**成绩管理系统**

**结项报告**

Stp小组

指导老师：刘小明

2018年7月7日

[1.引言 3](#_Toc519072438)

[1.1编写目的 3](#_Toc519072439)

[1.2定义 3](#_Toc519072440)

[1.3 面对对象 3](#_Toc519072441)

[1.4参考资料 3](#_Toc519072442)

[2、项目概述 4](#_Toc519072443)

[1、 项目目的 4](#_Toc519072444)

[2、 系统实现功能 4](#_Toc519072445)

[3、 项目执行过程 5](#_Toc519072446)

[4、 项目缺陷及需要改进的部分 5](#_Toc519072447)

[5、 项目资源分析 5](#_Toc519072448)

[6、 项目自我评价 5](#_Toc519072449)

[7、 项目反思 6](#_Toc519072450)

# 1.引言

## 1.1编写目的

总结项目开发过程，所遇到的问题，所吸取的教训，以及成果与计划的异同

## 1.2定义

C/S：客户机/服务器结构；

MVC：模型－视图－控制器的缩写，一种软件设计典范；

CRUD：增删改查。

## 1.3 面对对象

全体开发人员及客户

## 1.4参考资料

【AAA】陈雄华 / 林开雄 / 文建国 《精通Spring 4.x 企业应用开发实战》电子工业出版社 2017-1-1

# 2、项目概述

## 项目目的

为了适应当下学生群体日益庞大的趋势，解决各高校对考试时复杂的学生成绩管理难以处理的问题，我们开发了这个成绩管理系统，服务于全国各所中高等学校的教师，用于管理学生的成绩。系统设置教师、学生及管理员入口，通过不同的接口，学生可以查看自己的成绩信息，教师可以增删查改所有学生的信息，以及进行数据整理等服务，管理员可以对系统中学生及教师的权限进行设置。解决现当下高校中学生群体日益庞大，难以管理的问题，对学生考试情况进行管理，对学生的考试成绩进行个体和全局的整理分析。

## 系统实现功能

1）系统登陆 教师、学生的登陆与注销，包括注册，登录，输入验证码，找回密码等功能，注册需要使用学号或者教师职工号，注册的信息与学生管理系统及教师管理系统信息相对应。另外不登录不能查看学生成绩，注册的时候需要设置验证信息，以便于找回密码

2）成绩录入 从考试系统与排课系统中获取学生所考科目及科目对应任课老师，由教师对所属班级学生成绩进行录入，教师只能输入本班所教学学科的考试成绩，教学管理员限定成绩录入时间，教师必须在规定时间内录入成绩，在规定时间没有结束前学生不能查看已经录好的成绩

3）成绩查询 教师、学生对于成绩的查询，学生注册登录之后即可查询自己各科成绩，教师登录之后可以按班级浏览所有人的成绩以及详细排名，学生提前查询时系统提示查询功能未开放

4）成绩反馈 学生可以对错误成绩向教师沟通，可以申请查看试卷，核实分数相加情况，每个学生每个学科只能申请一次

5）成绩更改 学生的反馈成功，教师需要更改成绩错误的学生的成绩，更改成绩的时候需要再次验证自己注册设置的问题

6）报表生成 教学管理员统计出各个班的详细排名，各班各学科平均分的综合排名，及文件的打印生成

7）成绩提醒 学生的成绩挂科，教师可以给学生提醒

8）用户反馈 使用者可以向管理员提出意见，优化系统界面，更改其中的不足之处

9) 帮助功能 为用户提供使用帮助

## 项目执行过程

【1-3周】

前期准备阶段：根据实际情况确定市场需求，制定要实现的系统功能。

【4-15周】

执行前段：利用spring+maven编写系统的mvc框架，实现各个模块的功能，可以连接数据库并将相应信处理并展示，编写各功能相应的测试类。

【16-18周】

执行后段：为系统编写可视化的图形界面，在网页端实现完整的系统

## 项目缺陷及需要改进的部分

1. 系统反应不流畅，影响用户正常使用体验
2. 偶尔出现卡死，系统崩溃
3. 数据库设计不够充实
4. 界面展现不完整，不美观

## 项目资源分析

人力资源：7

## 项目自我评价

1. 项目虽然仍有大量缺点，但已经实现了前期制定的各个模块的Mvc框架，模块界限清晰，耦合性低，可以为以好的继续开发和使用打下坚实基础。
2. 因未知技术过多，致使开发过程受阻过多，开发时间过长

## 项目反思

1. 对mvc框架的不熟悉使前期在编写系统框架中出现了较大失误，以致需要之后重新全部删改
2. 对git提交的不熟悉使得小组成员提交内容多次冲突

3、对spring的不了解使得系统编写进度缓慢，阻碍过多

4、对页面框架语言知识的缺乏使得在编写界面时束手无策。

反思：编写项目时应当重视小组人员对基础知识的掌握，不可对着项目好高骛远，在空想中设计项目。应当在设计项目时，了解学习好项目需要的必要技术，再根据技术，制定功能的具体实现框架，使各个模块相互协调一致，井然有序。