어라고 판단되는 단어는 제거한다.

```
1 from konlpy.tag import Okt
2
3 okt = Okt()
4
5 def remove_korean_stopwords(text): # 불용어 제거 함수
6 morphs = okt.morphs(text) # 텍스트를 형태소 단위로 분리
7 filtered_words = [morph for morph in morphs if morph not in korean_stopwords] # 한글 불용어 제거
8 return ' '.join(filtered_words)
```

```
1 # 불용어 제거 적용
2 train_df['Q'] = train_df['Q'].apply(remove_korean_stopwords)
3 test_df['Q'] = test_df['Q'].apply(remove_korean_stopwords)
```

• 4. 형태소 분석을 하는 함수를 만든다.

5. 질문(Q)에 대해서 형태소 분석을 하여 clean\_train\_questions, clean\_test\_questions 이름으로 저장한다.
 -> 후에 이들은 자연어 처리에 특화된 숫자 형태로 변환할 예정이다.

```
▶ 1 clean_train_questions = train_df['Q'].apply(lambda q : tokenize(tokenizer_name='okt', original_sent=q, nouns=False)) # Series로 저장 2 clean_test_questions = test_df['Q'].apply(lambda q : tokenize(tokenizer_name='okt', original_sent=q, nouns=False)) # Series로 저장
```

```
clean_test_questions
                     아빠 생각난다
                   번호 달라 고 해볼까
                     번호 따 볼까
                   어딘가 떠나고 싶다
                    위로 해줄 필요해
                    야구장 이나 갈까
                  가족 이랑 여행 가려고
                 친구 랑 수다 떨고 왔어
                   지원 조건 궁금해요
                지원 자격 나이 상관 있나요
                재직 에는 참여 불가능한가요
                 재직 에도 수강 가능한가요
              이전 불합격 했는데 지원 할 있나요
              서류 탈락자 도 재지 원할 있나요
     합격 후 교육 등록 신청 하지 않으면 재 지원이 가능한가요
                중도 포기 재 지원 할 있나요
           합격 과정 포기 하는 추가 합격자 생기나요
                   추가 합격 은 없나요
                    면접 도 보나 요
             면접 은 대면 인가요 비 대면 인가요
       코딩 테스트 효과 인 해결 책 찾기 위 팁 은 인가요
          코딩 테스트 보기 준비 해야 할 사항 있나요.
        <u>인 적성검사</u> KT 인 적성검사 동일한지 궁금합니다
               KT 인 적성검사 과목 같은가요
```

- 상세 요구사항
  - -> Word2Vec를 활용한 LightGBM 모델링(Intent 분류)
    - -> Word2Vec를 이용하여 임베딩 벡터 생성하기
      - -> Word Embedding으로 문장벡터 구하기
    - -> 임베딩 벡터를 이용하여 ML 기반 모델링 수행하기
      - -> LightGBM ML 알고리즘을 이용한다.
  - -> 챗봇 : 모델의 예측결과(intent)에 따라 답변하는 챗봇 만들기
    - -> 질문을 입력받아, 답변하는 함수 생성

• Word2Vec를 쓰기 위해서 질문 데이터를 리스트 형태로 변환한다.

```
▶ 1 # 시리즈를 리스트로 변환하고 토큰화 -> 2차원 리스트임을 알 수 있다.
2 clean_train_questions = [okt.morphs(sentence) for sentence in clean_train_questions]
```

```
[['떨어뜨려서', '핸드폰', '액정', '나갔어'],
  ['액정', '나갔어'],
  ['학드폰', '열어뜨려서', '고장', '났나'],
  ['노트북', 'ヺ', '보드', '맥히네'],
  ['노트북', '전원', '들어와'],
  ['노트북', '앱어뜨려서', '고장', '난', '갈아'],
  ['컴퓨터', '제대로', '작동', '하지', '않아요'],
  ['컴퓨터', '에러', '메시지', '띄우고', '있어요'],
  ['컴터', '고장', '났나'],
  ['컴터', '맛', '갔어'],
  ['캠터', '돼'],
  ['핸드폰', '돼'],
  ['학드폰', '돼'],
  ['의지', '논-', '상관없나'],
  ['의지', '안되는', '일인', '가봐'],
  ['의지', '안되는', '일인', '가봐'],
  ['안프면', '되는데'],
  ['올해', '도', '건강하길'],
  ['올해', '도', '한복하길'],
  ['올해', '도', '항복하길'],
  ['올해', '함격', '하길'],
  ['갈강', '최고'],
```

• Word2Vec를 쓰기 위해서 질문 데이터를 리스트 형태로 변환한다.

```
[] 1 # 시리즈를 리스트로 변환하고 토큰화 -> 2차원 리스트임을 알 수 있다.
2 clean_test_questions = [okt.morphs(sentence) for sentence in clean_test_questions]
```

```
● 1 clean_train_questions[0:5:1] # Word2Vec를 만들기 위해 2차원 리스트 형태로 되어있는 것을 확인할 수 있다.

['떨어뜨려서', '핸드폰', '액정', '나갔어'],
['액정', '나갔어'],
['핸드폰', '떨어뜨려서', '고장', '났나'],
['노트북', '키', '보드', '먹히네'],
['노트북', '전원', '들어와']]
```

질문 데이터를 자연어 처리에 최적화된 숫자 형태로 변경하기 위해 Word2Vec 모델을 정의한다.

- 질문 데이터를 자연어 처리에 최적화된 숫자 형태로 변경하는 실질적 부분이다.
- get\_dataset(), get\_sent\_embedding()

```
# Word2Yec 모델로부터 하나의 문장을 벡터화 시키는 함수 생성

def get_sent_embedding(model, embedding_size, tokenized_words):

# 임베딩 벡터를 0으로 초기화
feature_vec = np.zeros((embedding_size,), dtype='float32')

# 단어 개수 초기화
n_words = 0

# 모델 단어 집합 생성
index2word_set = set(model.wv.key_to_index.keys())

# 문장의 단어들을 하나씩 반복
for word in tokenized_words:

# 모델 단어 집합에 해당하는 단어일 경우에만
if word in index2word_set:

# 보면 어 개수 기 중가
n_words += 1

# 임베딩 벡터에 해당 단어의 벡터를 더함
if eature_vec = np.add(feature_vec, model.wv.get_vector(word))

# 단어 개수가 0보다 큰 경우 벡터를 단어 개수로 나눠줌 (평균 임베딩 벡터 계산)
if (n_words > 0):
if feature_vec = np.divide(feature_vec, n_words)
return feature_vec
```

```
[] 1 # 문장벡터 데이터 셋 만들기
2 def get_dataset(sentences, model, num_features):
3 dataset = list()
4
5 # 각 문장을 벡터화해서 리스트에 저장
6 for sent in sentences:
7 dataset.append(get_sent_embedding(model, num_features, sent))
8
9 # 리스트를 numpy 배열로 변환하여 반환
10 sent_embedding_vectors = np.stack(dataset)
11
12 return sent_embedding_vectors
```

- train에 있었던 질문 데이터를 Word2Vec 모델을 활용하여 자연어 처리에 특화된 숫자 형태로 변환한다. -> num features를 100으로 주면 100차원으로 설정한다는 뜻이다.
- 이제 학습데이터의 Q를 Word2Vec 모델을 사용하여 벡터화 합니다.

  ↑ ↓ 더 티 후 및 章

  1 # 학습 데이터의 문장들을 Word2Vec 모델을 사용하여 벡터화
  2 train\_data\_vecs = get\_dataset (sentences=clean\_train\_questions, model=wv\_model, num\_features=100) # 1번쨰 매개변수는 2차원 리스트를 기대한다.
- ▶ 1 train\_data\_vecs.shape # 우리 shape도 찍어봐요 ▶ (1192, 100)

- 챗봇 1이라는 모델을 만들기 전, train\_test\_split를 이용하여, 학습 데이터와 테스트 데이터로 구분한다.
  - -> X : 이전 단계에서 저장된 임베딩 벡터
  - -> Y:intent 값들
  - -> 학습 데이터가 953건, 테스트 데이터가 239건으로 비교적 데이터 건수가 적음

```
[] 1 # X와 y 데이터 분리

2 X = train_data_vecs

3 y = train_df['intent']

4 5 # Train-Test split

6 train_X, val_X, train_y, val_y = train_test_split(X, y, test_size=0.2, stratify=y, random_state=76)

[] 1 print(train_X.shape, val_X.shape, train_y.shape, val_y.shape)

(953, 100) (239, 100) (953,) (239,)
```

 LightGBM, RandomForest 모델을 학습하기에 앞서, train\_y(intent)에 대한 데이터 불균형이 존재하므로 소수 클래스에 대해서 가중치를 더 부여하는 방법을 활용한다.

- LightGBM, RandomForest 모델을 학습하기에 앞서, train\_y(intent)에 대한 데이터 불균형이 존재하므로 소수 클래스에 대해서 가중치를 더 부여하는 방법을 활용한다.
  - -> 소수 클래스에 대해서 더 가중치를 부여하는 것을 알 수 있다.

```
[35] 1 # 클래스 레이블과 해당 레이블의 빈도수
2 | labels = np.unique(train_y)
3 | class_weight = compute_class_weight(class_weight='balanced', classes=labels, y=train_y)
4 | 5 # 클래스 가중치 딕셔너리 생성
6 | class_weight_dict = {label: weight for label, weight in zip(labels, class_weight)}
```

```
■ 1 class_weight_dict # 비교적 소수 클래스를 가중치 더 부여하는 것으로 알 수 있다.

3 {1: 1.634648370497427, 2: 1.634648370497427, 3: 0.5993710691823899, 4: 2.568733153638814, 5: 2.99685534591195, 6: 2.99685534591195, 7: 2.568733153638814, 8: 0.3392666429334283, 9: 2.568733153638814, 10: 2.568733153638814, 11: 2.568733153638814, 11: 2.568733153638814, 12: 2.99685534591195, 13: 0.9989517819706499, 14: 2.99685534591195, 15: 2.568733153638814, 16: 2.99685534591195, 17: 2.568733153638814, 18: 2.568733153638814, 18: 2.568733153638814, 18: 2.568733153638814, 18: 2.568733153638814, 18: 2.568733153638814, 18: 2.568733153638814, 19: 2.99685534591195, 17: 2.568733153638814, 18: 2.568733153638814, 19: 2.99685534591195, 20: 0.6915820029027576, 21: 0.9989517819706499, 22: 2.568733153638814, 23: 2.568733153638814, 23: 2.568733153638814, 26: 1.9979035639412999, 27: 1.7981132075471687, 28: 0.8562438454626714, 29: 1.3031640058055152,
```

```
30: 0.8173241852487135,
31: 0.5993710691823899,
32: 0.16496451445386878,
33: 1.284366576819407,
34: 1.284366576819407,
35: 1.284366576819407,
36: 1.284366576819407,
37: 1.3831640058055152,
38: 1.284366576819407,
39: 0.39089417555373257,
40: 0.5993710691823899,
41: 0.5993710691823899,
42: 1.3831640058055152,
43: 0.5993710691823899,
44: 1.284366576819407,
45: 0.5993710691823899,
46: 0.39089417555373257,
47: 1.284366576819407,
49: 1.284366576819407,
50: 0.39089417555373257,
51: 1.284366576819407,
52: 1.284366576819407,
53: 1.284366576819407,
```

- LightGBM 모델을 학습한다. (소수 클래스에 더 가중치를 부여하는 방향 옵션 적용)
  - -> 정확도 약 58%로, 2개 질문을 던지면, 1개 대답은 잘한다는 뜻으로 받아들일 수 있다.

```
1 #LightGBM 분류기 생성
2 lgbmC = lgb.LGBMClassifier(
3 objective='multiclass',
4 num_class=53,
5 learning_rate=0.05,
6 n_estimators=100,
7 num_leaves=31,
8 class_weight= class_weight_dict,
9 )
10
11 # 학습
12 lgbmC.fit(train_X, train_y)
```

```
1 # 예측 및 검증
2 val_y_pred = lgbmC.predict(val_X)
3 accuracy = accuracy_score(val_y, val_y_pred)
4 print(f'Accuracy: {accuracy}')

Accuracy: 0.5815899581589958
```

- Random Forest 모델을 학습한다. (소수 클래스에 더 가중치를 부여하는 방향 옵션 적용)
  - -> 정확도 약 56%로, 2개 질문을 던지면, 1개 대답은 잘한다는 뜻으로 받아들일 수 있다.

```
[45] 1 # RandomForest 학습
2 clf = RandomForestClassifier(n_estimators=100,
3 | | | | | | | class_weight=class_weight_dict,
4 | | | | | | random_state=75)
5 clf.fit(train_X, train_y)
```

```
● 1 # 예측 및 검증
2 val_y_pred = clf.predict(val_X)
3 accuracy = accuracy_score(val_y, val_y_pred)
4 print(f'Accuracy: {accuracy}')

Accuracy: 0.5648535564853556
```

- 원래 테스트 데이터로 챗봇 1 모델의 성능을 확인한다.
  - -> 테스트 데이터를 Word2Vec 모델을 활용하여 자연어 처리에 특화된 숫자 형태로 변환한다.

- [47] 1 # 입력 문장 벡터화하여 결국 토큰화된 텍스트를 자연어 처리에 특화된 숫자 형태로 변환하는 get\_dataset() 함수!
  - 2 # 혹시나 말합니다. test\_vector는 2차원 넘파이 배열 형태입니다. 왜냐하면 X를 모델에 넣을 떄 2차원 넘파이 배열이나 데이터프레임을 기대하기 떄문이죠
  - 3 test\_vector = get\_dataset(sentences=clean\_test\_questions, model=wv\_model, num\_features=100)

- 테스트 데이터를 이용하여 챗봇 1 모델의 성능을 확인한다.
  - -> 정확도 약 48프로, 사용자가 2개 질문을 던지면 1개라도 캐치할지 말지 정도의 성능 같다.

```
● 1 predict_intents = lgbmC.predict(test_vector) # 예측 intent들
2 test_y = test_df['intent'].astype(int) # 왜 object인지 모르겠지만 일단 int로 변경해야 함
3
4 # 실제값과 예측값을 비교하여 정확도를 확인한다.
5 print('lgbm 모델 정확도 : ', accuracy_score(test_y, predict_intents)) # 입력 데이터 형태는 Series나 1차원 넘파이 배열을 기대한다.

■ Igbm 모델 정확도 : 0.4811320754716981
```

• 사용자가 임의로 질문을 던졌을 떄 답변을 하는 것을 함수로 정리한다.

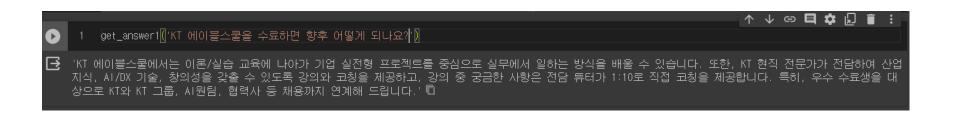
```
( # 0. 맞춤법 정리 # 원래는 맞춤법 정리도 하려고 했지만, HanspellOl 말을 안들어서(서버 오류인지... 잘 모르겠음)
# # 원래는 맞춤법 정리도 하려고 했지만, HanspellOl 말을 안들어서(서버 오류인지... 잘 모르겠음)
# 제도 아직 못하고 있었답니다. 관심이 있으신분들은 한번 해보십쇼. 하지만 안해도 크게 지장은 없습니다.

# 1. 특수 문자 제거
removal_list = " '' ◇ ''' ' ' ' ♥ " · △ ● ■ ()♥">>> '/~~= • ◇ .?! [] ···◆%"
sentence = re.sub("[.,♥'♥" '' "!?]", "", sentence)
sentence = re.sub("[○¬]-킿0-9a-zA-Z₩₩$]", " ", sentence)
sentence = re.sub("₩$+", " ", sentence)
sentence = sentence.translate(str.maketrans(removal_list, ' '*len(removal_list)))
sentence = sentence.strip()

# 1.5. 텍스트를 형태소 단위로 분리
sentence = okt.morphs(sentence)
```

• 사용자가 임의로 질문을 던졌을 떄 답변을 하는 것을 함수로 정리한다.

```
# 2. 한글 불용어 처리(자신만의 한글 불용어 txt 파일을 만들어서 경로 바꾸고 작용해보십쇼!, 만약 하고싶지 않으시면, 2번은 주석 처리 하십쇼!)
korean_stopwords = []
for fileName in ['koreanStopwords.txt', 'stopwords.txt', 'stopword2.txt', 'stopword3.txt', 'stopword4.txt']:
   f = open(f'/content/drive/MyDrive/미니프로젝트6차part1/데이터/한국어불용어사전/{fileName}'. 'r')
   lines = f.readlines()
      line = line.replace('\n', '')
      line = line.replace('\t', '')
      korean_stopwords.append(line)
korean_stopwords = list(set(korean_stopwords))
sentence = [morph for morph in sentence if morph not in korean_stopwords] # 한글 불용어 제거
# 3. sentence를 2차원 리스트로 만듦 -> 왜냐하면 get_dataset() 함수를 사용할 때 1번쨰 매개변수가 2차원 리스트 형태를 기대하기 때문
# 4. get_dataset() 함수를 사용한다. -> 입력문장 벡터화을 하여 결국 토큰화된 텍스트를 자연어 처리에 특화된 숫자 형태로 변환하는 것이죠.
# 혹시나 말합니다. sentence는 2차원 넘파이 배열 형태입니다. 왜냐하면 X를 모델에 넣을 떄 2차원 넘파이 배열이나 데이터프레임을 기대하기 때문이죠
sentence = get_dataset(sentences=sentence, model=wv_model, num_features=100)
predict_intent = (IgbmC.predict(sentence))[0]
# 6. 예측한 intent에 따른 Answer를 리스트로 변환하고 랜덤하여 하나만 출력한다
return random.choice(df.loc[df['intent'] == predict_intent, 'A'].tolist())
```



- 상세 요구사항
  - -> Type(일상대화, 0, 에이블스쿨 지원 Q&A, 1)을 분류하는 Embedding + LSTM 모델을 만든다.
  - -> FastText 모델을 생성하여 사용자가 던진 input 문장과 train의 임베딩 벡터 저장
  - -> input 문장과 train 임베딩 벡터와 코사인 유사도 계산
    - -> 가장 유사도가 높은 질문의 intent 찾아
    - -> 해당 intent의 답변 중 무작위로 하나를 선정하여 답변하기

- clean\_train\_questions, claen\_test\_questions를 자연어 처리에 특화된 숫자 형태로 변환하기 위한 작업을 수행한다.
  - -> get\_dataset(), get\_sent\_embedding()을 활용하던 기존의 방식과 달리 새로운 방식으로 적용

```
[95] 1 # 각각의 토콘에 인덱스 부여하는 토크나이저 선언
2 tokenizer = Tokenizer()
3 # .fit_on_texts 이용하여 토크나이저 만들기
5 tokenizer.fit_on_texts(clean_train_questions) # 입력 변수는 2차원 리스트를 기대합니다.

1 # 전체 토콘의 수 확인
2 total_tokens = len(tokenizer.word_index)
3 print('전체 토콘의 수:', total_tokens)

조전체 토콘의 수: 1283
```

- clean\_train\_questions, claen\_test\_questions를
   자연어 처리에 특화된 숫자 형태로 변환하기 위한 작업을 수행한다.
  - -> get\_dataset(), get\_sent\_embedding()을 활용하던 기존의 방식과 달리 새로운 방식으로 적용

```
● 1 # 전체 토콘의 수가 vocab 사이즈가 됨
2 vocab_size = total_tokens
3 print("Yocab size:", vocab_size)
4
5 # fit_on_texts을 위에서 한번만 해도 되지만, vocab 사이즈를 확인하고 줄이거나 하는 시도를 할 수도 있기에 다시 수행
6 # fit_on_texts을 위에서 한번만 해도 되지만, vocab 사이즈를 확인한 후에 필요에 따라 특정 단어를 제외하거나, 빈도수
7 tokenizer = Tokenizer(num_words=vocab_size, oov_token='<00V>') # vocab 사이즈를 vocab_size(1283)로 제한
8 tokenizer.fit_on_texts(clean_train_questions) # 입력 변수는 2차원 리스트를 기대합니다.
9
10 # .texts_to_sequences : 토크나이즈 된 데이터를 가지고 모두 시퀀스로 변환
11 # 이렇게 변환된 시퀀스 데이터는 각 문장을 구성하는 단어들이 해당 단어의 정수 인덱스로 변환된 리스트로 표현됩니다.
12 # 이 시퀀스 데이터는 이후에 패딩을 적용하여 모든 문장이 동일한 길이를 갖게 하고, 신경망 모델에 입력으로 사용될 수
13 train_sequences = tokenizer.texts_to_sequences(clean_train_questions) # 입력 변수는 2차원 리스트를 기대한다.
14 test_sequences = tokenizer.texts_to_sequences(clean_test_questions) # 입력 변수는 2차원 리스트를 기대한다.

15 Vocab size: 1283
```

- clean\_train\_questions, claen\_test\_questions를 자연어 처리에 특화된 숫자 형태로 변환하기 위한 작업을 수행한다.
  - -> get\_dataset(), get\_sent\_embedding()을 활용하던 기존의 방식과 달리 새로운 방식으로 적용

```
[105] 1 # 문장 길이 분포를 바탕으로 MAX_SEQUENCE_LENGTH 결정
2 MAX_SEQUENCE_LENGTH = 20 # 문장별 토큰 수를 최대 1000으로 설정하면 될 듯 싶다...
```

```
1 # 시퀀스 데이터의 길이를 MAX_SEQUENCE_LENGTH에 맞추어 조정

2 X_train = pad_sequences(train_sequences, maxlen=MAX_SEQUENCE_LENGTH, padding='post')

[109] 1 X_train

array([[336, 84, 440, ..., 0, 0, 0], [440, 441, 0, ..., 0, 0, 0], [84, 336, 260, ..., 0, 0, 0], ..., [3, 439, 2, ..., 0, 0, 0], [117, 4, 3, ..., 0, 0, 0], [117, 4, 3, ..., 0, 0, 0], [3, 136, 335, ..., 0, 0, 0]], dtype=int32)
```

- Y(Target)을 정한다.
  - -> 일상 대화(0), Aivle School 지원 Q&A 대화(1) 데이터 불균형이 발생하므로 이에 대한 대책을 마련한다.

```
[107] 1 y_train = train_df['type']

[108] 1 y_train.value_counts()

1 746
0 446
Name: type, dtype: int64
```

Embedding + LSTM 모델을 학습하기에 앞서 소수의 클래스에 더 가중치를 부여하도록 미리 준비한다.
 -> 0이 더 높은 가중치를 부여됐음을 알 수 있다.

```
[111] 1 # 클래스 레이블과 해당 레이블의 빈도수
2 labels = np.unique(y_train)
3 class_weight = compute_class_weight(class_weight='balanced', classes=labels, y=y_train)
4
5 # 클래스 가중치 딕셔너리 생성
6 class_weight_dict = {label: weight for label, weight in zip(labels, class_weight)}
```

```
      ● 1 class_weight_dict # 비교적 수가 적은 0에 더 가중치를 부여했다.

      ● {0: 1.336322869955157, 1: 0.7989276139410187}
```

- clean\_train\_questions, claen\_test\_questions를 자연어 처리에 특화된 숫자 형태로 변환하기 위한 작업을 수행한다.
  - -> get\_dataset(), get\_sent\_embedding()을 활용하던 기존의 방식과 달리 새로운 방식으로 적용

• Y(Target)을 정한다.

```
[] 1 y_test = test_df['type'].astype(int) # 이게 왜 object인지는 모르겠지만 int로 변환해줍시다

1 X_test.shape, y_test.shape

((106, 20), (106,))

2)모델링
```

- Embdedding + LSTM를 이용하여 모델을 학습한다.
  - -> 이진 분류 모델(0, 1 분류)이고, 학습할 때 소수 클래스 0에 가중치를 더 부여하도록 설정한다.

```
↑ ↓ 의 티 :

1 # 모델 구축
2 model1 = Sequential()
3 model1.add(Embedding(input_dim=vocab_size + 1, output_dim=64, input_length=20))
4 model1.add(LSTM(64, return_sequences=True))
5 model1.add(Flatten()) # Embedding Layer 사용후 Flatten()을 해야 한다.
6 model1.add(Dense(64, activation='swish'))
7 model1.add(Dense(16, activation='swish'))
8 model1.add(Dense(1, activation='swish'))
9
10 # 모델 컴파일
11 model1.compile(loss='binary_crossentropy', optimizer='adam', metrics=['accuracy'])
12
13 # 모델 학습
14 model1.fit(X_train, y_train, epochs=10, batch_size=32, validation_split=0.2, class_weight=class_weight_dict)
```

- 테스트 데이터로 모델의 정확도가 약 99% 정도 나왔다.
  - -> 즉 단계적 모델링에서 일상 대화(0), Aivle School 지원 Q&A 대화(1)를 판별한다고 볼 수 있다.

- 0과 1를 분류한 후, 사용자가 던진 input 질문(Test Data도 될 수 있음)과 train의 질문들을 FastText 모델을 이용하여 임베딩 하기 위한 작업을 한다.
  - -> 나중에 코사인 유사도로 비교할 예정
  - -> FastText 모델을 정의하는 부분이다.

```
1 from gensim.models.fasttext import FastText
2 import gensim.models.word2vec
3
4 ft_model = FastText(clean_train_questions, # 입력 형태로 2차원 리스트를 기대한다.
5 vector_size=200,
6 window=3,
7 min_count=2,
8 workers=3,
9 sg=0)
```

- 0과 1를 분류한 후, 사용자가 던진 input 질문(Test Data도 될 수 있음)과 train의 질문들을 FastText 모델을 이용하여 임베딩 하기 위한 작업을 한다.
  - -> 나중에 코사인 유사도로 비교할 예정
  - -> train에 있는 질문들을 FastText 모델을 이용하여 임베딩 벡터화 한후 'ft\_vec' 변수에 추가한다.

```
[ ] 1 rr = get_dataset(sentences=clean_train_questions, model=ft_model, num_features=ft_model.vector_size)
[ ] 1 train_df['ft_vec'] = list(rr) # FastText로 임베딩한 결과물을 train_df의 새로운 변수 'ft_vec'에 추가
```

- 테스트 데이터를 이용하여 단계적 모델링을 거쳐 최종 intent를 예측하고 그에 따른 답변을 도출한다. -> 1. 0과 1를 분류하는 Embedding + LSTM 모델을 사용한다.
  - -> 2. 사용자가 입력한 input 문장을 FastText로 이용하여 임베딩한후, train의 질문 데이터를 FastText를 이용하여 임베딩한 결과와 코사인 유사도를 체크한다.
  - -> 3. 코사인 유사도가 가장 높은 문장의 intent를 확인한다.
  - -> 4. intent에 따른 A(답변)을 랜덤하게 1개 골라 출력한다.

```
[] 1 # 실제값과 예측값
2 y_true = test_df['intent'].astype(int) # 실제값, Series 형태
3 y_pred = [] # 예측값
```

- 테스트 데이터를 이용하여 단계적 모델링을 거쳐 최종 intent를 예측하고 그에 따른 답변을 도출한다.
   -> 1. 0과 1를 분류하는 Embedding + LSTM 모델을 사용한다.
  - -> 2. 사용자가 입력한 input 문장을 FastText로 이용하여 임베딩한후, train의 질문 데이터를 FastText를 이용하여 임베딩한 결과와 코사인 유사도를 체크한다.
  - -> 3. 코사인 유사도가 가장 높은 문장의 intent를 확인한다.
  - -> 4. intent에 따른 A(답변)을 랜덤하게 1개 골라 출력한다.

- 테스트 데이터를 이용하여 단계적 모델링을 거쳐 최종 intent를 예측하고 그에 따른 답변을 도출한다. -> 1. 0과 1를 분류하는 Embedding + LSTM 모델을 사용한다.
  - -> 2. 사용자가 입력한 input 문장을 FastText로 이용하여 임베딩한후, train의 질문 데이터를 FastText를 이용하여 임베딩한 결과와 코사인 유사도를 체크한다.
  - -> 3. 코사인 유사도가 가장 높은 문장의 intent를 확인한다.
  - -> 4. intent에 따른 A(답변)을 랜덤하게 1개 골라 출력한다.

- 테스트 데이터를 이용하여 단계적 모델링을 거쳐 최종 intent를 예측하고 그에 따른 답변을 도출한다. -> 1. 0과 1를 분류하는 Embedding + LSTM 모델을 사용한다.
  - -> 2. 사용자가 입력한 input 문장을 FastText로 이용하여 임베딩한후, train의 질문 데이터를 FastText를 이용하여 임베딩한 결과와 코사인 유사도를 체크한다.
  - -> 3. 코사인 유사도가 가장 높은 문장의 intent를 확인한다.
  - -> 4. intent에 따른 A(답변)을 랜덤하게 1개 골라 출력한다.
    - -> 실제로 여기서는 실제 intent와 최종 예측 intent를 비교하여 정확도를 확인했다.
    - -> 챗봇 1에 약 49% 정확도보다 약 70% 정확도를 보이고 있어 성능 개선했다고 볼 수 있다. 하지만 범용적으로 사용하기에는 아직 많이 부족한 수준이라 판단할 수 있다.
- 1
   # 실제값과 예측값을 비교해서 정확도 계산 2
   print('정확도 : ', accuracy\_score(y\_true, np.array(y\_pred))) # 1차원 넘파이 배열 혹은 Series 여야 한다.

   정확도 : 0.6981132075471698

• 사용자가 임의로 입력한 input 문장을 가지고 단계별 모델링하여 최종 intent를 예측하고, 어떻게 답변이 나오는지 흐름을 함수로 정리했다.

-> 특수 문자 제거

```
def get_answer2(question):
   # 0. 맞춤법 정리
   │ # 원래는 맞춤법 정리도 하려고 했지만, Hanspell이 말을 안들어서(서버 오류인지... 잘 모르겠음)
   ↑ # 저도 아직 못하고 있었답니다. 관심이 있으신분들은 한번 해보십쇼. 하지만 안해도 크게 지장은 없습니다.
   # 1. 특수 문자 제거
   removal_list = " " ♦ "" ' ' + ₩ " + △ • ■ ()\\">>`/-~= • <>.?! [] ··· ♦ %"
   removal list += string.punctuation
   question_1 = re.sub("[.,\#'\\" "!?]", "", question)
   question_2 = re.sub("[^가-힣0-9a-zA-Z\\s]", " ", question_1)
   question_3 = re.sub("\s+", " ", question_2)
   guestion_4 = guestion_3.translate(str.maketrans(removal_list, ' '*len(removal_list)))
   question_5 = question_4.strip()
   # 1.5. 텍스트를 형태소 단위로 분리
   question_6 = okt.morphs(question_5)
```

- 사용자가 임의로 입력한 input 문장을 가지고 단계별 모델링하여 최종 intent를 예측하고, 어떻게 답변이 나오는지 흐름을 함수로 정리했다.
  - -> 한글 불용어 처리

```
# 2. 한글 불용어 처리(자신만의 한글 불용어 txt 파일을 만들어서 경로 바꾸고 적용해보십쇼!, 만약 하고싶지 않으시 korean_stopwords = []

for fileName in ['koreanStopwords.txt', 'stopwords.txt', 'stopword2.txt', 'stopword3.txt', 'stopword4.txt']:

    f = open(f'/content/drive/MyDrive/미니프로젝트6차part1/데이터/한국어불용어사전/{fileName}', 'r')
    lines = f.readlines()
    for line in lines:
        line = line.replace('\mun', '')
        line = line.replace('\mun', '')
        korean_stopwords.append(line)
    f.close()

korean_stopwords = list(set(korean_stopwords))
question_7 = [morph for morph in question_6 if morph not in korean_stopwords] # 한글 불용어 제거
```

- 사용자가 임의로 입력한 input 문장을 가지고 단계별 모델링하여 최종 intent를 예측하고, 어떻게 답변이 나오는지 흐름을 함수로 정리했다.
  - -> Embedding + LSTM이 적용된 Model1에 입력 형태로 맞추고, predict 하여 일상 대화(0)이냐, Aivle School 지원 Q&A 대화(1) 인지를 판별한다.

```
# 3. sentence를 2차원 리스트로 만듦 -> Embdding + LSTM를 이용해서 Type(0), Type(1)를 예측하는 모델에 적합한 (question_8 = [question_7] question_9 = tokenizer.texts_to_sequences(question_8) question_10 = pad_sequences(question_9, maxlen=MAX_SEQUENCE_LENGTH, padding='post')
# 4. 모델 1에 predict하여 예측 클래스가 Type(0)인지 Type(1)인지 확인한다. predictions = model1.predict(question_10) # sigmoid() 함수를 거치기 때문에 0 ~ 1 범위의 값으로 존재할 것이다 pred_class = 1 if predictions > 0.5 else 0 # 일반적으로 0.5 초과이면 1로 판단, 미만이면 0으로 판단한다. 우리
```

- 사용자가 임의로 입력한 input 문장을 가지고 단계별 모델링하여 최종 intent를 예측하고, 어떻게 답변이 나오는지 흐름을 함수로 정리했다.
  - -> FastText 모델을 사용하여, 사용자가 입력한 input 문장과 train에 있었던 질문 데이터를 임베딩 벡터화 한다.

```
# 5. fastText 모델을 도입한다.

ft_model = FastText(clean_train_questions, # 입력 형태로 2차원 리스트를 기대한다.

vector_size=200,
 window=3,
 min_count=2,
 workers=3,
 sg=0)

# 6. train에 있었던 질문에 대해서 FastText를 이용해서 임베딩, 벡터화 하는 작업을 한다.

rr = get_dataset(sentences=clean_train_questions,
 model=ft_model,
 num_features=ft_model.vector_size)

train_df['ft_vec'] = list(rr) # FastText로 임베딩한 결과물을 train_df의 새로운 변수 'ft_vec'에 추가

# 7. 사용자가 입력한 질문에 대해서 FastText를 이용해서 임베딩, 벡터화 작업 한다.
question_11 = get_dataset(sentences=question_8, model=ft_model, num_features=ft_model.vector_size)
```

- 사용자가 임의로 입력한 input 문장을 가지고 단계별 모델링하여 최종 intent를 예측하고, 어떻게 답변이 나오는지 흐름을 함수로 정리했다.
  - -> 임베딩 된 사용자 input 문장과 train에 있었던 질문 문장들과 코사인 유사도 계산
  - -> 가장 코사인 유사도가 높은 행의 intent를 파악한다.
  - -> intent에 따른 대답(A)을 랜덤하게 1개만 출력한다.

```
# 8. 예측 Type 클래스를 0으로 했으면 Type 클래스가 0인 데이터에서만 코사인 유사도 계산, 반대로 Type 클래스를 temp_df = train_df.loc[train_df['type'] == pred_class]
temp_df['cosine_ft'] = temp_df['ft_vec'].apply(lambda x : cosine_similarity(question_11, [x])[0][0])
# 9. 코사인 유사도 결과, 가장 높은 값으로 내림차순 정렬 후 가장 맨 1번쨰의 intent를 구하고 그에 대한 Answer를 temp_df = temp_df.sort_values(by='cosine_ft', ascending=False, )
head_intent = temp_df.head(1)['intent'].iloc[0] # intent를 찾기 위함
return random.choice(temp_df.loc[temp_df['intent'] == head_intent, 'A'].tolist())
```

• 사용자가 입력한 input 문장을 챗봇 2를 통해 대답을 살펴본다.

# 10. 챗봇 1, 챗봇 2 사용

- 사용자가 입력한 input 문장을 챗봇 1, 챗봇 2를 통해 대답을 살펴본다.
  - -> 챗봇 1은 약 49퍼의 정확도를, 챗봇 2는 약 70퍼의 정확도를 보이고 있다.
    - -> 대체로 챗봇2를 사용하는 것이 권장된다.
    - -> 하지만 실무적으로 투입될 정도의 모델은 아닌 것으로 판단한다.
    - -> FastText 모델 말고도, Bert와 같은 모델로 챗봇을 구현해볼 필요성이 생기게 되었다.