PC时代1981年8月12日，就是距现在23年的那天，这是一个值得我们永远纪念的日子，IBM正式发布了历史上第一台PC，从此人类就进入了个人电脑时代。PC已经融入了我们生活和工作的各个角落，试想一下在今天，如果没有PC，世界将会怎样？

IBM个人计算机PC (personal computer)，个人计算机一词源自于1978年IBM的第一部桌上型计算机型号PC，在此之前有Apple II的个人用计算机。能独立运行、完成特定功能的个人计算机。个人计算机不需要共享其他计算机的处理、磁盘和打印机等资源也可以独立工作。今天，个人计算机一词则泛指所有的个人计算机、如桌上型计算机、笔记型计算机、或是兼容于IBM系统的个人计算机等。

　　个人计算机(PC机)在计算机的发展史上，曾经有十段时间，计算机依功能与体积大小而被划分为：超级计算机、大型计算机（巨型机）、中型计算机、小型计算机、微型计算机。计算机在被发明后的20年内，一般以巨型机为主，一般来说，程序员负责编程，而有专门的录入人员负责录入与输出。因此，微型计算机的普及与广泛应用，应归功于Apple电脑的发明（苹果电脑公司的创始人乔布斯成立公司后的产品），以及IBM公司出品的PC机，因此，PC机与Apple机的区别在于：一个是使用DOS操作系统，另一个则是使用的苹果机专有的操作系统。由于苹果机只是独家生产，而IBM公司却将其产品的各个模块组件的标准予以公布，从而，其他公司可以根据这些接口标准生产具备兼容性的计算机，从而，PC机与兼容机的概念开始流行。因此，PC机与苹果机，分别代表两种类型的机器。同时，也产生了兼容机的概念。兼容机是指兼容IBM PC的计算机。由上可见，PC机与苹果机同属于微型计算机（简称微机）

PC的诞生

　　1981年8月12日是一个普通的日子，但对全球计算机产业来说则是一个值得纪念的日子。在这一天，IBM公司正式推出了全球第一台个人计算机——IBM PC，该机采用主频4.77MHz的Intel 8088微处理器，运行微软公司专门为IBM PC开发的MS-DOS操作系统。 　　虽然早在IBM PC推出之前，天才神童“百科帽子”就已经在自家的车库里拼装出了世界上第一台微型计算机，使计算机从“蠢笨的大铁柜”变成人人伸手可及的小型机器。但是，IBM PC的诞生才真正具有划时代的意义，因为它首创了个人电脑（Personal　Computer）的概念，并为PC制订了全球通用的工业标准。它所用的处理器芯片来自Intel公司，DOS磁盘操作系统来自由32人组成的微软公司，不久之后就催生了微软和Intel这两大PC时代的霸主。直到今天，“IBM PC及其兼容机”始终是PC工业标准的代名词。为促使PC产业的健康发展，IBM对所有厂商开放PC工业标准，从而使得这一产业迅速地发展成为20世纪80年代的主导性产业，并造就了Compaq等一大批IBM PC“兼容机”制造厂商。PC产业由此诞生。

PC时代三个主要阶段

首先是产业标准确立的标准化时期，接着是向商业用户和消费者全面渗透的普及化时期，直到最近成为互联网络终端的网络化时期。

标准化时期（1981～1992）

　　始于1981年第一台IBM PC的问世。IBM先后推出过的主力产品有PC/XT、PC/AT、PS/2系列，以及PCjr、PS/1等辅助产品。在这期间IBM在台式机技术上有过“微通道架构”的尝试和波折，但是台式机的组件和功能最终走向标准化，在外形上也趋于稳定。

　　IBM PC后来居上―――其实早在1976年3月Apple公司就发布了Apple I型微型计算机，后来Apple I的改进机型Apple II风靡一时，取得了不错的市场表现。直到1980年7月IBM PC之父埃斯特利奇带领一个负责“跳棋计划”的13人小组秘密来到佛罗里达州波克罗顿镇的IBM研究发展中心，才开始研发后来被称为IBM PC的产品。1981年8月12日，埃斯特利奇在纽约曼哈顿中心区沃尔夫饭店底层的礼堂宣布IBM第一台PC诞生。这是个开创计算机历史新篇章的伟大时刻。第一台IBM PC采用了主频为4.77MHz的Intel 8088，操作系统是Microsoft提供的MS-DOS。IBM将其命名为“个人电脑”（Personal Computer），不久“个人电脑”的缩写“PC”，成为所有个人电脑的代名词。有人说：PC的历史就是IBM 80年代的历史。

　　1982成为IBM PC展示其巨大魅力的演出年度。IBM原来预计在一年中售出241683台PC，然而用户的需求被大大低估了，实际上一个月的订货量就超出了预计。这一年IBM PC共生产了25万台，以每月2万台的速度迅速接近Apple II的产量。采用开放的系统，是PC迅速称雄最关键的一步棋。第一台PC采用了总线技术和零散的部件（即“开放标准”），IBM还公开了PC除BIOS之外的全部技术资料，并通过分销商传递给最终用户。这一系列开放措施极大地促进了个人电脑的发展，同时也给兼容机制造商开辟了巨大的空间。

　　1983年1月3日出版的《时代周刊》破天荒地将PC列为“年度风云人物”，《时代》周刊写道：“有时候，在一年中最有影响力的不是一个人而是一个过程，而且整个社会都普遍认定，这一过程将改变所有其它的进程。......因此，《时代周刊》将PC选定为1982年的年度人物。”

　　IBM在1983年3月8日发布了PC的改进型IBM PC/XT，凭借XT，IBM市场占有率超过76%，一举把Apple挤下微型电脑霸主的宝座，当时的占领PC市场的除了IBM公司，还有7家小公司。由于IBM所占市场份额巨大，所以有人称PC市场是IBM和7个“小矮人”，有人就称IBM为“蓝色巨人”。IBMPC/XT它带有一个容量为10MB的硬盘，这是硬盘第一次成为PC的标准配置。XT预装了DOS 2.0系统，支持“文件”的概念并以“目录树”存储文件。

　　1984年8月，IBM推出更先进的IBM PC/AT，支持多任务、多用户，增加了网络能力，可联网1000 台PC。至此，IBM彻底确立了在微机领域的霸主地位。1987年4月，IBM推出基于386的IBM Personal System/2（PS/2）个人电脑系列。从这款产品开始，3.5英寸软盘驱动器成为PC的标准配置。

普及化时期（1992～2000）

　　以1992年成立个人电脑公司为契机，多媒体技术的采用和网络应用的萌芽，使PC的内涵从"个人计算"（Personal Computing）转向"普及计算"（Pervasive Computing），PC在消费市场和商业市场被广泛接受。先后于1994年和1998年发布的Aptiva和PC 300系列，是IBM台式机在这一时期的代表。

　　1993年4月1日，郭士纳出任IBM第七任总裁，开始了大刀阔斧地改革管理体制，拯救了濒危的“蓝色巨人”。从此，IBM开始以焕然一新的面貌投入新的竞争。

　　这一时期市场竞争更加激烈。IBM PC与兼容机的较量仍在继续，但对于整个行业而言，竞争本身已经居于次要的位置。在这个回合的较量中没有失败者，所有厂商（包括IBM和兼容机厂商）都受益于迅速成长的PC市场；而更重要的是，开放标准的PC成为改变这个时代的最重要工具之一，整个人类社会和精神面貌都因此而发生了深远的革命性变化。

　　重新焕发生机的IBM在PC舞台上再次活跃起来，相继推出经典产品IBM PC300系列商用台式机和Aptiva家用台式机。在各大公司中，IBM于1996年第一个推出网络计算机，提供了网络应用程序接入和处理能力，标志着PC开始介入网络环境。IBM在其中首次提出了总体拥有成本（TCO）的问题。

　　1997年，IBM提前观察到了网络的巨大潜力，并提出如今世人皆知的电子商务（e-business）战略。5月，IBM研制的“深蓝”计算机以2胜1负3平战胜国际象棋世界冠军卡斯帕罗夫。这一时期，IBM提出“普及运算”（Pervasive Computing）概念，PC的涵义发生了革命性的变化，它深刻揭示了PC在未来的新角色。PC已不仅仅是单纯的个人计算工具，它正在成为无限网络的一部分。

　　1999年，IBM发布了装有嵌入式安全芯片的个人计算机，用来帮助识别使用者和确保网络事务处理的完整性；此外，IBM还推出了第一款完全用再生塑料制成的台式个人计算机。并展示了一款功能完整的可穿戴PC，其大小与一本平装书相仿，不到1磅重，显示器的尺寸和一支钢笔帽差不多，与眼睛相距1英寸，而视觉效果相当于14英寸的计算机显示器 。IBM认为PC除了向网络化方向发展之外，另一个主要的方向就是嵌入式，这正是普及运算的主旨。

网络化时期（2000～2002）

　　在网络应用进入爆发式增长的新世纪，原先作为个人计算中心的PC，逐渐淡化了商用和家用的区别，而更多地强调了联网能力和信息交互。IBM随之对台式机进行了调整，以统一品牌NetVista取代了原来两线作战的Aptiva和PC 300。此时IBM发展台式机的思路跟以前有了明显变化，不再把台式机视为单一产品，而是纳入一个整体的战略框架，当时叫做"网络边际"（EoN），不仅涉及台式机，而且包括笔记本和其他各类联网终端。

2000年，IBM的PC新品牌NetVista系列桌面机，首次取消了商用机和家用机的划分，转而完全针对网络时代的应用而设计。无论此次优秀的业绩表现是否是IT业重铸辉煌的标志，IBM作为全球IT产业领路人的角色都是不容置疑的。从当年的电子商务到今天随需应变的电子商务，可以说是IBM一切战略的宗旨，也是IBM这个蓝色巨人的基因。创新贯穿着IBM整个发展历史，这其中的例子不胜枚举，以PC为例，作为PC的缔造者，PC的最初发明就是一项最伟大的创新，而今天，持续的创新让IBM再次走在了前面。

PC发展史

　记录了PC平台在发展和形成的20年风雨历程中所经历的25个重要事件和著名的失误。

　　1981年

　　1. PC登场：在1981年时投资开发个人计算机是一件风险很大的事情。当时开发的个人计算机有好几种，IBM PC也并不是其中的第一台,但是IBM PC却是由当时备受尊重的公司推出的第一台PC。

　　1983年

　　2. Lotus公司的1-2-3电子表格软件：Lotus公司的1-2-3电子表格软件变成了PC的第一个受到众人喜爱的应用程序。是菜单和屏幕上的帮助这样一些革命性的概念帮助Lotus获得了如此巨大的成功。

　　3. 克隆战争：Compaq的便携PC使得PC有了独立于IBM的标准。

　　4. 摆脱笨拙的软盘束缚：IBM发布了PC/XT，这是个人计算机第一次有了硬盘驱动器作为标准设备。

　　5. PCjr——倒霉的后辈：IBM试图用PCjr进入家用市场。但过高的价格、太低的扩展能力和其臭名昭著的键盘使这个系统失败了。

　　1984年

　　6. Mac开始引导潮流：Apple公司的Macintosh计算机诞生。忠诚于PC的人们对Macintosh的鼠标和图形界面冷嘲热讽，但是后来的PC却越来越朝着Mac的风格发展。

　　7. 架构大调整：IBM重新推出的新品是PC AT。这是第一台采用Intel的286芯片的PC，AT也显示了全新的16位总线和内嵌时钟。

　　1985年

　　8. Windows 1.0以失败告终：Windows 1.0发布，这是一次确定无疑的失败。该操作系统的第一个版本一点儿也不讨人喜欢，它不能正确地执行多任务；其运行速度之慢简直就像是一只被黏胶粘着的蜗牛。

　　1986年

　　9. Compaq推出基于386芯片的PC：这一事件代表了两次变革:其一，Compaq用基于Intel的具有绝对优势的386芯片的PC击败了蓝色巨人；其二， IBM的PC市场控制地位开始动摇。

　　1987年

　　10. OS/2欲取代DOS未获成功：IBM公司引入了想要成为DOS替代品的OS/2和PS/2。PS/2是作为基于一种全新的体系结构（称为微通道——MicroChannel）的PC而推出的。无论是OS/2还是PS/2，这两种产品都未能产生长久的影响。

　　1990年

　　11. IBM与Microsoft离婚：两个巨人开始了各自独立的行程。IBM以OS/2为手杖，而Microsoft则全力推行Windows。

　　12. 三次努力终于成就了Windows：Windows终于流行起来：这是由于Windows的3.0版本改进了外观，多任务能力更好了。1991年的Windows 3.1和1993年的Windows for Workgroup 3.11延续了这个趋势。

　　13. 捆绑办公软件：Microsoft把Word、Excel和PowerPoint绑到一起，改变了应用程序的销售方法，慢慢地削弱竞争对手（例如1-2-3）的实力，使它们跟不上潮流。

　　1991年

　　14. 美国走向在线：一个称为AOL的在线服务企业在这一年走入了PC的世界，人们不再需要借助于技术专家的帮助就可以读e-mail了。

　　15. Linux：芬兰的大学生Linus Torvalds开发了一个类似Unix的操作系统，并用自己的名字为其命名，向外分发。全世界都对Linux的出现报以热烈的欢迎。

　　1992年

　　16. 声霸卡面世，多媒体诞生：Creative公司的声卡Sound Blaster 16问世， PC的声音不再意味着只是小小的2英寸喇叭。加上日益流行的CD-ROM驱动器，多媒体诞生了。

　　1993年

　　17. 586 CPU芯片改用Pentium的名字推出：由于法庭判决Intel的竞争对手可以称它们的芯片为386，Intel决定为其功能强大的新CPU命名为Pentium（奔腾）。

　　18. Windows NT发布：第一个脱离了DOS的Windows——Windows NT发布。但是太庞大，而且有许多Windows应用软件都不能运行，所以Microsoft介绍说，这个OS只是为网络和专业用户使用的。

　　1994年

　　19. Netscape公司免费发布了其浏览器Navigator的β版：正是这件事促使Internet获得了无数人的关注，并开始着迷于网上冲浪。

　　20. Pentium芯片被发现运算错误：在极稀少的情况下，Pentium CPU芯片会出错，Intel公司宣布只为能够证明需要在这种极稀少的情况下使用的用户免费调换。后来，它又把这种调换改为可为所有的来访者提供了。

　　1995年

　　21. Windows 95面世：Microsoft公司为Windows 95的面世聘请摇滚歌星进行了声势浩大的宣传。Windows 95把PC的应用平台向前推进了。

　　1998年

　　22. Windows 98内嵌浏览器事件：随着Windows 98的面世，Internet Explorer浏览器变成了操作系统的一个组成部分。Microsoft称，从Windows 98中去掉浏览器是不可能的。

　　1999年

　　23. Microsoft的反垄断案：美国联邦反托拉斯案的主审法官Thomas Penfield Jackson说，Microsoft已经显示出它将会用其巨大的市场能量和极高的利润伤害竞争对手。Jackson法官决定在2000年与Microsoft公司斗争。到目前为止，这个案子还处在诉讼过程之中。

　　24. AMD的Athlon芯片性能超过相同时钟速度的奔腾III：AMD一向以克隆Intel的低速、廉价CPU著称。但AMD在1999年发布的Athlon芯片在性能上却超过了相同时钟速度的奔腾III。

　　2000年

25. 在两种Windows间受折磨：在向消费者承诺只有一个基于NT的Windows版本多年之后，Microsoft发布了两个新版本的Windows，但是却违反了其诺言。Windows 2000仍然是一个商业的OS，而Windows Me却依然以Windows 95为核心。

计算机PC时代发展编年史

1980年：年初，当时尚不知名的Novell公司推出了NetWare网络操作系统。

9月29日，3Com公司推出了世界上第一款网卡－EtherLink网络接口卡，这也是世界上第一款应用于IBM－PC上的ISA接口网络适配器。

9月30日，DEC、Intel和Xerox共同发布了“以太网”技术规范，这就是现在著名的以太网蓝皮书。

1981年：7月，沈望傅创立了创新科技公司。

8月12日，经过了一年的艰苦开发，由后来被IBM内部尊称为PC机之父的唐.埃斯特奇（D.Estridge）领导的开发团队完成了IBM个人电脑的研发，IBM宣布了IBM PC的诞生，由此掀开了改变世界历史的一页。

8月12日，微软推出来MS-DOS 1.0版。

1982 年：一名年仅15岁的少年通过计算机网络闯入了“北美空中防务指挥系统”，这是首次发现的从外部侵袭的网络事件。这个年轻人就是后来被判入狱的世界头号黑客，被美国联邦法院宣判终生不得接触计算机产品的凯文.米特尼克。他的另一件“事迹”就是

1994年的时候向圣迭戈超级计算机中心发动进攻，将整个互联网置于危险的境地。

2月，康尼恩（R. Canion）、史蒂麦克（G.Stimac）和巴雷斯（H.Barnes）共同成立了康柏（Compaq）公司。

2月， Intel发布80286处理器。时钟频率提高到20MHz，并增加了保护模式，可访问16M内存。支持1GB以上的虚拟内存。每秒执行270万条指令，集成了134000个晶体管。

11月，康柏公司推出了便携式PC机Portable，这也是第一台非IBM制造的PC兼容机。

1983年：1月，苹果公司推出了研制费用高达5000万美元的丽萨（Lisa）电脑，这也是世界上第一台商品化的图形用户界面的个人计算机，同时这款电脑也第一次配备了鼠标。

5月8日，IBM推出了IBM PC的改进型号IBM PC/XT，并为其内置了硬盘。

1984年：迈克尔.戴尔创立了DELL公司。

联想公司成立。

来自英国的Adlib Audio公司推出了第一款声卡：魔奇声卡，从而让PC拥有了真正的发声能力。

1月24日，苹果公司推出了划世代的Macintosh计算机，不仅首次采用了图形界面的作业系统，并且第一次使个人计算机具有了多媒体处理能力。

8月14日，IBM推出了采用intel　80286处理器的IBM PC/AT电脑。

年底，康柏开始开发IDE接口。

1985年：Philips和Sony合作推出CD-ROM驱动器。

　 ATI（Array Technology Industry）成立。

7月，intel公司推出了计算机历史上有着举足轻重地位的80386处理器，这也是intel公司的第一枚32位处理器。

11月，在经历了多次延期之后，微软公司终于正式推出了Windows作业系统。

1986年：9月，康柏公司第一次领先于IBM推出桌上型386个人电脑Deskpro PC，这在当时引起了不小的轰动。

同月，Amstrad Announced发布便宜且功能强大、面向家庭设计的计算机Amstrad PC 1512。该机具有CGA图形适配器、512KB内存、8086处理器20兆硬盘驱动器，并采用了鼠标器和图形用户界面。

1987年：4月2日，IBM推出PS/2系统。最初基于8086处理器和老的XT总线。后来过渡到80386，开始使用3.5英寸1.44MB软盘驱动器。引进了微通道技术，这一系列机型在市场中取得了巨大成功，累计出货量达到200万台。

11月，微软推出了Windows 2.0版。相比于上一个版本，微软加入了动态数据交换和覆盖式窗口等先进技术。

1988年：11月2日，由 23岁研究生罗伯特.莫里斯（R.T.Morris）编制的“蠕虫”病毒在互联网上大规模发作，这也是互联网第一次遭受病毒的侵袭，从此，计算机病毒逐渐传播开来。

1989年：4月10 日，英特尔公司在拉斯维加斯电脑大展上首度发表集成有120万晶体管的486处理器。

4月，华硕（ASUS）公司在台湾成立。

11月，SoundBlast Card声卡正式发布。

1990年：苹果公司联合Motorola和IBM公司一同开发了基于RISC结构的微处理器PowerPC，为的就是能够同Intel公司的X86系列处理器相抗衡。

3月24日，因患癌症，王安病逝于美国马萨诸塞州立总医院。

5月5日， 纽约地方法院正式开庭，判处88年“蠕虫”病毒制造者莫里斯3年缓刑，罚款1万美元和400小时公益劳动。

5月22日，微软宣布推出Windows 3.0操作系统，并在年底创下销售100万套的纪录。当时的Windows 3.0操作系统提供了对多媒体，网络等众多最先进技术的支持，从而被成为软件技术的一场革命。

1991 年：2月1日，杰.维尔伯（Jay Wilbur），约翰.卡麦克（John Carmack）、约翰.罗米洛（John Romero）、亚德利安.卡麦克（Adrian Carmack）以及汤姆.豪尔（Tom Hall）共同创办了id Soft公司。约翰.卡麦克是公司的首席技术领袖，负责游戏引擎的设计；约翰.卡麦克是首席关卡设计师以及游戏设计；亚德利安.卡麦克是首席美术设计；汤姆.豪尔是公司的主要游戏设计师。

10 月5日，来自芬兰的大学生Linus.Torvalds开发出了一种基于UNIX的操作系统－Linux，并且将源代码全部公开于互联网上，从而引发了席卷全世界的源代码开放运动，Linux本身在经过全世界无数程序员的改进后也逐渐成长为一个成熟的操作系统，并在全世界逐渐的流行开来。

Apple,Motorola,IBM共同签署了一项协议，将联手开发PowerPC芯片和基于该处理器的PC系统，从而开始了PC历史上不同架构间的第三轮较量。

1992年：Internet协会成立，简称（ISOC）

4月，微软推出了Windows 3.1，在这个版本中Windows具有了对象嵌入与链接，并进一步完善了对网络和多媒体等技术的支持。8月18日，王安电脑公司正式向美国联邦法院申请破产保护。9月，威胜（VIA）在台湾成立。

1993年：美国总统克林顿在加州报告中正式提出了组建国家信息基础设施（NII）的构想，这就是后来的信息高速公路计划。

1月，nVidia公司在美国的圣克拉拉正式成立。

3月2日，我国接入Internet的第一根专线，中科院高能物理研究所租用ATT公司的国际卫星接入美国斯坦福线性加速器中心的64K专线正式开通。

3月22日，Intel公司正式发布奔腾（pentium）处理器。初期发布的奔腾集成了300多万个晶体管，工作在60-66MHz，每秒钟可执行1亿条指令。

微软发布了Windows NT操作系统，这也是第一个不依赖于DOS 的视窗操作系统。

9月21日，王安公司宣布脱离破产法的保护。

12月10日，id Soft公司的FPS游戏作品《DOOM》正式提供下载。这款游戏也被更为计算机历史上最为优秀的作品，因为它第一次让玩家体验到了流畅的三维空间，而此时3D加速卡还没有问世，DOOM实现了一次巨大的技术飞跃。

1994年：3月，Linux 1.0发布，代码量17万行，当时是按照完全自由免费的协议发布，随后正式采用GPL协议。至此，Linux的代码开发进入良性循环，越来越多的人开始在自己的PC上尝试Linux操作系统。

3月，来自SGI公司的Scott Sellers、来自Mediavision的Gary Tarolli和Ross Smith三个技术工程师靠550万美元的风险投资共同创立了3Dfx公司，拉开了3Dfx传奇的序幕。

9月，索尼/飞利浦发布了高密度CD碟片(HIGH-DENSITY CD)。这种高密度CD碟片就是现在被称为DVD-9(DS-SL)和DVD-18(DS-SL)格式碟片的始祖。

11 月7日，美国弗吉利亚林克伯格学院数学教授莱斯利（T.Nicely）发现了“奔腾”（Pentium）处理器在进行除法运算的时候会发生错误，这一消息瞬间传遍了互联网，在全世界引起了轩然大波。而12月12日，IBM更是宣布停止采用Pentium处理器。12月20日，Intel总裁格罗夫举行新闻发布会向用户进行赔礼道歉，并宣布将无条件为所有提出要求的用户免费更换CPU。Intel用高达十亿美元的代价挽回了自己的声誉。

1995年：3月，美国华裔青年杨致远和同在斯坦福大学的同学戴维.菲洛（ David.Filo）共同创办了Yahoo公司。

6月5日， IBM以35亿美元巨资， 强行收购了莲花（Lotus）软件公司。莲花曾经是一家举世瞩目的软件巨头，它的代表产品为著名的办公软件Lotus-1-2-3。

8月16日，以Intel，HP,IBM等巨头为首的58家公司宣布，将在1995年底实现UNIX平台的统一。

8月24日，微软公司正式向全世界推出了划时代的Windows95操作系统。这次发布微软采用了全球各地同时发布的办法，并斥资5亿美元作为宣传费用，创下了软件宣传费用的历史之最，而Windows95的发布，也开创了一个全新的wintel联盟。

9月15日，欧、美、日10家制造公司达成协议，DVD光盘将包括视频和音频、只读和可写等全面解决方案。数据纪录采用东芝－华纳阵营的双面纪录法，数据读取采用索尼－飞利浦的单面方法，从此DVD制式之争以双方的妥协而正式告终。

11月1日，intel公司正式宣布推出Pentium Pro处理器，其最高速度达到了200MHz，内部集成有550万晶体管，每秒可执行4.4亿次指令。这就是我们后来称之为“高能奔腾”的新一代处理器。

11月6日，3Dfx发布了自己的第一款3D加速芯片：Voodoo，从而将人类第一次真正的带入了计算机3D世界的殿堂，以至于后来人们在描写此段历史的时候，均不约而同的写道：“1995年11月6日，人类历史上最伟大的显卡Voodoo横空出世……”

11月13日，Apple,IBM,Matorola三家公司向业界发布《Poweer PC平台规范》，宣布了苹果公司的Power Macintosh平台和Windows等平台实现了全面的兼容。

12月4日，sun公司和Netscape公司联合发布了Java语言的成熟版本－JavaScript。

1996年：2月，sun公司正式对外发布了Java语言，比尔.盖茨认为：“Java是有史以来最为卓越的编程语言。

5月20日，以IBM，Apple，Oracle，Netscape，SUN公司为首的第一次世界NC大会在旧金山召开。NC（Network Computer）即网络电脑，此概念是美国Oracle公司总裁伊利奥（Ellion）在95年初提出。

7月31日，id Software公司正式发布新一代FPS游戏《QUAKE》，从而奠定了自己在世界游戏界的地位。

10月，美国总统克林顿宣布使用一亿美元联邦资金启动新一代internet五年计划。

10月5日，71岁的巨型机教父西蒙?克雷（S. Cray）博士死于车祸。直至今天，巨型机依然在克雷创造的模式中不断发展。

10月28日，intel和微软共同发布了自己的NC(NetComputer)标准，该标准即简化的pc，仍然使用操作系统和本地硬件系统。

1997 年：1月9日，Intel推出了带有MMX技术的Pentium处理器。MMX是英文MultiMedia eXtension（多媒体扩展）的缩写，它主要包含：单指令多数据技术，借用寄存器，增加了57个MMX指令，并采用了新的数据类型。这也是 Intel公司对X86微处理器结构的一次重大扩充，它直接推动了电脑多媒体应用的发展。

4月6日， AMD公司抢在Intel发布PentiumⅡ之前发布了自己的 k6处理器，并且倚仗自身与PentiumⅡ不相上下的性能而获得了极大的成功。

5月7日，Intel发布了PentiumⅡ处理器。业界评论家一致认为，这款芯片不是简单的升级，而是英特尔自推出“奔腾”以来最重要的新品。“奔腾Ⅱ成功地实现了0.25微米新工艺，它内置多媒体（MMX）功能，并采用了双重独立总线结构。

5月11日，由IBM 研制的超级计算机“深蓝”第一次战胜了国际象棋特级大师卡斯帕洛夫。

8月11日，曾经是世界十大 PC品牌之一的AST公司宣布自己已成为韩国三星电子的全资子公司，从而也宣布了AST的灭亡。

1998年：1月26日，康柏公司宣布收购DEC公司，收购价格为96亿美元。DEC公司曾经在小型机时代拥有对市场的绝对统治地位，康柏将其收购后，将使自己一举成为世界上仅次于IBM的第二大计算机公司。

4 月，Intel推出了440BX芯片组，关于这款芯片组我想已不用再做过多的解释，无论是它近乎完美的兼容性，还是至今无人能出其右的内存执行效率，都让许多老一代的DIYer念念不忘，而这款芯片组更是在当今快速更新换代的市场中存在长达3年之久，更是创造了一个不朽的神话。

5月，美国司法部以及德克萨斯等20个州对微软公司正式提起反垄断诉讼，指控微软利用自身在操作系统市场中的垄断地位，通过捆绑销售等手段不正当排挤Netscape等竞争对手。

5月5日，intel宣布投资5000万美元成立中国研究中心。

6月1日，AMD公司推出了K6-2处理器，并使用低价策略处处紧逼intel公司。

6月25日，身处美国司法部反垄断案困扰中的微软公司发布了其最新的计算机操作系统Windows 98，并且不顾司法部的极力反对而在系统中同样捆绑了IE浏览器。

8月15日，已经逐渐被世人淡忘的苹果电脑公司突然推出了iMac电脑，这台拥有梦幻造型的电脑不但马上引起了世界的轰动，更是将苹果公司从亏损的深渊中拉了出来。

8月24日，intel推出了装有二级高速缓存的赛扬A处理器，这就是日后被众多DIYer捧上神坛的赛扬300A。

11月1日，美国铱星公司成立，该公司通过由66颗卫星组成的铱星系统，首次实现了能从地球的任何地点进行连接的服务。

同日，美国数十家电视台在23个大城市正式播出数字式电视节目，这也标志着数字电视时代的到来。

11月5日，微软中国研究院在北京正式成立。

11月24日，美国最大的internet服务提供商AOL宣布将以价值42亿美元的股票收购Netscape（网景）公司。

1999 年：2月26日，Intel公司推出了PentiumⅢ处理器，PentiumⅢ采用了和PentiumⅡ相同的Slot1架构，并增加了拥有70条全新指令的SSE指令集，以增强3D和多媒体的处理能力。最初时钟频率在450MHz 以上，总线速度在100MHz 以上，采 用0.25μm 工艺制造，集成有512KB或 以上的二级缓存。

4月26日，台湾学生陈盈豪编写的CIH病毒在全球范围内爆发，近100万台左右的计算机软硬件遭到不同程度的破坏，直接经济损失达数十亿美元。

5月10日，id Soft推出了《QuakeⅢ》的第一个测试版本，此后的时间中，《QuakeⅢ》逐渐确立了FPS游戏竞技标准，并成为了计算机硬件性能的测试标准之一。

6月23日，AMD公司推出了采用全新架构，名为Athlon的处理器，并且在CPU频率上第一次超越了Intel公司，从此拉开了精彩激烈的世纪末处理器主频速度大战。

9月1日，Nvidia公司推出了GeForce256显示芯片，并提出了GPU的全新概念。

9月21日，中国台湾省发生强烈地震，造成芯片价格疯狂飙升。

10月25日，代号为Coppermine(铜矿)的PentiumⅢ处理器发布。采用0.18μm工艺，内部集成了256KB 全速L2Cache ，内建2800万个晶体管。

11月5日，美国联邦法院裁定美国微软公司握有垄断权，并利用手中垄断权削弱竞争对手。

2000年：1月1日，全世界都在等待，呵呵，千年虫并没有爆发。2月17日，美国微软公司正式发布Windows2000。

3月4日，SONY公司的PlayStation2游戏机正式在日本上市。

3月16日，AMD公司正式推出了主频达到1GHz的“Athlon”处理器，从而掀开了GHz 处理器大战。

3月18日，Intel公司推出了自己的1GHz Pentium3处理器。

同一天，资产高达50亿美元的铱星公司宣告破产，公司全面终止其铱星电话服务。五角大楼最终获得了铱星的使用权，但用途至今未知。

4月27日，AMD公司发布了“毒龙”（Duron）处理器，开始在低端市场向Intel发起冲击。

5月14日，名为“I LOVE YOU”（爱虫）的病毒在全球范围内发作，仅用三天的时间就造成全世界近4500万台电脑感染，经济损失高达26亿美元。

9月14日，微软正式推出了面向家庭用户的windows千僖年版本Windows Me，同时这也是微软最后一个基于DOS的操作系统。

11月12日，微软宣布推出薄型个人电脑Tablet PC。

11月20日，Intel正式推出了Pentium4处理器。该处理器采用全新的Netburst架构，总线频率达到了400MHz，并且另外增加了144条全新指令，用于提高视频，音频等多媒体及3D图形处理能力。

12月14日，3dfx宣布将全部资产出售给竞争对手Nvidia，从而结束了自己传奇般的历史。

2001年：2月1日，世嘉宣布退出游戏硬件市场。

3月26日，苹果公司发布Mac OS X操作系统，这是苹果操作系统自1984年诞生以来首个重大的修正版本。

6月19日，Intel推出采用“Tualatin”（图拉丁）内核的P3和赛扬处理器，这也是Intel首次采用0.13微米工艺。

9月4日，惠普宣布将使用250亿美元，用换股的方式收购康柏，整个收购将在2002年上半年完成。

9月11日，美国遭受恐怖袭击，全球经济遭受影响，并波及到了本已不景气的IT产业，几日后纳斯达克指数1500点大关失守。

10月8日，AMD宣布推出Athlon XP 系列处理器，新处理器采用了全新的核心，专业3D Now!指令集和OPGA（有机管脚阵列）封装，而且采用了“相对性能标示”（PR标称值）的命名规范，同时该处理器极为优异的性价比使得Intel压力倍增。

10月25日，微软推出Windows XP操作系统，比尔.盖茨宣布：“DOS时代到此结束。” Windows XP的发布，也推动了身处低潮的全球PC硬件市场。

11月15日，微软推出XBOX游戏机，售价299美元。

2002年：2月5日，Nvidia发布GeForce 4系列图形处理芯片，该系列共分为Ti和Mx两个系列，其中的GeForce4 Ti 4200和GeForce 4 MX 440两款产品更是成为市场中生命力极强的典范。

2月26日，西捷公司推出了全球首款Serial ATA接口硬盘。

5月13日，沉寂多时的老牌显示芯片制造厂商Matrox正式发布了Parhelia-512（中文名：幻日）显示芯片，这也是世界上首款512bit　GPU。

7月17日,ATI发布了Radeon 9700显卡，该显卡采用了代号为R300的显示核心，并第一次毫无争议的将Nvidia赶下了3D性能霸主的宝座。

11月18日，Nvidia发布了代号为NV30的GeForce FX显卡，并在该产品上首次使用了0.13微米制造工艺，由于采用了多项超前技术，因此该显卡也被称为一款划时代的产品。

2003年：1月7日，Intel发布全新移动处理规范“迅驰”。

2月10日，AMD发布了Barton核心的Athlon XP处理器，虽然在推出后相当长的一段时间内得不到媒体的认可，但是凭借超高的性价比和优异的超频能力，最终Barton创造出了一个让所有DIYer无限怀念的Barton时代。

2月12日，FutureMark正式发布3Dmark 03，但是由此却引发了一场测试软件的信任危机。

4月22日，AMD发布了面向服务器市场的64位处理器Opteron。

9月23日，在连续跳票达一年多之久后，AMD第一次脱离Intel制定的指令集架构，正式发布了面向桌面级用户的64位处理器Athlon 64和Athlon 64 FX。

参考文献