1. 纲要

- a) 数组概要
- b) 一维数组的声明和使用
- c) 二维数据的声明和使用
- d) 数组的排序
- e) 数组的查找
- f) Arrays 工具类

2. 内容

2.1、数组概要

数组是一种引用数据类型,在内存中存储示意图如下:



- 1. 数组是一组数据的集合
- 2. 数组作为一种引用类型
- 3. 数组元素的类型可以是基本类型,也可以是引用类型,但同一个数组只能是同一种类型
- 4. 数组作为对象,数组中的元素作为对象的属性,除此之外数组还包括一个成员属性 length, length 表示数组的长度
- 5. 数组的长度在数组对象创建后就确定了,就无法再修改了
- 6. 数组元素是有下标的,下标从 0 开始,也就是第一个元素的下标为 0,依次类推最后一个元素的下标为 n-1,我们可以通过数组的下标来访问数组的元素

2.2、一维数组的声明和使用

2.2.1、数组的声明

一维数组的声明格式有以下两种:

- 1. 数组元素的类型[] 变量名称
- 2. 数组元素的类型 变量名称[]

数组元素的类型,可以是 java 中的任意类型,变量名称可以是任意合法的标识符,上面两种格式较常用的是第一种,例如:

int [] a;

Student[] stu

在一行中也可以声明多个数组,例如:

int[] a, b, c

2.2.2、数组的创建

数组有两种创建方式

● 第一种,使用 new 操作符来创建数组,格式为: new 数组元素的数据类型[数组元素的个数]

1. 基本类型的数组

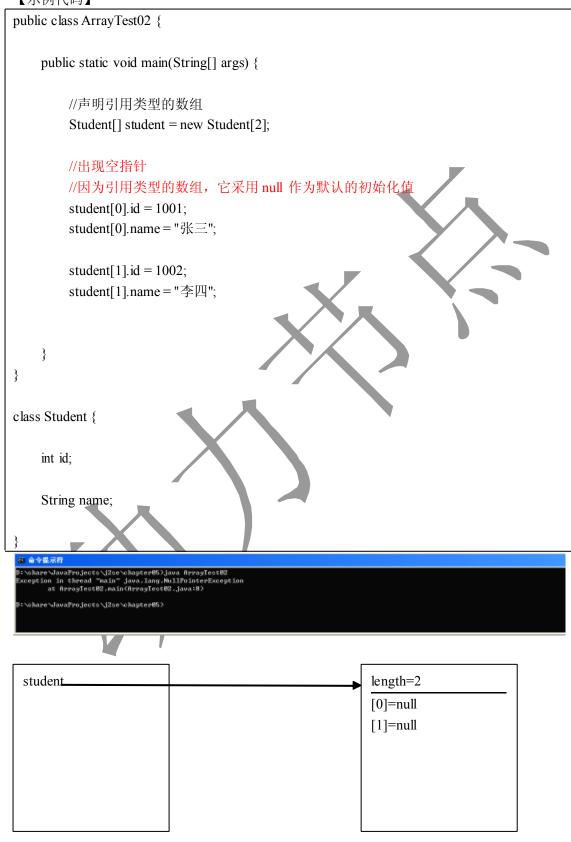
```
public class ArrayTest01 {
    public static void main(String[] args) {
       //声明 int 类型的数组,长度为5
        //数组中的元素必须为 int 类型
       int[] data = new int[5];
        //对数组中的元素进行赋值,如果不赋值默认为该类型的默认值,以上数组默认为
0
        //如何赋值?变量名[下标],下标从0
        data[0] = 1;
        data[1] = 2:
        data[2] = 3;
        data[3] = 4;
        data[4] = 5;
       //输出数组中的元素,变量名[下标]
        System.out.println(data[0]);
        System.out.println(data[1]);
        System.out.println(data[2]);
        System.out.println(data[3]);
        System.out.println(data[4]);
        System.out.println("----");
        //采用 length 属性可以取得数组的长度
        for (int i=0; i<data.length; i++) {
            System.out.println(data[i]);
```

```
//输出指定的数组元素
        System.out.println("data[3]=" + data[3]);
        //会抛出 ArrayIndexOutOfBoundsException 异常
        //数组下标越界
        System.out.println("data[10]=" + data[10]);
        //不能成功赋值,数组中的类型必须是一种类型
        //data[0] = "iiii";
内存结构
int[] data = new int[5];
   栈
                                                     堆
   data-
                                                    length=5
                                                    [0]=0
                                                    [1]=0
                                                    [2]=0
                                                    [3]=0
                                                    [4]=0
        data[0] = 1;
        data[2] = 3;
       data[3] = 4;
        data[4] =
 栈
                                                   堆
 data-
                                                   length=5
                                                  [0]=1
                                                   [1]=2
                                                   [2]=3
                                                   [3]=4
                                                   [4]=5
                                        3
```

必须清楚数组为引用类型,它在堆中分配

2. 引用类型的数组

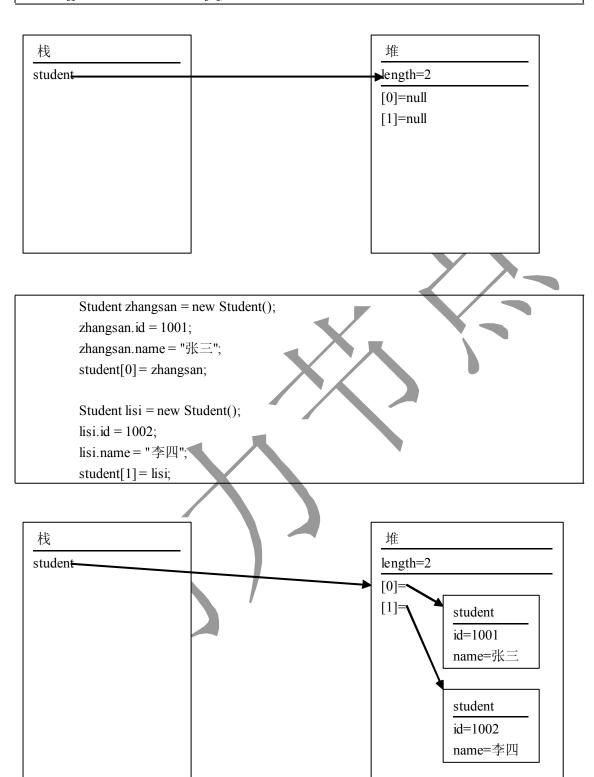
【示例代码】



修正空指针

```
public class ArrayTest03 {
    public static void main(String[] args) {
         //声明引用类型的数组
         Student[] student = new Student[2];
         //初始数组元素为 Student 对象
         /*
         student[0] = new Student();
         student[0].id = 1001;
         student[0].name = "张三";
         student[1] = new Student();
         student[1].id = 1002;
         student[1].name="李四";
         */
         //可以采用如下方式赋值
         Student zhangsan = new Student()
         zhangsan.id = 1001;
         zhangsan.name = "张三";
         student[0] = zhangsan;
         Student lisi = new Student():
         lisi.id = 1002;
         lisi.name = "李四";
         student[1]
         for (int i=0; i<student.length; i++) {
              System.out.println("id=" + student[i].id + ", name=" + student[i].name);
}
class Student {
    int id;
    String name;
```

Student[] student = new Student[2];



● 第二种,使用数组的初始化语句,格式为:数组元素的类型[] 变量名称 = {数组元素 1,数组元素 2,.....数组元素 n}或数组元素的类型 变量名称[] = {数组元素 1,数组元素 2,.....数组元素 n}

public class ArrayTest04 {

```
public static void main(String[] args) {
         //静态初始化
         int[] data = \{1, 2, 3, 4, 5\};
         for (int i=0; i<data.length; i++) {
              System.out.println(data[i]);
         }
         Student zhangsan = new Student();
         zhangsan.id = 1001;
         zhangsan.name = "张三";
         Student lisi = new Student();
         lisi.id = 1002;
         lisi.name = "李四";
         //静态初始化
         Student[] students = {zhangsan, lisi};
         for (int i=0; i<students.length; i++) {
              System.out.println("id=" + students[i].id + ", name=" + students[i].name);
}
class Student {
    int id:
    String name;
```

2.3、二维数组的声明和使用

1	2	3
4	5	6

二维数组属于多维数组,那么什么是多维数组呢,当数组元素的类型是数组时就成了多维数组,二维数组的声明格式如下:

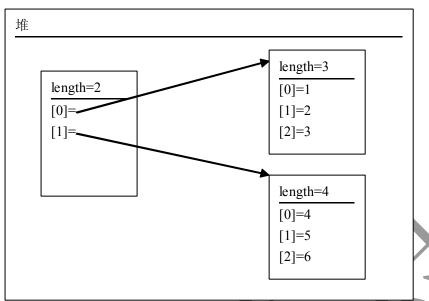
- 1. 数组元素的数据类型[][] 变量名;
- 2. 数组元素的数据类型 变量名[][];

其中方括号的个数就是数组的维数,声明二维数组如下:

int [][] data;

在这里介绍三种二维数组的创建方式

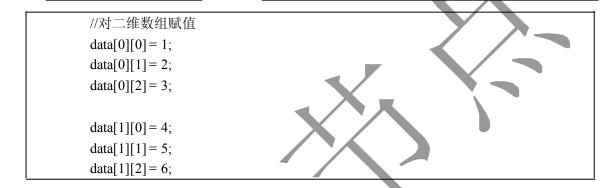
1. 采用 new 关键字直接创建

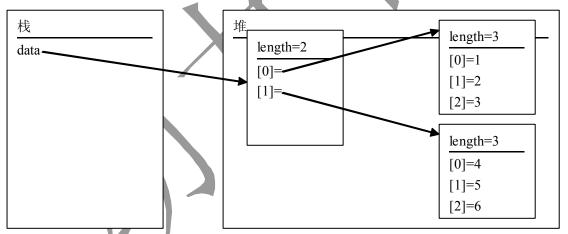


```
public class ArrayTest05 {
    public static void main(String[] args) {
         //声明二维数组
         int[][] data = new int[2][3];
         //对二维数组赋值
         data[0][0] = 1;
         data[0][1] = 2
         data[0][2] = 3
         data[1][0] = 4
         data[1][1] = 5;
        data[1][2] = 6;
         //输出二维数组
         for (int i=0; i<data.length; i++) {
              for (int j=0; j<data[i].length; j++) {
                   System.out.println(data[i][j]);
    }
```

[0]=0 [1]=0[2]=0

int[][] data = new int[2][3];栈 length=3 datalength=2 [0]=0[0]=[1]=0[1]= [2]=0length=3





从高维开始逐维创建

```
public class ArrayTest06 {
    public static void main(String[] args) {
         //从高维开始逐维创建
         int[][] data = new int[2][];
         data[0] = new int[2];
         data[1] = new int[4];
         data[0][0] = 1;
```

```
data[0][1] = 2;

data[1][0] = 1;
data[1][1] = 2;
data[1][2] = 3;
data[1][3] = 4;

//输出二维数组
for (int i=0; i<data.length; i++) {
    for (int j=0; j<data[i].length; j++) {
        System.out.println(data[i][j]);
    }
}
```

3. 采用初始化语句块创建数组对象

```
public class ArrayTest07 {

public static void main(String[] args) {

//静态初始化

// 多个数组之间用速号隔开

int[][] data = {{1,2},{1,2,3,4}};

for (int i=0; i<data.length; i++) {

for (int j=0; j<data[i].length; j++) {

System.out.println(data[i][j]);

}

}
```

2.4、数组的排序

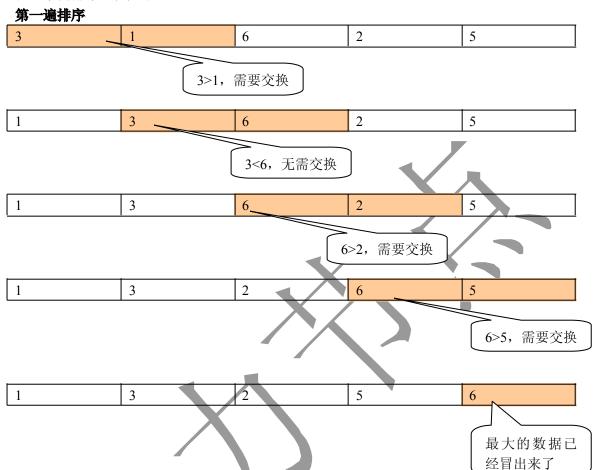
2.4.1、冒泡排序

假设有 5 个数字 3, 1, 6, 2, 5 在一个 int 数组中,要求按从小到大排序输出如何采用冒泡排序算法呢?

冒泡排序的算法是这样的,首先从数组的最左边开始,取出第0号位置(左边)的数据和第1号位置(右边)的数据,如果左边的数据大于右边的数据,则进行交换,否而不进行交换。

接下来右移一个位置,取出第1个位置的数据和第2个位置的数据,进行比较,如果左边的数据大于右边的数据,则进行交换,否而不进行交换。沿着这个算法一直排序下去,最大的数就会冒出水面,这就是冒泡排序。

以上示例排序过程如下:



从上面我们看到了比较了 N-1 次,那么第二遍就为 N-2 次比较了,如此类推,比较次数的公式如下!

```
(N-1) + (N-2)+...+1=((N-1)*N)/2
所以以上总共比较次数为((5-1)*5)/2=10
```

以上就是冒泡排序算法

```
public class ArraySortTest01 {

public static void main(String[] args) {

int[] data = {3,1,6,2,5};

for (int i=data.length-1; i>0; i--) {

for (int j=0; j<i; j++) {

if (data[j] > data[j+1]) {

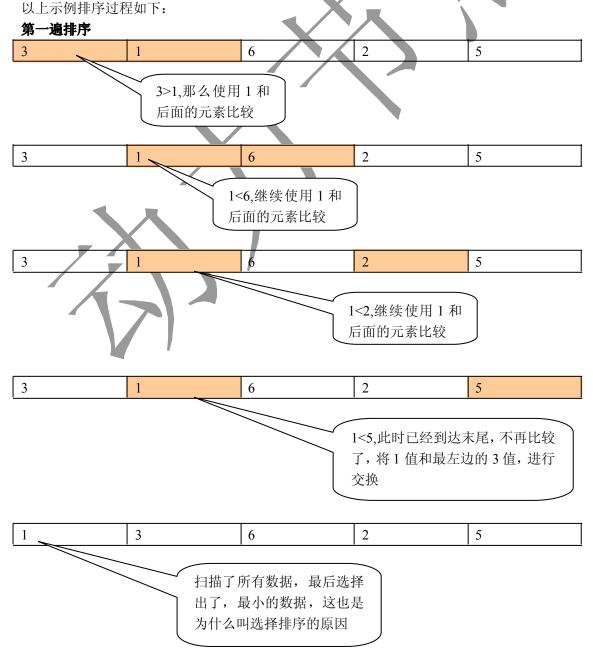
int temp = data[j];

data[j] = data[j+1];

data[j+1] = temp;
}
```

2.4.2、选择排序

选择排序对冒泡排序进行了改进,使交换次数减少,但比较次数仍然没有减少。 假设有5个数字3,1,6,2,5在一个 int 数组中,要求按从小到大排序输出 采用选择排序,选择排序是这样的,先从左端开始,找到下标为0的元素,然后和后面的元 素依次比较,如果找到了比下标0小的元素,那么再使用此元素,再接着依次比较,直到比 较完成所有的元素,最后把最小的和第0个位置交换。



第二遍排序将从下标为 1 的元素开始,以此类推,经过 N(N-1)/2 次比较,经过 N 次数据交互就完成了所有元素的排序。

【示例代码】

```
public class ArraySortTest02 {

public static void main(String[] args) {

int[] data = {3,1,6,2,5};

for (int i=0; i<data.length; i++) {

    int min = i;

    for (int j=i+1; j<data.length; j++) {

        if (data[j] < data[min]) {

            min = j;

        }

        //进行位置的交换

        if (min!=i) {

            int temp < data[i];
            data[i] = data[min];
            data[min] = temp;
        }

    }

    for (int i=0; i<data.length; i++) {

        System.out.println(data[i]);
        }

    }
}
```

2.5、数组的搜索

2.5.1、二分法(折半法)查找

查找数组中的元素我们可以遍历数组中的所有元素,这种方式称为<mark>线性查找</mark>。线性查找适合与小型数组,大型数组效率太低。如果一个数组已经排好序,那么我们可以采用效率比较高的二分查找或叫折半查找算法。

数值	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	I
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	---

假设,我们准备采用二分法取得18在数组中的位置

● 第一步,首先取得数组 0~9 的中间元素 中间元素的位置为: (开始下标 0 + 结束下标 9) /2=下标 4 通过下标 4 取得对应的值 15 18 大于 15,那么我们在后半部分查找

● 第二步,取数组 4~9 的中间元素 4~9 的中间元素= (下标 4 + 1 +下标 9) /2=下标 7 下标 7 的值为 18,查找完毕,将下标 7 返回即可


```
public class BinarySearchTest01 {
    public static void main(String[] args) {
         int[] data = \{11,12,13,14,15,16,17,18,19,20\};
         int index = binarySearch(data, 18);
         System.out.println(index);
    //采用折半法查询,必须建立在排序的
    private static int binarySearch(int[] data, int value) {
         //开始下标
         int beginPos = 0;
         //结束下标
         int endPos = data.length -
         while (beginPos <=endPos) {
                         = (beginPos + endPos)/2;
                          data[midPos]) {
                   return midPos:
               else if (value > data[midPos]) {
                   beginPos = midPos + 1;
                   if (value < data[midPos]) {
                  endPos = midPos - 1;
         return -1;
```

2.6、Arrays 工具类

了解 sort、fill 和 binarySearch

2.6.1、Arrays.sort 的使用

```
import java.util.Arrays;

public class ArraysUtilTest01 {

   public static void main(String[] args) {
      int[] data = {3,1,6,2,5};
      Arrays.sort(data);
      for (int i=0; i<data.length; i++) {
            System.out.println(data[i]);
      }
        System.out.println("-----");
      for (int i=data.length-1; i>=0; i--) {
            System.out.println(data[i]);
      }
    }
}
```

2.6.2、Arrays.binarySearch 的使用

```
import java.util.Arrays;

public class ArraysUtilTest02 {

   public static void main(String[] args) {
      int[] data = {3,1,6,2,5};
      Arrays.sort(data);
      for (int i=0; i<data.length; i++) {
            System.out.println(data[i]);
      }
        System.out.println(""");

      int index = Arrays.binarySearch(data, 3);
        System.out.println("index=" + index);
    }
}</pre>
```