



第2章 矩阵分析与计算

∰ 讲授人: 牛言涛
∅ 日期: 2020年2月18日



MATLAB数组定义与创建



数组操作方法



MATLAB处理向量



矩阵分析与处理



矩阵分解



矩阵方程的MALAB求解





2.4 矩阵分析与处理



MATLAB提供的部分矩阵分析函数如下表所示。

函数名	功能描述	函数名	功能描述	
norm	向量和矩阵的距离度量 (范数)	null	化零空间	
rank	矩阵的秩	orth	正交空间 (正交基矩阵)	
det	矩阵的行列式	rref	矩阵的简化梯形形式 阶梯矩阵 和	主元列
trace	矩阵的迹	subspace	两个子空间的角度	
1	矩阵的转置	eig	特征值特征向量	
inv	矩阵求逆	cond	矩阵条件数	
chol		trigle	矩阵对角化 (自定义函数)	

1矩阵的逆



- 在MATLAB中,求方阵A的逆矩阵可调用函数inv(A)。
- 例:用求逆矩阵的方法解线性方程组:

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 5 \\ x + 4y + 9z = -2 \\ x + 8y + 27z = 6 \end{cases} A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 4 & 9 \\ 1 & 8 & 27 \end{bmatrix}, b = \begin{bmatrix} 5 \\ -2 \\ 6 \end{bmatrix}, X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

则原线性方程组可简写为Ax = b,

其解为: $x = A^{-1}b$

1矩阵的逆



• 如果误差矩阵的范数是一个微小的数 $(10^{-15} \sim 10^{-16})$,则可以接受得出的逆矩阵,否则应该认为是不正确的。

2 方阵的行列式



- · MATLAB中,求方阵A所对应的行列式的值得函数det(A).
- · 例:用克拉默 (Cramer) 方法求解线性方程组

$$\begin{cases} 2x_1 + 2x_2 - x_3 + x_4 = 4 \\ 4x_1 + 3x_2 - x_3 + 2x_4 = 6 \\ 8x_1 + 5x_2 - 3x_3 + 4x_4 = 12 \\ 3x_1 + 3x_2 - 2x_3 + 2x_4 = 6 \end{cases}$$

```
>> D=[2, 2, -1, 1; 4, 3, -1, 2; 8, 5, -3, 4; 3, 3, -2, 2]; %定义系数矩阵
>> b = [4:6:12:6]: %定义常数项向量
\rightarrow D1 = [b, D(:, 2:4)]: %用方程组的右端向量置换D的第1列
>> D2 = [D(:,1:1),b,D(:,3:4)]; %用方程组的右端向量置换D的第2列
>> D3 = [D(:,1:2),b,D(:,4:4)]; %用方程组的右端向量置换D的第3列
\rightarrow D4 = [D(:,1:3),b]: %用方程组的右端向量置换D的第4列
\rangle\rangle DD = det(D):
\rangle\rangle x1 = det(D1)/DD:
\rangle \rangle x2 = det(D2)/DD:
\rangle\rangle x3 = det(D3)/DD:
\rangle \rangle x4 = \det(D4)/DD:
\rangle \rangle X = [x1, x2, x3, x4]
X =
    1.0000
               1.0000
                         -1.0000
                                     -1.0000
```

2 方阵的行列式



```
Cramer.m × +
    □ function Cramer (A.b)
      196% 克拉默法则求解线性方程组的解, 其中A为系数矩阵, b为右端向量
      9696 1、输入参数的判断
        if nargin == 0 || nargin == 1 %判断输入参数个数
           disp('您输入的参数个数不足!'):
5 —
6 —
           return
        end
      %% 2、判断矩阵是否为方阵
        [rs, cs] = size(A); %求矩阵的维度长度
9 —
        if rs ~= cs
10 —
           disp('系数矩阵必须是方阵,否则无法用克拉默法则求解!')。
11 -
12 -
           return
13 -
        end
      %% 3、求解判断系数矩阵行列式的值
14
        D = det(A): %求系数矩阵的行列式值
15 -
        if D == 0
16 —
17 —
            disp('系数矩阵行列式的值等于零!');
18 —
            return
19 -
        end
      %% 4、克拉默法则求解和输出
20
        disp('线性方程组的解为:'):
21 -
        for i = 1:rs
22 -
           AX = [A(:,1:i-1),b,A(:,i+1:cs)];%用方程组的右端向量置换A的第i列
23 -
           x = det(AX)/D; %克拉默法则
24 -
           fprintf('x%d = %.6f\n', i, x); %指定输出格式
25 -
26 -
        end
      end
```

```
>> A = [2, 2, -1, 1: 4, 3, -1, 2: 8, 5, -3, 4: 3, 3, -2, 2] %系数矩阵
A =
                -1
                       1
           3
              -1
              -3
                -2
                    %定义常数项向量
\rangle \rangle b = [4:6:12:6]
b =
    12
>> Cramer (A, b)
线性方程组的解为:
x1 = 1.000000
x2 = 1.000000
x3 = -1.000000
x4 = -1.000000
```

3 矩阵的秩



- 一个矩阵中行(列)向量的最大线性无关组包含的行(列)向量的个数称为该矩阵的秩。(满秩)
- 所谓一个线性变换的秩,无非就是变换后,还能保持非零体积的几何形状的最大维度。「秩」是图像经过矩阵变换之后的空间维度。
- MATLAB中, 求矩阵秩的函数是rank(A)。

例: 求矩阵的秩
$$A = \begin{bmatrix} 2 & 2 & -1 & 1 \\ 4 & 3 & -1 & 2 \\ 8 & 5 & -3 & 4 \\ 3 & 3 & -2 & 2 \end{bmatrix}$$

```
>> D=[2, 2, -1, 1; 4, 3, -1, 2; 8, 5, -3, 4; 3, 3, -2, 2] %系数矩阵
D =

2 2 -1 1
4 3 -1 2
8 5 -3 4
3 3 -2 2
>> r = rank(D)
r =

4
```

4 向量和矩阵的范数



▶ 设向量V=(v₁,v₂,...,vn), 下面讨论向量的4种范数:

(1)
$$2 -$$
范数: $\|V\|_2 = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_n^2}$

(3)
$$\infty$$
 - 范数: $\|V\|_{\infty} = \max\{|v_i|\}$ $\|V\|_{\infty} = \min\{|v_i|\}$

(4) p - 范数:
$$\|x\|_p = \left(\sum_{i=1}^N |x_i|^p\right)^{\frac{1}{p}}$$

➤ 在MATLAB中,求解3种向量范数的函数为:

norm(V)或norm(V,2): 2 - 范数; norm(V,1): 1 - 范数; norm(V,inf): ∞ - 范数;

norm(V,p): p范数

4 向量和矩阵的范数

多个单位向量 -- 变换--> 变换后矩阵

(变换的)矩阵范数 = 变换矩阵中最长的向量



ightarrow 设A是一个m×n的矩阵,V是一个含有n个元素的列向量,定义 $\|A\| = \max \|AV\|$, $\|V\| = 1$

(1)
$$||A||_1 = \max_{\|V\|=1} \{||AV||_1\} = \max_k \{\sum_{i=1}^m |a_{ik}|\}$$
 列和范数,A每一列元素绝对值之和的最大值。

(2)
$$||A||_2 = \max_{\|V\|=1} \{||AV||_2\} = \sqrt{\lambda_n}$$
 谱范数, λ 为A'A的最大特征值。

(3)
$$||A||_{\infty} = \max_{\|V\|=1} \{||AV||_{\infty}\} = \max_{i} \{\sum_{k=1}^{m} |a_{ik}|\}$$
 行和范数

(4)
$$||A||_F = \left(\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n |a_{ij}|^2\right)^{\frac{1}{2}}$$
 Frobenius范数, norm(A, 'fro')。

MATLAB中, 前三种矩阵范数函数与向量范数函数相同。

4 向量和矩阵的范数



》 例: 求矩阵的4种范数

>> A = [17,0,1,0,15; 23,5,7,14,16; 4,0,13,0,22; 10,12,19,21,3; 11,18,25,2,19]

```
\rightarrow A = [17, 0, 1, 0, 15; 23, 5, 7, 14, 16; 4, 0, 13, 0, 22; 10, 12, 19, 21, 3; 11, 18, 25, 2, 19]
A =
    17
                           15
          5 7 14
                           16
          0 13 0
         12
              19 21
                            3
    11
          18
                           19
\Rightarrow a1 = norm(A, 1)
                    %求A的1 - 范数
a1 =
    75
>> a2 = norm(A) %求A的2 - 范数
a2 =
   59, 3617
>> a3 = norm(A, inf) %求A的∞ - 范数
a3 =
    75
>> a4 = norm(A, 'fro')
                        %求A的F范数
a4 =
   68.7677
```

5 矩阵的条件数和迹



- 定义 $cond(A) = ||A||||A^{-1}||$,即矩阵A的条件数等于A的范数与A的逆矩阵的范数的乘积。条件数越接近于1,矩阵的性能越好,反之,矩阵的性能越差。
- > 条件数是线性方程组Ax=b的解对b中的误差或不确定度的敏感性的度量。
 - \rightarrow (1) cond(A,1)
 - > (2) cond(A)或cond(A,2)
 - > (3) cond(A,inf)
- ▶ 例6: 求矩阵A三种条件数。

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & -6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

```
\rightarrow A = [2, 2, 3; 4, 5, -6; 7, 8, 9]
                                   >> c4 = norm(A, 1)*norm(inv(A), 1) %1-范数求条件数
\rangle c1 = cond(A, 1)
                                   c4 =
                                     149, 1429
c1 =
                                   >> c5 = norm(A, 2)*norm(inv(A), 2) %2-范数求条件数
  149, 1429
                                   c5 =
\rangle \rangle c2 = cond(A, 2)
                                      87, 9754
c2 =
                                   >> c6 = norm(A, inf)*norm(inv(A), inf) %inf-范数求条件数
   87, 9754
                                    c6 =
>> c3 = cond(A, inf)
                                     144,0000
c3 =
  144,0000
```

5 矩阵的条件数和迹



```
>> A = [2,2,3;4,5,-6;7,8,9];
>> b = [1:2:3]:
>> X = A\b %求解线性方程组的解
X =
  1.1429
 -0.5714
 -0.0476
>> A1 = A;
>> A1(1,1) = A1(1,1)-0.01
>> A1(2,2) = A1(2,2)+0.005
>> X2 = A1 \b
X2 =
  1.2070
 -0.6216
 -0.0529
```

条件数是线性方程 组Ax=b的解对b中 的误差或不确定度 的敏感性的度量。

$$\begin{bmatrix} 400 & -201 \\ -800 & 401 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 200 \\ -200 \end{bmatrix}$$

很容易得到解为: x1 = -100, x2 = -200. 比如,将 A 矩阵的系数 400 改变成 401:

$$\begin{bmatrix} 401 & -201 \\ -800 & 401 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 200 \\ -200 \end{bmatrix}$$

则得到一个截然不同的解: x1 = 40000, x2 = 79800.

主要是两个向量可以互相近似线性 表达(如[401-201]与[-800 401]),从而另一项近似残差项, 这样微小的扰动带来大的扰动。

5 矩阵的条件数和迹



- 矩阵的迹等于矩阵对角线元素之和,也等于矩阵的特征值之和。MATLAB中,求矩阵
- 例: 求矩阵A的迹。

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & -6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}$$

的迹的函数是trace(A).

迹、特征值、行列式都 是相似不变量。与坐标 基变换无关。

```
\rightarrow A = [2, 2, 3; 4, 5, -6; 7, 8, 9]
A =
\rangle\rangle tr = trace(A)
tr =
   16
>> tr2 = sum(diag(A)) %取出对角线元素向量,然后求和
tr2 =
   16
\rangle\rangle [C, D] = eig(A)
C =
 -0.7586 + 0.0000i 0.2444 - 0.0372i 0.2444 + 0.0372i
  0.6514 + 0.0000i -0.3196 + 0.5155i -0.3196 - 0.5155i
  0.2380 + 0.0000i 0.0000 + 0.0000i
                                     0.0000 + 0.0000i
  0.0000 + 0.0000i
                    7. 8810 + 5. 1126i
                                     0.0000 + 0.0000i
  0.0000 + 0.0000i
                   0.0000 + 0.0000i
                                     7.8810 - 5.1126i
>> tr3 = sum(D(:)) %矩阵特征值之和
tr3 =
  16.0000
```

6 矩阵的特征值与特征向量



计算矩阵A的特征值和特征向量的函数是eig(A)和eigs(A):

- (1) E=eig(A): 求矩阵A的全部特征值,构成向量E
- (2) [V,D]=eig(A): 求矩阵A的全部特征值,构成对角阵D,并求A的特征向量构成V的列向量。
- (3) [V,D]=eig(A, 'nobalance'): 与第2种相似,但第2种先对A作相似变换,后求特征值特征向量,本格式直接求。
 - (4) [V,D,flag] = eigs(A,k,sigma) 求稀疏矩阵A的k个最大特征值
 - sigma取值: lm表示绝对值最大的特征值; sm绝对值最小特征值; 对实对称问题: la表示最大特征值; sa为最小特征值; 对非对称和复数问题: lr表示最大实部; sr表示最小实部; li表示最大虚部; si表示最小虚部。
 - flag表示特征值的收敛性,若flag=0,则所有特征值都收敛,否则,不是所有都收敛。

6 矩阵的特征值与特征向量

```
信馬解転学院
学与统计学院
```

```
>> A = gallery('lehmer',4) %生成正定矩阵
>> D = eig(A) %计算特征向量,返回列向量形式
>> D = eig(A, 'matrix') %计算特征向量,返回矩阵形式
>> [V,D] = eig(A) %计算特征值D和特征向量V
>> [V,D] = eig(A,'nobalance') %对A不做相似变换
>> A*V-V*D %验证所求 A*V = V*D.
>> Ac = gallery('circul',4) %生成循环矩阵
>> [Vc,Dc] = eig(Ac)
>> Ad = [3.0 -2.0]
                 -0.9
                      2*eps;
            1.0 -eps;
  -2.0
       4.0
  -eps/4 eps/2 -1.0 0;
  -0.5 -0.5
          0.1 1.0]; %元素尺度差异很大
>>[Vd, Dd] = eig(Ad)
```

```
>> A = gallery('lehmer', 4) %生成正定矩阵
   1.0000
             0.5000
                       0.3333
                                 0.2500
             1.0000
                                 0.5000
   0.5000
                       0.6667
   0.3333
             0.6667
                                 0.7500
                       1.0000
   0 2500
             0.5000
                       0.7500
                                 1,0000
>> D = eig(A) %计算特征值, 返回列向量形式, 用eigs(A)求解, 验证
D =
   0.2078
   0.4078
   0.8482
   2, 5362
>> D2 = eig(A, 'matrix') %计算特值, 返回矩阵形式
D2 =
   0.2078
             0.4078
                       0.8482
        0
                                 2.5362
>> [V, D] = eig(A) %计算特征值D和特征向量V
V =
            -0.4422
                                 0.3778
    0.0693
                      -0.8105
  -0.3618
             0.7420
                                 0.5322
                      -0.1877
   0.7694
             0.0486
                       0.3010
                                 0.5614
   -0.5219
            -0.5014
                       0.4662
                                 0.5088
\mathbf{D} =
   0.2078
             0.4078
                                      0
        0
                       0.8482
                                 2,5362
```

6 矩阵的特征值与特征向量



• A是一个矩阵,poly(A)表示生成矩阵A的特征多项式 $|\lambda I - A|$

```
\rightarrow A=[ 3 1 4 1: 5 9 2 6:5 3 5 8: 9 7 9 3]
A =
                       1
>> p=poly(A) %V = roots(p)求解特征多项式的解,即特征值。
p =
    1.0000 -20.0000 -16.0000 480.0000
                                           98, 0000
>> v=po1v2svm(p) %把多项式系数转换为手写多项式形式
v =
x^4 - 20*x^3 - 16*x^2 + 480*x + 98
\rangle\rangle R = roots(p)
\mathbf{R} =
   19. 5494
   5. 3052
   -4.6514
   -0.2031
```

```
\rangle\rangle [V, D] = eig(A)
V =
   -0.1971
            0. 2690
                        -0.7834
                                   0.3292
             -0.3087
   -0.5470
                        0. 2910
                                  -0.8582
   -0.5231
             -0.6076
                        0.5487
                                   0.3717
   -0.6231
              0. 6806
                        0. 0237
                                   0.1303
D =
   19. 5494
             -4.6514
                                         0
         0
                        -0.2031
         0
                                   5.3052
```

7 矩阵初等变换及二次型



求行阶梯 矩阵及向 量组的基

正交基, 正交矩阵

正定矩阵

矩阵对角 化 二次型化 为标准型

(1) 求行阶梯矩阵及向量组的基



- 行阶梯矩阵使用初等变换化为行最简形式,从而找到列向量组的一个最大无关组。
- MATLAB将矩阵化成最简形的命令: rref
 - R = rref(A): 用高斯─约当消元法和行主元法求A的行最简形矩阵R。
 - [R, jb] = rref(A): jb是一个向量,其含义r = length(jb)为A的秩, A(:,jb)为A的列向量基, jb中元素表示基向量所在的列。
 - [R, jb] = rref(A, tol): tol为指定的精度。
- 例:用初等行变换将下列矩阵化成行最简阶梯形

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & -4 & 1 \\ 2 & -2 & -4 & 6 & -1 \\ 3 & -3 & -5 & 7 & -1 \end{bmatrix}$$

(1) 求行阶梯矩阵及向量组的基



▶ 例: 求下列向量组的一个最大无关组。

$$a_1 = (1, -2, 2, 3), \ a_2 = (-2, 4, -1, 3), \ a_3 = (-1, 2, 0, 3), \ a_4 = (0, 6, 2, 3), \ a_5 = (2, -6, 3, 4)$$

```
\Rightarrow a1 = [1 -2 2 3]'; a2 = [-2 4 -1 3]'; a3 = [-1 2 0 3]'; a4 = [0 6 2 3]'; a5 = [2 -6 3 4]';
>> A = [a1 a2 a3 a4 a5] %五个向量构成矩阵
A =
                                                              a1 = [1 -2 2 3]'; a2 = [-2 4 -1 3]'; a3 = [-1
    2 -1 0 2
                                                              2\ 0\ 3]'; a4 = [0\ 6\ 2\ 3]'; a5 = [2\ -6\ 3\ 4]';
>> [R. ib] = rref(A) %高斯一约当消元法和行主元法求A的行最简形矩阵R
R =
   1.0000
                   0.3333
                                0 1,7778
           1.0000
                    0.6667
                                0 -0.1111
                                   -0.3333
                            1.0000
                0
                                0
ib =
>> jdwgz = A(:, jb) %获得矩阵A的极大线性无关组
jdwgz =
                                           即a1、a2、a4为向量组的一个基,即为向
        -2
                                           量组的一个极大无关组。
        -1
```

(2) 正交基、正交矩阵



ightharpoonup 如果矩阵Q满足: QQ' = I, Q'Q = I, 则Q为正交矩阵,求正交矩阵函数orth()。格

式: Q = orth(A), A为非奇异矩阵。

- 1. AT是正交矩阵
- 2. $AA^T = A^TA = E$ (E为单位矩阵)
- 3. A的各行是单位向量且两两正交
- 4. A的各列是单位向量且两两正交
- 5. $(Ax,Ay)=(x,y) x,y \in R$
- 6. |A| = 1或-1
- $7. A^T = A^{-1}$

```
\rightarrow A = [4 0 0: 0 3 1: 0 1 3]:
                                      \rangle \rangle B = [1 0 1: 0 1 0: 1 0 1]:
\rangle\rangle r = rank(A)
                                       \rangle\rangle r = rank(B)
r =
                                       r =
>> Q = orth(A) %求正交矩阵
                                       >> Q = orth(B) %求秩亏矩阵的正交基
         0 1.0000
                                          -0.7071 -0.0000
 -0. 7071
                  0 -0.7071
                                               0 1,0000
  -0.7071
                        0.7071
                                          -0.7071
                                                     0.0000
>> B = 0'*0 %验证0'0 = I
B =
   1.0000
                        0.0000
              1.0000
    0.0000
                       1,0000
>> E = norm(eye(r)-Q'*Q,'fro') %在合理误差界限内验证基向量 Q 是正交、归一化向量。
\mathbf{E} =
   5. 3003e-16
```

(3) 正定矩阵



- 正定矩阵是在对称矩阵的基础上建立起来的概念。如果一个对称矩阵所有的主子行列式均为 正数,则称该矩阵为正定矩阵。如果所有的主子式均为非负的数值,则称为半正定矩阵。
- Adding [D, p] = chol(A): 若p = 0,则A为正定矩阵,其中D矩阵为A的cholesky分解矩阵;若 p > 0,则A为非正定矩阵,p为整数,表示分解失败的主元位置的索引。
- ▶ 例:判定下列矩阵的正定性:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix} \qquad B = \begin{bmatrix} 2 & -2 & 0 \\ -2 & 1 & -2 \\ 0 & -2 & 0 \end{bmatrix} \qquad p = \begin{bmatrix} 2 & -2 & 0 \\ -2 & 1 & -2 \\ 0 & -2 & 0 \end{bmatrix}$$

A矩阵是正定矩阵, B矩阵不是正定矩阵

(4) 矩阵的对角化



- $> n \times n$ 矩阵对角化的条件是A具有n个线性无关的特征向量。如果存在一个可逆矩阵 P 使得
 - P-1AP是对角矩阵,则它就被称为可对角化的。
- 》 例:判断下列实矩阵是否可以相似对角化,若可相似对角化,若可相似对角化, 求出可逆矩阵P和对角矩阵D, 使得 P -1AP 是对角矩阵

```
\Rightarrow A = \begin{bmatrix} 11 & -6 & 4 & -10 & -4 \\ & & & \end{bmatrix} 3 5 -2 4 1:
A =
      11
                             -10
                              12
            -18
                             -14
\rangle\rangle [V, D] = eig(A)
      0.3244
                                 0.0408
                  -0.6922
                                 0.1280
                                              -0.1
    -0.1622
                   0.1831
    -0.6489
                   0.5493
                                 0.3840
                                              -0 !
    -0.1622
                  -0.1428
                                 0.4248
                                -0.8088
      0.6489
                  -0.4065
D =
     3.0000
                    5, 0000
                          0
                                 5,0000
                                               1. (
\rangle\rangle r = rank(V)
r =
       5
```

```
>> A1 = 3*eve(rank(A)) - A- % 求特征值3所对应的基础解系
\rangle \rangle x1 = nu11(A1.'r')
    0.5000
   -0.2500
  -1.0000
  -0.2500
   1,0000
>> A2 = 5*eve(rank(A)) - A: %求特征值5所对应的基础解系
\Rightarrow x2 = nu11(A2, 'r')
                            基础解系中解的数等
x2 =
   2,0000
             1.0000
                            干特征根重数,可对
  -0.3333
            -0.3333
  -1.0000
            -1.0000
                           角化
   1.0000
             1,0000
>> A3 = 1*eye(rank(A)) - A; %求特征值5所对应的基础解系
\Rightarrow x3 = nu11(A3, 'r')
x3 =
    0.8000
             0.6000
            -0.2000
   -0.6000
   -0.4000
            -0.8000
   1.0000
             1.0000
```

(4) 矩阵的对角化



- ho 如果矩阵A有n个不同的特征根,则可对角化;如果特征根有重根,则对于每一个特征根, 求其($\lambda I - A$)所对应的基础解系,如果基础解系所含的解的个数等于重根数,则可对角化。
- ▶ null(A,'r') 返回 A 的零空间的"有理"基,它通常不是正交基。

```
>> T = [x1, x2, x3] %基础解系构成矩阵T
T =
    0.5000
              2,0000
                         1.0000
                                   0.8000
                                              0.6000
                       -0.3333
                                  -0.6000
   -0.2500
             -0.3333
                                            -0.2000
   -1.0000
                        -1.0000
                                  -0.4000
             -1.0000
                                            -0.8000
   -0.2500
              1.0000
                                   1.0000
                              0
    1.0000
                         1.0000
                                        0
                                              1.0000
>> E = inv(T)*A*T %对角化矩阵
\mathbf{E} =
    3,0000
              0.0000
                         0.0000
                                   0.0000
                                              0.0000
   -0.0000
                        -0.0000
                                  -0.0000
              5,0000
                                            -0.0000
                                   0.0000
   -0.0000
                         5,0000
                                            -0.0000
   -0.0000
              0.0000
                        -0.0000
                                   1.0000
                                            -0.0000
    0.0000
                        -0.0000
                                  -0.0000
                                              1.0000
             -0.0000
```

```
\Rightarrow B = [-3 1 -1:-7 5 -1:-6 6 -2]
B =
    -3
                -1
                -1
>> [V, D] = eig(B) %求A的特征值和特征向量
V =
             -0.7071
    0.0000
                         0.7071
   -0.7071
             -0.7071
                         0.7071
   -0.7071
              0.0000
                         0.0000
D =
    4.0000
                    0
             -2.0000
                        -2.0000
```

基础解系中解的数不等于特征根重数,不可对角化

(5) 二次型化为标准型



- \triangleright 实对称矩阵A都是可以对角化的,并且都存在正交矩阵Q,使得 inv(Q)AQ 为对角阵,对角阵的对角线元素为矩阵A的特征值。对于实对称矩阵,特征值分解函数eig(A)返
- 例: 将下列二次型通过正交变换化为标准型。

回的特征向量矩阵就是正交矩阵 0。

$$f = 17x_1^2 + 14x_2^2 + 14x_3^2 - 4x_1x_2 - 4x_1x_3 - 8x_2x_3$$

$$A = \begin{pmatrix} 17 & -2 & -2 \\ -2 & 14 & -4 \\ -2 & -4 & 14 \end{pmatrix}$$

```
>> A = [17 -2 -2; -2 14 -4; -2 -4 14];
```

```
\rightarrow A = [17 -2 -2:-2 14 -4:-2 -4 14]:
\rangle\rangle [P, D] = eig(A)
    0. 3333 -0. 2981
                           0 8944
                        -0.4472
    0.6667 -0.5963
     0.6667 0.7454
     0 18
\rightarrow syms y1 y2 y3
\rangle\rangle y = [y1:y2:y3]:
                        %正交变换X = Pv
\rangle\rangle X = vpa (P*v, 3)
 0.333*y1 - 0.298*y2 + 0.894*y3
 0.667*y1 - 0.596*y2 - 0.447*y3
             0.667*v1 + 0.745*v2
\Rightarrow fn = [v1 \ v2 \ v3]*D*v
                             %标准型
fn =
9*v1^2 + 18*v2^2 + 18*v3^2
```



感谢聆听