

컴퓨터공학부 캡스톤디자인 중간평가 답변서

팀명: 18조 잊지말아조

조원:강시현, 변승훈, 왕유권, 유상규, 이영한, 이윤진

심사의견 or 질문
<p>망각곡선에 따른 스케줄링 효과의 검증이 필요합니다.</p> <p>또한 개인 뿐만 아니라 그룹에 대한 관리 및 참여 유도가 가능할지?</p>
답변
<p>데이터셋에 필요한 인원을 최대한 모집하고 학습 후 1일, 3일, 7일, 1달 단계를 걸쳐 저희가 준비한 기억문제를 학습자가 학습하도록 시킵니다. 1달후의 결과를 보고 기억테스트를 통해 얼마나 기억했는지 퍼센티지를 구합니다.</p> <p>여기서 기억테스트는 자신의 학습한 주제에 관련된 문제를 시험 형태로 시험 결과가 기준치에 넘어서면 장기기억으로 판단 기준치 미달이면 1달을 기준으로 반복학습할 수 있도록 유도합니다.</p> <p>그룹참여가 가능하면 참여자들이 같은 날에 같은 주제로 학습을 시작해서 1달뒤의 결과로 순위를 매겨 등수가 높은 사람에게 특별한 포인트를 부여해 해당 포인트는 서적 구매 할인같은 서비스를 제공합니다.</p>

심사의견 or 질문
<p>데이터베이스에 기록을 저장할 것인가요?</p>
답변
<p>h2데이터베이스를 이용해 자신의 진행 중 및 완료인 to do list의 제목, 학습내용 학습완료날짜 등 여러 정보를 저장할 계획입니다.</p>

심사의견 or 질문
<p>몇명을 대상으로 얼마만큼의 실험을 해야지 유의미 한지 - 실험 set을 잘 디자인 해야합니다.</p>
답변
<p>약 100명이상의 데이터 셋이 필요하고 학습자의 연령, 기초 지식, 각 단계에 맞춰 학습을 했는지에 관한 유무, 학습 시간, 같은 학습주제를 조건으로 실험할 계획입니다</p> <p>한 달 후의 실험 결과 분석에 필요한 list</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 주기에 맞게 시험을 치른 후 점수를 확보 2. 각 주기에 맞게 복습을 했는지 확인여부

3. 주기에 맞게 복습한 user와 주기에 맞지 않게 복습한 user의 테스트 점수 차이

심사의견 or 질문

실용성이 목적인지, 기술적인 문제 해결을 더 중요시 할지

답변

기술적인 문제 해결 보다는 간단 하더라도 실제로 팀원들이 사용할 수 있을 정도의 결과물을 목표로 하고 있습니다. 예를 들어 복습을 며칠간 안할경우 언제부터 시스템이 관리를 안할 것인지 같은 세부사항들은 개발 상황에 맞춰 유동적으로 변경할 것입니다.