

瞽 貧

By ChrisK

赖皮操作 (反悔)

就是可以先赖下来，以后再反悔取得最优解

CF865D Buy Low Sell High

已知接下来 N 天的股票价格,每天你可以买进一股股票,卖出一股股票,或者什么也不做,希望这 N 天内能够赚最多的钱。

Luogu_P1792 种树

市政府决定沿圆形广场外圈种一圈树。园林部门初步规划出 n 个种树的位置，顺时针编号1到 n 。并且每个位置都有一个美观度 A_i ，如果在这里种树就可以得到这 A_i 的美观度。两棵树决不能种在相邻的位置。有 m 棵树苗并要求全部种上，请你帮忙设计种树方案使得美观度总和大。

邻项交换 (微扰法)

类似国王游戏一样的解法，通过推式子来证明一些排列的问题

Luogu_P3112 [USACO14DEC]后卫马克Guard Mark

每头牛都有身高，体重和耐力值。耐力指的是一头牛最大能承受的叠在他上方的牛的重量和。请计算牛们叠起来高度能否到 H 。若是可以，请计算牛塔的最大稳定强度，稳定强度是指，在每头牛的耐力都可以承受的前提下，还能够在牛塔最上方添加的最大重量。

$$2 \leq N \leq 20, 1 \leq H \leq 1e9$$

Luogu_P2123 皇后游戏

皇后有 n 位大臣，每位大臣的左右手上面分别写上了一个正整数。恰逢国庆节来临，皇后决定为 n 位大臣颁发奖金，其中第 i 位大臣所获得的奖金数目为第 $i-1$ 位大臣所获得奖金数目与前 i 位大臣左手上的数的和的较大值再加上第 i 位大臣右手上的数。使得获得奖金最多的大臣，所获奖金数目尽可能的少。

$$1 \leq n \leq 20,000, 1e9 \leq a_i, b_i \leq 1e9$$

性价比问题

没找到题.....，但是大家应该都会吧

贪心思想

其实贪心思想在很多的算法里面都可以体现，所以我感觉贪心最关键的还是要有一定的猜测和证明。

要是时间不够才用的杂题

Luogu_P4819 [中山市选]杀人游戏

警察希望能在 N 个人里面，查出谁是杀手。警察能够对每一个人进行查证，假如查证的对象是平民，他会告诉警察，他认识的人，谁是杀手，谁是平民。假如查证的对象是杀手，杀手将会把警察干掉。现在警察掌握了每一个人认识谁。每一个人都有可能是杀手，可看作他们是杀手的概率是相同的。问：根据最优的情况，保证警察自身安全并知道谁是杀手的概率最大是多少(M 为认识的关系数)

$$1 \leq N \leq 100,000, 0 \leq M \leq 300,000$$

拜拜

拜拜