

| Contents | 🔾

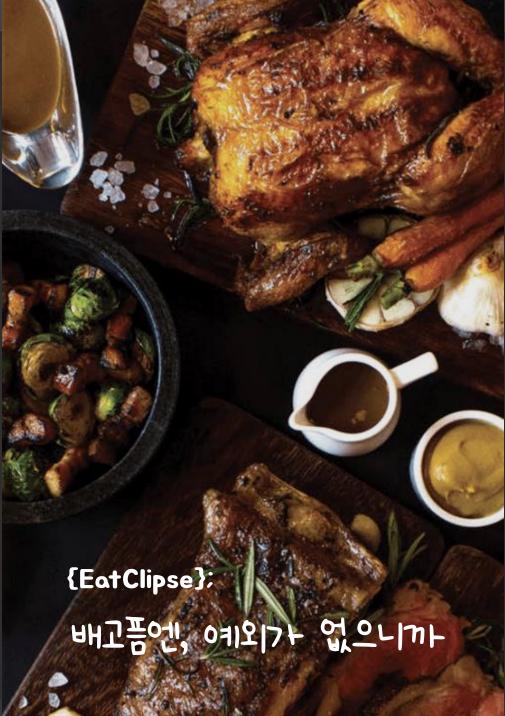
4. 프 로 그 램 3. 일 정 ■ 2.프로젝트 소개 1. 팀 소개

```
🗾 EatClipse.java 💢
```

```
1 package 2<sup>nd</sup>_mini_Project;
                                                                바지 팀장
                                                                                  Program Controller
 3 public class EatClipse {
                                                           (명목상) 프로젝트 총괄
                                                                                  프로그램 총괄
                                                                                  관리자 로직
                                                                  고객 로직
                                                                  기타 잡일
                                                                                  메뉴추천, 월드컵 기능
      // 1. 팀 소개
 6
      Group 2조 = new Group(소형, 여름, 종현, 찬현);
                                                                팀 장
                                                                                      팀 원
                                                               왕찬현
                                                                                     원종현
 8
      2조 = "필담 Feel 膽";
 9
10
         /*
                                                                    Project MemberDAO
11
             필담_Feel 膽
12
          *
13
                      담 : 소프트웨어와 코드로'필담'
          *
14
                                                                팀 원
               2. Feel 膽 : 당신의 대담함을 만끽하라
                                                                                      팀 원
15
                                                               이여름
                                                                                     김소형
          */
16
17
18
                                                                                  class Service
                                                              class Action
19
                                                                                  기획및지원
                                                                  식당로직
20
                                                                 라이더로직
                                                                                  개발서작성
                                                                아이디어뱅크
```

```
🧾 EatClipse.java 🔀
22
      // 2. 프 로 젝 트 오 개
23
24
     if (너 == "배고파?") {
25
         try {
                                     ORDER
26
           너 = "그럼 시켜";
27
         }catch(Exception e) {
                                NO EXCEPTIONS
28
           e.예외는_없어();
29
30
31
      System.out.println("띠딩, 주문 완료되었습니다.");
32
33
       /*
34
                                                            0107
0107
101
           {EatClipse}; Project
        *
35
36
        *
             ㅁ 생활 밀착 웹 프로그램
37
        *
             ㅁ 회원관리(3중 : 고객, 식당, 라이더)
38
        *
               상품관리(메뉴), 게시판(리뷰)
39
40
             ㅁ 자동 메뉴 추천, 메뉴 이상형 월드컵
        *
41
        */
42
43
```

```
🧾 EatClipse.java 🔀
22
      // 3. 진행 상황 및 일정
23
24
        /*
           ${ 진 행 상 황 }
25
26
        *
27
              관 리 자 : 6 0 %
        *
28
                  객 : 20%
        *
29
                  당 : 20%
         *
30
              라 이 더 : 6 0 %
        *
31
        */
32
33
        /*
34
           ${ 추 후 일 정 }
35
        *
36
                  엔 드:~1/10(월)
37
                  디 자 인 : 1/10(월) ~ 1/12(수)
38
        *
              테
                  <u>스</u> <u>트</u> : 1/11(화) ~ 1/13(목)
39
        *
              개발서 작성 : 1/10(월) ~ 1/13(목)
40
        *
41
              발 표 준 비 : 1/12(수) ~ 1/14(금)
        *
42
        */
43
```



```
🧾 EatClipse.java 💢
      // 4. 프 로 그 램
 3
        /* 개발 전 구상
         *
            1. MVC 2패턴의 Spring Legacy Project로 선택
            2. 주제 선정 및 페이지 흐름도 구성
 6
         */
 8
 9
                                                      검색
10
                                          회원정보
                                손님
                     main
11
                                          장바구니
                                                      중식
12
13
                                                      한식
                                                                가게정보
                                                                          메뉴정보
                                           검색
14
                     관리자
                                          메뉴추가
                                가게
15
                                                     메뉴수정,삭
제,비활성화
                                          메뉴정보
16
                                                      리뷰보기
                                          가게정보
                                                 \rightarrow
17
18
                                라이더
                                          회원정보
19
                                          배달목록
20
21
```

```
🧾 EatClipse.java 🔀
```

19

20

21

// 4. 프 로 그 램

/* 개발 전 구상

*

Column

No

Type

Name

Userid

Passwd

Email

Money

Location

Join_date

3. DB 및 Table 구성 */

-1:관리자

0:손님 1:라이더 2~8:가게

{ Member }

Int AI PK

Varchar(30)

Varchar(30)

Varchar(30)

Varchar(30)

Varchar(30)

Datetime

Int

Int

{ Product }

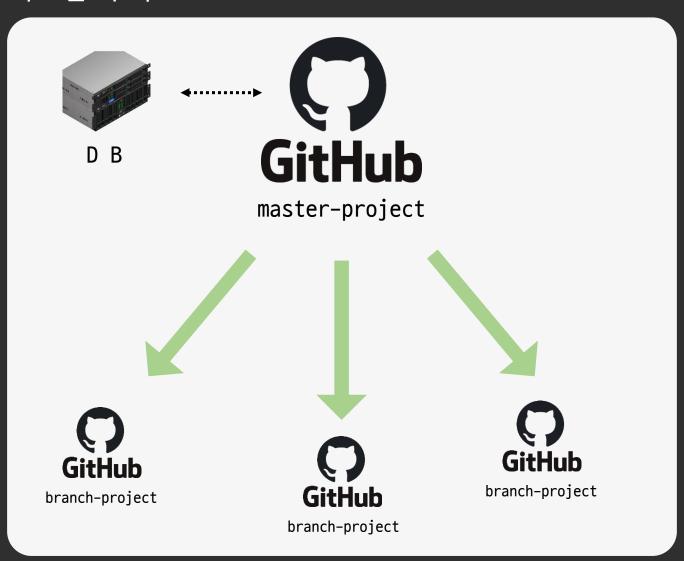
Column	Туре	
No	Int AI PK	
Shop_name	Varchar(30)	
Product_name	Varchar(30)	
Price	Int	
image	Varchar(50)	
type	Int	0:판매상태 1:판매안함

{ L o g }

Column	Туре	
No	Int	
Order_name	Varchar(30)	
Shop_name	Varchar(30)	
Product_name	Varchar(30)	
Amount	Int	
Rider_name	Varchar(30)	
Location	Varchar(30)	
Status	Int	0: 주문 1: 주문수락 2: 배달요청 3: 배달수락 4: 배달완료
Start_date	Datetime	
End_date	datetime	

// 4. 프 로 그 램

/* 협업을 위한 시스템 구축 */



```
🧾 EatClipse.java 💢
```

// 4. 프 로 그 램

5 6

