

[개발환경] SourceMap 오류

☰ 구현 어려움 정도	★
☑ 구현 완료	☑
📅 기간	@December 1, 2024
☑ 정리 완료	☑

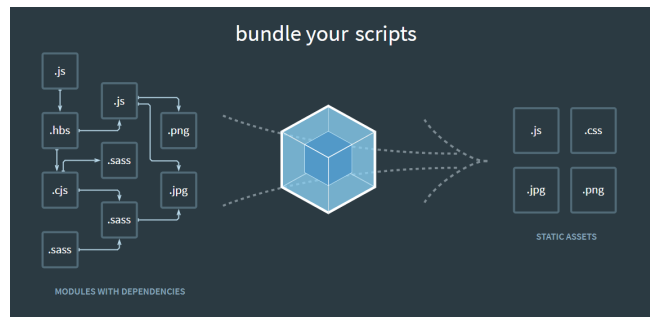
SourceMap

보통 페이지를 표시하기 위한 Javascript나 CSS 파일들을 Webpack, Vite, Turbopack과 같은 도구를 이용해 번들링되어 난독화 및 압축됩니다.

보다 서버에서 빠르게 전달되고 보안성을 높이기 위해 이러한 난독화와 압축이 사용되는데 이럴 경우 페이지에서 에러가 발생할 시 디버깅하기 어려워집니다.

브라우저의 디버깅 툴은 난독화된 코드에서 에러가 난 부분을 알려주기 때문에 개발자는 에러가 난 코드가 무엇인지 알기 어렵습니다.

이러한 이유로 SorceMap이 등장했습니다. 원본 코드를 특정한 알고리즘으로 인코딩하여 특정 키워드로 매핑을 시켜놓으면 나중에 브라우저에서는 난독화된 코드를 그대로 디코딩하여 복원시킬 수 있습니다.



Source Map 오류

보통 소스 맵(Source Map)은 JavaScript나 CSS 파일을 압축하거나 변환했을 때 원본 코드로 디버깅할 수 있도록 도와주는 파일입니다. 이 오류는 소스 맵 파일 안에 포함된 [URL](#) 필드가 지원되지 않거나 잘못된 형식일 때 발생합니다.

저의 경우 Turbopack을 사용하고 있으므로 next.config.js 에서 설정을 해주면 해결됩니다.

```
const nextConfig = {
  webpack: (config: any, { dev }: { dev: boolean }) => {
    config.module.rules.push({
      test: /\.svg$/,
      use: ["@svgr/webpack"],
    });
    if (dev) {
      config.devtool = 'source-map'; // 소스맵 설정
    }

    return config;
  },
  experimental: {
    turbopack: true, // 터보팩 사용
    turbo: {
      rules: {
        "*.svg": {
          loaders: ["@svgr/webpack"],
          as: "*.js",
        },
      },
    },
  },
};
```

```
    },  
  };  
  
  export default nextConfig;
```

참고: SourceMap의 스펙

- [소스맵 스펙 문서](#)

```
{  
  version : 3,  
  file: "out.js",  
  sourceRoot : "",  
  sources: ["foo.js", "bar.js"],  
  sourcesContent: [null, null],  
  names: ["src", "maps", "are", "fun"],  
  mappings: "AA,AB;;ABCDE;"  
}
```

- **version**: 양수로 소스맵의 버전을 의미하고 항상 제일 먼저 나와야 한다.
- **file**: 변환된 파일명이다.
- **sourceRoot**: 옵션값으로 소스 파일을 가져올 경로의 루트를 재조정하는데 사용한다.
- **source**: mappings에서 사용할 원본 소스 파일명의 배열이다.
- **sourceContent**: 옵션값으로 소스의 내용을 담고 있어야 하면 sources의 파일명으로 파일을 가져오지 못했을 때 사용하는 용도이다. null로 지정하면 반드시 소스 파일이 필요하다.
- **names**: mappings에서 사용할 심볼 이름이다.
- **mappings**: 인코딩된 매핑 데이터의 문자열이다.

참고

<https://velog.io/@seeker1207/SourceMap%EC%9D%B4%EB%9E%80-%EB%AC%B4%EC%97%87%EC%9D%BC%EA%B9%8Cwith-webPack-devtool>