



Gzip 설정

Gzip이란?

GNU zip의 줄임말이며, 초기 유닉스 시스템에 쓰이던 압축 프로그램을 대체하기 위한 자유 소프트웨어이다. 웹 서버 통신을 할 때, 데이터를 gzip 압축하여 전송하면 속도가 더 빨라진다.

- Gzip 사용하지 않은 경우
 - 서버에서 HTML 데이터 전송 → 클라이언트 브라우저가 표시
- Gzip 사용할 경우
 - 서버에서 HTML 데이터를 **압축 후 전송** → 클라이언트 브라우저가 **압축을 풀고 표시**

Gzip을 사용할 경우 웹 서버와 클라이언트(브라우저)의 CPU 사용이 약간 늘어나게 된다. 요즘 서버나 PC의 경우 충분히 고사양이기 때문에 gzip cpu 사용량은 충분히 적은 양이다.(0.1% 미만)

압축 전송이기 때문에 전송 속도가 빨라지고 트래픽량은 줄어든다. 특히 국가간 트래픽이나 느린 인터넷 환경에서 속도가 빨라진 것을 크게 느낄 수 있다.

너무 작은 파일은 그냥 전송하는 것이 더 빠르고, 이미 충분히 압축된 파일은 gzip해도 용량이 별로 줄어들지 않기 때문에 gzip 압축 전송을 쓰지 않는 것이 좋다.

적당한 크기의 압축 효율이 있을만한 것들에 대해 압축 전송을 사용하는 것이 좋다.

따라서 다음과 같이 최소 파일 크기 제한 및 파일 타입 제한을 두는 것이다.

항상 텍스트 데이터는 압축 효율이 좋다.

일반적으로 바이너리 데이터는 압축 효율이 좋지 않다. 압축 후 데이터 크기가 더 커질 수 있다.

image, video, pdf, zip 등은 이미 충분히 압축된 바이너리 파일이므로 gzip을 적용하면 안된다.

(데이터 크기가 줄어든다는 보장이 없고, 불필요한 압축&해제 단계가 추가되기 때문. 당연한 이야기지만 데이터 사이즈가 커질수록 CPU 사용량이 늘어난다.)

<https://blog.jael.be/post/6553>