



# 第5章 微分方程(组)数值解

**砂 讲授人**: 牛言涛 **炒 日期**: 2020年3月5日





显示微分方程



完全隐式微分方程



代数微分方程



延迟\时滞微分方程



微分方程边值问题



#### 常微分方程边值问题



 前面讨论的ode系列函数只能用来求解初值问题,但是在实际中经常可以遇到一些 边值问题。譬如热传导问题,初值时候的热源状态已知,一定时间后温度达到均匀。 再比如弦振动问题,弦两端端点的位置是固定的。像这种知道自变量在前后两端时 系统状态的问题被称为边值问题,可以使用下面方程来描述:

$$f(t,y,y')=0,$$

定解条件: 从 y(0) = a,  $y(t_0) = b$ , y'(0) = c,  $y'(t_0) = d$  中两端点0和 $t_0$ 的两个表达式中各选一个组成定界条件。MATLAB中提供了bvp4c(4阶)和bvp5c(5阶)求解边值问题。

## 常微分方程边值问题



- 函数格式: sol = bvp4c(odefun,bcfun,solinit,options)
  - odefun: 待求解的函数句柄
  - bcfun:函数边值条件的函数句柄,一般形式为res = bcfun(ya,yb,...),表示y分别在a和b 处的值,
  - solinit: 一个结构体,为该方程解的初始估计值。
  - options:可选参数,用于指定积分算法,该参数为一个结构体,可以通过函数 bvpset 创建。
- · solinit = bvpinit(x,v,parameters): 生成bvp4c调用指令所必须的"解猜测网"。
- sxint = deval(sol,xint): 计算微分方程积分区间内任何一点的解值。

#### 常微分方程边值问题



- solinit = bvpinit(x,v,parameters)
  - x指定边界区间[a,b]上的初始网络,通常是等距排列的(1×M)一维数组(注意:使x(1)=a, x(end)=b,格点要单调排列)
  - V是对解的初始猜测
  - solint是"解猜测网Mesh",它是一个结构体,带如下两个域:
    - solint.x表示初始网格有序节点的(1×M)一维数组,并且,solint.x(1)一定是a, solint.x(end)一定是b, M不易取得过大,一般为10数量级。
    - solint.y表示网格上微分方程解的猜测值的二维数组, solint.y(:,i)表示节点处solint.x(i) 的解的猜测值。



例:求解  $y'' = 2y' \cos t - y \sin 4t - \cos 3t$  边值问题在区间t = [0,4]上的解:

边值条件: 
$$y(0) = 1, y(4) = 2$$

$$\Rightarrow y_1(t) = y(t), y_2(t) = y_1'(t)$$
 得

$$\begin{cases} y_1' = y_2 \\ y_2' = 2y_2 \cos t - y_1 \sin 4t - \cos 3t \end{cases}$$

function dydx = odefun(t,y)

#### %微分方程组函数M文件

dydx = [y(2);  

$$2*y(2)*cos(t)-y(1)*sin(4*t)-cos(3*t)$$
];

end

function yinit = initfun(t)

% 对y初值的估计函数,由于y1(0) = 1,y1(4) = 2;所以挑选一个满足上述条件的函数,这里选择的是1+t/4来作为对y1(t)的估计,从而其导数1/4作为对y2(t)的估计

$$vinit = [1+t/4; 1/4];$$

end

function res = bcfun(ya,yb)

#### %边值条件M文件

res = 
$$[ya(1)-1;$$
  
yb(1)-2];

end



solinit = bvpinit(linspace(0,4,10),@initfun);%由bvpinit生成的初始化网格

sol = bvp4c(@odefun,@bcfun,solinit);%调用bvp4c求解,也可以换成bvp5c

tint = linspace(0,4); %默认生成100等分序列

Stint = deval(sol,tint);%根据得到的sol利用deval函数求出[0,4]区间内更多的解

plot(tint,Stint(1,:),'r-','linewidth',2);

grid on, hold on

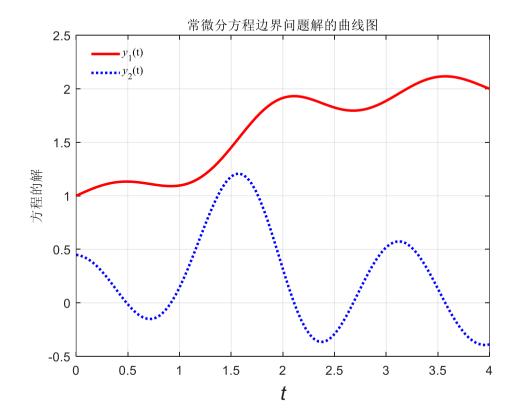
plot(tint,Stint(2,:),'b:','linewidth',2);

 $L = legend('\{\ity\}_1(t)','\{\ity\}_2(t)','Location','best');$ 

set(L,'fontname','Times New Roman');

xlabel('\itt','fontsize',16); ylabel('方程的解');

title('常微分方程边界问题解的曲线图')





使用 bvpset 打开求解器统计信息的显示,并指定误差容限。此外,为了提高效率,指定

分析 Jacobian 矩阵:

$$J = \frac{\partial f_i}{\partial y} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial y_1} & \frac{\partial f_1}{\partial y_2} \\ \frac{\partial f_2}{\partial y_1} & \frac{\partial f_2}{\partial y_2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -\sin 4t & 2\cos t \end{bmatrix}$$

opts = bvpset('FJacobian',@jac,'RelTol',1e-4,'AbsTol',1e-10,'Stats','on');

solinit = bvpinit(linspace(0,4,100),@initfun); %由bvpinit生成的初始化网格

sol4 = bvp4c(@odefun,@bcfun,solinit,opts); %调用bvp4c求解

解是在一个96点网格上获得的。最大残差为9.965e-05。

存在对 ODE 函数的 1169 个调用。存在对 BC 函数的 19 个调用。

sol5 = bvp5c(@odefun,@bcfun,solinit,opts) %调用bvp5c 解是在一个 100 点网格上获得的。最大误差为 9.975e-06。 存在对 ODE 函数的 894 个调用。存在对 BC 函数的 9 个调用。

function dfdy = jac(t,y)
%雅可比矩阵定义
dfdy = [0 1
-sin(4\*t) 2\*cos(t)];

end



例:求解常微分方程  $y'' + \frac{2}{x}y' + \frac{1}{x^4}y = 0$  边值问题,求解区间  $\left[\frac{1}{3\pi}, 1\right]$ 

$$\begin{cases} y_1' = y_2 \\ y_2' = -\frac{2}{x} y_2 - \frac{1}{x^4} y_1 \end{cases}, y\left(\frac{1}{3\pi}\right) = 0, y(1) = \sin 1$$

雅可比矩阵 
$$J = \frac{\partial f_i}{\partial y} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial y_1} & \frac{\partial f_1}{\partial y_2} \\ \frac{\partial f_2}{\partial y_1} & \frac{\partial f_2}{\partial y_2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -\frac{1}{x^4} & -\frac{2}{x} \end{bmatrix}$$

该方程组的精确解 
$$\begin{cases} y_1 = \sin\left(\frac{1}{x}\right) \\ y_2 = -\frac{2}{x^2}\cos\left(\frac{1}{x}\right) \end{cases}$$

end

function res = bcfcn(ya,yb) %边值条件函数 res = [ya(1)]yb(1)-sin(1)];

end

function dfdy = jac(x,y) %雅可比矩阵定义 dfdy = [0 1 $-1/x^4 - 2/x$ ;

end



opts = bvpset('FJacobian',@jac,'RelTol',0.1,'AbsTol',0.1,'Stats','on');

%使用 bvpinit 创建解的初始估计值。指定一个常量函数作为初始估计值,初始网格包含区间 [1/3π,1] 中的 10 个点。

xmesh = linspace(1/(3\*pi), 1, 10);

solinit = bvpinit(xmesh, [1; 1]);

sol4c = bvp4c(@bvpfcn, @bcfcn, solinit, opts);

解是在一个9点网格上获得的。

最大残差为 9.794e-02。

存在对 ODE 函数的 157 个调用。

存在对 BC 函数的 28 个调用。

sol5c = bvp5c(@bvpfcn, @bcfcn, solinit, opts);

解是在一个11点网格上获得的。

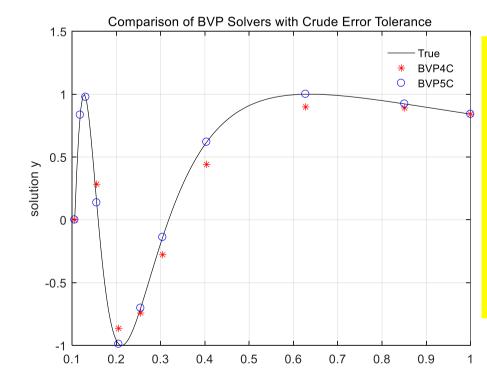
最大误差为 6.742e-02。

存在对 ODE 函数的 244 个调用。

存在对 BC 函数的 29 个调用。

xplot = linspace(1/(3\*pi),1,200);  $yplot = [sin(1./xplot); -cos(1./xplot)./xplot.^2];$ 

plot(xplot,yplot(1,:),'k',sol4c.x,sol4c.y(1,:),'r\*',sol5c.x,sol5c.y(1,:),'bo')



绘图验证了 bvp5c 直接控制计算中的真误差,而 bvp4c 仅间接控制计算中的真误差。在更产格的误差容限下,求解器之间的这种差异没有这么明显。



#### 例:求解下列边值问题在区间t = [0,6]上的解:

$$\begin{cases} y_1' = y_2 \\ y_2' = \cos y_2 \sin y_1 \end{cases}$$
,  $\text{biase}(0) = 1, y_1(0) = 2$ 

function yinit = initfun(t) %解猜测网 yinit = [1+t/6; 1/6]; end

function res = bcfun(ya,yb) %边值条件 res = [ ya(1)-1; yb(1)-2];

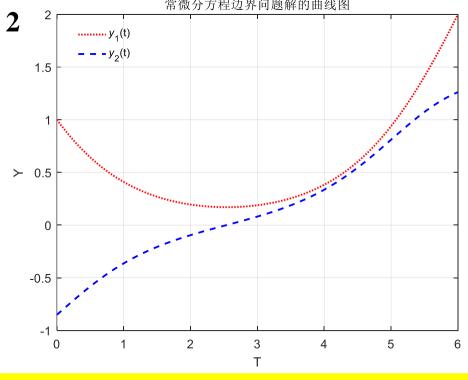
end

function dydx = odefun(t,y)

%微分方程函数

dydx = [y(2); cos(y(2))\*sin(y(1))];

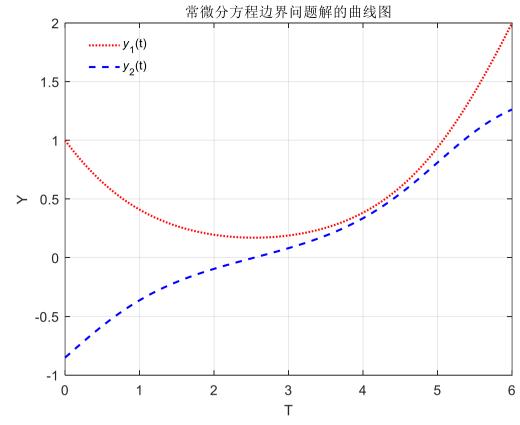
end



solinit = bvpinit(linspace(0,6,15),@initfun);%由bvpinit生成的初始化网格 sol = bvp4c(@odefun,@bcfun,solinit);%调用bvp4c求解,也可以换成bvp5c



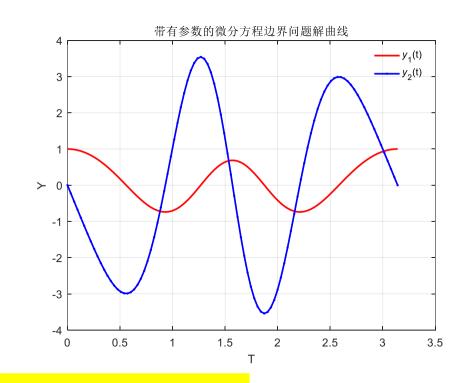
```
solinit = bvpinit(linspace(0,6,15),@initfun);%由bvpinit生成的初始化网格
sol = bvp4c(@odefun,@bcfun,solinit);%调用bvp4c求解,也可以换成bvp5c
sol =
 包含以下字段的 struct:
  solver: 'bvp4c'
     x: [1×19 double]
     y: [2×19 double]
     yp: [2×19 double]
   stats: [1×1 struct]
ti = linspace(0,6,100); yi = deval(sol,ti);
plot(ti,yi(1,:),'r:', ti,yi(2,:),'b--','LineWidth',1.5)
grid on
title('常微分方程边界问题解的曲线图'); xlabel('T');ylabel('Y')
legend('{\ity}_1(t)','{\ity}_2(t)','Location','best'); legend('boxoff')
```





#### 例:求解下列边值问题在区间 $x = [0,\pi]$ 上的解:

```
, 边值条件: y_1(0) = 1, y_2(0) = 0, y_2(\pi) = 0
function yinit = mat4init(x) %解猜测网
   yinit = [cos(4*x); -4*sin(4*x)];
end
function res = mat4bc(ya,yb,lambda) %边界条件
  res = [ya(1)-1; ya(2); yb(2)];
end
function dydx = mat4ode(x,y,lambda) %方程函数文件
   a = 5;
   dydx = [y(2); -(lambda - 2*q*cos(2*x))*y(1)];
end
```



lambda = 15; %对lambda的猜测值 solinit = bvpinit(linspace(0,pi,100),@mat4init,lambda); sol = bvp5c(@mat4ode,@mat4bc,solinit);%调用bvp5c求解



# 感谢聆听