# MicroPython met Thonny IDE Door Wieger (wwwqr)

## Inhoud

Stappenplan installatie MicroPython	3
Code uploaden naar ESP321	C
Bronnen1	2

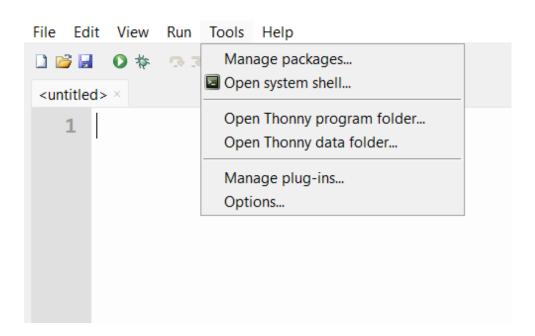
## Stappenplan installatie MicroPython

Om de ESP32 over te zetten naar een MicroPython gemodificeerde ESP32, gebruik ik de Thonny IDE. Met deze IDE kan je een ESP32 flashen met MicroPython, real-time bestanden beheren op je ESP32 en heb je een directe shell met je ESP32 via USB COM Port. Hieronder de stappen om Thonny IDE te installeren en MicroPython te flashen op de ESP32.

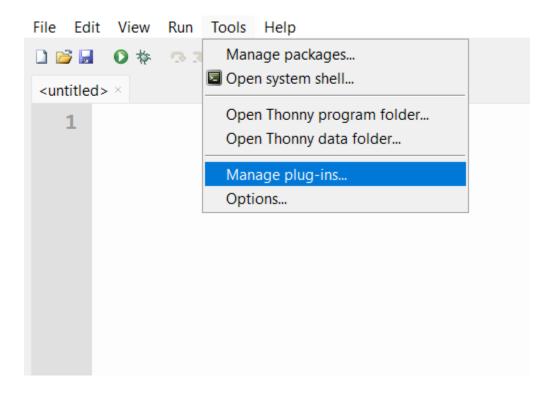
1. Download de Thonny IDE via github.



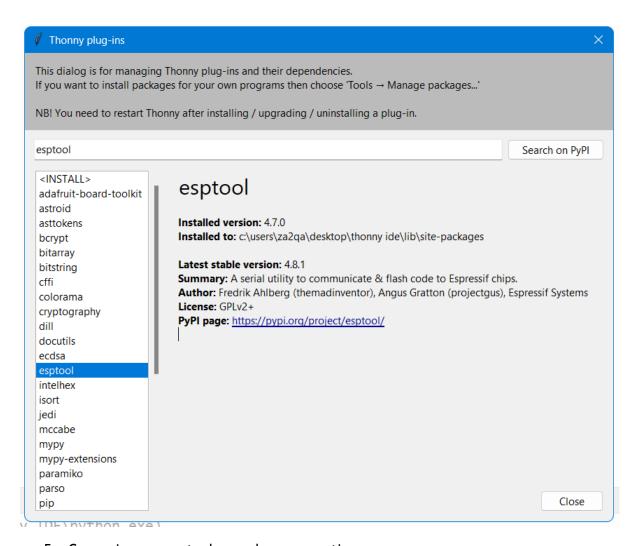
2. Ga naar Tools



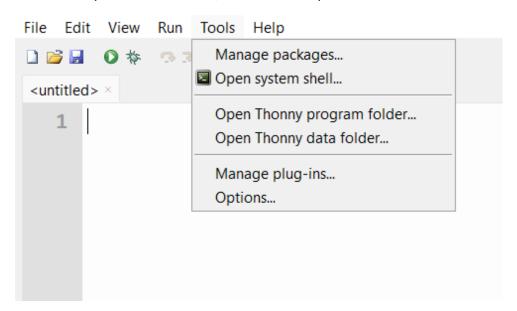
## 3. Ga naar manage plugins



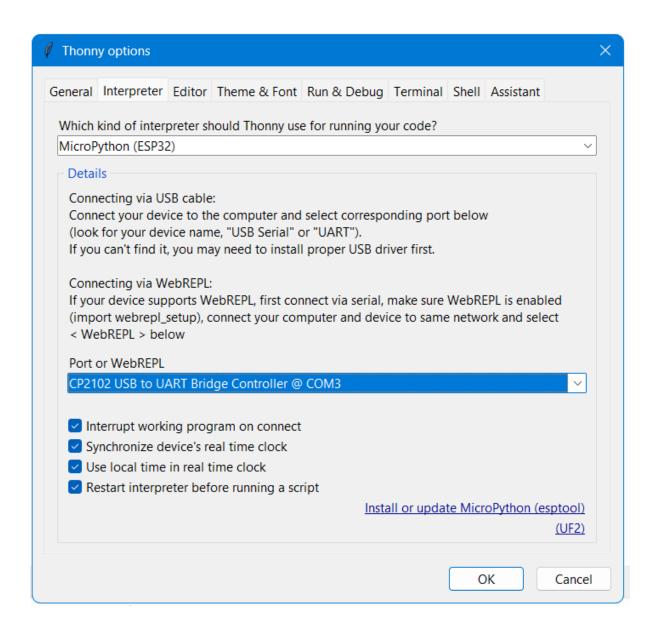
#### 4. Download de esptool lib



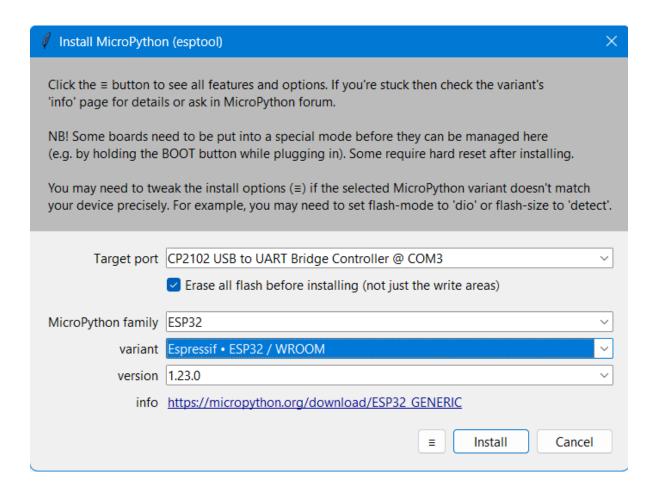
#### 5. Ga opnieuw naar tools, en dan naar options



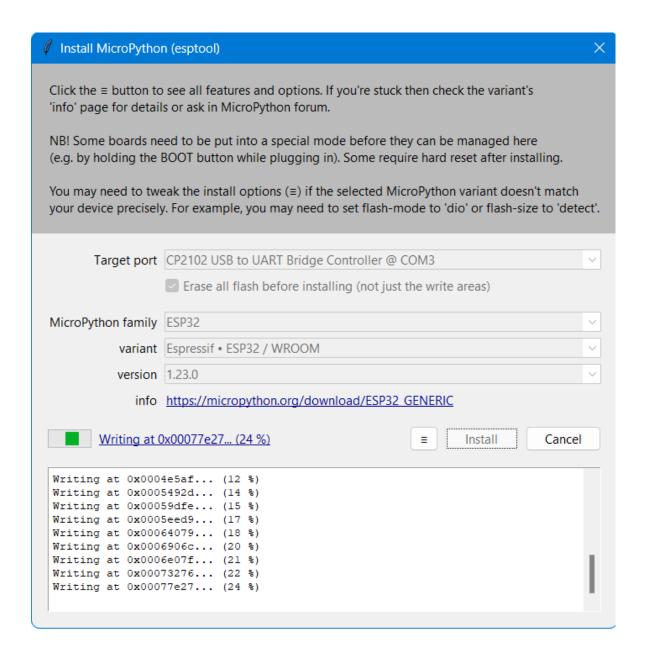
6. Ga naar interpreter. Selecteer je microcontroller type en COM port.



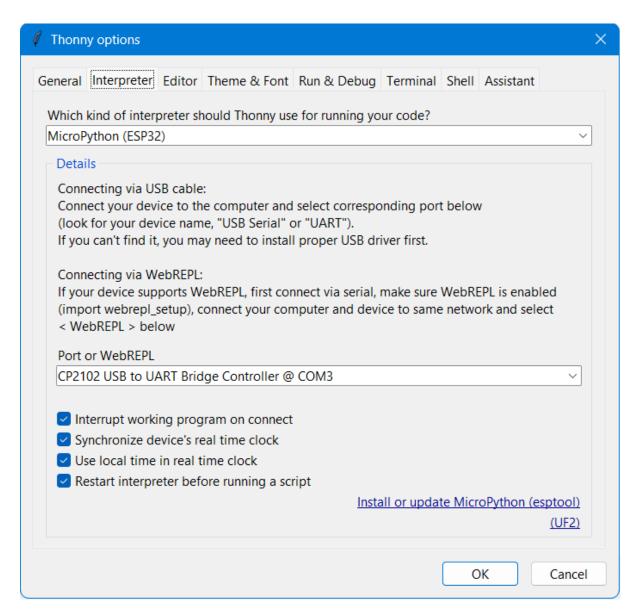
7. Klik dan op <u>Install or update MicroPython (esptool)</u> en selecteer je esp-type. Vervolgens klik je op <u>Install</u>



#### 8. Wacht op het flash-proces



9. Wanneer de install-window klaar is, klik je op OK in de interpreter wizzard:



10. Nu heb je een live-shell met je ESP32 via MicroPython en kan je je projecten uploaden.

```
entry 0x400805cc
MicroPython v1.23.0 on 2024-06-02; Generic ESP32 module with ESP32
Type "help()" for more information.

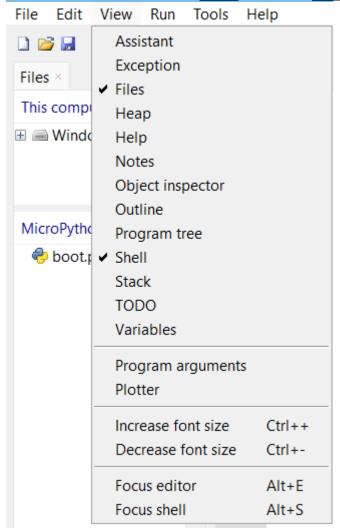
MicroPython v1.23.0 on 2024-06-02; Generic ESP32 module with ESP32
Type "help()" for more information.

>>>>
```

## Code uploaden naar ESP32

Om je eigen code te uploaden naar de nu geconverteerde MicroPython ESP32, kan je weer Thonny gebruiken. Je kan je code natuurlijk eerst in een andere IDE of editor schrijven en vervolgens met de Thonny IDE uploaden.

De ESP32 heeft na de MicroPython-installatie nu ook een simpele vorm van een filesystem. Om deze te tonen ga je naar <u>Visual</u> en vink je <u>Files</u> aan.



Nu zie je de bestanden die op de ESP32 zitten. Deze kan je verwijderen, bekijken en bewerken. Als het goed is staat er al een bestand op de ESP32. Het boot.py bestand bevat de code die wordt opgestart wanneer de ESP32 zelf ook opstart na een reset.



Als we de boot.py aanpassen:

```
[boot.py] x

1  testNum = 2
print(f"Hallo! Dit bestand heeft {testNum} lines.")
```

En daarna opslaan met ctrl + s, dan zal de ESP32 deze code uitvoeren wanneer de ESP32 opnieuw wordt opgestart. Er zit een reset button op de ESP32. Deze knop kan je indrukken om hem met de nieuwe code opnieuw op te laten starten. Als je dit doet, dan zie je de output in de shell in de Thonny IDE.

```
Shell ×
load:0x3fff0030,len:4728
load:0x40078000,len:14888
load:0x40080400,len:3368
entry 0x400805cc
Hallo! Dit bestand heeft 2 lines.
MicroPython v1.23.0 on 2024-06-02; Generic ESP32 module with ESP32
Type "help()" for more information.
```

## Bronnen

Github Youtube