

瞽 貧

By ChrisK

## 赖皮操作 (反悔)

就是可以先赖下来，以后再反悔取得最优解

## CF865D Buy Low Sell High

已知接下来 $N$ 天的股票价格,每天你可以买进一股股票,卖出一股股票,或者什么也不做,希望这 $N$ 天内能够赚最多的钱。

## Luogu\_P1792 种树

市政府决定沿圆形广场外圈种一圈树。园林部门初步规划出 $n$ 个种树的位置，顺时针编号1到 $n$ 。并且每个位置都有一个美观度 $A_i$ ，如果在这里种树就可以得到这 $A_i$ 的美观度。两棵树决不能种在相邻的位置。有 $m$ 棵树苗并要求全部种上，请你帮忙设计种树方案使得美观度总和大。

## 邻项交换 (微扰法)

类似国王游戏一样的解法，通过推式子来证明一些排列的问题

## Luogu\_P3112 [USACO14DEC]后卫马克Guard Mark

每头牛都有身高，体重和耐力值。耐力指的是一头牛最大能承受的叠在他上方的牛的重量和。请计算牛们叠起来高度能否到  $H$ 。若是可以，请计算牛塔的最大稳定强度，稳定强度是指，在每头牛的耐力都可以承受的前提下，还能够在牛塔最上方添加的最大重量。

$$2 \leq N \leq 20, 1 \leq H \leq 1e9$$

## Luogu\_P2123 皇后游戏

皇后有  $n$  位大臣，每位大臣的左右手上面分别写上了一个正整数。恰逢国庆节来临，皇后决定为  $n$  位大臣颁发奖金，其中第  $i$  位大臣所获得的奖金数目为第  $i-1$  位大臣所获得奖金数目与前  $i$  位大臣左手上的数的和的较大值再加上第  $i$  位大臣右手上的数。使得获得奖金最多的大臣，所获奖金数目尽可能的少。

$$1 \leq n \leq 20,000, 1e9 \leq a_i, b_i \leq 1e9$$

## 性价比问题

没找到题.....，但是大家应该都会吧



## 贪心思想

其实贪心思想在很多的算法里面都可以体现，所以我感觉贪心最关键的还是要有一定的猜测和证明。

要是时间不够才用的杂题

## Luogu\_P4819 [中山市选]杀人游戏

警察希望能在  $N$  个人里面，查出谁是杀手。警察能够对每一个人进行查证，假如查证的对象是平民，他会告诉警察，他认识的人，谁是杀手，谁是平民。假如查证的对象是杀手，杀手将会把警察干掉。现在警察掌握了每一个人认识谁。每一个人都有可能是杀手，可看作他们是杀手的概率是相同的。问：根据最优的情况，保证警察自身安全并知道谁是杀手的概率最大是多少(  $M$  为认识的关系数)

$$1 \leq N \leq 100,000, 0 \leq M \leq 300,000$$

## Luogu\_P4197 Peaks

有 $N$ 座山峰，每座山峰有他的高度 $h_i$ 。有些山峰之间有双向道路相连，共 $M$ 条路径，每条路径有一个困难值，这个值越大表示越难走，现在有 $Q$ 组询问，每组询问询问从点 $v$ 开始只经过困难值小于等于 $x$ 的路径所能到达的山峰中第 $k$ 高的山峰，如果无解输出 $-1$ 。

$$N \leq 1e5, 0 \leq M, Q \leq 5 \times 1e5$$

拜拜

拜拜