2017.9.3

什么是 gulp?

gulp 是一个构建工具，可以通过它自动执行网站开发过程中的公共任务，比如编译 SASS/Less，编译压缩混淆 JavaScript,，合并编译模板和版本控制等。因为 gulp 是基于 Node.js 构建的，所以 gulp 源文件和开发者自己定义的 gulpfile 都被写进 JavaScript 里，前端开发者可以用自己熟悉的语言来编写 gulp 任务。

gulp 本身并不能完成这么多种任务，不过它可以借助 npm 丰富的插件库。开发者可以在 npm 中搜索 gulpplugin 找到想要的插件。例如本文中将要提到的 gulp-cssmin, gulp-jshint, gulp-concat、gulp-inject 等等。

为什么选择 gulp？

安装 gulp

首先，gulp 需要全局安装。注意一点，gulp 的安装依赖于 npm，所以要在环境中装好 Node.js。安装好 Node.js 以后运行以下命令：

1. 全局安装 gulp

|  |  |
| --- | --- |
|  | $ npm install -g gulp |

其次，在项目目录中安装 gulp 为本地模块

2. 本地安装 gulp

|  |  |
| --- | --- |
|  | $ npm install --save-dev gulp |

最后，安装项目中依赖的 gulp plugin 模块，如 gulp-cssmin, gulp-jshint

3. 安装 gulp 插件

|  |  |
| --- | --- |
|  | $ npm install --save-dev gulp-cssmin gulp-jshint |

使用 gulp

首先，在项目根目录中创建一个 gulpfile.js 文件。gulpfile.js 是所有 gulp 的任务配置和启动文件，以下是一个最简易的 gulpfile.js。

4. gulpfile.js

var gulp = require('gulp'); //加载gulp模块  
var uglifyJs = require('gulp-uglify'); //加载uglify模块  
var cleanCss = require('gulp-clean-css'); //加载clean模块  
  
//定义一个压缩js代码的任务  
gulp.task('uglifyJs', [], function() {  
 gulp.src('gulp/\*.js') //找到原始文件  
 .pipe(uglifyJs()) //压缩js代码  
 .pipe(gulp.dest('gulp/build')); //压缩后的代码储存在这里  
});  
// //定义一个压缩css代码的任务  
gulp.task('cleanCss', [], function() {  
 gulp.src('gulp/\*.css') //找到原始文件  
 .pipe(cleanCss()) //压缩css代码  
 .pipe(gulp.dest('gulp/build')); //压缩后的代码储存在这里  
});  
  
// //定义一个监听任务  
gulp.task('watch', function() {  
 //监听文件，一旦文件有变化，就执行相应的任务  
 gulp.watch('gulp/\*.js', ['uglifyJs']);  
 gulp.watch('gulp/\*.css', ['cleanCss']);  
});  
  
// //默认执行的任务, 执行完数组中的任务之后，再执行当前任务  
gulp.task('default', ['uglifyJs'], function() {  
 console.log('执行完毕');  
});

5. cnpm install --save-dev gulp-uglify

cnpm install --save-dev gulp-clean-css

gulp uglifyJs //压缩js命令

gulp cleanCss //压缩css命令

gulp watch //监听命令