# 影像視訊處理實驗作業結報

班 級	電機	學	號	M11107S08	姓	名	王維澤
實驗題目 影像中物體的分割							

#### 實驗內容

\*請勿抄襲,否則視為未交

### 一、 實驗簡介(至少 200 字):

相似性可定義在不同的特徵上;例如,像素的灰階或色彩值、小區塊像素的 紋理或幾何結構、區塊的移動或變形、等。我們將區塊分割法分成三類:

- 1. 以灰階數量分佈圖為基礎的分割法(threshold-based segmentation)
- 2. 以區塊為基礎的分割法(region-based segmentation)
- 3. 以動態資訊為基礎的分割法(motion-based segmentation)。

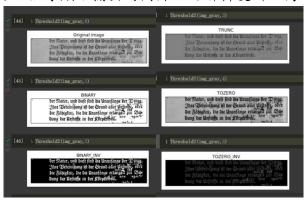
### 二、 實驗動機及其解決方法(至少 500 字):

設置 Threshold 做門檻值法的動作,稱為門檻值分割,簡稱分割。門檻值法的目的通常都是要擷取 (extract) 出影像中的物件或瑕疵區域,只要這些物件或瑕疵區域的灰階或顏色與背景有差異,我們就可以用門檻值法將這些物件或瑕疵上的點從背景分離出來。

## 三、 程式碼(須附註解說明,截圖即可):

原本 Threshold 的函式

為了方便可以依序顯示輸出的圖片及好解析度所以寫 Threshold2



輸出呈現如下

# 四、 實驗結果(貼圖與簡述說明):

Original image:原圖



BINARY:大於門檻值的灰階值設為最大灰階值,小於門檻值的值設為 0



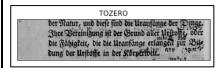
BINARY\_INV:大於門檻值的灰階值設為 0,其他值設為最大灰階值。



TRUNC: 大於門檻值的灰階值設為門檻值,小於門檻值的值保持不變。

TRUNC
Der Raiur, und biefe find die Uranfange der Dinge.
Ihre Bereinigung ift der Grund aller Urfroffe, oder
die Fabigfen, die die Uranfange erlangen zur Bile
dung der Urfroffe in der Körperwelt.

TOZERO:小於門檻值的灰階值設為 0,大於門檻值的值保持不變。



 $TOZERO_INV$ : 大於門檻值的灰階值設為 0 , 小於門檻值的值保持不變。



(可自行增頁)

\*內容字級為 12 字級、中文為標楷體、英文為 Times New Roman