



梁文浩

MORRIS

★ 4年经验的前端工程师

🏠 本科 · 广东工业大学

📍 深圳

☎ 13121398774

🌐 warwithinme.com

🐱 github.com/warwithinme

✉ liangmorr@gmail.com

SKILL

Web	●●●●●
C/C++	●●●●●
Obj-C	●●●●●
Flash	●●●●●
Graphics	●●●●●
Tooling	■ ■ ■ ■ ■
Hacking	■ ■ ■ ■ ■
创造力	■ ■ ■ ■ ■
问题解决	■ ■ ■ ■ ■
专业基础	■ ■ ■ ■ ■

* 其他技能 *

AngularJS Ember.js Vue.js
RequireJS Sea.js gulp node
CoffeeScript TypeScript CSS3
HTML5 SVG canvas WebGL
OpenGL Swift Qt Cocoa Win32
Android OSX Ubuntu Git PS AI
软件架构 产品设计 项目管理

EXPERIENCE

赶集网 (2012 - 2013)

Frontend Developer

负责项目：瓜子社区网（前端部分）。该网站是一个以邻居为目标的，可以跟周边邻居互动的社区网站。用户可以在上面跟周边邻居互动，同时也可以在网站获取生活便利的信息。

技术栈：HTML5, SCSS, JS

主要工作：

1. 根据设计稿，编写 html 模板以供 php 后端使用。
2. 网站上的 JS 交互逻辑。
3. HTML5 手机版网站的开发。

VisualOps (2013-2016)

Frontend Architect

负责项目：AWS (Amazon Web Service) 资源可视化管理系统 (前端部分)。该系统是一个单页应用，主要面向使用 AWS 的用户。用户可以透过该系统，以图形化的形式去检视和修改他们在 AWS 上创建的资源，另外也可以直接透过该系统创建/管理 AWS 的资源。与 AWS console 相比，它具有更容易操作的界面和更良好的操作反馈。

技术栈：Backbone, gulp, Coffeescript, Sass, requireJs, SVG

主要工作：

1. 前端系统的重构以及架构。采用模块化结构，可以横向扩展以支持不同的云平台。
2. 实现部分系统业务逻辑。
3. 根据后端数据，制定前端的数据 Model。
3. Gulp 自动化构建工具，包括增加编译，自动刷新浏览器，项目打包部署等功能。
4. 系统的图形渲染逻辑。该部分采用 SVG 来绘制图形，主要功能包括但不限于所见即所得编辑，图形对象的拖放，连线操作等。

SmartX (2016)

Frontend Architect & Leader

负责项目：企业私有云资源管理系统 (前端部分)。该系统是一个单页应用，面向企业型用户。在企业的服务器里安装部署完整系统之后，可通过页面去管理服务器的硬件，网络，虚拟机等资源。

技术栈：AngularJs, VueJs, Gulp, Sass, Coffeescript, requireJs, handlebars

主要工作：

1. 前端系统的整体架构，模块化结构，可以根据不同类型的服务器配置来增减各种模块功能。
2. 系统的大部分业务逻辑的实现。
3. Gulp 自动化构建工具。
4. 开发环境，gitlab 服务器配置。
5. 系统的重构，从 AngularJs 迁移至 VueJs。
6. 通用 UI 组件的开发。
7. 前端项目的管理，任务分配，进度跟踪等。

SIDE PROJECT

'08 代码编辑器

Flash AS3

某企业外包的一个简易代码编辑器，提供语法高亮和代码提示。

'10 Twitwar

C++ Qt UI Design

以插件形式运作的社交客户端，支持豆瓣、微博、饭否。

'11 MetalBone

C++ Win32 GDI DirectWrite

参考 Qt 制作的轻量级 C++ 图形界面库，可以通过 CSS 定制界面。

'12 xVim

Obj-C Cocoa

以插件形式给 OSX 任意 UITextView 提供常用的 Vim 按键模拟。

'15 LSLG

Swift Cocoa OpenGL UI Design

一个用于预览 OpenGL Shader 效果的 OSX 应用。

'16 KBBT

C NRF51 BLE EE Altium

基于开源的 tmkcore 固件，采用双 NRF51 为主控的带有 RGB 灯效的 BLE 键盘。整个项目包括固件，PCB 和外壳设计。

HOBBY

