



梁文浩

MORRIS

★ 4年经验的前端工程师

🏠 本科 · 广东工业大学(2012)

📍 深圳

☎ 13121398774

🌐 warwithinme.com

🐱 github.com/warwithinme

✉ liangmorr@gmail.com

## SKILL

Web	●●●●●
C/C++	●●●●●
Obj-C	●●●●●
Flash	●●●●●
Graphics	●●●●●
Tooling	■ ■ ■ ■ ■
Hacking	■ ■ ■ ■ ■
创造力	■ ■ ■ ■ ■
问题解决	■ ■ ■ ■ ■
专业基础	■ ■ ■ ■ ■

\* 其他技能 \*

AngularJS   Ember.js   Vue.js  
RequireJS   Sea.js   gulp   node  
CoffeeScript   TypeScript   CSS3  
HTML5   SVG   canvas   WebGL  
OpenGL   Swift   Qt   Cocoa   Win32  
Android   OSX   Ubuntu   Git   PS   AI  
软件架构   产品设计   项目管理

## EXPERIENCE

### 赶集网 (2012 - 2013)

Frontend Developer

负责项目：瓜子社区网（前端部分）。该网站是一个以邻居为目标的，可以跟周边邻居互动的社区网站。用户可以在上面跟周边邻居互动，同时也可以在网站获取生活便利的信息。

技术栈：HTML5, SCSS, JS

主要工作：

1. 根据设计稿，编写 html 模板以供 php 后端使用。
2. 网站上的 JS 交互逻辑。
3. HTML5 手机版网站的开发。

### VisualOps (2013-2016)

Frontend Architect

负责项目：AWS (Amazon Web Service) 资源可视化管理系统 (前端部分)。该系统是一个单页应用，主要面向使用 AWS 的用户。用户可以透过该系统，以图形化的形式去检视和修改他们在 AWS 上创建的资源，另外也可以直接透过该系统创建/管理 AWS 的资源。与 AWS console 相比，它具有更容易操作的界面和更良好的操作反馈。

技术栈：Backbone, gulp, Coffeescript, Sass, requireJs, SVG

主要工作：

1. 前端系统的重构以及架构。采用模块化结构，可以横向扩展以支持不同的云平台。
2. 实现部分系统业务逻辑。
3. 根据后端数据，制定前端的数据 Model。
3. Gulp 自动化构建工具，包括增加编译，自动刷新浏览器，项目打包部署等功能。
4. 系统的图形渲染逻辑。该部分采用 SVG 来绘制图形，主要功能包括但不限于所见即所得编辑，图形对象的拖放，连线操作等。

### SmartX (2016)

Frontend Architect & Leader

负责项目：企业私有云资源管理系统 (前端部分)。该系统是一个单页应用，面向企业型用户。在企业的服务器里安装部署完整系统之后，可通过页面去管理服务器的硬件，网络，虚拟机等资源。

技术栈：AngularJs, VueJs, Gulp, Sass, Coffeescript, requireJs, handlebars

主要工作：

1. 前端系统的整体架构，模块化结构，可以根据不同类型的服务器配置来增减各种模块功能。
2. 系统的大部分业务逻辑的实现。
3. Gulp 自动化构建工具。
4. 开发环境，gitlab 服务器配置。
5. 系统的重构，从 AngularJs 迁移至 VueJs。
6. 通用 UI 组件的开发。
7. 前端项目的管理，任务分配，进度跟踪等。

## SIDE PROJECT

### '08 代码编辑器

Flash   AS3

某企业外包的一个简易代码编辑器，提供语法高亮和代码提示。

### '10 Twitwar

C++   Qt   UI Design

以插件形式运作的社交客户端，支持豆瓣、微博、饭否。

### '11 MetalBone

C++   Win32   GDI   DirectWrite

参考 Qt 制作的轻量级 C++ 图形界面库，可以通过 CSS 定制界面。

### '12 xVim

Obj-C   Cocoa

以插件形式给 OSX 任意 UITextView 提供常用的 Vim 按键模拟。

### '15 LSLG

Swift   Cocoa   OpenGL   UI Design

一个用于预览 OpenGL Shader 效果的 OSX 应用。

### '16 KBBT

C   NRF51   BLE   EE   Altium

基于开源的 tmkcore 固件，采用双 NRF51 为主控的带有 RGB 灯效的 BLE 键盘。整个项目包括固件，PCB 和外壳设计。

## HOBBY

