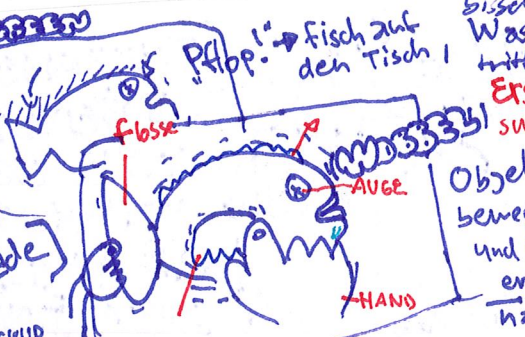


TITLE SCREEN



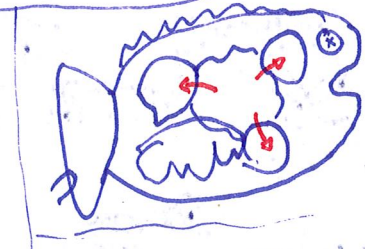
bisschen Wasser tritt aus
Erster Touch muss sich super anfühlen
Objekte bewegen und wackeln erstleimz. bei Touch nach mehrmaligen Touch

bei Touch: Sound, Emmitter

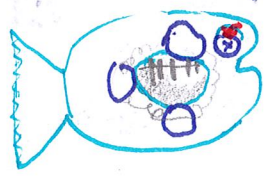
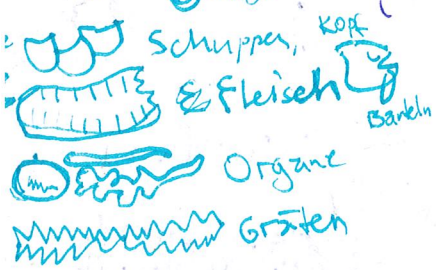
TOUCH



Bewegung
MOSS333
Soft Body
SOUND



Teile lösen sich, sind jetzt einzeln berührbar, neue Ebene kommen auf eine höhere Ebene



Neue abgelöste Teile

An Stellen wo eingewirkt wurde tritt Flüssigkeit aus
(*)
CLASH-UNITY

EASY HANDS

CSH

MODELSCHREIBUNG FUNKTION

→ voll erstmal Maus, zum anklicken

SOUND TOUCH FX ANIMATION

2-3 Sounds, die Random durchlaufen

OUTDOOR Shiny Reflektionen

wick → Collider trigger - force, ausgehend vom Collider.

PARTICLES

• Schleim, blood, trail

Wackeln der Hand

bei TOUCH

Zusammen Trail bei Touch

Minimal generative Algorithmen
audio react
Visuals