



{Platform};

**NO EXCEPTIONS**

{EatClips};



NO EXCEPTIONS  
{EatClipse};

배달, 그 이상의 품격

배고픔엔, 예외가 없잖아요

필담\_Feel 膽

# Contents



1. 팀 및 프로젝트 소개

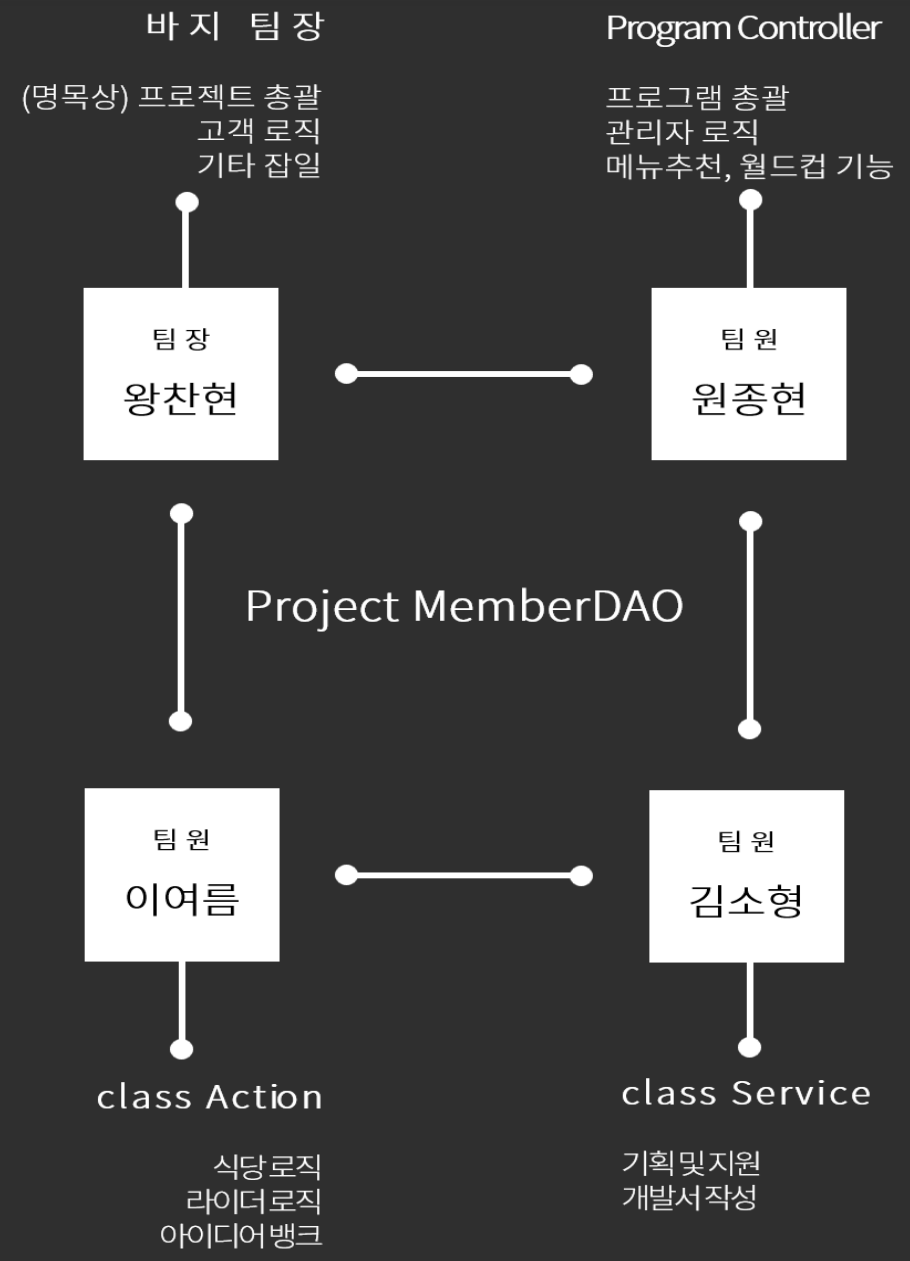
2. 시연

3. 기능별 설명  
\_ 고객, 식당, 라이더

4. 마무리  
\_ 기대효과, 소감 등



```
1 package 2nd_mini_Project;
2
3 public class EatCclipse {
4
5     // 팀 소개
6
7     Group 2조 = new Group(소형, 여름, 종현, 찬현);
8
9     2조 = “필담_Feel 膽”;
10
11     /*
12      * 필담_Feel 膽
13      *
14      * 1. 필 담 : 소프트웨어와 코드로 ‘필담’
15      * 2. Feel 膽 : 당신의 대담함을 만끽하라
16      */
17
18
19
20
21
```



```
1 // 프로젝트 소개
```

```
2  
3 if (너 == "배고파?") {  
4     try {  
5         너 = "그럼 시켜";  
6     } catch (Exception e) {  
7         e.예외는_없어();  
8     }  
9 }
```

```
10 System.out.println("띠딩, 주문 완료되었습니다.");
```

```
11  
12 /*  
13 * {EatClipse}; Project
```

```
14 *  
15 * 회원관리(3중 : 고객, 식당, 라이더)  
16 * 상품관리(메뉴), 게시판(리뷰)
```

```
17 *  
18 * 자동 메뉴 추천, 메뉴 이상형 월드컵
```

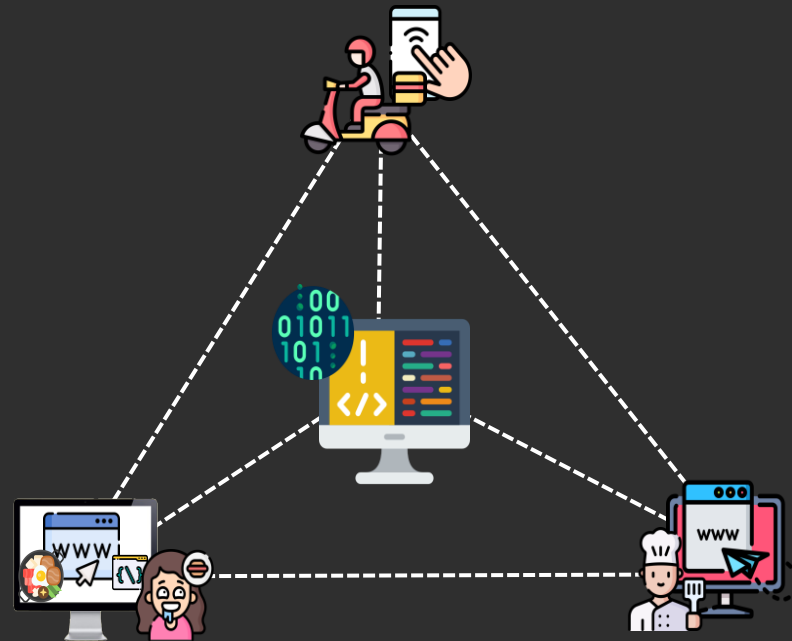
```
19 */
```

```
20 }  
21
```



ORDER

NO EXCEPTIONS





```
1 // 개발 동기 및 프로젝트 목표
```

```
2
3 /* ${ 개발 동기 }
```

```
4 *
```

```
5 *   배달 음식에 대한 수요가 증가한 만큼,
```

```
6 *   실생활에서 유용하게 사용할 수 있는 배달 웹 프로그램
```

```
7 *
```

```
8 *   향후, 축적된 데이터를 활용한 추가 분석 가능 주제 */
```

```
9
10 /* ${ 프로젝트 목표 }
```

```
11 *
```

```
12 *   다양한 플레이어가 상호 이익을 극대화할 수 있는 선순환 플랫폼 구축
```

```
13 *
```

```
14 *   사용자 친화적 프로그램 구축
```

```
15 *
```

```
16 *   웹 프로그램 프로젝트 사이클 경험
```

```
17 *
```

```
18 *   프로그래밍 역량 강화
```

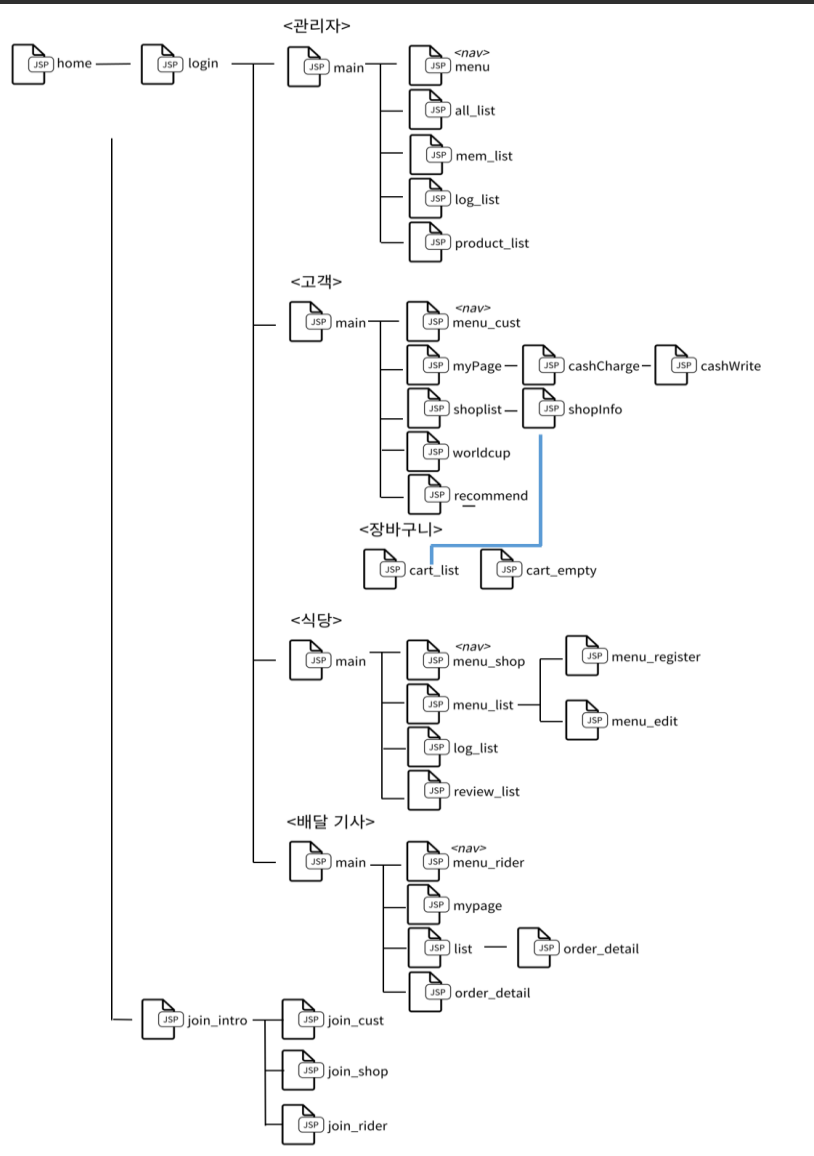
```
19 *
```

```
20 *   협업 툴(GitHub) 활용 */
```

```
21
```

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21

/\*  \${ Site Map } 



 \${ DB Structure } \*/

Member			
no	int	Not Null	Primary key
type	int	Not Null	
name	varchar(30)	Not Null	
userid	varchar(30)	Not Null	
passwd	varchar(50)	Not Null	
email	varchar(50)	Not Null	
money	int		
location	varchar(50)		
join_date	datetime		

Product			
no	int	Not Null	Primary key
shop_name	varchar(30)	Not Null	
prodcut_name	varchar(30)	Not Null	
price	int		
image	varchar(50)	Not Null	
type	int		

Cart			
product_no	int		
userid	varchar(30)	Not Null	
product_name	varchar(30)	Not Null	
amount	int	Not Null	
shop_name	varchar(30)	Not Null	
total_price	int		

Log			
no	int		
order_name	varchar(30)	Not Null	
shop_name	varchar(30)	Not Null	
product_name	varchar(30)	Not Null	
amount	int	Not Null	
rider_name	varchar(30)		
location	varchar(30)	Not Null	
status	int		
start_date	datetime		
end_date	datetime		
review	varchar(100)		
totalmoney	int		

고객

식당

라이더

어드민



메뉴 월드컵

메뉴 추천



# 마무리 및 소감

{EatClipse};

배고픔엔, 예외가 없으니까

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21

{Q&A};

