

# 개발, 개발 공통 간단한 스네이크 게임 구현

1058448 원종현

# 00 목차



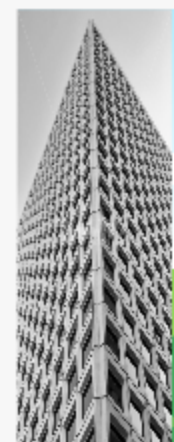
01

고른이유



02

기능



03

체험



# 01. 고른이유

## 주제선정 이유

- 주제중에 게임을 만드는데 있다.
- 이미 해당 주제에 맞는 게임을 만들어 본 적이 있다.
- 개선해서 이걸로 제출하자.

```
ver 1.0
• 게임 생성

ver 1.1
• 점수 가시화

ver 1.2
• regame 생성
• quit 생성
• 배경색 도입

ver 2.0
• 실행파일 제작
• 배경색으로 인한 인게임 점수 비가시화 수정

ver 3.0
• 서버도입
• 점수 서버로 전송

ver 3.1
• 게임이름 ssnake_day

ver 3.2
• 서버 전송 오류 수정

ver 3.3
• 시작 버튼 생성
• 게임 종료 시 서버에 점수 실시간 반영
• 기타 작은 오류 개선
• 서버 디자인 개선
```

# 01. 고른이유

---

## 게임을 만들어본 이유

**공부하기 싫다**

맨날 컴퓨터로 공부만하니까 재미없다

**게임을 하자!**

그럼 몰래 게임을 할 수 있는 환경을 만들어보자!

**작고 가볍게**

최대한 작고, 심플한 게임을 통해 쉽고 빠르게 플레이 할 수 있어야 한다



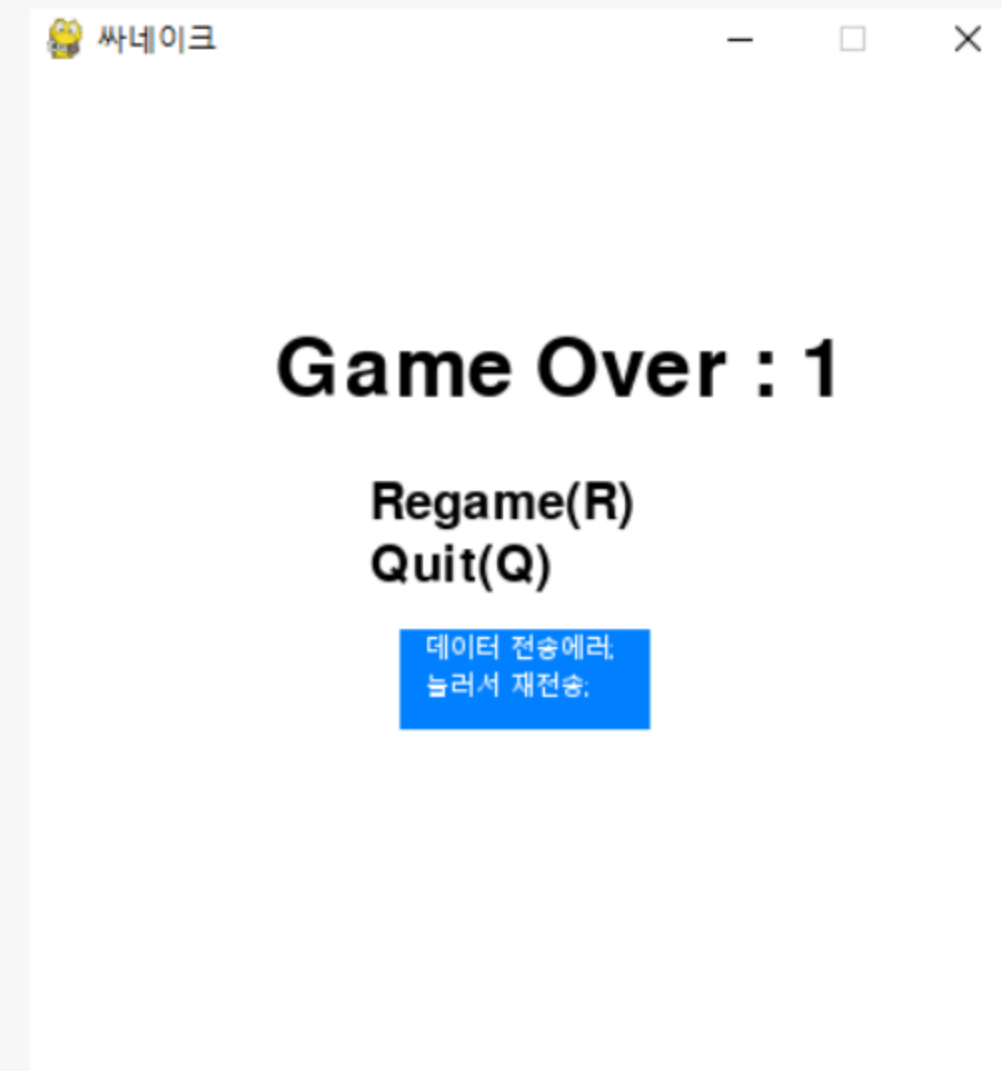
**스네이크게임!**

스네이크 게임을 만들자!

## 02. 기능

### 게임기능

- - 상하좌우로 뱀을 움직인다.
- - 사과(빨간블록)을 먹으면 꼬리가 길어진다.
- - 벽 혹은 자기자신과 부딪히면 죽는다.
- - 점수가 높아질수록 뱀의 이동속도가 빨라진다.

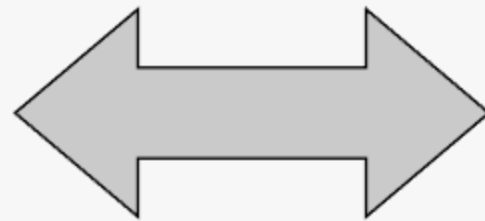


## 02. 기능

### 게임기능

- - 양방향 통신 기능을 위해 범용성과 제어가 편한 Socket 통신 이용
- - 실제 게임같은 UI를 위해 Pygame 모듈 이용
- - 유저의 편의성을 위해 Pyinstaller를 이용해 exe파일로 실행파일 생성

Client(유저)



Server(소켓서버)

~~WebServer(랭킹확인용)~~

**게임은 같이해야 재밌다.**

| THE END