瑞图万方javascript地图引擎说明文档

**(Version 2.1)**

广东瑞图万方科技股份有限公司

公元二〇一四年一月

版权申明

广东瑞图万方科技股份有限公司对其发行的或与合作公司共同发行的包括但不限于产品或服务的全部内容拥有版权等知识产权，受法律保护。

未经本公司书面许可，任何单位及个人不得以任何方式或理由对上述产品、服务、信息、材料的任何部分进行使用、复制、修改、抄录、传播或与其它产品捆绑使用、销售。

凡侵犯本公司版权等知识产权的，本公司必依法追究其法律责任。

# 地图展示

## 创建地图对象

new RMap( div, longitude, latitude, level, width, height, angle)

参数说明:

* div: 地图容器div的DOM对象
* Longditude,latitude: 地图初始经纬度
* level: 地图初始级别, 一般为0~13级
* width, height: 地图初始像素大小
* angle：地图旋转的角度

## 改变地图大小

rmap.resize(width, height)

参数说明:

* width, height: 改变后的地图像素大小

备注: 地图不会自动改变大小, 需要手工调用本方法. 此方法引发RMapEvent.MapSizeChanged事件

## 获取中心点经纬度

{lat,lng} = rmap.getCenter()

返回说明:

* lng, lat: 当前地图中心点经度, 纬度

## 设置地图中心点

rmap.setCenter( lng, lat )

参数说明:

* lng, lat: 要设置的中心点经纬度

## 获取当前地图等级

level = rmap.getLevel()

返回说明:

* level: 当前地图等级

## 设置地图等级

rmap.setLevel( level )

参数说明:

* level: 要设置的地图等级, 一般为0~13级

备注: 此方法将立即切换至指定地图等级, 并引发RMapEvent.MapLevelChanged事件. 方法在地图正在执行(缩放/平移/拖拽等)动画期间不起作用.

## 动画缩放地图

map.smoothLevel( level )

参数说明:

* level: 目标等级

备注: 此方法将启动缩放动画, 并依次引RMapEvent.MapLevelChanging / RMapEvent.MapLevelChanged事件. 方法在地图正在执行(缩放/平移/拖拽等)动画期间不起作用.

map.smoothLevel( level,\,\,onFinish )

* level: 目标等级
* onFinish: 动画完成回调

## 动画平移地图

map.smoothMap( lat,lng)

参数说明:

* lat,lng: 目标经纬度

备注: 此方法将启动平移动画, 将地图平滑移动至指定位置, 并依次引发MapEvent.Move/MapEvent.Moving/MapEvent.Moved事件. 方法在地图正在执行(缩放/平移/拖拽等)动画期间不起作用.

map.smoothMap( lat,lng,\,\,onFinish )

* lat,lng: 目标经纬度
* onFinish : 动画完成回调

# 地图图层

## 添加地图图层

map.addLayer(layers)

参数说明:

* layers: 要加入的图层，可多个

备注: 图层类型表:

|  |  |
| --- | --- |
| RMapType.Typical | 普通地图 |
| RMapType.Satellite | 卫星地图 |
| RMapType.Satelliteroad | 卫星地图路网 |
| RMapType.Mobile | 移动端地图 |
| RMapType.Traffic | 实时交通路网 |
| RMapType.Satellitegd | 高德卫星地图 |
| RMapType.Satellitegg | 谷歌卫星地图 |

## 移除地图图层

map.removeLayer(layers)

参数说明:

* layers: 要移除的图层，可多个

## 重置地图图层

map.resetLayer(layers)

参数说明:

* layers: 要重置的图层，可多个

## 刷新地图图层

map.refreshLayer(layers)

参数说明:

* layers: 要刷新的图层，可多个

# 地图事件

## 添加地图事件监听器

map.addEventListener( eventName, handler )

参数说明:

* eventName: 要监听的事件名
* handler: 事件处理器

备注: 地图事件表:

|  |  |
| --- | --- |
| RMapEvent.MouseClickEvent | 鼠标单击 |
| RMapEvent.MouseDoubleClickEvent | 鼠标双击 |
| RMapEvent.MouseOverEvent | 鼠标飘过 |
| RMapEvent.MouseOutEvent | 鼠标移出 |
| RMapEvent.MouseDownEvent | 鼠标键按下 |
| RMapEvent.MouseUpEvent | 鼠标键弹起 |
| RMapEvent.MouseRightButtonEvent | 鼠标右键 |
| RMapEvent.MapSizeChanged | 大小改变 |
| RMapEvent.MapLevelChanging | 等级切换动画中 |
| RMapEvent.MapLevelChanged | 等级切换完毕 |
| RMapEvent.MapMove | 将要平移地图 |
| RMapEvent.MapRotate | 地图旋转事件 |

## 移除事件监听器

map.removeEventListener( eventName, handler )

参数说明:

* eventName: 要监听的事件名
* handler: 事件处理器

# 标注与图形

## 标注

### 添加标注

map.addMarker( marker )

参数说明:

* marker: 添加的标注对象

### 刷新单个标注

map.refreshMarker( marker )

参数说明:

* marker: 要刷新的标注对象

### 移除单个标注

map.removeMarker( marker )

参数说明:

* marker: 要移除的标注对象

### 图标标注

new RPointMarker(lng, lat, iconUrl, width, height, offsetX, offsetY, zIndex)

参数说明:

* lng, lat: 标注点经纬度
* iconUrl: 标注图标地址
* offsetX, offsetY: 标注定位点相对于标注图标的像素偏移
* iconWidth, iconHeight: 标注图标像素大小
* zIndex: Marker的堆叠顺序。

### 带标签的图标标注

new RLabelMarker(lng, lat, title, iconUrl, width, height, offsetX, offsetY, zIndex)

参数说明:

* lng, lat: 标注点经纬度
* title: 标签文本内容
* iconUrl: 标注图标地址
* offsetX, offsetY: 标注定位点相对于标注图标的像素偏移
* iconWidth, iconHeight: 标注图标像素大小
* zIndex: Marker的堆叠顺序。

方法:

* showLabel(): 显示文字标签
* hideLabel(): 隐藏文字标签

### 自定义标签的图标标注

new RCustomMarker(lng, lat, lableDiv,idth, height, offsetX, offsetY, zIndex)

参数说明:

* lng, lat: 标注点经纬度
* lableDiv: 标签内容html代码
* width, height: 标注块大小
* offsetX, offsetY: 标注定位点相对于标注块的像素偏移
* zIndex: Marker的堆叠顺序。

方法:

* showLabel(): 显示文字标签
* hideLabel(): 隐藏文字标签

### 带窗口的图标标注

new RWindowMarker(lng, lat, wndDiv, iconUrl, width, height, offsetX, offsetY, zIndex)

参数说明:

* lng, lat: 标注点经纬度
* wndDiv: 气泡内容对象
* iconUrl: 标注图标地址
* offsetX, offsetY: 标注定位点相对于标注图标的像素偏移
* iconWidth, iconHeight: 标注图标像素大小
* zIndex: Marker的堆叠顺序。

方法:

* showLabel(): 显示气泡
* hideLabel(): 隐藏气泡

### 自定义标注

new RCustomMarker(lng, lat, html, width, height, offsetX, offsetY, zIndex)

参数说明:

* lng, lat: 标注点经纬度
* html: 标注的Html内容
* detaX, detaY: 标注定位点相对于标注图标的像素偏移
* iconWidth, iconHeight: 标注图标像素大小
* zIndex: Marker的堆叠顺序。

## 图形

### 添加图形

map.addGraphics( obj )

参数说明:

* obj: 要添加的图形对象

刷新单个图形

map.refreshGraphics( obj )

参数说明:

* obj: 要刷新的图形对象

### 移除单个图形

map.removeGraphics( obj )

参数说明:

* obj: 要移除的图形对

### 线形

new RPolyline (coordinatesArr, borderWidth, borderColor, borderOpacity, zIndex )

参数说明:

* coordinatesArr: 经纬度对象{lat,lng}数组
* borderWidth: 线宽
* borderColor: 线形颜色
* borderOpacity: 线形透明度, 浮点0~1
* zIndex: Graphics的堆叠顺序。

### 多边形

new RPolygon(coordinatesArr, fillColor, fillOpacity, borderWidth, borderColor, borderOpacity, zIndex )

参数说明:

* coordinatesArr: 经纬度对象{lat,lng}数组
* fillColor: 填充颜色
* fillOpacity: 填充透明度
* borderWidth: 线宽
* borderColor: 线形颜色
* borderOpacity: 线形透明度, 浮点0~1
* zIndex: Graphics的堆叠顺序。

### 圆形

new RCircle(lng, lat, radius, type, fillColor, fillOpacity, borderWidth, borderColor, borderOpacity, zIndex)

参数说明:

* lat,lng: 圆心经纬度
* radius: 圆的半径

type:距离单位 可选用RCircle.TYPE\_MI;RCircle.TYPE\_PIX;RCircle.TYPE\_COORDINATES

* fillColor: 填充颜色
* fillOpacity: 填充透明度
* borderWidth: 线宽
* borderColor: 线形颜色
* borderOpacity: 线形透明度, 浮点0~1
* zIndex: Graphics的堆叠顺序。

## 图形工具

### 、作线工具

new RPolylineTool **(**lineWidth, lineColor, lineOpacity, zIndex**)**;

参数说明:

* borderWidth: 线宽
* borderColor: 线形颜色
* borderOpacity: 线形透明度, 浮点0~1
* zIndex: Graphics的堆叠顺序。

### 、作面工具

new RPolygonTool (fillColor, fillOpacity, borderWidth, borderColor, borderOpacity, zIndex)

参数说明:

* fillColor：填充颜色
* fillOpacity：填充颜色透明度
* borderWidth: 线宽
* borderColor: 线形颜色
* borderOpacity: 线形透明度, 浮点0~1
* zIndex: Graphics的堆叠顺序。

### 、矩形工具

newRRectTool(maplet, lineWidth, lineColor, lineOpacity, fillColor, fillOpacity)

参数说明:

* fillColor：填充颜色
* fillOpacity：填充颜色透明度
* borderWidth: 线宽
* borderColor: 线形颜色
* borderOpacity: 线形透明度, 浮点0~1
* zIndex: Graphics的堆叠顺序。

### 、圆形工具

new RCircleTool(fillColor, fillOpacity, borderWidth, borderColor, borderOpacity, zIndex)

参数说明:

* fillColor：填充颜色
* fillOpacity：填充颜色透明度
* borderWidth: 线宽
* borderColor: 线形颜色
* borderOpacity: 线形透明度, 浮点0~1
* zIndex: Graphics的堆叠顺序。

### 、椭圆形工具

new REllipseTool (fillColor, fillOpacity, borderWidth, borderColor, borderOpacity, zIndex)

参数说明:

* fillColor：填充颜色
* fillOpacity：填充颜色透明度
* borderWidth: 线宽
* borderColor: 线形颜色
* borderOpacity: 线形透明度, 浮点0~1
* zIndex: Graphics的堆叠顺序。

### 、测距工具

new RDistanceTool(lineWidth, lineColor, lineOpacity)

### 、测面工具

new RAreaTool(maplet, lineWidth, lineColor, lineOpacity, fillColor, fillOpacity)

# 地图控件与工具

## 地图工具管理器

new RToolManager(map)

参数说明:

* map: 要处理其中工具的Map对象

## 添加工具

toolManager.addTool(tool);

参数说明:

* tool:要添加的工具对象

## 移除工具

toolManager.removeTool(tool);

参数说明:

* tool:要移除的工具对象

## 开启地图中央准星

toolManager. enableCross (icon,offsetX,offsetY)

参数说明:

* icon: 准星图片地址
* offsetX, offsetY: 图片定位点相对图片偏移

## 关闭地图中央准星

toolManager. disableCross();

## 开启比例尺

toolManager. enableScale (left, top, right, bottom)

参数说明:

* left，top，right，bottom鹰眼图位置，单位px

## 关闭比例尺

toolManager. disableScale()

## 开启地图左上角缩放控件

toolManager. enableZoomBar (left, top, right, bottom)

参数说明:

* left，top，right，bottom鹰眼图位置，单位px

## 关闭地图左上角缩放控件

toolManager. disableZoomBar ()

## 开启鹰眼图

toolManager. enableEagleMap (width, height, isOpen, mapType)

参数说明:

width, height: 宽高

isOpen: 是否打开

mapType: 地图类型

## 开启鹰眼图

toolManager.disableEagleMap()

## 开启右键菜单

toolManager. enableRightMenu (html, width, height)

参数说明:

* html: 菜单内的html
* width:宽度
* height：高度

## 关闭右键菜单

toolManager. disableRightMenu()

# 工具、光标图片资源

## 开启右键菜单

RResource. setRoot(root)

调整图片资源文件夹

参数说明:

* root: 装有img文件夹的文件夹的路径